平成5年12月24日発行（毎週1回金曜日発行） 第8巻 通巻262号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ドラゴンクエストI・II情報も満載だ!

ファミコン通信

完全詳報!!

激動の展開をスクープ! あの仲間たちが!?

ファイアーエムブレム 紋章の謎

FF VIスクープ第2弾!

RPGの最高峰、パワーアップぶりを追跡!!

ファイナルファンタジーVI



1993 12*24

290yen

徹底攻略 ロマンシング サ・ガ2

特報 ダウン・ザ・ワールド



12月17日発売!!
¥9,800(予)[税別]
対戦型格闘アクションゲーム
DRAGON BALL Z
ドラゴンボール
超武闘伝2
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1993
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。


SUPER FAMICOM®
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
闘いのための、闘いもある。
まさに闘うために作られたゲーム！
相手を思いきり投げとばしたりするパワー、岩山への激突や水中へのたたき込みなど生きたフィールド。
そして相手の攻撃のスキをついた猛反撃と、戦士たちの闘いはとどまるところを知らない。
究極は必殺技VS必殺技！魔貫光殺砲をかめはめ波で打ち返す超バトルシステム!!
君のレッドゾーンへの激しい一撃だ!!
天下一武道会
●共通のコマンドや技の入力ステップの簡略化でアクションゲームのビギナーにも操作はカンタン！
●必殺技に対しては、ディフェンスだけでなく必殺技での切り返しもできる！そしてどんなピンチにも反撃アクションで逆転可能！
●岩山に激突したり、水中にたたき込まれたり、地形を生かしたりアクションが、臨場感をさらにアップ!!
株式会社バンダイ
玩具第３事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

CAPCOM

クリスマスプレゼントにおすすめ。人気のスーパーファミコンヒーローが勢揃い。

カプコン・サンクス



ロックマンX誕生。

ロックマンX
お買い上げの方、全国で
先着50万名様に
'94カプコンキャラクターズ
カレンダープレゼント！



スーパーファミコン用ソフト アクションゲーム

ロックマンX

12月17日(金)発売予定 定価9,500円(税別)

劇場用アニメ
「ストリートファイターII」
(仮題)
'94夏公開予定
(現在制作進行中!!)



どこまで強くなるのか。

スーパーファミコン用 ソフト アクションゲーム

ストリートファイターIIターボ

好評発売中 定価9,980円(税別)

本日発売。



価格9,900円(税別)

©1993 スクウェア イラストレーション/小林智美

FF VI フェスタ'94 参加募集

ファン待望のFF VIが一足先に体験できるファイナルファンタジーVI フェスタ'94開催。

仲間に差をつけるチャンス!

会場 東京会場:HARUMIドーム21 2/11(祝)、2/12(土)、2/13(日)
大阪会場:マイドームおおさか 2/19(土)、2/20(日) ※いずれも、9:00AM〜5:00PM

応募方法 2名1組で必ず往復ハガキにてご応募ください。往信ハガキの裏にどちらか代表者1名の①住所②氏名③年齢④職業(学校名)⑤電話番号⑥希望会場⑦希望日⑧午前か午後⑨ご覧になった雑誌名を記入。また、返信ハガキの宛名らんに代表者の住所・氏名をご記入のうえ下記までご郵送ください。(東京:6,000組 大阪:4,000組 合計20,000名様)

〒107 東京都港区南青山2-2-8 DFビル9F ㈱フルハウス内「ファイナルファンタジーVI フェスタ'94事務局」
お問合せ 03-5952-3700 ※電話での応募受付はいたしません。

※開催当日は、かなりの混雑が予想されます。誠に申し訳ありませんが抽選による来場者限定の時間制入場制限をさせて頂きます。なにとぞご了承ください。
尚、当選者の発表は代表者へ返信ハガキにてご通知いたします。応募締めきりは、平成6年1月10日(月)当日消印有効

同時開催
天野喜孝FF VI
原画展/リトグラフ展
(東京・大阪会場)

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

共催/㈱スクウェア・NTT出版㈱

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

WEEKLY ファミコン通信

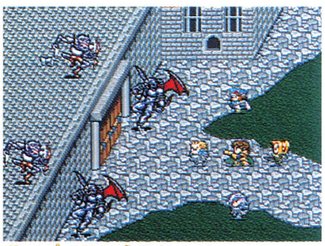
CONTENTS

1993 12·24

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/鎗田準次
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ☎03·5351·8111(インフォメーション)







価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



SEMINAR 豪華講師陣でおくるゲームビジネスセミナー

11月29日、東京大手町の日経ホールで、〝日経ゲーム・ミーティング〟というセミナーが開かれたのだ。このセミナーは、ビジネスサイドからみたゲーム業界を研究するという、とってもまじめなセミナー。主催も日本経済新聞社というオカタイところだったのだ。

セミナーの講師陣はとっても豪華。おなじみの任天堂の宮本茂氏をはじめ、ハドソンからは中本伸一常務取締役、3DOジャパンからは小玉章文社長といった面々が集まったぞ。セミナー全体の流れは、ゲームビジネスの現状と将来展望、といった総括論からはじまり、宮本氏が語る、ゲームソフトのアイデア論や、中本氏のゲームソフトのマーケティング戦略といった、制作サイドの意見に展開。その後、セガの佐藤秀樹常務がゲームと情報通信の融合、ナムコの中村繁一常務がCG技術のゲームへの応用という、最新技術とゲームとの関わりを講演。最後に、3DOジャパンの小玉氏と、フィリップスCD-I推進マネージャーの高橋智氏が、今後のホームエンターテイメントの展望を語ったのだ。

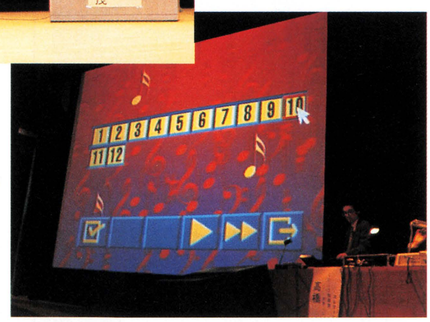
この日の受講者は、大多数が現在ゲーム関連に携わっている会社、もしくは今後手掛けていく予定の会社の人々。'94年は、数々のニューマシンの登場が予定されていて、ゲームをめぐるビジネスも大きく動いていきそうな気配。それだけに受講者は、多くの情報を得ようと、真剣にメモを取っていたぞ。オジサンたちがまじめにゲームを考えた一日だったのだ。＊



⬅会場にはスーツ姿のオジサンたちがいっぱい。みんな今後のゲーム業界の動きの情報をつかみに来たようだ。



⬅宮本茂氏はインタビュー形式で講演を進めていった。ゲーム作りのエピソードなどを披露。任天堂の64ビットマシンの話題にはちょっと言葉を濁していたのだ。



➡CD-Iと3DOに関しては、大型プロジェクターでソフトを見せながらプレゼンテーションを行なった。両マシンとも動画の再生能力に優れたマシン。それぞれの最新ソフトの映像に来場者の目が奪われていたぞ。どんなふうに映ったのかな。

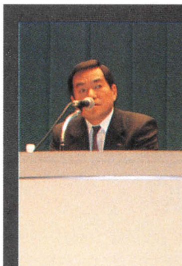
講師たちの発言集



任天堂 宮本 茂

情報開発部課長。『マリオ』の宮本さんといえばわかる？

「マルチメディアというのはどこかうさんくさい感じがしますね。本気でいいソフトを作るには、50人でやって3年間以上かかりそうですから（笑）」



セガ 佐藤秀樹

常務取締役ハードウェア研究開発統括本部長。

「片方向ながらもCATVによるゲーム配信サービスのノウハウを蓄積していき、将来、双方向ケーブル通信事業や衛星通信時代に活かしたいですね」



フィリップス 高橋 智

CD-I推進室マネージャー。CD-Iの発展を願う。

「当面CD-Iは、ビデオにとってかわる映像メディアとしての需要がいちばん大きいでしょう。むろんそれだけにとどまるつもりはないですけど」



ハドソン 中本伸一

常務取締役。ハドソンのソフト制作の責任者的立場。

「ソニーのニューマシンは一技術者の立場からみるとすごく扱ってみたいマシン。でもビジネスとして考えるとハドソンとしては参入できないですね」



ナムコ 中村繁一

常務取締役研究部門担当。CG技術に強いそうだ。

「ゲームのグラフィックはほかのCGとべつに進化してきましたが、これからはCGの最新技術を活かしたゲームソフトがもっと要求されるでしょう」



3DOジャパン 小玉章文

代表取締役。日本の3DO関係の第1人者。

「マルチメディア機器も、けっきょくはソフトが普及のカギ。これからは海外のみならず国内でも、3DOソフトの開発が進んでいくでしょう」

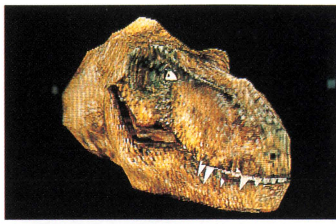
HARDWARE

こんなCGを自在に動かせる!?それがPS-Xのマシンパワー！

ソニーが'94年末に発売を予定しているPS-X（開発コード名）の実力をしめす画面写真を入手したので、さっそく見せちゃうぞ!!

右の恐竜の顔の写真に注目。この恐竜の顔は、ポリゴンの表面に色や映像を貼り付けるテクスチャーマッピングという技術で作られたもの。これだけ見ても、マシンのグラフィック能力のすごさがわかるよね。でも、PS-Xのすごいのはここから。なんと、このリアルな恐竜の顔を、コントローラーを使って自由自在に動かすことができちゃうのだ。この"自由自在"っていうとこがポイント。ふつうCGを動かす場合は、口を閉じたところから開くところまでのCGアニメーションのデータが必要。ところがPS-Xは口を閉じたCGのデータと、口を開いたCGのデータのふたつがあれば、その途中の動きはすべてマシンが計算して作ってくれるのだ。このへんがPS-Xが高性能グラフィックコンピューターなみの性能を持っていると言われるひとつの由縁。さすが、世界のソニーってとこだよね。この性能を活かしてアクションゲームを作ったとしたら、仮想世界のなかを巨大キャラが縦横無尽に動きまわるゲームなんかも、それほど苦労せずに作れちゃうというわけだ。

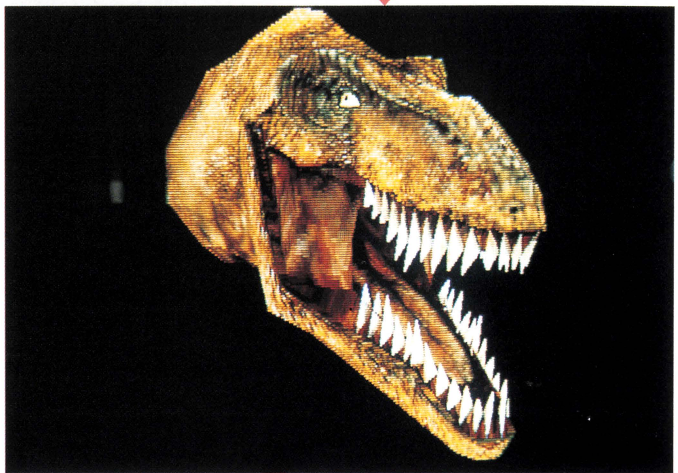
PS-Xの登場によって、これまでのゲームの常識がくつがえされて変わるかもしれないぞ！ ＊



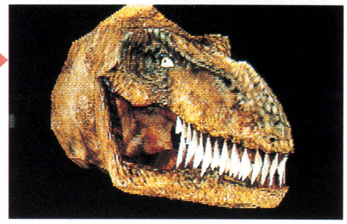
まずはこれを!

⬅⬇テクスチャーマッピングで描かれた恐竜の顔。うん、とてもビュリホー。この顔が口を開くまでのところをマシンが計算して表現してくれちゃうわけです。

ここを計算して



ここも計算する!!



➡最後には歯ぐきをむき出しにしてニヤッと笑ったりなんかしちゃったりなんかして。コントローラーの操作によって、こんなことは自由自在。もちろん、これだけじゃなく上を向いたり下を向いたりと、思いのままに動かすことができる。

TOPICS

デパートも安売り時代

いまや、クリスマス商戦真っ盛り！ その今年の商戦で、ちょっと変わった現象が起きているのだ。大阪市の梅田の阪急百貨店で、テレビゲームを含むオモチャの値引き販売を決定。12月はじめから開始したのだ。それに続き、阪神百貨店、そごう、近鉄百貨店も値引き販売に乗り出した。

これは梅田郊外に、あの"トイザらス"が進出してきたため、競争に負けないように値引き販売に踏み切ったというもの。阪急がやったのなら……ってなわけで、そのほかのデパートでも右にならえ。上にあげたデパートのほかに、大丸、松坂屋でも値引き販売を検討中ということなのだ。

値引率は、店舗、商品によって多少違うけど、10～30パーセント程度だとか。何にせよ、商品が安く買えるってのは、僕たち消費者にとってはうれしいこと。うれしいことついでに、この動きが全国のデパートにまで広がってくれたらいうことないよね！ ＊

AMUSEMENT

新型ファミコン、ついに発売どっちが得か考えてみよう！

いよいよ12月1日に10年ぶりのモデルチェンジを敢行、スタイリッシュにリニューアルして登場した新型ファミコン。従来のファミコンの標準小売価格が14800円[込]だったのに対して、新型ファミコンは7000円[込]。半分以下にまで下げられた価格設定だけど、従来のファミコンの実勢価格と比べた場合、お店で実際にはどちらのほうが安いのか、けっこう微妙なところだよね。それに、新型ファミコンの登場によって、従来型の実売価格の低下に拍車がかかり、新型と比べて従来型のほうが、やっぱり安かったなんてことも考えられるからね。そこで、今回は新型ファミコン発売当日の両者の値段を調べてみたぞ。

結果は下表のとおり。従来のファミコンよりも新型ファミコンの価格のほうが高いお店は1店だけだった。でも、表の数字だけを単純に比べると、新型ファミコンのほうが安い気がするけど、新型の場合は本体とコントローラーのみの価格。ACアダプターと接続ケーブルは別売されているのだ。それを考えると、このモデルチェンジされたファミコンは、従来型に比べると、高いか、安いか……う～ん、こいつは悩むところ!? ＊



⬆コントローラーが脱着式の新型ファミコン。近未来的なイメージなのである。

店頭販売価格	店名	新型ファミコン	ファミコン
	ビックカメラ渋谷店	5430円	5980円
	キデイランド原宿店	6116円	7800円
	ソフマップ秋葉原店	5400円	5180円
	ヨドバシカメラ新宿本店	5250円	5900円
	エマーソン（浜松）	5480円	5980円
	スタンバイVer.4（大阪）	4980円	5980円

EVENT

『ファイアーエムブレム』も登場 "ゲームの目ぇ"ってな〜んだ?

12月23日に大阪のマイドームおおさかで、毎日放送が主催する"ゲームの目ぇ" というイベントが開催されるのだ。このゲームの目ぇは各種ハードの人気ソフトや、発売まえの注目ソフトが遊べちゃうという、ゲームファンにとっては、ありがたいイベント。おまけに入場無料ときているのも、またうれしいかぎり(ただし、混雑時には入場制限あり)。右の表は、おもな出展予定ソフトのリストだ。

また、注目したいのが、任天堂が参加していること。任天堂は初心会新作ソフト展示会以外では、めったにゲーム関連のイベントには独自のブースを出していないよね。だから任天堂、セガ、NECホームエレクトロニクスという家庭用ゲームマシンメーカー3社が揃ってブースを出すっていうのは、とってもめずらしいことなのだ。

ちなみに開催時間は午前10時〜午後5時。関西方面のゲームファンの諸君、1日限りのイベントだからチャンスを逃すな! ＊



⬆なんといっても目玉は『ファイアーエムブレム 紋章の謎』。それに『スーパーメトロイド』もチェックせねばなるまいぞ。



⬆『ウルフェンシュタイン3D』や、PCエンジン版『餓狼伝説2』などの発売まえのソフトが無料で遊べるとは、ありがたや。

出展予定のおもなソフト

CSK総研	ゆみみみっくす	MT
EAビクター	ジーコサッカー	SFC
	スーパーヅガン	SFC
NECアベニュー	モンスターメーカー	PC
NECホームエレクトロニクス	エメラルドドラゴン	PC
	ブランディッシュ	PC
アクレイムジャパン	モータルコンバット	MD
	NBAジャム	SFC
	T2・ザ・アーケードゲーム	SFC
イマジニア	ドラッキーの草やきう	SFC
	ウルフェンシュタイン3D	SFC
カプコン	ロックマンX	SFC
	マッスルボマー	MT
カルチャーブレーン	スーパーチャイニーズワールド2	SFC
	ファーストクィーン	SFC
スクウェア	ロマンシング サ・ガ2	SFC
セガ	ソニックスピンボール	MD
	Jリーグプロストライカー完全版	MD
タイトー	スペースインベーダー	SFC
	ザ・ニンジャ・ウォーリアーズ	SFC
タカラ	餓狼伝説2	SFC
	スーパー人生ゲーム	SFC
日本ファルコム	風の伝説ザナドゥ	PC
任天堂	ファイアーエムブレム 紋章の謎	SFC
	スーパーメトロイド	SFC
ハドソン	Jリーグスーパーサッカー	SFC
	スーパーボンバーマン2	SFC
	イースⅣ	PC
	爆笑 吉本新喜劇	PC
	餓狼伝説2	PC
ビクターエンターテイメント	サンサーラ・ナーガ2	SFC
	ダンジョンマスター2	MD
	マイクロコズム	MD
ビング	ビューポイント	MT
富士通	SCAVENGER4	MT
リバーヒルソフト	プリンセスミネルバ	PC

⬅表中のSFCはスーパーファミコン用、MDはメガドライブ用、PCはPCエンジン用、MTはマーティー、FMタウンズ共用ソフトです。

TOPICS

『ぷよぷよ』に統一ルール、段位制? コンパイルが"ぷよぷよ協会"設立!

先日このページで、コンパイル主催のメガドライブ版『ぷよぷよ』大会"ぷよぷよフェスティバル'93"が行なわれたことはお伝えしたよね。この大会の大盛況ぶりを受けて、コンパイルが"ぷよぷよ協会"を設立することになったのだ。

ぷよぷよ協会とは、『ぷよぷよ』でゲーム大会を行なうときの統一ルールを定めたり、『ぷよぷよ』のプレーの腕前に、段位を与えたりするという協会なのだ。

「先日のフェスティバルで、『ぷよぷよ』の人気や、ゲーム性を再確認できました。今後『ぷよぷよ』をますます楽しんでいただくために、協会を設立したいと、考えたわけです」(コンパイル 広報)

まだ、協会設立に向けて動き出したところなんだけど、これから準備委員会を組織して細部を煮詰めていくということだ。

企画段階では、ほかにも連鎖のさせかたなどの技の名前なども決めたい、なんて声もあがっているとか。根強い人気の『ぷよぷよ』が、もっと魅力的になりそう! ＊



⬆ぷよぷよフェスティバル'93は、会場がひとつになって大いに盛り上がったのだ。

AMUSEMENT

晴れ着とポケベルで大吉ッ! ワンダーエッグに無料入場!

東京、二子玉川園のテーマパーク、ナムコ・ワンダーエッグでは、年末年始、とってもお得なイベントを用意しているぞ。

12月4日〜12月27日までは、"ドラマチック・クリスマス"。いまや高校生の必需品とも言われているポケベルを持っていれば、来場者は入場無料。期間中にはポケベルを使ったイベントもあるとのこと。

そして、年末年始の12月27日〜'94年1月9日のあいだは、"ワンダーエッグで初詣"。晴れ着で来場すれば、これも入場料は不要だ。しかも、大晦日、正月三ヵ日の4日間は外国人パフォーマーが見せる能、歌舞伎を楽しめちゃうというサービスぶりなのだ。

なにしろ、タダより安いものはない。晴れ着を来て、ポケベル持って、二子玉川園まで猛ダッシュ。冬休みはずーっと泊まっちゃいましょうか? ＊



⬆ワンダーエッグといえば、『ギャラクシアン[3]』。並んでも地球を守りたい。

気になる数字……約95万平方メートル

'94年1月6〜9日、アメリカのラスベガスで開催される、世界一の家電と家庭用ゲームの展示会、冬季CES(コンシューマー エレクトロニクス ショー)の展示スペースの面積。'93年の冬季CESの面積、91万3000平方メートルから、30000平方メートル以上も拡張されたことになるのだ。

SOFTWARE

FA制に新ドラフトにトレードストーブリーグの影響はどーだ!

野球ファンなら知っているとおり、今年のプロ野球のストーブリーグは嵐。それは今年からはじまったフリーエージェント制、新ドラフト制度がその大きな要因だ。落合選手のＦＡ宣言、西武とダイエーの大型トレードなど……来年も熱い話題が起きそう。野球ゲームファンとしても、これから発売されるものにＦＡ制などのデータが反映されるのかが気になるよね。そこで、野球ゲームの発売を予定しているメーカーを調べてみたぞ。

まず、'94年３月にコナミから発売予定のスーパーファミコン用ソフト『実況パワフルプロ野球'94』。「発売日の関係で、いつまでの情報に対応できるかはなんとも……。ＦＡ宣言した選手まではなんとかしたいですね」(コナミ　広報)

つぎは、'94年５月にカルチャーブレーンから発売予定のスーパーファミコン用ソフト『スーパーウルトラベースボール'94』。「まだ選手名を実名にするかどうかも検討中です。もし実名にするようならデータは完璧にします」(カルチャーブレーン　広報)

と、こちらは発売まで間があるだけに余裕の表情。

今年の野球界はなにかと騒がしかったけど、どこまでゲームで反映できるのだろうか。こうなると来年はFA制、新ドラフト制度を採用した野球ゲームが誕生しそう。チームを移籍する選手のデータに関してはメーカーも意欲的だし、来年の野球ゲームが楽しみだ。＊



落合は?

中日ドラゴンズの主砲として活躍してきた。ＦＡ制が導入された今年、いちはやくＦＡ宣言したが、12月１日現在、移籍先は未決定。

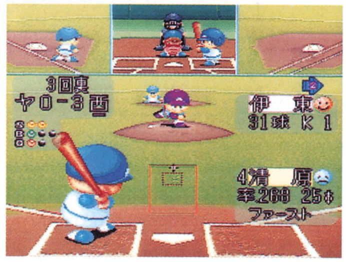


秋山は?

西武ライオンズでは、清原とならぶ巨砲として活躍した。突然のトレードで所沢を離れて、福岡ダイエーホークスへの移籍が決定した。



⬆以前とは大きく変わったドラフト制度。逆指名制は導入される?



➡実名で構成される『実況パワフルプロ野球'94』。'94年３月発売予定。

TOPICS

ライディングシミュレータでしっかりお勉強しなくっちゃ

今年の第30回東京モーターショーに出展され、来場者の注目を集めていたホンダのライディングシミュレータが、発売されることになったのだ。

このライディングシミュレータはエンジン音、環境音はもちろん、身体に受ける風や、バックミラーに映る風景まで忠実にシミュレートできるという優れモノ。現在はまだ販売価格は未定なんだけど、ホンダは近く事業化に向けての調査を開始して、'94年以降に販売を開始する方針だ。

バイクの場合、一般路上での教習ができないので、ライディングシミュレータは教習所での危険予知講習や夜間走行講習にうってつけだということ。キミもお世話になるかもよ。＊



⬅幕張メッセで開催された第30回東京モーターショーでも人気。もうすぐ身近な存在になりそう。

AMUSEMENT

関西国際空港でコナミ対カプコン大阪アミューズメント紛争勃発!?

'94年９月に開港する関西国際空港。この空港の北ウイングと南ウイングの先端にコナミとカプコンがゲームセンターをオープンさせるのだ。コナミは、床面積220平方メートル、カプコンは、床面積180平方メートルの広さを持つ。どちらもチェックインを済ませた人しか入ることのできない〝制限区域内″のなか。つまり、飛行機に乗らない(搭乗券を持ってない)人は、ここには出入り不可ってわけだ。

でも、ひとつの空港にふたつのゲームセンター、しかもカプコンとコナミというライバル会社のゲームセンターでは、お互いにお客さんを取り合ってしまうんじゃないかと考えるけど、大丈夫。北ウイングと南ウイングまでの距離はおよそ1.5キロ。出発ウイングが北か南かによって、どちらへ行くことになるかが決まるのだ。

また、国際空港ということで、「外国人客にドル貨幣のままで利用してもらうか、などをこれから検討します」(カプコン　広報)

外国人といっしょにゲームセンターで遊ぶと国際色豊かになりそう。アメリカみたいに１プレー25セント(約27円)にしてぇー。＊



⬆先日、羽田空港ビルにオープンしたＡＮＡフェスタ。こちらは搭乗券不要です。

いろんな個性が混在するのが僕たちの持ち味だと思います

サウンドチーム
GAMADELIC
'90年にゲームと同名のアルバム『空牙』の制作を機にグループ発足。データイーストのゲームミュージックを多数手がける。

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、データイーストのサウンドチーム、GAMADELICだぞ。データイーストの開発技術部の社員としての仕事のほか、ゲームの音楽をテーマにした、ライブ活動やアレンジアルバムを出す、ミュージシャンとしての活動も行なっているのだ。'94年の1月21日にはベストアルバム『DELICIOUS SELECTION』をリリース予定。現在のメンバーは6人。写真左より、ATOMIC HANADA、Tom、Seilah、N'GJA MIURA、MARO、N'GJA MR☆K。

――まず、今回のアルバムに関して話を聞かせてください。

MARO いま作っている『DELICIOUS SELECTION』は、GAMADELICにとっては、初のベストアルバムなんですよ。

MIURA これで15枚目のアルバムになるんです。せっかくベストアルバムを出すんで聞いてみたんですけど、好きな曲がメンバーみんなバラバラなんですよね。あるものは『ダークシールII』のなかの1曲が好きだというし、あるものは『デスブレイド』の、使わなかったバージョンを入れたいっていう。今回のアルバムは、そういった希望をできるだけ考えた末のラインアップなんです。

MR☆K おかげで、さまざまな個性がひとつになって、GAMADELICを作っていることを、あらためて再確認しました。

――ゲームミュージック以外の、オリジナルの音楽活動をする予定はないんですか?

N'GJA 僕は自分のバンドも持ってて、そちらで独自の活動もしてますよ。

ATOMIC いずれ、GAMADELICとは違う名前で、ゲーム以外の曲を、みなさんにお聴かせできるかもしれませんね。

――仕事以外でも、趣味としてテレビゲームをプレーします?

Tom 近所のゲームセンターでウチのカルトゲームをよくやります。

K でも、どちらかというとやらない人のほうが多いんじゃないですかね。俺もファミコンしか持ってないし。それに、ソフトもかなり昔のゲームしか持ってないなぁ。

MR☆K 自分も似たようなもので、いまファミコンの『オホーツクに消ゆ』をやってるんです。ちょっと古いゲームなんですけどね。

MARO 僕はときどきゲームセンターに行ったりしますよ。アーケードゲームに関しては音がリアルなぶん、自分たちの作ったサウンドがどういうふうに受けとめられてるか、気になりますからね。

MIURA ゲームセンターに行っても自分の好きなジャンルのゲームしかやりませんけどね。

Seilah 私も、やるのはレースゲームが比較的多いですねぇ。それ以外は、後ろで見てるだけ。

ATOMIC ふだんゲーム関係の仕事をしていると、仕事のとき以外は、ゲームはもういいや、って感じになるんですよ(笑)。 *

MINI INFORMATION

▶打ちかた自在の卓球ロボット

大阪大学の宮崎文夫教授の研究室が、卓球のボールを正確に打ち返すロボットを作ったのだ。このロボット、2メートル手前から人間が投げたボールを、2台のビデオカメラでとらえ、コンピューターで球筋を予測する。その予測に基づいて、ラケット代わりの板でボールを打ち返すというもの。でも、すごいのはそのあと。自分が打ち返したボールが目標からズレた場合、その誤差を見てつぎに打つとき、打ちかたを自動調節できる機能があるのだ。この技術を応用すれば、工業用ロボットが、部品などの位置がズレていても自分で動きを修正して作業できるようになるのだ。これで、また一歩人間に近づいた?

キャッチ・ザ・ハート
TAITO®

格闘アクションゲーム、史上最強の参上！

人気アーケードゲームが、まったく新しくなってスーパーファミコンで登場！



THE NINJAWARRIORS AGAIN

スーパーファミコン用ROMカセット
価格9,300円(税別)

1月28日発売。

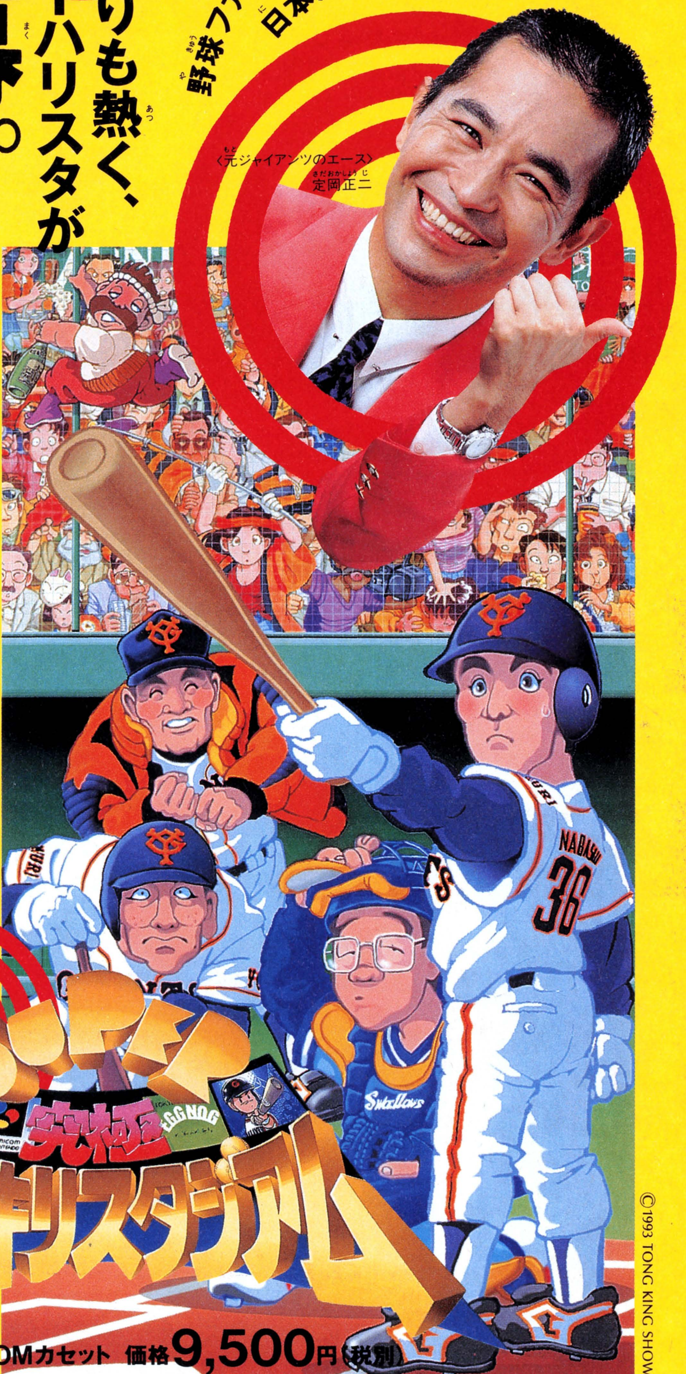
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

どこよりも熱く、スーパーハリスタが開幕。

絶賛発売中！

野球ファンの歓声が、日本列島を駆け巡る。

〈元ジャイアンツのエース〉
定岡正二



SUPER 究極ハリキリスタジアム

©1993 TONG KING SHOW

スーパーファミコン用ROMカセット 価格9,500円(税別)

ふだん君が思い描いているゲームづくりをタイトーで実現しよう。

職種	①ゲームプログラマー ②ゲームデザイナー ③ゲームキャラクターデザイナー
資格	高卒以上28才位までの男女・経験一年以上
勤務地	横浜
給与	当社規定に準ずる
待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、社会保険完備、その他
勤務時間	9:00～17:45
休日	完全週休2日制(土・日)
応募	希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)を郵送ください。追って連絡いたします。

株式会社タイトー ☎03-3222-4824 人事部/原 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトービル

株式会社タイトー®

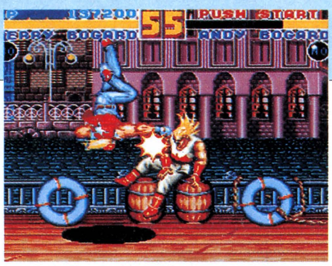
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

11月末に発売された人気ソフトが続々ランクイン。なかなか華やかなチャートになりました。とくに待望のスーパーファミコン版『餓狼伝説2』が大人気。下位に大きく差をつけ1位を獲得。でも本番はこれから。ソフトラッシュが始まるぞ。

1 餓狼伝説2



ゲームセンター、さらにはネオジオで大ヒットした『餓狼伝説2』。あの名作がついにご自宅で遊べちゃうのだ。ああ感動だなあ。しかもスーパーファミコン版は、隠しコマンドを入れれば3闘士とクラウザーも操作できちゃうのだ。ほほー。やりかたは次号の秘技で紹介するので楽しみに待っててね。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
9980円

13868 new

11月26日発売

2 実戦！ パチスロ必勝法



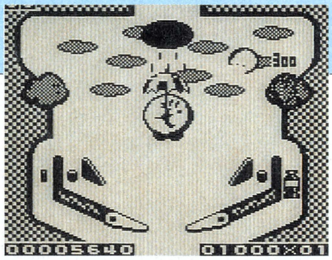
これで練習すれば、本番のパチスロも大勝ちだあ！　と思って買った人も多いと思う『パチスロ必勝法』。このソフトのなかには、これからサミーが発売するパチスロ、『スーパーヘビーメタル2』が先行で収められているのだ。このソフトで存分に練習して本番に備えるのが吉かも。ジャララーン！

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
テーブルゲーム
■サミー
9500円

6688 new

11月26日発売

3 カービィのピンボール



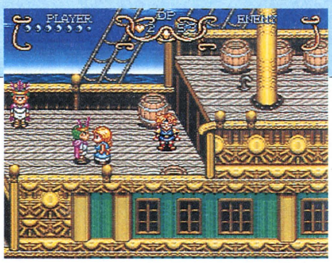
まるいまるーい、カービィのピンボール。見た目はけっこうカワイイんだけど、これがかなり熱いピンボールなのだ。編集部でも日夜ハイスコアを競って強者どもが舞っているぞ。現在、トップは川村ハチベーの966970点。ボスを倒さずに、ボーナスステージで稼ぐのがコツだって言ってました。

前回ー　前々回ー
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■任天堂
2900円[込]

5769 new

11月27日発売

4 ガイア幻想紀



思わず、心の奥底に眠る冒険心をくすぐられる『ガイア幻想紀』。やっぱり、遺跡って未知のロマンを感じさせられるよね。ところで主人公テムが持っている笛は、バトンのようにクルクル回せば、敵の弾を消せる便利な効力があるのだ。これを使えば、狭い通路で弾を撃たれてもへっちゃらってワケ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■エニックス
9800円

3476 new

11月27日発売

5 アラジン



息を呑むような美しいシーンも、手に汗にぎるスペクタクルも映画そのままに楽しめる『アラジン』。もちろん相棒のおちゃめな猿、アブーも大活躍するのだ。ときどき、彼が道を示してくれることがある。そんなときはアブーが指し示したほうに行ってみよう。便利なアイテムが落ちていたりするぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9000円

2038 new

11月26日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6 トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～



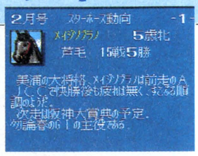
前回1　前々回9
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■チュンソフト　RPG
9600円　9月19日発売
1674

7 パチスロラブストーリー



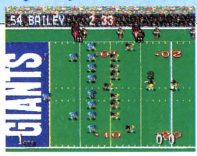
前回3　前々回－
スーパーファミコン
カートリッジ
■ココナッツジャパン　テーブルゲーム
9800円　11月19日発売
1401

8 ウイニング・ポスト



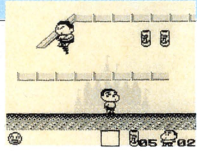
前回2　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■光栄　シミュレーション
12800円　9月10日発売
1218

9 テクモスーパーボウル



前回－　前々回－
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■テクモ　スポーツ
9800円　11月26日発売
828　new

10 クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ



前回6　前々回2
ゲームボーイ
カートリッジ
■バナレックス・バンダイ　アクション
3500円[込]　10月22日発売
784

11	前回 — 前々回 —	アレサ	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■やのまん　RPG	11月26日発売　9800円	755 (new)
12	前回 — 前々回 —	F-15 スーパーストライクイーグル	スーパーファミコン　カートリッジ	■アスミック　シミュレーション	11月26日発売　9600円	673 (new)
13	前回 5 前々回 —	女神転生外伝 ラストバイブルII	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■アトラス　RPG	11月19日発売　5300円	637
14	前回 4 前々回 —	イースIV MASK OF THE SUN	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■トンキンハウス　アクションRPG	11月19日発売　9800円	603
15	前回 13 前々回 12	聖剣伝説2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■スクウェア　アクションRPG	8月6日発売　9800円	573
16	前回 8 前々回 3	ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	ファミコン　カートリッジ	■カプコン　アクション	11月5日発売　7800円	518
17	前回 — 前々回 —	武田修宏のスーパーカップサッカー	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ジャレコ　スポーツ	11月26日発売　9500円	473 (new)
18	前回 12 前々回 8	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　スポーツ	8月6日発売　8500円	457
19	前回 10 前々回 6	スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　アクション	7月14日発売　9800円[込]	426
20	前回 11 前々回 10	スーパーUNO	スーパーファミコン　カートリッジ	■トミー　テーブルゲーム	11月12日発売　8500円	382
21	前回 9 前々回 11	サラブレッドブリーダー	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ヘクト　シミュレーション	8月27日発売　9700円	291
22	前回 — 前々回 —	T.M.N.T.3 ～タートルズ危機一発～	ゲームボーイ　カートリッジ	■コナミ　アクション	11月26日発売　3600円	281 (new)
23	前回 14 前々回 4	龍虎の拳	スーパーファミコン　カートリッジ	■ケイ・アミューズメントリース　アクション	10月29日発売　9800円	273
24	前回 16 前々回 5	アラジン	メガドライブ　カートリッジ	■セガ　アクション	11月12日発売　7800円	263
25	前回 27 前々回 —	スーパーテトリス2+BomBliss	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ビー・ピー・エス　パズル	'92年12月18日発売　8500円	254
26	前回 25 前々回 21	クラシック・ロード	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ビクターエンタテインメント　シミュレーション	10月29日発売　9800円	246
27	前回 15 前々回 13	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ　バックアップカートリッジ	■セガ　シミュレーションRPG	10月1日発売　8800円	209
28	前回 26 前々回 7	ロックマンワールド4	ゲームボーイ　カートリッジ	■カプコン　アクション	10月29日発売　3900円[込]	198
29	前回 21 前々回 26	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン　カートリッジ	■ハドソン　アクション	4月28日発売　7800円	172
30	前回 — 前々回 22	テトリス	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'89年6月14日発売　2500円[込]	163

読者のご意見板

●『FFV』と『ロマサガ』を平行に進めていた友人は、ガラフとゲラハとガラハドがまぎらわしいので、それぞれ"じじ"、"トカゲ"、そして、アルツールにいるガラハドのことを"アルツ男"と呼んでいる。へんなの。
茨城県　長谷川総　17歳

●うちの夫は、つねづね妻の言うことを聞きません。『トルネコの大冒険』でも、ネネの言うことを聞かずにプレーして、倉庫の利用法がわからなくなっていました。
東京都　井口由美　35歳

●いま、一生懸命アルバイトして稼いだお金が、年末にはすべてゲームに変わっているのかと思うとやや複雑な気持ちです。
千葉県　松丸一彦　20歳

●『風のシルフィード』を買ったのはよかったが、調教中、私の爪が割れました。連射が苦手だったから競馬ゲームを買ったつもりだったのになあ……。
埼玉県　稲葉晴世　28歳

●コマーシャルの"オレゴン産のいちごをかけるヨーグルト"おやじは、どことなくトルネコに似ていると思いませんか？
埼玉県　伊藤誠一　15歳

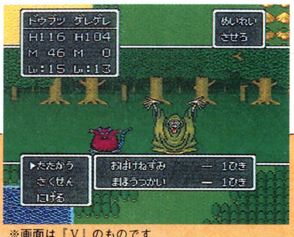
※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間11月22日～11月28日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今週も、とくに大きな変動はなし。『MOTHER2』の発売日がまたまた延期して、若葉の萌ゆるころになりました。『MOTHER2』はまざーなのかなって人も、もう少し待とう。

1 ドラゴンクエストVI



※画面は『V』のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

861

前回 3 前々回 2

いつもゲーム内容を暗示しているサブタイトル。『VI』はどんなものになるのかな。早く知りたいね。

2 ファイアーエムブレム 紋章の謎



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]　'94年1月21日発売

753

前回 2 前々回 3

新要素として、フィールドのあちこちに珍しい財宝が埋められているぞ。ぜんぶ見つけられるかな？

3 真・女神転生II



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定　'94年2月下旬発売予定

532

前回 4 前々回 5

前作でコンピューターまかせだった仲間の特殊攻撃が、プレーヤーが任意に選択できるようになった。

4 ドラゴンクエストI・II



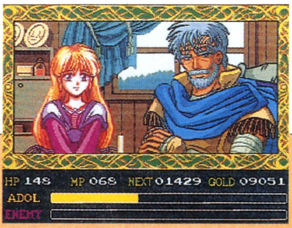
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　12月18日発売

453

前回 5 前々回 4

力やす速さなど、キャラクターの能力値をアップする各種の種が、『I』や『II』でも登場するのだ。

5 イースIV



PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
アクションRPG
■ハドソン
7800円　12月22日発売

394

前回 6 前々回 7

『イース』と言えば、アドルに関わってくる女の子さん。『IV』もヒロインとの絡みはバッチリです。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
6	8	8	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	カートリッジ	セガ	レースゲーム	'94年3月発売予定	価格未定	377
7	7	6	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	12月29日発売	9800円	360
8	9	9	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヒューマン	スポーツ	12月25日発売	9700円	354
9	14	16	ダービースタリオンII	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	'94年2月18日発売	12800円(予価)	308
10	10	11	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	'94年5月発売予定	価格未定	284
11	16	18	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	シミュレーション	'94年3月～4月発売	9800円(予価)	254
12	18	14	かまいたちの夜	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	アドベンチャー	発売日未定	価格未定	231
13	11	17	ファンタシースター ～千年紀の終りに～	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	RPG	12月17発売	8800円	175
14	15	15	新桃太郎伝説	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ハドソン	RPG	12月24日発売	9800円	171
15	13	20	スーパーリアル麻雀PIV	スーパーファミコン	カートリッジ	セタ	テーブルゲーム	'94年2月発売予定	9800円	153
16	20	12	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	12月17日発売	9800円	136
17	12	26	いただきストリート2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	テーブルゲーム	'94年2月26日発売	9800円	132
18	―	―	餓狼伝説スペシャル (new)	PCエンジン	CD・ROM²(アーケードカード専用)	ハドソン	アクション	'94年7月発売予定	価格未定	123
19	22	23	マジカルアドベンチャー コットン100%	スーパーファミコン	カートリッジ	データム・ポリスター	シューティング	'94年4月22日発売	9300円	115
20	19	13	餓狼伝説2	PCエンジン	CD・ROM²(アーケードカード専用)	ハドソン	アクション	'94年3月12日発売予定	6900円(予価)	104

今週の特選ソフト

16位 ドラゴンボールZ 超武闘伝2



超人気の『ドラゴンボールZ』が、アニメの臨場感そのままに、迫力満点の格闘ゲームになって再び登場だ。『2』は、前作で好評だったデュアルスクリーン画面をはじめ、必殺技どうしの激しいぶつかりあいや、相手を地上に叩きつける投げつけなど、より『ドラゴンボール』らしい演出が盛りこまれた、派手で見せるゲームに仕上がっている。操作性も向上し、流れるようなバトルを楽しめるとのこと。

開発進行度…100パーセント

★集計期間　11月22日～11月28日

読者が選ぶ TOP 20

'93年度の読者が選ぶTOP20も、あと2回を残すのみ。今年のキミのベストソフトは何だったかな？　さあラストに向けて投票だ。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	893
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	739
3	8	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	539
4	5	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	485
5	3	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ ■セガ	446
6	6	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	442
7	4	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	438
8	9	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	416
9	7	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	346
10	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	277
11	13	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	254
12	10	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	226
13	22	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン ■光栄	209
14	11	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	205
15	21	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン ■コナミ	167
16	18	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	161
17	16	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン ■ナムコ	154
18	15	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	146
19	24	ガンスターヒーローズ	メガドライブ ■セガ	142
20	20	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	138

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	74003
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	49291
3	4	天外魔境II 卍MARU	23196
4	3	ストリートファイターII	23181
5	5	ぷよぷよ	23029
6	6	真・女神転生	21478
7	7	ストリートファイターII ターボ	19511
8	8	伝説のオウガバトル	16841
9	9	聖剣伝説2	13793
10	10	スーパーマリオカート	12375
11	11	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11791
12	12	イースI・II	10179
13	13	SNATCHER	9954
14	14	三國志III	7664
15	15	MOTHER	7176
16	16	ファイナルファンタジーIV	7048
17	17	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	6830
18	20	メタルマックス2	6422
19	18	スーパーファイヤープロレスリング2	6404
20	19	スターフォックス	6343

ビデオゲーム TOP 10

8位にランクインした『ポリネットウォリアーズ』はコミカルな3Dポリゴン格闘ゲーム。ヘンテコなロボットどうしの熱いバトルだ！

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3227
2	2	スーパーストリートファイターII	■カプコン アクション	1593
3	6	スズカエイトアワーズ2	■ナムコ レースゲーム	1523
4	4	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1328
5	3	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	1305
6	8	グレートスラッガー	■ナムコ スポーツ	1214
7	5	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1106
8	new	ポリネットウォリアーズ	■コナミ アクション	1005
9	new	豪血寺一族	■アトラス アクション	950
10	9	スーパーワールドスタジアム'93激闘版	■ナムコ スポーツ	943

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A TOP 10

フットボールシーズンの影響か、フットボールゲームが大人気。中継を見たあとゲームに切り換えて、試合の興奮を再現するのかな？

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL 94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
2	new	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL 94)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
3	3	スーパー・スターウォーズ 帝国の逆襲 (SUPER STAR WARS EMPIRE STRIKES BACK)	■JVC MUSICAL SUPER NES アクション
4	4	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
5	1	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
6	5	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SUPER NES RPG
7	new	ジョーモンタナフットボール'94 (JOE MONTANA'S NFL FOOTBALL 94)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
8	new	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
9	7	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
10	10	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY 94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software inc.

DOWN THE WORLD

FALLING DOWN INTO THE WORLD'S END

MERVIL'S AMBITION



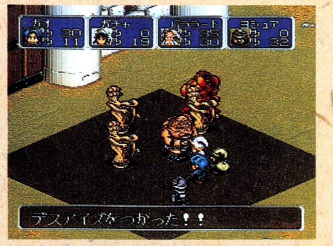
作詞家の康珍化(かんちんふぁ)氏が原作・脚本を、松下進氏がグラフィックデザインを手掛けている、叙情的ファンタジーRPGの『ダウン・ザ・ワールド』。その続報を、お届けするぞ!!

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	アスキー '94年4月発売予定 9800円(予価) 16メガ	

『ダウン・ザ・ワールド』の特徴を振り返って!!

まずは、前回紹介したポイントを、もう一度思い出してみよう。

あるとき、すべての命のみなもとである、命のつぼみの国に住むサーラ姫の胸にトゲがささってしまう。おちこぼれの騎士ガオは、トゲを抜くことができる勇者(プレーヤー)を捜す旅に出た。はたしてガオは、サーラ姫に敵対する妖術の賢者メルヴィルの妨害を切り抜け、勇者を命のつぼみの国に送り届けることができるだろうか?というのが、ストーリーだ。



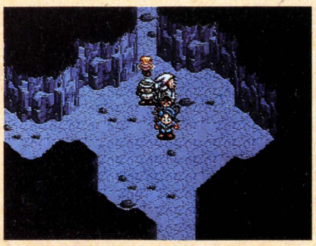
⬆味方パーティーのポジションや行動パターンを設定して、敵パーティーと戦う。

そして、システムに関して、3つのポイントがあったよね。

ひとつ目は、主人公の勇者はプレーヤー自身だということ。ふたつ目が、一度行ったところには、行き先を選ぶだけで勝手に歩いて行ってくれる、"オート移動システム"内蔵。3つ目に戦闘は、敵、味方ともにフォーメーションを組んで戦う"アクティブフォーメーションバトル"だということ。

それでは、おさらいをすませたところで、新情報を公開するぞ!!

⬇"オート移動システム"のなかには、壁に沿って歩く"かべぞい"コマンドもある。



意志をもったキャラクターたち

この『ダウン・ザ・ワールド』では、プレーヤーの選択に対して、ガオたちが自分の意見で答えてくれるのだ。長くプレーするほど、意志をもった仲間として身近に感じてくるハズ。たとえば、道具で"裏ガラのカギ"を"すてる"と選んだ場合には、ガオは気づいた点を補足して答えてくれる。「すてないほうがいいよ」とそっけなく言うのではなく、「すてないで、町の東のすみの扉を開けてみようよ」と答えるのだ。また、下の写真のように、見知らぬ場所を発見したときにも、ガオらしいセリフが聞けるぞ。

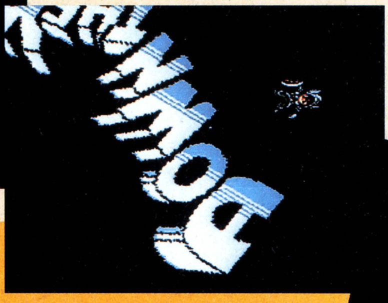


 ※画面は開発中のものです。

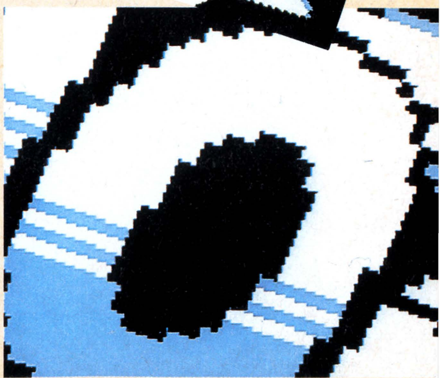
うわ〜、落ちるぅ〜って感じの世界移動シーンだ



これがッ！
これがッ！





これが『ダウン・ザ・ワールド』の世界移動シーンだッ！

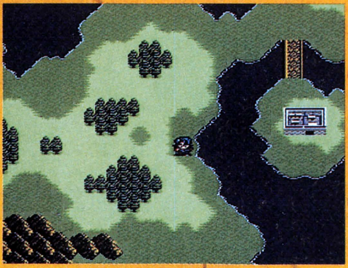
『ダウン・ザ・ワールド』では、各ワールドにある扉から下の世界に落ちるという、タイトルにふさわしい移動方法を採用しているのだ。というわけで、ここでは、つぎの世界へフォーリンダウン（落ちていく）するシーンを連続写真でドドドーンとお見せしちゃいます。回転、拡大するタイトルロゴのなかにキャラクターたちが吸い込まれていくというものなんだけど、なかなか迫力あるでしょ？　実際に動いているところを見ると、ビックリして心臓が止まっちゃうほどのデキなのだ。かなり大ゲサだけどな。まあ、本当のところはこのソフトを買って確かめてみてください。よろしくねん。

ハイ、そんなわけでいろいろな世界を冒険するんです

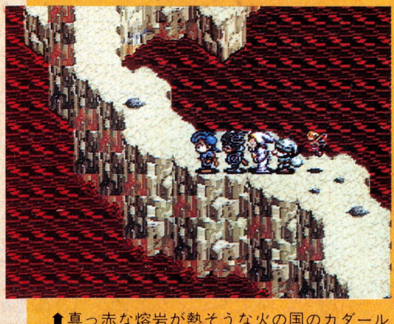
前回の特報でも紹介したけど、『ダウン・ザ・ワールド』の世界は、縦に連なった8つのワールドで構成されている。これらの世界の最下層にある命のつぼみの国へいくには、さまざまな世界を通らなければならないのだ。しかし、つぎの世界へ続く扉は賢者メルヴィルの妖術によって閉ざされてしまっているので、そう簡単に先へ進むことはできない。人々の話をよく聞いて、扉が開く条件を見つけ出すことが重要ってわけ。また、各ワールドは花、知恵、混沌というようにそれぞれテーマが決まっており、そのテーマにそったストーリーが展開される。いろいろな世界がキミを待ちうけているぞ。今回はとりあえず4つのワールドを紹介しよう。



⬆わけあって冬が終わらなくなってしまった花の国。雪の下ではきれいな花たちが春を待っているんだろうね。



⬅知恵の国トランジェルダ。わりとふつうの世界って感じですな。

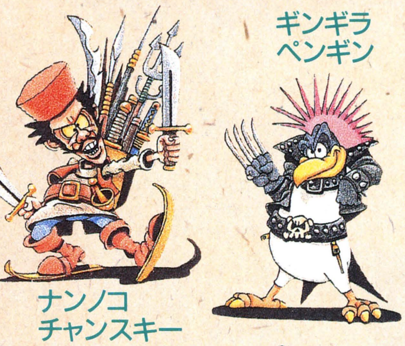


⬆真っ赤な熔岩が熱そうな火の国のカダール要塞前。18ページのイラストと同じ場所だよ。



⬆岩の町ガラでは、みんな一攫千金を夢見て宝石を掘りあさっている。また、メルヴィル教といううさんくさい宗教も流行しているようだ。

『ダウン・ザ・ワールド』に登場するキャラクターたち!!



前回紹介した、青い涙の騎士ガオと妖精ベルベル。今回は、ガオたちのパーティーに加わるふたりの仲間と、メルヴィルの妖術によって生み出された敵モンスター16体を大公開するぞ。もちろんデザインは、松下進氏によるもの。ミョーに味のあるふたりの仲間と、怖いながらも愛敬あるモンスターたち。それでは、とくとご覧あれ。





魔法使い バララート

➡7賢者のひとり。酒と女に弱い魔法使い。ガオたちによって、メルヴィルにかけられた転生の呪いを解かれて、パーティーに加わる。

鍛冶屋 ヨシュア

⬅ガラの町に住む鍛冶屋。3人兄弟の末の弟。鍛冶の仕事よりも魔法に夢中であったが、魔法使いのバララートに出会い、弟子入りする。

ダウン・ザ・ワールド／セリフ抜粋

「サーラ姫はメルヴィルを倒すために、
自らの血をてのひらに集めて、赤い血の戦士軍を作られたそうじゃ。
じゃがメルヴィルの妖術は強大じゃった。
激しい戦いの末に、赤い血の戦士軍はやぶれて、
大地を真っ赤に染めたという」

……〈第3ワールド〉転性の森・知恵の賢者パピルパのことば

「すべてのものに形があると思うな」

……〈第3ワールド〉導師のほこら・導師のことば

「ヒョッ、ヒョッ、ヒョッ。
サーラが死んでも、わしら魔女族は、なんにも困らんのじゃ。
もうすぐ大魔女ターマ様が、新しい命の薬を作られるからのう」

……〈第3ワールド〉魔女の塔・魔女グッチのことば

「青い涙の騎士たちは、
みなサーラ姫の涙から生まれ、サーラ姫を母とする。
死ねば、みな、元の涙に帰るのじゃ」

……〈第4ワールド〉涙の砦・涙の王マムランのことば

ファイナルファンタジーVI

FINAL FANTASY VI

新たな真実

12月10日号に引き続き『FFVI』の情報をお届けしよう。戦闘シーンのフォーメーションやふたりのキャラクターの新たな真実までドーンと紹介だ!!

スーパーファミコン SF	RPG			バックアップカートリッジ
	スクウェア	3月下旬発売予定	価格未定	24メガ

『VI』では、こんなフォーメーションで戦闘が可能に!?

先号でもお伝えしたとおり、『FFVI』でも、このシリーズでおなじみのサイドビューの戦闘画面が採用されている。もちろん、『FF』ファンのキミならすでに知っているよね。今週も、またまた、戦闘システムについての新しい写真を手に入れることができたので、ここで紹介しちゃおうってわけ。

なんと、今回入手したのは、プレーヤーがはさみうちして敵を攻撃している画面写真。先号では、この逆の敵がふた手に分かれてプレーヤー側を攻撃している写真に驚いた読者も多かったことと思う。『VI』では、いままで不可能だった、敵、または味方がはさみうちして攻撃するということが可能になったのだ。これで、背中を向けている相手に対しては、より強力な攻撃を与えることができるようになったのではないか!? と予想されるのだが……。どのような状況のときにはさみうちの攻撃ができるのか、などの詳しい情報は残念ながらまだわからない。続報を待て。

これが『IV』の戦闘シーン




こちらは『VI』の戦闘シーン





先号で紹介した、戦闘シーン

先号でも紹介した、敵にはさみうちされているときの画面写真だ。『VI』の戦闘シーンのフォーメーションの種類は、いままでにわかっているところでは全4パターン。通常のパターン、敵がプレーヤー側をはさみうちするもの、プレーヤー側が敵をはさみうちするパターン、そしてバックアタックだ。ひょっとすると、はさみうちのほかに上空や地面から敵が襲ってくるなどといった、新しいフォーメーションがまだまだあるかもね!?



これができるのは『VI』だけよ

新情報 フォーメーションの真実

今週の新情報、プレーヤーがはさみうちをして敵を攻撃しようとしているところ。フォーメーションのパターンが増え一段と多彩な戦闘シーンが楽しめそう。

大胆予想

このフォーメーションを利用した新しい魔法や召喚獣などが用意されているかも?





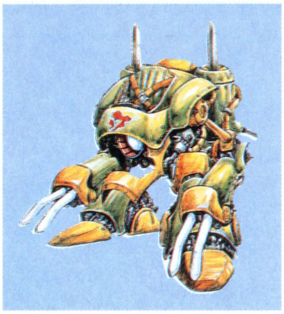


ティナ

ひとクセありそうな、ティナの秘密を暴く!?

公開されてる3人のキャラクターのなかで唯一の女性。すでに心引かれちゃってる男性諸君も多いんじゃないかな。ところがこのティナ、何か秘密がありそうな雰囲気なのだ。そこでティナとそれに関わる秘密を暴くべく、大胆予想をブチ立ててみた。ただし予想は予想だったりするんで、頭から信用するのはよそう。なんてな。

予想1 『Ⅵ』の舞台となるだろう世界は、高度な文明に支えられている!?



⬅『FFⅠ』や『SaGa2』に登場したデスマシーンに似ていなくもないよね!?

左のイラストはティナの乗っている魔導アーマーだ。そこかしこから複雑な機械が見え隠れしているでしょ。こんな複雑な機械を作るには、高度な文明が不可欠。『Ⅵ』もまた、高度な機械文明の世界が舞台となるはず。それも身近な存在として機械文明が関わりを持ってくる!?

予想2 打撃系の攻撃をするときには、魔導アーマーは役に立たない!?

右の写真は、魔導アーマーに乗っているティナが攻撃をしている場面だ。魔導アーマーには2本の手が装備されているというのに、自分の手にしている剣で敵を切りつけようとしているのがわかる。魔導アーマーは、防具の役目は果たしてくれるが、攻撃に関しては何の役にも立たないのではないか。

⬇剣を持っているのは間違いなくティナの手だ。魔導アーマーの手は飾り物か!?



予想3 驚くなかれっていっても驚くか、ティナは当初敵として登場する!?

右の写真の中央にいるのは、魔導アーマーに乗ったティナ。それを見た町のガードが、ティナのことを帝国の魔導アーマーだと言っているのだ。帝国といえば、国民の平和を乱す悪いヤツと相場が決まっている。プレーヤーの敵は帝国だと思って間違いないだろう。ということは、ティナは敵か!?



⬆このあとティナは、この町を荒らし回ったりしちゃったりするんじゃないのか。

予想4 魔導アーマーは能力をアップ!? 物によって性能がまったく違う!?



⬅魔導アーマーは敵の攻撃を防ぐ防具ではなく、着用者の能力をアップする道具なのでは。



➡そう考えると、写真のHPの違いは、直接魔導アーマーの性能の違いということになりはしないか!?

写真下のウインドーに注目してくれ。ティナとほかのふたりのHPがものすごく違うでしょ。これはティナの乗っているのがオリジナルの魔導アーマーで、ほかのふたりの乗っているのは性能の劣る量産型の魔導アーマーということ!?

予想5 ティナは幻獣を召喚する召喚士、アーマーなしで魔法が使える!?

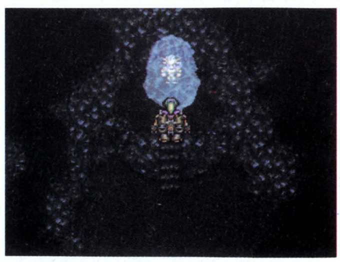
下のイラストはもちろんティナだ。問題はその隣にいるヘンな生き物。これはティナが召喚士だということの暗示ではあるまいか!? ヘンな生き物は、ティナが召喚したモンスターなのだろう。ティナが召喚士ならば、『Ⅳ』のリディアのように純粋な心の持ち主に違いない。また、魔導アーマーなしで他系統の魔法も使えるのでは!?



⬅このヘンな生き物は頼りなさげだけど、もっと強力な幻獣も呼び出せるのだろう。

予想6 魔導アーマーは瞬間冷凍機能を装備している!?

右の写真は氷詰めにされた人物の前にたたずむ魔導アーマー、に見えなくもない。見えなくもないが、あえてうがった見かたをすると、この人物は魔導アーマーに氷詰めにされたのではないか。しかも氷詰めにされた人物には抵抗した形跡がない。あっという間に冷凍されてしまったということか!?



⬆「さあ、これからどうしてくれようか」と考えているとも思えなくはない!?



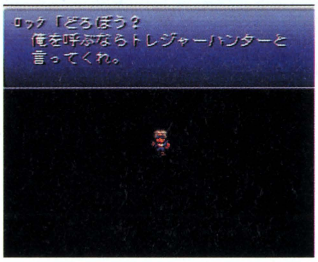
ロック

ちょっとキザっぽい、ロックの真相に迫る!?

ちょっとキザっぽい男ってこと以外は、いまだ詳細が不明のロック。ティナの秘密がなんとなく暴かれようとしているいま、ティナとともに冒険をすることになりそうなロックをほうっておくわけにはいかないでしょ。ということで、少ない情報を頼りになんとかロックの真相に迫ってみちゃおうってのが、このコーナーだ。応援よろしく。

予想1 ロックはトレジャーハンター、しかもかなりの強者なのでは!?

トレジャーハンターを日本語訳すると、宝物を捜し求める人ってことになる。世界中の遺跡などから、宝物を見つけてくる人のことだ。ロックはその口ぶりからすると、かなり経験を積んだトレジャーハンターに違いない。幾多の修羅場をくぐり抜けているだけに、裏の世界では名の通った人物か!?



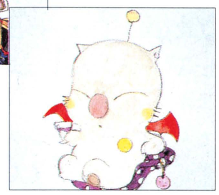
⬆もしかして法に触れるようなことをして、おたずね者になってるかもしれない。

予想2 ロックと行動をともにする、極小てのひらサイズのモーグリ!?

モーグリ属のモグがロックの仲間になるというのは、前回お伝えしたよね。ところが、モグ以外にもモーグリ属らしき生き物が仲間に加わるような雰囲気があるのだ。右のイラストにロックとともに描かれている生き物が、仲間に加わる!?



⬅ロックの右肩のところにいる生き物は、極小サイズのモーグリなのではあるまいか。違うか？



➡これがモグ。ロックとともに描かれているのは、間違いなくモグではない。とすると、やっぱり!?

予想3 トレジャーハンターはどんな職？ もしかして魔法も使えるのかも!?



⬅トレジャーハンターは、戦士の攻撃力と盗賊のすす速さを合わせ持った職業に違いない。



➡画面下のウインドーを見ると、ロックは魔法も使えるようだ。白魔法か、黒魔法か、それとも……。

トレジャーハンターっていうからには、ふだんは単独で宝捜しをしているはず。宝捜しには危険がつきまとう。ロックにはその危険を振り払うだけの力があるということだ。モンスターとの戦闘では、その力を発揮してくれることだろう。

予想4 ロックは宝箱の中身が何なのか、識別する能力を身につけてる!?



⬆開けてみたら空っぽだったというだけにしては、自分の責任にしすぎ!?

左の写真、何気なく見過ごしてしまいそうになるが、じつは重大な事実が隠されているのだ。というのも、ロックは宝箱の中身が空っぽだったことを、まるで自分の責任のように嘆いている。これはきっと、ロックには宝箱の中身を識別する能力があり、それに失敗したということなのではないか!?

予想5 モンスター相手に泥棒をしても、泥棒にならないとはこれいかに!?

右の写真を見て驚くなかれ、何、驚かない？ これだから困っちゃうんだよなあ。自分で泥棒じゃないと言っておいて、どうどうと盗みを働いている証拠写真なんだな、これは。ただ、モンスターは殺しちゃっても罪にならないくらいだから、モンスターから盗んでも泥棒にはならないという説もある!?

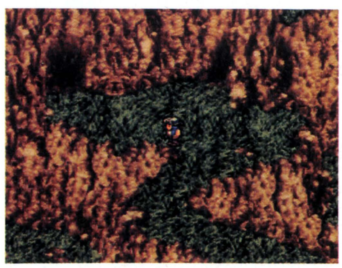


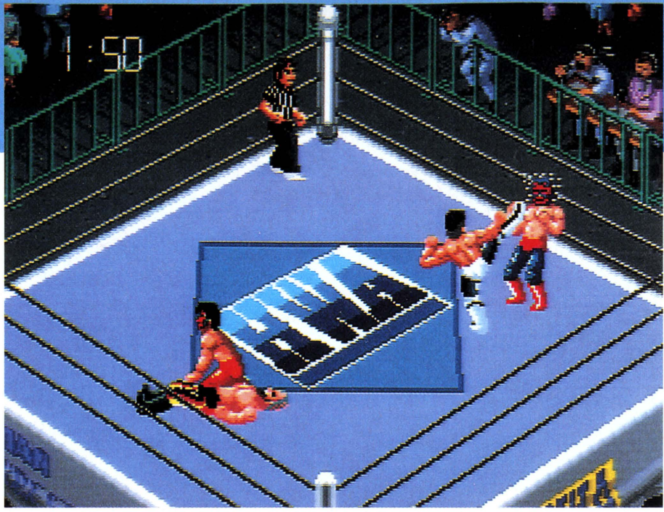
⬆なんか揚げ足を取ってるみたいで申し訳ないが、盗んでるのは確かだ。泥棒!?

予想6 ついに裏の世界の写真を入手!? ロックはメインキャラクター!?

『VI』の舞台が、二足歩行のロボットを大量生産できるほどの機械文明だという予想が正しければ、右の写真はあまりにもその文明に似つかわしくない。あまりにも自然が残りすぎているのだ。ずばりこの写真は、機械文明の影響がまったくない裏の世界だ。そしてロックは、その裏の世界をも旅する、メインのキャラクターなのかも!?

➡この写真が裏の世界だと、とりあえずみんなで信じてみるのはどうだ!?





SUPER FIRE PROWRESTLING III FINAL BOUT

スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト

スーパーファミコン SF	スポーツ	バッテリーバックアップ
	ヒューマン　12月25日発売　9700円	12メカ

プププ、プロレスニュース。ダ————————ッ!! ついに出るぞ、『ファイプロ』の第3弾がっ！　しかも完結編のファイナルときたもんだ！　こりゃあ買うしかないっスな。

プロレスファンの魂にジャストミートォ!!（by福沢朗）

最近ポッキリ寒くなりましたな。こんな寒い日は、体じゅうのパワーをいっきに放出しまくるようなエネルギッシュなゲームがしたいもんです。ね、アンタもそう思うでしょ。そこで、そんなアンタにオススメしちゃうのがこの『スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト』だ。

シリーズの完結編にあたる今回は、選手や技の数がバキバキに増えただけでなく、試合形式にもバトルロイヤルやトーナメント戦が新たに追加されたのだ。この改良により、さまざまなバリエーションの試合が楽しめるようになったってワケ。こりゃいまから期待が高まりまくりボンバーっスな。

冬休みはこのゲームをしながら、いろりとお鍋でウッポーだっ！

モードも多いし



⬆ホラホラ、見てちょうだい、こんなに増えたんですよ。涙チョチョ切れまくり。

選手も多いのよ



⬆選手もこんなに増えました。１画面内に入りきらないくらいになったのだ。



⬅キックは攻撃の基本ですから、蹴りまくって吉。



⬅キックと同様にパンチも攻めの基本となる打撃技。



⬆関節技の種類もグッと豊富になりました。



⬆垂直落下式のブレーンバスター。かなり痛げなカンジ。

4人同時プレーもパワーアップっス!!

今回も最大4人まで同時プレーができるモードが用意されているぞ。マルチタップをガシッとハメて、人数分のコントローラーをザクッとさしこめば準備はオーケー。あとはワイワイガヤガヤと騒ぎながらプレーするだけなのだ。



⬆バトルロイヤルで熱くなれ。これで熱くならんヤツは冷凍人間かも。



⬅試合前のパフォーマンスもバッチリ。気を引きしめて試合へゴーだ。

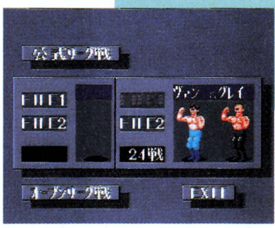
技のかけかたはいままでと同じ

技をかけるには、まず相手と組み合って、両者が腰をグッと落としたときにタイミングよくボタンを押せばいいのだ。何度も何度も練習して体で覚えましょう。



⬅この瞬間にボタンとパシィと押せばいいのだ。

パスワードいらずで多い日も安心



⬅バッテリーバックアップ付きなので、セーブも楽チン。

ハッキリいってパワーアップしたよね (by三沢)

さて、このページでは前作にくらべてパワーアップした点をドドンと紹介しちゃいますぞ。

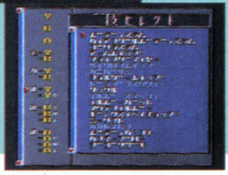
技のグラフィックが変更になったりとか、バトルロイヤルで４人同時プレーができるようになったりとかいろいろマイナーチェンジしているけれど、そのなかでも注目したいのが、レスラーのエディットができること。これだけでも買う価値はアリと見たぞ。

エディットモードがついちゃいました

この『ファイナルバウト』では、レスラーの名前、技、パラメーターなどを自由に変更できるエディット機能が新たに加わった。この機能のおかげで、キミだけのオリジナルレスラーが作れるようになったのだ。うれしい限りだね。

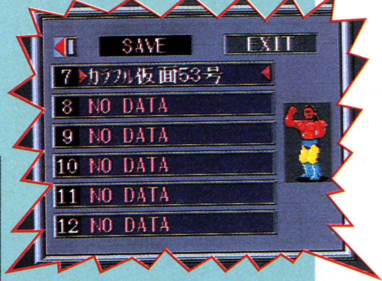
いろいろ選んで





➡選手のタイプや使える技、体やタイツの色などを、自由に選べるのだ。

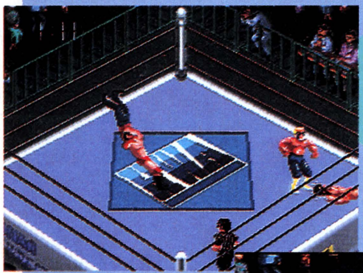
完成っ!!



⬆カラフル仮面53号ここに誕生！ 歩くスピードや体の色なども変更可能だぞ。

バトルロイヤルでボテクリまわせ

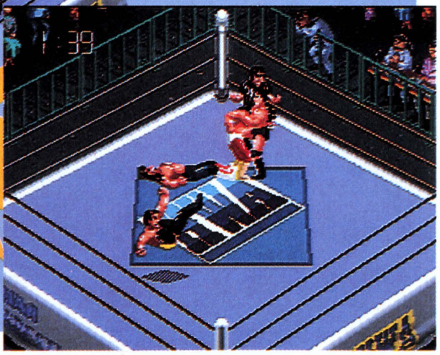
今回追加された試合モードのなかで、いちばんおもしろいのがこのバトルロイヤル。ちぎっては投げの連続で、興奮配給王なカンジ。



誰を狙うか誰に狙われるか

⬅プレーヤーひとり対コンピューター３人っていうのも、もちろんできます。こりゃキビシい戦いになりそうな予感。

力こそが正義なり

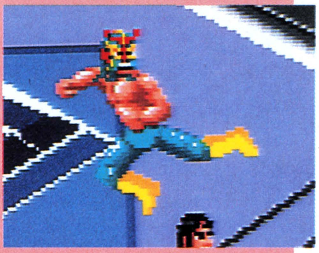


➡最後まで勝ち残った人だけが勝者となるのだ。カケヒキも大事だったりするぞ。

使える選手が56人もいるのだ

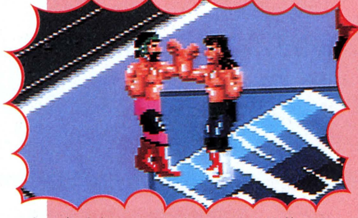
選手の数は前作の２倍以上にもなる計56人。日本人、外国人ともに新勢力がジャンジャカ参入して、メンバーの顔ぶれも文句ナシ。どいつもこいつも個性的アーンド魅力的なヤツばかりなので、うかつに近寄れば感電死してしまうぞ。

究極龍らしきマスクマンとか



⬆アステカ王国からやって来たマスクマン。マヤ式スープレックスが火を吹く！

投げっぱなし兄弟



⬆スタイナー……、いやスタミナ兄弟です。ふたりともスープレックスが得意なのだ。

元横綱のアイツか？



⬅こんな人まで登場するのだ。スゴいかも。

従来の技だってパワーアップなのだ

前作、前々作から使用されている技も、『ファイナルバウト』では１から描き直しが行なわれている。右に挙げたバックドロップなどはその代表的な例。同じバックドロップでも、レスラーによっていくつかの種類に分別されているのだ。ほかにも、反則カウントが取られるなどの変更もされているぞ。

バックドロップひとつとっても……

フツーのやつ



⬅若元やトミーボンバーはこれを使う。見た目はシンプル。でも痛い。

ひねり式



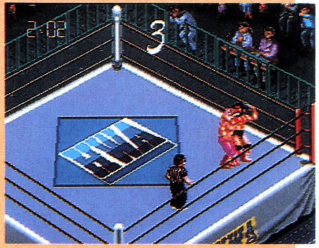
➡グイーンとひねって投げちゃうヤツ。力丸が得意とする。

かかえこみ式



⬆ジェームスの使うこれは、脳天からまっさかさまに落下する。

反則カウントも……



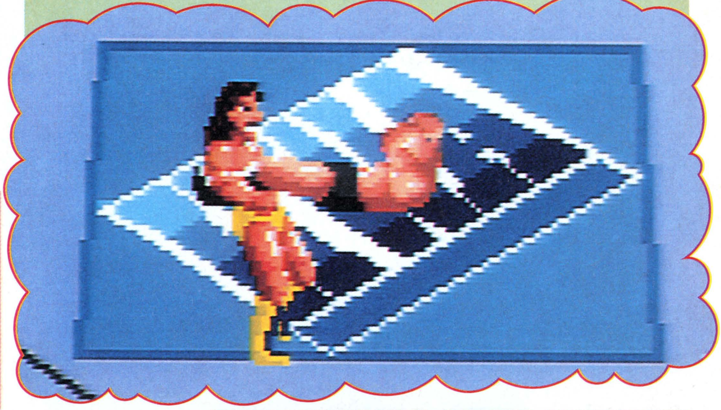
⬆噛みつきや凶器攻撃は反則カウントがとられるようになった。カウント５以内に攻撃をやめないと反則負けになるぞ。

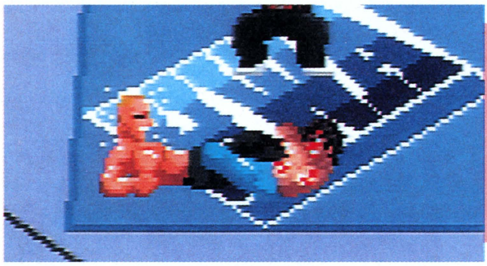
見よっ！ ここまでくればプロレスも芸術だっ！

プロレスゲームの命ともいえる数々の技。キック、パンチ、スープレックス、サブミッションなど種類もいろいろありますが、『ファイナルバウト』では300以上もの技が用意されているのだ。まさにかけたい放題かけられたい放題ってやつですな。いや、組んずほぐれつかも。おっとと、そんなことはどうでもいい。とにかくプレーしていて悩んじゃうくらいに、技の種類が多いのだ。すべての技を覚えるには200時間くらいプレーしなくちゃいけないであろうと思われるぞ(マジで)。技の名前を覚えるだけでもひと苦労しそうだね。

ラーッまわさんかい！

⬇きっとこの技は痛いとかそういう問題の技じゃないと思う。頭に血がのぼることは確かだろうけど、ダメージはあるのだろうか。かけたほうもフラフラするし。



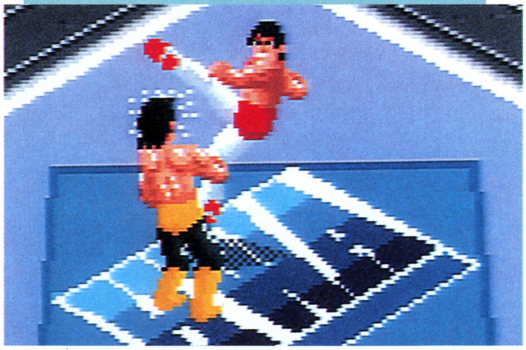


ロスヒール ホールド

⬅ウォルフ・ヴァンの必殺技。サンボの関節技で、シャレにならんほど痛いらしい。

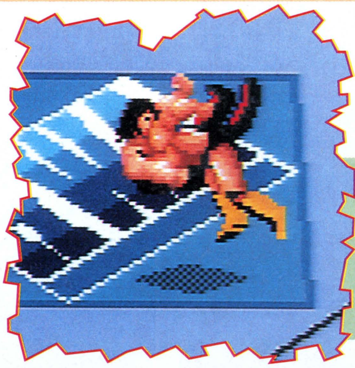
ロ戦キックもあり

⬇日の丸特攻隊を連想させるゼロ戦キック。フライングレッグラリアートと似ているが、チト違うのだ。



胴 絞めスリーパー

➡こうなってしまっては逃げることもできません。もがきまくって技をはずしちゃえ。





ニばさみ

⬇敵の両足を自分の足ではさんでバタンと倒す技。寝技へのつなぎとして重宝する。

ャンピング DDT

⬅ただのDDTでさえ痛いのに、ジャンプするとは何事ぞ。死ぬかも。



出場する選手をドカーンとリストアップ

まえのページでも書いたとおり、今回登場する選手は全部で56人。前作、前々作から引き続き登場している選手の数が27人なので、それ以外の29人はニューキャラクターということになる。半数以上のキャラが新登場ってのは、なかなかスゴいことだよね。これも12メガという大容量をフルに使い切ってこそできるワザなのでしょう。ま、それはさておき、グレート司馬とアブドル・ザ・デンジャーが復活しなかったのはファンの人には残念かも。しかし、それを補ってあまりあるメンバーなので、文句はいいっこナシだ。

















連続技もあるんだよん



⬆➡今回は連続技があるのだ。写真はスリーパーからドラゴンスリーパーへの連続技。イカスゥ！

延髄 延髄 延髄 延髄っ！

斬り





エルボー



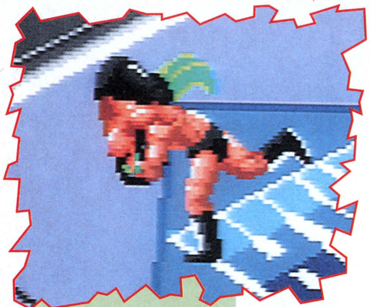
ヘッドバッド

ソバット



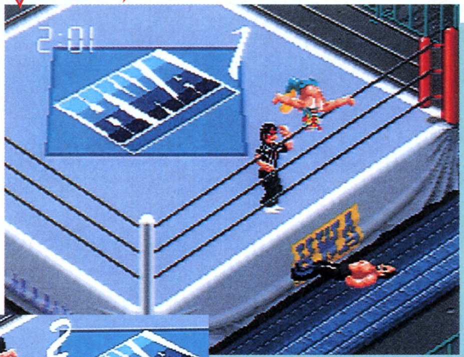
⬆➡延髄といえばやはり延髄斬り。ダーッという気合もろとも蹴っとばせ。エルボーにいたっては脳ミソがふっとぶおそれがアリ。要注意ね。

⬅⬆で、こっちは頭突きとラリアート。頭突きでの頭蓋骨陥没と、ラリアートでのムチウチ症には気をつけよう（大ウソ）。



逆一本背負いもちゃんと再現

⬆柔道の一本背負いとは違い、相手の腕の関節を極めながら投げるのだ。ヘタすりゃ折れます。

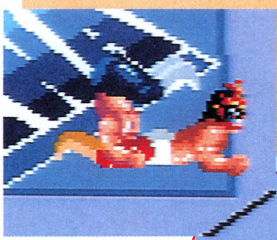




華麗なる空中殺法

➡⬆難易度Cの空中技、みちのくスペシャルや、ラ・ケブラータだって用意されているのだ。与えるダメージも大。

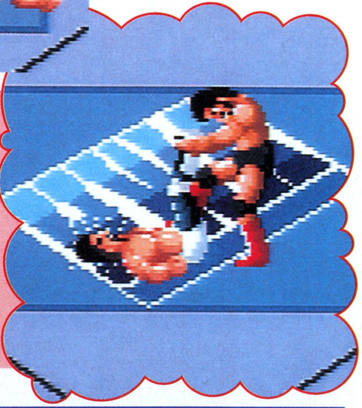
ウラカン・ラナ



⬅メキシコ系の投げ技、ウラカン・ラナ。運動神経がよくなくてはできない技だ。カイザーが得意としている。

ご存知チ●コ蹴り

➡正式名称は釣り鐘ストンピング。急所にゴーンと響くアレだ。男にしかわからぬこの痛み……、キミならわかってくれるだろ、なっ。



















それではみなさん ご気嫌よう さようなら

闘いの中でしか生きられない奴がいる。

俺を見ろ。俺を狙え。俺を叩け。



餓狼伝説2

新たなる闘い

スーパーファミコン最大級の大容量20メガ。
2ラインバトルシステムの本格格闘アクション。

好評発売中

9,980円(希望小売価格、税別)

見たか、聞いたか、超必殺パワーゲイザー。CMを見てGショック(餓狼伝説オリジナル腕時計)を当てよう!

「餓狼伝説2 CMエアチェッククイズ」実施中。

Q. まず、テレビでスーパーファミコン「餓狼伝説2」のCMをチェックしよう。
そして、そのCMの中でテリーが出した技の名前を当ててくれ!

❶パワーステアリング ❷パワーゲイザー ❸パワーウェイブ

スーパーファミコン「餓狼伝説2」のCMはこの番組でチェックできるぞ!
「クイズ!年の差なんて」フジテレビ系25局ネット 毎週木曜日19:00〜19:54
「ミュータントタートルズ」テレビ東京 毎週水曜日18:30〜19:00 他

- ●賞 品 A賞……カシオ Gショック 100名様
  B賞……餓狼伝説2 Gシート(カレンダー下敷き) 900名様
- ●応募期間 11月1日〜12月24日(消印有効)
- ●応募方法 官製はがきにクイズの答えと、住所・氏名・年齢・電話番号を記入して、下記へお送り下さい。 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16 ㈱タカラ「餓狼伝説2 CMエアチェッククイズ」係
- ●抽選方法 締切り後、正解者の中から抽選により当選者を決定。なお、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

TAKARA 青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2

「タカラのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」

スーパーファミコン®

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ゲーム帝国



砂消しより強靭で修正液をも超越する最終消しゴムの開発に成功。その名も念力消しゴム。こすると煙が出るよくわからぬ品。

恐れるでない!!

●恐怖におののく若人よ、ビビッて漏らすヤングよ、恐れるでない。すなわち、恐れる者はわらわは誰じゃであり、今回は恐ろしいほど間違っており救い難いほど痛快。

●銃殺されるのが怖いので、ペンネームは変えませんが、できたらあとふたつぐらい考えてください。そのなかから選びます。必ず亜美という言葉を含む。

(愛知県　亜へボナイス美)

●おお、貴様はいつぞやの痴れ者であるな。新たなるペンネームは“亜へボ愚民ナイス美”であり、一方は“た亜へボ愚わ民ナイス美け”としてよい。変えたら浣腸後土葬。

●“大容量”をウリにしているようでは、ゲーム業界もまだまだ青いなって感じ～みたいな。←殺す!!

(群馬県　ドクロベー)

●ああ、日本語の乱れに怒りを感じる若人よ、総統の言葉を聞け!!「怒っちゃダメだヨ～みたいないないな(残響音含む)。血圧上がるゾ～って感じかなかなかな、みたいないないな(デュアル残響音含む)。喝喝喝!!　みたいないないないな(ターボ残響音漢字入り含む)」。見よ!!　もはやあと戻りはできぬ。

●ああも～19にもなると、あはんとかうふんとかあぁ～んとか言ってみたいです。

(愛知県　ふぁいぱあぷよん2号)

●否。貴様は罰としてすべての言葉のあとに「ちゅどーん」と言え。

●トイレで大きいほうをしていると、どう工夫してもおつりが返ってきます。(愛知県　カメルーン男)

●そのような事態に備え、我が大いなる帝国では無反動高周波おつり制御装置を開発済み。総統のブラスターうんちでもおつりが来ぬ。

●ねむけ・だるさにはモカだ!!　もう起きまくり。眠れねえ。寝たい。寝れ。　(東京都　たわし油)

●華麗なる第一製薬の内服液であるな。成人以外飲んではならぬ。飲んだら寝るな寝るなら飲むな。

●猫の肉球にガムテープを貼ると、あの伝説の“フラッシュピストン猫パンチ”を披露してくれます。

(長野県　虎鉄ちゃん)

●猫の手が毎秒64回痙攣し、犬も逃げ出すほどの必殺電撃超高速破壊的パンチであるな。貴様は動物虐待罪ゆえ歯にガムテープを貼れ。

●グリコを食ったら290メートルだった。すごく速かったが、あと10メートル足りない。射殺ですか。

(東京都　マグナムケロリン)

●残念。我が帝国の役に立たぬ駄菓子、超巨大グリコは解体した。かわりに、ひと粒で300粒の無限グリコは開発した。増えて増えて手に負えぬ世紀末の最終駄菓子。

●人生って、おもいっきりリセット押してまえのセーブからやり直したいことが多々ある。

(愛知県　ぷみぷみ2)

●帝国臣民は全員がリセットボタンとセーブ機能を内蔵。だが、頻繁にデータが消失するので誰もリセットせずに力強く生きておるぞ。

●あて先に、
〒151-24
東京都渋谷洋一
と書いてしまったハガキはロストですか。　(愛知県　大橋正弥)

●壁のなかで実体化するであろう。

●国語の先生が言うには、NHKは“日本包装協会”が正式名称らしいよ。　(三重県　鉄道メーテル)

●すなわち比類なき包装マニア集団。別名、西日本ホンマモン組合。

●“ぼくドラ”は“ぼくドラえもん”の略か。　(静岡県　大トロ遺跡)

●出たなドラえもんマニア。略してドラマニ。貴様にはドラマニミサイル渡辺1号を16発撃ち込む。

●ぎぃぎぇぎょぎぇぎげぎぇ。も。

(カンボジア　むぴゅかきゅ)

●貴様には渡辺1号を4096発撃つ。

悪魔の安楽椅子



■“ゲーム帝国聖書”復活希望!!　(東京都　RSO)

●おうよ!!　おめえらゲーム帝国の単行本見たか？　見るだけじゃだめだぜ。買えよ。そこに最新バージョンのゲーム帝国聖書が載ってるからよ。リアルな銭型9000ターボとかも載ってるしな。もちろん皇帝の写真も総統の写真も全部載ってるぜ。それから裏表紙がすげえんだよ。あと授業中や仕事中にも読める工夫がしてあるから安心だ。ふう。今週は俺様が広報係なんだ。

■新発見です、10進法だと両手で10までしか数えられませんが、2進法だと両手で1023まで数えられます。

(愛知県　超時空受験生川村厚之)

●ほほう、そりゃすげえ発見だぜ。途中で混乱するといけねえから紙に“正”の字書くほうがいいぜ。お、それにしても今回は愛知県からの投稿が多いみてえだな。

■帝国の竿竹屋も20年に一度の大安売りですか？

(東京都　姫ちゃん通信)

●竿竹～!!　20年に一度の大安売りっ!!　早く来ないと行っちゃうよ!!　ってか。帝国は900年に一度だよ。

女神の四の字固め



■うちの妹が将来女神様のようになりたいと言ってダダをこねます。どうにか言ってあげてください。

(神奈川県　んじよも)

●あら～ん、アタクシのように優しく美しくセクシーにカッコよく素敵にダイナマイツに魅惑的に幻想的に素晴らしく比類なき女になりたいわけね～ん。おなり。簡単よ。朝晩運動して3食ちゃんと食べてよくお眠り。

■やったぜイ○ク!!　よくやった!!　このアクマ!!　さすがフ○インの国!!　いや～ヒヤヒヤしたけど最後の最後にアレ!!　やることがエグイね。やることが。でも好きよン。いやよくやった。(静岡県　石と薔薇)

●あんたね～。アレを快く思っていない人のほうが多いんだからよしなさい。ヤバいわよ。マジでヤバいわ。

■どうやら“ジャズ空手”は過激な整体の一種らしくて、空手とジャズとはなんの関係もないそうです。

(東京都　五歳の思い出)

●んま!!　調べてくれたのね。嬉しいわ。でもこうなってくるとどういう整体かも知りたいわ。情報求ム。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ダークウィザード

メガドライブ　発売中 6800円

そろそろ発売から1ヵ月が立つけど、キミはもうベシャワールは解放したかな？　今回は、味方キャラクターのデータとゲームに登場する全アイテムのデータを大公開するのだ。これを見て打倒ヴェロネーゼに励もう!!

キャラクターリストをいっきょに公開!!

『ダークウィザード』では、味方のユニットを雇用もしくは召喚で増やしていく。しかもキャラクターたちはレベルを上げていくと、上位クラスにクラスチェンジするのだ。４人いる聖王によって、呼べるキャラクターが変わるので、どの聖王を選ぼうとか、どのキャラクターを使おうとかで迷っているひとも多いはず。そこで、役立つのがこのリスト。各キャラクターがどんな風にクラスチェンジしていくかから、キャラクターごとの能力までひと目でわかるようになっている。これで、どのキャラクターを使うか迷うことはないね。

項目の見かた

- ▶**名称**――キャラクターの名前。
- ▶**属性**――キャラクターの性格。それぞれ“L”は善、“C”は悪、“N”は中立の性格を表わす。“U”の場合はアンデットの意となる。
- ▶**CL**――クラスレベル。この値が高いほど、上位クラスになる。
- ▶**移動力**――１ターンの基本移動値。“＋1”とある場合は、キャラクターの種族の移動力にその値が加算されることを示す。
- ▶**移動型**――このタイプにより、地形の移動力消費が変わる。
- ▶**地形効果**――このタイプにより、地形ごとの防御効果が変わる。
- ▶**費用**――雇用するのに必要なお金。“＋400”とある場合は、キャラクターの種族の費用にその額が加算されることを示す。
- ▶**必要魔力**――召喚に必要なMP。
- **HP、攻撃力、守備力**――それぞれS～Eの5段階で評価してある。評価が高いほど値が高くなる。
- ▶**魔法**――どの系統の魔法が使えるかを示す。“L”は善魔法を表わす。
- ▶**特殊**――特殊攻撃がある場合に表記される。ダメージ与えるときをはA～Eの5段階で評価され、それ以外のときは効果が表わされる。
- ▶**備考**――上記以外の重要なこと。

ヒューマノイド

名称	属性	CL	移動力	移動型	地形効果	費用	HP	攻撃力	守備力	魔法	備考
ウェンリー9世	L	Ⅴ	5	平地	平地	――	A	A	C	特殊	聖王
聖騎士シオン	L	Ⅴ	6	平地	平地	――	S	S	B	特殊	聖王
闇傀儡師アモン	C(U)	Ⅴ	7	低空	砂漠	――	S	B	C	特殊	聖王
妖術師イメルダ	C	Ⅴ	5	平地	平地	――	B	C	D	特殊	聖王
ヒューマン	LNC	Ⅰ	5	平地	平地	100	D	C	D	――	――
エルフ	LNC	Ⅰ	5	森林	平地	150	D	D	D	――	――
ドワーフ	LNC	Ⅰ	4	森林	平地	120	C	C	D	――	――
ホビット	LNC	Ⅰ	5	平地	平地	130	E	D	D	――	――
ファイター	L	Ⅱ	－	――	――	+500	C	C	D	――	Lのヒューマノイドの戦士系職業
ナイト		Ⅲ	+1	――	――	――	C	C	D	――	
パラディン		Ⅳ	+2	――	――	――	C	B	D	――	
プリースト	L	Ⅱ	－	――	――	+450	E	D	D	治癒、防御、攻撃、L	Lのヒューマノイドの僧侶系職業
ビショップ		Ⅲ	－	――	――	――	E	D	D	治癒、防御、攻撃、L	
クレリック		Ⅳ	+1	――	――	――	E	D	D	治癒、防御、攻撃、L	
メイジ	L	Ⅱ	－	――	――	+420	E	D	D	火、風、土、L	Lのヒューマノイドの魔法使い系職業
ソーサリー		Ⅲ	+1	――	――	――	E	D	D	火、風、土、L	
マレフィカス		Ⅳ	+1	――	――	――	E	D	D	火、風、土、L	
アーチャー	N	Ⅱ	－	――	――	+530	C	C	D	――	Nのヒューマノイドの戦士系職業
スナイパー		Ⅲ	+1	――	――	――	C	C	D	――	
レンジャー		Ⅳ	+2	――	――	――	C	C	D	――	
プリースト	N	Ⅱ	－	――	――	+430	E	D	D	治癒、攻補、防御、N	Nのヒューマノイドの僧侶系職業
モンク		Ⅲ	－	――	――	――	E	D	D	治癒、攻補、防御、N	
ドルイド		Ⅳ	+1	――	――	――	E	D	D	治癒、攻補、防御、N	
メイジ	N	Ⅱ	－	――	――	+400	E	D	D	火、水、風、N	Nのヒューマノイドの魔法使い系職業
ソーサリー		Ⅲ	+1	――	――	――	E	D	D	火、水、風、N	
マレフィカス		Ⅳ	+1	――	――	――	E	D	D	火、水、風、N	

ヒューマノイド

名称	属性	CL	移動力	移動型	地形効果	費用	HP	攻撃力	守備力	魔法	備考
バーバリアン	C	Ⅱ	—	—	—	+400	C	B	D	—	Cのヒューマノイドの戦士系職業
バーサーカー		Ⅲ	—	—	—	—	C	B	D	—	
デス・ディラー		Ⅳ	+2	—	—	—	C	B	D	—	
プリースト	C	Ⅱ	—	—	—	+460	E	D	D	治癒、攻撃、攻補、C	Cのヒューマノイドの僧侶系職業
タークプリースト		Ⅲ	+1	—	—	—	E	D	D	治癒、攻撃、攻補、C	
タークビショップ		Ⅳ	+1	—	—	—	E	D	D	治癒、攻撃、攻補、C	
メイジ	C	Ⅱ	—	—	—	+420	E	D	D	火、水、土、C	Cのヒューマノイドの魔法使い系職業
ウィザード		Ⅲ	—	—	—	—	E	D	D	火、水、土、C	
ネクロマンサー		Ⅳ	+1	—	—	—	E	D	D	火、水、土、C	

モンスター

名称	属性	CL	移動力	移動型	地形効果	消費魔力	HP	攻撃力	守備力	特殊	備考
スケルトン	U	Ⅰ	4	平地	平地	40	D	C	D	—	スケルトン族。あまり強くないが、成長すれば攻撃力は高くなる。比較的安いので、緊急時の戦線作りに最適か。
スカルソルジャー		Ⅱ	4	平地	平地	150	D	C	D	—	
スカルナイト		Ⅲ	5	平地	平地	300	D	B	D	—	
デス・スカル		Ⅳ	5	平地	平地	600	D	B	D	—	
ゴースト	U	Ⅰ	7	砂漠	平地	35	E	—	A	麻痺	ゴースト族。対物理。魔法ともに高い防御力を誇る。また、攻撃力は低いがかなりの確率で相手をパラライズさせる。3〜4体いると便利。
レイス		Ⅱ	7	砂漠	平地	120	E	—	A	麻痺	
リッチ		Ⅲ	7	砂漠	平地	250	E	—	A	麻痺	
グレートリッチ		Ⅳ	7	砂漠	平地	500	E	—	A	麻痺	
ドラゴンパピー	L	Ⅰ	5	平地	平地	60	D	D	D	—	ファイアドラゴン族。すべてのパラメーターにおいて優秀なモンスター。CL2になると、特殊攻撃としてファイアが使えるようになる。
ドラゴン		Ⅱ	5	平地	平地	175	C	C	C	D	
ドラゴンロード		Ⅲ	6	巨人	平地	400	B	A	B	B	
ファイアドラゴン		Ⅳ	6	巨人	平地	1250	A	A	B	A	
ドラゴンパピー	N	Ⅰ	5	平地	平地	60	D	D	D	—	アイスドラゴン族。特殊攻撃はコールド。特徴はファイアドラゴン族とほぼ同じ。
ドラゴン		Ⅱ	5	平地	平地	175	C	C	C	D	
アイスドラゴン		Ⅲ	6	巨人	平地	400	B	A	B	B	
フロストドラゴン		Ⅳ	6	巨人	平地	1250	A	A	B	A	
ドラゴンパピー	C	Ⅰ	6	平地	平地	60	D	D	D	—	ワイバーン族。特殊攻撃はファイア。成長後は翼竜となり、高い移動力を誇るようになる。
ドラゴン		Ⅱ	7	平地	平地	175	C	C	C	D	
ドラゴンロード		Ⅲ	8	低空	平地	400	B	A	B	B	
ワイバーン		Ⅳ	12	中空	平地	1250	A	A	B	A	
ドラゴンパピー	U	Ⅰ	5	森林	森林	60	D	D	D	—	デスドラゴン族。特殊攻撃はデス・ボム。森林での行動が得意となっている。
ドラゴン		Ⅱ	5	森林	森林	175	C	C	C	D	
ドラゴンゾンビ		Ⅲ	6	巨人	森林	400	B	A	B	B	
デス・ドラゴン		Ⅳ	6	巨人	森林	1250	A	A	B	A	
サーペント	L	Ⅱ	8	海上	巨人	195	A	B	E	—	サーペント族。圧倒的なHPと高い攻撃力を誇っている。
キングサーペント		Ⅳ	10	海上	巨人	900	S	A	E	—	
ヒドラ	C	Ⅱ	6	海上	巨人	195	A	B	E	—	ヒドラ族。サーペント族とほぼ同じ。火に強い。
ピュロヒドラ		Ⅳ	8	海上	巨人	900	S	A	E	—	
モノケロス	L	Ⅰ	5	森林	砂漠	63	D	C	D	—	モノペガサス族。クラスアップすると非常に高い攻撃力を持つ。
モノペガサス		Ⅲ	13	中空	砂漠	400	C	A	D	—	
マンティコア	N	Ⅰ	8	中空	砂漠	63	C	C	B	—	マンティコア族。飛行型モンスターのなかでは防御力が高い。
マンマンティコア		Ⅲ	10	中空	砂漠	360	C	C	B	—	
ヒポグリフ	N	Ⅰ	9	中空	砂漠	62	C	C	C	—	グリフィン族。バランスのとれた飛行型モンスター。
グリフィン		Ⅲ	12	中空	砂漠	375	C	B	C	—	
キメイラ	C	Ⅰ	7	中空	砂漠	67	B	C	C	—	キマイラ族。飛行型にしては、HPが高い。
ゴールドキメイラ		Ⅲ	11	中空	砂漠	375	B	C	C	—	
ケンタウルス	N	Ⅱ	7	森林	森林	90	D	C	D	D	ケイローン族。モンスターのなかで唯一間接攻撃が使える。
ケイローン		Ⅲ	8	森林	森林	400	D	C	D	C	
コカトリス	C	Ⅱ	6	森林	森林	100	C	C	B	石化	バジリスク族。相手を石化させるストーンガスを吐く。
バジリスク		Ⅲ	7	森林	森林	450	C	B	B	石化	
ヘルハウンド	C	Ⅱ	6	森林	平地	100	C	B	C	麻痺	ケルベロス族。攻撃力、HPが高く、パラライズも使える。
ケルベロス		Ⅲ	7	森林	砂漠	700	B	A	C	麻痺	
ベンヌ	L	Ⅰ	12	上空	砂漠	36	D	D	E	C	ポイニクス族。ファイアが使えるが、全体的には弱い。
ポイニクス		Ⅱ	14	上空	砂漠	300	D	D	E	B	
セイレーン	C	Ⅰ	11	上空	砂漠	42	D	D	E	C	ハーピー族。ポイニクス族と同じ。特殊攻撃はコールド。
ハーピー		Ⅱ	15	上空	砂漠	315	D	D	E	B	

アイテムリストを続けて公開するぞ!!

続いて登場するのは、アイテムリスト。なんと、このゲームでは131種類ものアイテムが登場する。この登場アイテムすべてを、有効に使うためにぜひ利用してほしいのがアイテムリストだ。武器、防具の場合は攻撃力や防御力、そして特殊効果まで表記してある。道具ならその効果を完全表記だ。なかにはめったに見られないアイテムだってだってあるので、リストを見て捜してみるのも一興かも？

項目の見かた

- **名称**――アイテムの名前。
- **種類**――武器がどのような形状をしているかを示している。
- **属性**――使用可能なキャラクターの性格を示している。
- **種属**――使用可能な種属名を頭文字で表記してある。"ド"はドワーフを表わしている。
- **職業**――使用可能な職業名を頭文字で表記してある。"魔"は魔法使いを表わしている。
- **ダメージ**――武器の基本攻撃力。
- **守備力**――防具の基本防御力。
- **効果**――道具を使ったときの効用を表わしている（一部の道具は所持しているだけで効果を発揮）。
- **射程**――使用範囲が何HEXになるかを表わしている。0の場合は自分のみ使用可能な道具を示す。
- **価格**――武器屋や道具屋で購入するときの値段。
- **特殊効果**――上記以外で特記すべきこと、もしくは効果のくわしい説明が表わされている。

武器

武器	種類	属性	種族	職業	ダメージ	射程	価格	特殊効果(装備していることが条件)
ショートソード	剣	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	3	1	100	――
スタッフ	剣	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	2	1	120	自分の魔法効果を5パーセント上昇。
シノビナイフ	剣	LNC	ヒ―――	戦――忍	41	1	3100	移動力+1。マップ上で調査すると忍者の里が出現。
アサシンソード	剣	LNC	ヒ―――	―――忍	40	1	2000	10パーセントの確率でクリティカルヒット。
ロングソード	剣	LNC	ヒエドホ	戦―――	6	1	150	――
シミター	剣	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	10	1	300	――
ブロードソード	剣	LNC	ヒエドホ	戦―――	20	1	800	――
バスタードソード	剣	LNC	ヒエドホ	戦―――	25	1	2000	ゴースト族に対して1.5倍の効果。
ドラゴンキラー	剣	LNC	ヒエドホ	戦―――	33	1	5000	ドラゴン族に対して1.5倍の効果。
アルティマソード	剣	LNC	ヒエドホ	戦―――	45	1	10000	防御力が25パーセント上がる。
ブラックソード	剣	――C	ヒエドホ	戦―――	50	1	20000	魔法回避率が80パーセント上がる。
ファイアサーベル	剣	L――	ヒエドホ	戦―――	50	1	18000	火系魔法の耐性が50パーセント上がる。
やり	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	8	1	180	――
ピルム	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	15	1	350	――
ジャベリン	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	22	1	1000	――
グレイブ	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	27	1	2500	――
ランス	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	35	1	6000	ヒューマンに対して1.5倍の効果。
パイク	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	50	1	12000	――
パワードスピア	槍	L――	ヒ―ド―	戦―――	55	1	12000	サーペント族、ヒドラ族に対して1.5倍の効果。
パルチザン	槍	L――	ヒ―ド―	戦―――	60	1	12800	防御力が50パーセント上がる。
トライフォーク	槍	L――	ヒエドホ	戦―――	70	1	14000	水系魔法の耐性が50パーセント上がる。
ショートボウ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	4	2	150	――
ロングボウ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	8	3	300	ポイニクス族、ハーピー族に対して1.25倍の効果。
ラプッドボウ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	15	3	900	ポイニクス族、ハーピー族に対して1.25倍の効果。
ライトクロスボウ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	22	3	2250	ポイニクス族、ハーピー族に対して1.25倍の効果。
クロスボウ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	25	3	5500	飛行型モンスターに対して1.25倍の効果。
グレートボウ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	37	3	10000	飛行型モンスターに対して1.5倍の効果。
はさいのゆみ	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	40	3	12000	小型、中型モンスターに対して1.25倍の効果。
エルフのゆみ	弓	―N―	―エ――	戦―――	45	3	15000	飛行型モンスターに対して1.5倍の効果。
ウインドショット	弓	―N―	ヒエドホ	戦―――	50	4	19000	風系魔法の耐性が50パーセント上がる。
いしおの	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	10	1	250	――
ておの	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	17	1	400	――
バトルアクス	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	29	1	1000	――
はやてのおの	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	44	1	2000	移動力+1。飛行型モンスターに対して1.5倍の効果。
ウォーアクス	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	55	1	5700	――
ハルベルト	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	65	1	9900	――
マッドアクス	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	70	1	13000	土系魔法の耐性が50パーセント上がる。
ゴールデンアクス	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	35	1	38000	魔法回避率が50パーセント上がる。
シルバーアクス	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	45	1	20000	アンデットに対して2倍の効果。
きんメッキのおの	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	7	1	3800	魔法回避率が10パーセント上がる。
ぎんメッキのおの	斧	――C	ヒエドホ	戦―――	8	1	2000	アンデットに対して1.2倍の効果。
プリーストロッド	棒	LNC	ヒエドホ	―僧――	5	1	1000	アンデットに対して1.25倍の効果。
メイス	棒	LNC	ヒエドホ	―僧魔―	8	1	200	アンデットに対して1.25倍の効果。
ピックメイス	棒	LNC	ヒエドホ	―僧魔―	12	1	700	アンデットに対して1.25倍の効果。
モール	棒	LNC	ヒエドホ	―僧――	20	1	1500	――
フレイル	棒	LNC	ヒエドホ	―僧――	24	1	3000	――
モーニングスター	棒	LNC	ヒエドホ	―僧――	29	1	7500	――
ディスペルメイス	棒	L―C	ヒエ―ホ	―僧――	23	1	9000	アンデットに対して20パーセントの確率でクリティカルヒット。
ホビットのロッド	棒	LNC	―――ホ	―僧――	10	1	2500	ある場所で穴が掘れる？
クリスタルメイス	棒	L――	ヒエ―ホ	―僧――	33	1	7500	自分の魔法効果を25パーセント上昇。
まじゅつしのつえ	棒	LNC	ヒエドホ	――魔―	4	1	100	道具として使用すると、セフィアの魔法が使える。
ちからのつえ	棒	LNC	ヒエドホ	――魔―	16	1	500	道具として使用すると、ペインの魔法が使える。
しゃくじょう	棒	LNC	ヒエドホ	――魔―	18	1	5500	道具として使用すると、スターブレードの魔法が使える。
だいまどうのつえ	棒	LNC	ヒエドホ	――魔―	20	1	5300	道具として使用すると、ボムラッシュの魔法が使える。
りりょくのつえ	棒	LNC	ヒエ―ホ	―僧魔―	10	1	7500	クラスレベルが高いほど、攻撃力が高くなる。
しんぱんのつえ	棒	L―C	ヒエ―ホ	―僧――	33	1	5500	クラスレベルが高いと、攻撃力が上がる。
ひかりのつえ	棒	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	12	1	――	聖王のみ所有可能。魔物を召喚するための道具。

防具

名称	種類	属性	種族	職業	守備力	価格	特殊効果(装備していることが条件)
ぬののふく	鎧	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	3	30	——
かわのよろい	鎧	LNC	ヒエドホ	戦僧－－	5	100	——
ハードレザー	鎧	LNC	ヒエドホ	戦僧－－	8	350	——
チェーンメイル	鎧	LNC	ヒエドホ	戦－－－	10	580	——
リングメイル	鎧	LNC	ヒ－ドホ	戦－－－	12	850	——
プレートアーマー	鎧	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	15	2000	——
スプリントメイル	鎧	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	20	2200	——
マジックアーマー	鎧	LNC	ヒエドホ	戦僧－－	25	3000	全系統の魔法ダメージを20パーセント軽減。
ナイトアーマー	鎧	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	28	3000	——
ドラゴンメイル	鎧	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	30	5000	ドラゴン族のブレスのダメージを50パーセント軽減。
ソードアーマー	鎧	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	33	12000	受けたダメージの半分を敵に与える。
だいちのよろい	鎧	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	38	15000	——
ゆうしゃのよろい	鎧	LNC	ヒ－－－	戦－－－	50	20000	——
ローブ	鎧	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	5	80	——
かわのローブ	鎧	LNC	ヒエドホ	－僧魔－	8	100	——
なんばんのころも	鎧	LNC	ヒエドホ	－－魔－	12	500	——
マジッククロス	鎧	LNC	ヒエドホ	－－魔－	15	2000	全系統の魔法ダメージを20パーセント軽減。
しんぴのローブ	鎧	LNC	ヒエドホ	－－魔－	18	3500	全系統の魔法ダメージを40パーセント軽減。
エンジェルローブ	鎧	L－－	ヒエドホ	－－魔－	20	8800	移動タイプが低空型になる。
せいなるころも	鎧	L－－	ヒエドホ	－僧－－	28	7600	1歩移動するごとにHPが1回復。
しさいのほうい	鎧	L－C	ヒエドホ	－僧－－	32	6500	——
くろしょうぞく	鎧	LNC	ヒエドホ	－－－忍	40	10000	自分の地形効果が40になる。
きのたて	楯	LNC	ヒエドホ	戦僧－－	2	50	——
かわのたて	楯	LNC	ヒエドホ	戦僧－－	3	100	——
スモールシールド	楯	LNC	ヒエドホ	戦僧－－	4	150	——
ラージシールド	楯	LNC	ヒ－ドホ	戦－－－	6	550	——
せんしのたて	楯	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	8	1250	——
ナイトシールド	楯	LNC	ヒ－ド－	戦－－－	10	2000	——
マジックシールド	楯	LNC	ヒエドホ	－僧魔－	12	4300	魔法効果が10パーセント上がる。
ミラーシールド	楯	L－－	ヒエドホ	－僧－－	15	6700	魔法回避率が25パーセント上がる。
シャドウシールド	楯	－－C	ヒエドホ	－僧－－	13	9800	自分の地形効果が50になる。
にんじゃのこて	楯	LNC	ヒエドホ	－－－忍	18	10000	攻撃力＋10。
ゆうしゃのたて	楯	LNC	ヒ－－－	戦－－－	20	25000	——

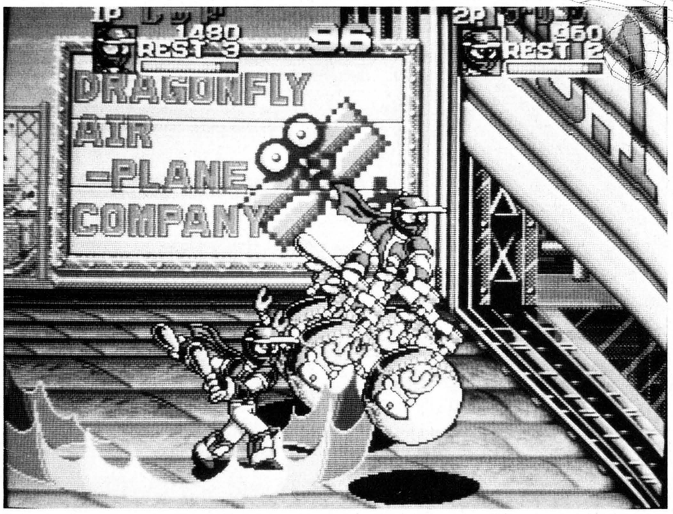
道具

名称	属性	種族	職業	効果	射程	価格	特殊効果(使用が条件)
やくそう	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	30～ 40回復	1	5	HP回復
あんそくそう	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	60～100回復	1	10	HP回復
やすらぎのみ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	100～150回復	1	100	HP回復
しろがねそうのは	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	HPMAX回復	1	1000	HP全回復
ちからのくすり	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	AP+15	1	20	3～5ターン有効
かいりきのくすり	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	AP+30	1	200	3～5ターン有効
まもりのくすり	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	DP+10	1	20	3～5ターン有効
はがねのくすり	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	DP+20	1	200	3～5ターン有効
すばやさのくすり	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	移動力+2	1	500	3～5ターン有効
はやてのくすり	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	移動力+3	1	1200	3～5ターン有効
まふうじのこな	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	魔法回避	0	50	魔法回避率を30パーセント上げる。3～5ターン有効。
アミュレット	L－－	ヒエドホ	戦僧魔忍	魔法回避	0	300	魔法回避率を60パーセント上げる。3～5ターン有効。
ましょうのいし	－－C	ヒエドホ	－僧魔－	魔法成功	0	50	射程効果を30パーセント上げる。3～5ターン有効。
あくまのつめ	－－C	ヒエドホ	－僧魔－	魔法成功	0	300	射程効果を50パーセント上げる。3～5ターン有効。
せいすい	LN－	ヒエドホ	戦僧魔忍	魔法ダメージ減	0	50	魔法の耐性を30パーセント上げる。3～5ターン有効。
めがねのなみだ	L－－	ヒエドホ	戦僧魔忍	魔法ダメージ減	0	300	魔法の耐性を60パーセント上げる。3～5ターン有効。
やみのかがみ	－－C	ヒエドホ	－僧魔－	魔法攻撃力増加	0	50	魔法効果を30パーセント上げる。3～5ターン有効。
あんこくのひとみ	－－C	ヒエドホ	－僧魔－	魔法攻撃力増加	0	300	魔法効果を50パーセント上げる。3～5ターン有効。
メデューサのくび	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	石　化	1	200	50パーセントの確率で敵を石化する。
ゴーゴンのしっぽ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	石化解除	1	300	——
しゅくふくのさけ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	まひ解除	1	300	——
せいれいのち	－－C	ヒエドホ	戦僧魔忍	DP+30	0	200	魔法を100パーセント、カットする。3～5ターン有効。
のろいのゆびわ	－－C	ヒエドホ	－僧魔－	AP+30	0	10000	所持していると攻撃力+30。ただし、毎ターンHPが5減少。
アテナのオーブ	L－－	ヒエドホ	－－魔－	太陽が射す	－	10000	3ターンのあいだ、陽が照り続ける。
ちのろうそく	－－C	ヒエドホ	－－魔－	太陽が沈む	－	10000	3ターンのあいだ、陽が登らない。
マーマンシップ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	——	0	18000	ヒューマノイド型のユニットが所持していると海に入れる。
フェーネラルベル	L－－	ヒエドホ	－僧－－	——	－	200	マップ上の全アンデットのHPが半分になる。
マラトンのくつ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	移動力+2	0	25000	所持していると移動力+2。
あくまのチャイム	－－C	ヒエドホ	－－魔－	——	6	25000	6HEX内の敵すべてにカプリコンの魔法の効果。
せいなるゆびわ	L－－	ヒエドホ	戦僧魔忍	毎ターン5回復	0	30000	所持していると毎ターンHPが5回復する。
ゆめのすなどけい	LNC	ヒエドホ	－－－－	——		50000	1ターンのあいだに自分のフェイズが2回できる。
おちゃ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	12回復	0	5	土の精霊召喚に必要。HPが12回復。
エルフのくつ	LNC	－エ－－	戦僧魔忍	移動力+2		10000	エルフが所持していると移動力+2。
エルフのかがみ	L－－	－エ－－	戦僧魔忍	魔法回避	0	10000	エルフが所持していると魔法回避率が10パーセント上がる。
エルフのゆびわ	－－C	－エ－－	戦僧魔忍	魔法成功	0	10000	エルフが所持していると射程効果が10パーセント上がる。
マムクートのムチ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	——	1	2500	隣接している敵ユニットを離れさせる。
まものよけのふだ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	——	0	3000	3～5ターンのあいだ、敵の攻撃目標になり難くなる。
まものよせのふだ	LNC	ヒエドホ	戦僧魔忍	——	0	3500	3～5ターンのあいだ、敵の攻撃目標になり易くなる。
みずぐも	LNC	ヒエドホ	－－－忍	——	0	5000	シノビが所持していると海に入れる。
おうぎのしょ	LNC	ヒエドホ	－－－忍	——	0	20000	所持していると攻撃力、守備力がそれぞれ10パーセント上がる。
しこみかやく	LNC	ヒエドホ	－－－忍	——	6	20000	死亡時、隣接6HEX上の敵に100ダメージを与える。

野球格闘リーグマン

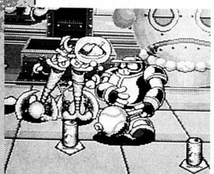
アーケード AC | アクション
アイレム　稼働中　1プレー100円

クリアーに1000円かかりませんでした



時代は野球格闘かな

(ウソ)。やはりバットで人殴っちゃいけないでしょう。このゲームの場合は敵がボールとかグローブだから殴っちゃってもいいのかも。いいです、殴っても。バットで殴ったり、ボールをぶつけたりしたきの音がドカバキ関係ではなく、カキーンとかボスッって感じの野球やってる音なんで非常に心地よい。本物っぽくて。野球に対する愛ってやつですかね。そういうのを感じました。愛って言えば、←の写真なんですけど、黄色のキャラクターになにもさせずいると、カレーのことをホワホワと考えてみたりするんです。戦隊モノで黄色い人といえば、たとえバトルケニアであってもカレー好きですからね。そこらへん、ちゃんとわかってらっしゃいます。ケニア人もビックリだ。『リーグマン』開発者の戦隊モノに対する愛を感じさせられました。



バカバカしげな設定

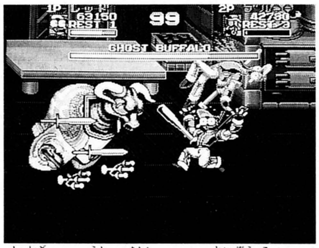
にこだわってる開発者が制作したゲームは、全体的にバカバカしいノリでゲームが進行していくんで私は大好きです。リーグマンって名前がもうバカバカバカでしょ。なんだよ、リーグって、って感じ。なんか、〝J〟のつくリーグの人気が高まっていく現象を、なんとなく悔しく妬ましく思っている野球ファンが、悔しくて悔しくてしょうがなくてリーグマンって名前を付けましたって感じですかね。そのリーグマンさまの使命がこれまたバカバカ、もうっバカ。な感じ。野球記念館から盗まれた黄金の野球像を取り戻すのが使命なのね。



で、これ↑は黄金の野球像のゴールドボールを取り戻したとこ。どうです。金玉でしょ。こりゃ誰がどう考えても金玉ですな。狙ってる。金玉。盗まれた黄金の野球像を取り戻すってストーリーは、この金玉のためだけに作ったのかも。

演出がバツグンです

ってなことを申しておかないと、アイレムはバカバカで金玉なメーカーってことで終わってしまいますんで申します。やっぱ、いくらコミッショナーの頼みで使命で目的であっても、黄金の野球像を取り戻すまでの道中がつまんなかったら、プレーヤーはもちろんのこと、いくらリーグマンでもやってらんないと思うんですわ。そこらへんはちゃんと配慮されてましてなあ、ボスまでの道中は路上のカンバンなどで楽しませてくれたり、まさかと思うようなナイスカーに乗って敵をひき殺すようなマネができたりするのだ。そのなかで、いちばんのお気に入りナイス演出大賞は、ステージ4のボスなのだ。こいつ↓ね。ポルターガイストの



仕業で、牛の頭だとか冷蔵庫とか盾なんかが飛んでくるですよ。そいつらが合体してステージボスとして登場してきたときは、へ〜、とか感心してしまいましたなあ。

で、リーグマンを語るうえで欠かせないのが、ヒーローのくせに

使える必殺技が豊富

ってこと。昔からヒーローの持つ必殺技といったら、ひとりにつきひとつと相場が決まってたけどなあ。もしくはふたつ。あっても3つまでか。あとはパンチとキックとチョップ。なのにこいつらときたら、ホームラン技にカーニバル技に超必殺技、んでもってダイナマイツ技と、必殺技が4つもある。それプラス、スライディングタックル技があってとどめの投げ技だ。こんなに技があるうえにキックがあってバットを武器にしてる。ちょいと卑怯なくらい強い。そのなかでもダイナマイツ技だけ何度使っても体力が減らない。コマンド入力式なんで少し面倒ではあるけど、マスターすれば強力な必殺技が無限に出せるわけだ。このゲー



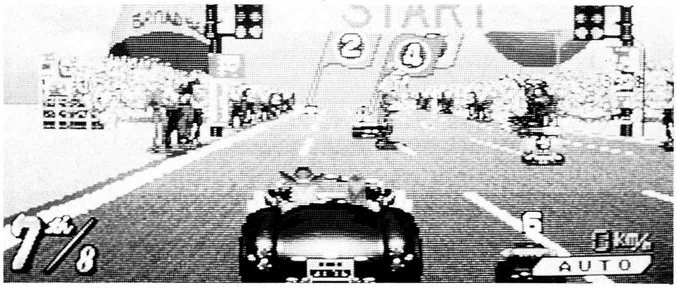
ムがほかの横スクロール格闘アクションゲームと一線を画しているのはここね。ハデな技を出しつつ、しかも体力は減らないから長いこと遊べる。こりゃいいや。しかも演出が楽しいときたもんだ。ヤリ得格闘アクションゲームなのです。

チムコ中堀(恐竜戦隊)

アウトランナーズ

AC アーケード	レースゲーム	———
	セガ　稼働中　1プレー100円	

私といっしょにプレーすると必ずファイナルステージへ行けるよ



みなさん、こんにちわ。那須のアミューズメントセンターで行なうセガ・ワールド・クロノスのアウトランナーズ』大会で48勝2敗だった千葉麗子です。

ちょうど3年ぐらいまえだったと思うんだけど、私が通ってた町はずれのゲームセンターで『アウトラン』の第2次ブームが起きたの。このとき私は『アウトラン』を絶対にクリアーしようと心に決めた。その理由は、なんと言っても、数あるレーシングゲームのなかでもズバぬけた画面の綺麗さとサウンド。3ヵ月かけてクリアーしたときは、ゲームセンターのなかのみんなに拍手をもらったくらい、思い出のゲームなんだ。

そしてこの夏、『アウトランナーズ』を初めて見たとき、「これはきっとまたハマるぞ」と予感したんだ。そのとおりになっちゃったんどねぇー。

『アウトラン』と『アウトランナーズ』の大きな違いは、対戦ができるというところ。対戦してほかのクルマとぶつかりあったり、じゃましたりと、激しいバトルができるのだ。そしてもうひとつ、好きなクルマを選べるっていうのもいいよね。

知らないヤツにクルマをぶつけられたりするとムカッとするけど、『アウトランナーズ』は、うまい人と対戦すれば、必ずファイナルステージまでいけるのダ！　……ということはですね、私といっしょにやれば、だれでもファイナルステージまでいけるのよ♥

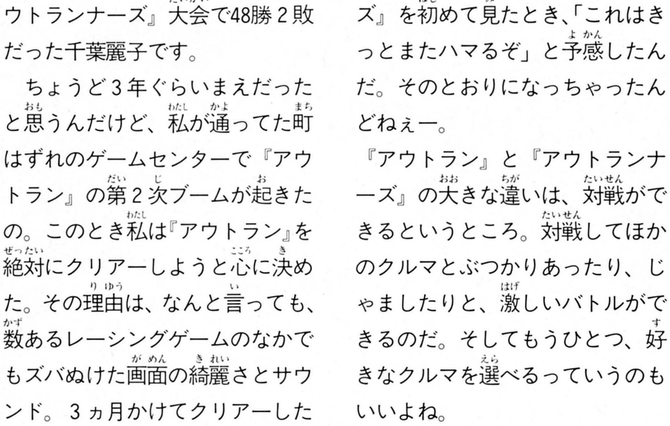
『アウトラン』のいちばん好きなクリアーのしかたは、ギアガチャ技を使った、全部右のコースだったのね。『アウトランナーズ』はと言うと、最初の分岐点で右に行って、その後は全部左ってコース！　私の家の近所のゲームセンターのハイスコアは、全部〝REI〟でうまってるんだヨ！

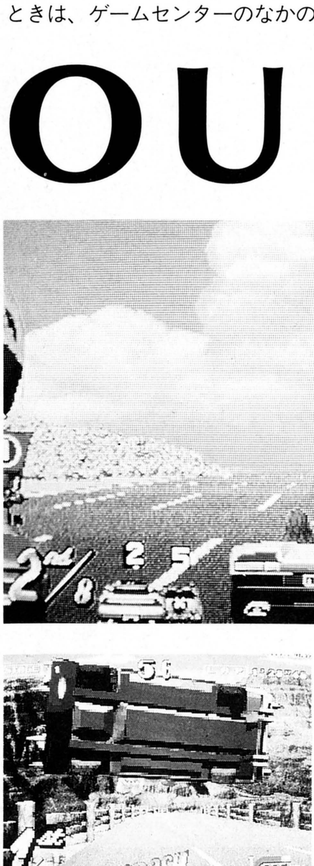
最初私はオレンジ色のクルマを使ってたのね。このクルマは小回りがきくから、カーブのとき楽なの。だけど、いまは黒いクルマを使ってる。だって、ぶつかったときとか、そのあとの加速がめちゃいいんだもーん。

まぁ、私はもう、どんなクルマだってゴールできるけどね。もちろん、どんなコースでもオーケーだヨ！　みんなも『アウトランナーズ』はまってね♥　イベントとかで機会があったら、またぜひぜひ対戦しようネ！　楽しみにしてまーす♥

千葉麗子（ゲーマー）

OUTRUNNER'S









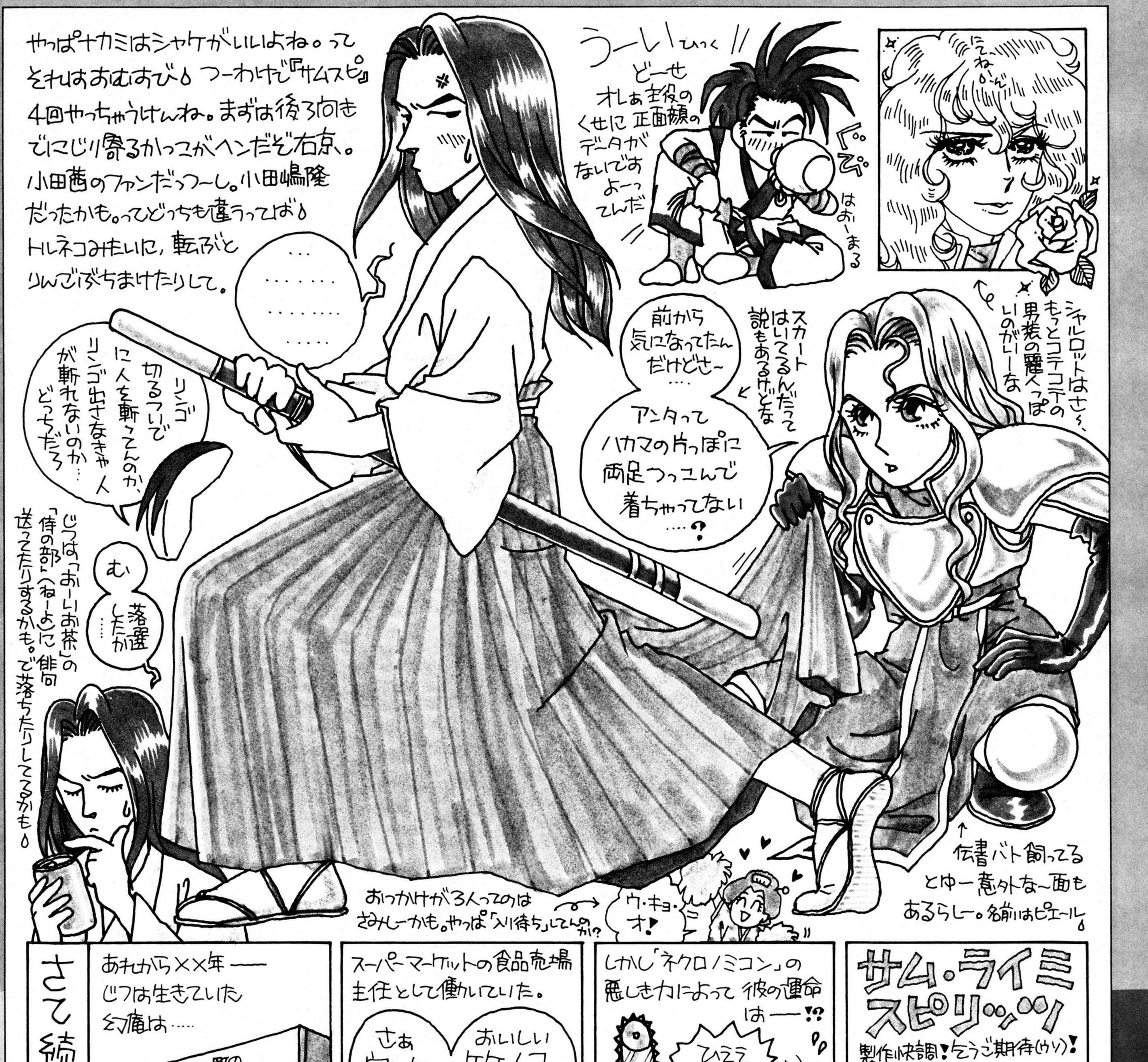


元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：サムライスピリッツ

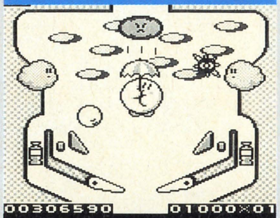
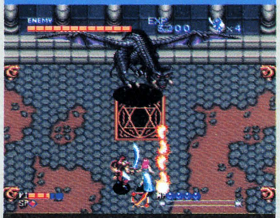
水玉先生は心の広い人です

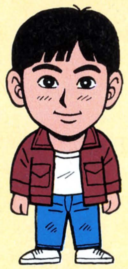
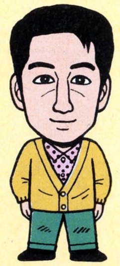


NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

12月13日～12月19日

発売日	11月27日	12月17日	12月17日
作品	カービィのピンボール  ゲームボーイカートリッジ 任天堂　2900円[込]	アルカエスト  スーパーファミコンカートリッジ スクウェア　8800円	パチンコウォーズ2  スーパーファミコンカートリッジ ココナッツジャパン　9800円
	『星のカービィ』のキャラクターが登場するピンボールゲーム。舞台となるゲームワールドは全部で3つ。各ワールドは5つのステージで構成されているぞ。	復活した魔界神アルカエストを倒すことが目的のアクションゲーム。プレーヤーが操作する主人公のほか、自動的に戦う9人のキャラクターが登場するぞ。	秘密諜報部員パチンコココマンダー008の活躍を描く、パチンコゲーム。パチンコをしながらアイテムや情報を集め、与えられた指令をクリアーしろ。

批評家				
 野田稔	年末年始に遊ぶゲームはとりあえず決めたので、あとは'94年の温泉&スキー日程をたてなければならんのだ。まー滑り初めはお正月、大臀ってことにしたんだが、その後は関東近郊でいいかな、と。最近体力がガタ落ちで、長距離ドライブがままならない状態だしなあ。	7 何が起こるかわからないところが面白いと思う。いろんな役が入っていて、ビジュアル的に楽しませてくれる。画面的には見にくいなどということはなく、無理のないプレーができた。サイドから落ち易く、その点難易度が高くなっているかも。カービィのキャラを活かしているね。	7 パートナーやガーディアンの組み合わせで、いろんな戦闘フォーメーション&画面効果が楽しめる。難易度的には難しい部類だろう。慣れないうちはイージーじゃないと、つらいかもしんないね。コンティニューのパスワードが章のタイトル風ってのも気がきいている演出かもね。	8 アドベンチャー仕立てにはなっていますが基本は『パチ夫くん』であり、やることはあまりかわりありません。ただ、かなり当たる率が低くなったり、パンクしなくなったり、ラッキーナンバーでの連チャンシステムを導入したりと実機に近いプレー感を味わえます。ファンは買いね。
 鈴木ドイツ	切通理作『怪獣使いと少年』を読んで急に『ウルトラセブン』を観たくなった。いま観るとすごいよー、『ノンマルトの使者』とか『史上最大の侵略』とか。よくこんなの当時放送してたなってくらい。で、『怪獣使い……』もすげーいいです。ぜひ読んでみてください。	6 ピンボールの玉がカービィだったのかあ！　しかしだからといってムチャクチャ簡単なわけではなく、一度下のレベルへ落ちるとなかなか上がりにくいなど、難儀なところも。かわいげなフィーチャーがいろいろあるけど時間をくってピンボールとしてのリズムが損なわれることも。	7 「ステージアイテムの××を見つけた！　このステージのみ有効」とか、ゲーム的に非常に親切でかつあっさり味。シンプルで気に入ったが、逆にこんなに淡白で大丈夫？　って気も。もっとゴテゴテRPG風味アイテムシナリオグチャグチャを期待しているマニアには向かないと思う。	6 基本的にヒマゲーはやらないんだがやるとついつい遊んでしまうのもヒマゲーの特徴。カラカラと回るリールに7が揃ったりすると超うれしいし、揃わないと怒りメーターがグンと上がる。で、揃うまでやったりして。ただ、パチッとパワーを切ると我に返る。これもヒマゲーの特徴。
 イザベラ永野	もうじきクリスマスですね。去年はおウチでモツ鍋がトレンドとか言ってたけど、今年はもっと不景気で鍋も買えやしねえー……のかと思ってたら、けっこうみんな贅沢。年末の海外旅行はどこの旅行代理店も予約でいっぱいなんだってさ。あるところには金はある！	7 ピンボールのゲームは基本的にどれも好きなので、素直に楽しめた。が、わりに難しくてあっけなくゲームオーバーになりがち。『デビクラ』ほど密度の濃いフィーチャーはないけど、携帯用でこれだけいろんな仕掛けがあれば、十分満足よ。ファミコン版などの色つきも作ってよ～。	7 グラフィックを大人っぽくした『ゼルダ』かな？　私はこのテのゲーム好きだけど、ストーリー展開がわりと強制的で、おつかいゲーな感じがした。自分であれこれ探索する楽しみ的要素が薄いんだよね。あと、マップ構成も最初からヘンにイジワルなの。それでソンしてるよー。	5 クギチェックとか、台を固定するアイテムとかまえからある要素なんですが、今回はそういった各種アイテムが整理されて使いやすくなってますね。でも、このシリーズあまりにもたくさん発売され続けるんで、正直言ってもう食傷気味です。やっぱり本物にはかなわんよ、うん。
 TACOX	この時期になるとゲームが憎らしくなってくるです。本数多すぎるのよねえ。誰が買うのよ誰がって感じですがまあいいや。そんなわけでこの世から年末とクリスマスがなくなってしまえばいいのだ。お年玉という風習も廃絶してしまえばいいと思うがどうだ。	7 これはいい。往年というかはるか昔の名作『ピンボール』を大幅にリメイクアンドカービィを搭載した超時空楽しいピンボールって感じ。隠れ『ピンボール』ファンには易非やっていただきたいもんです。復活ジャンプとか隠し面とか雰囲気とかすべてナイス。さすがのまとまりのよさ。	6 全体的にテンポがよくてサクサク進むんだけど、なんか物足りない。アイテム類はオートで使ってくれちゃうし、行き詰まるようなところもない。なんだか剣をブリブリ振り回してるだけでいいんだよね。ふつうのアクションゲームプラスアルファってところでしょか。	4 あいかわらずの内容で、わしゃもういいです。パチンコゲームに本物のパチンコのおもしろさを求める人にはオススメできませんな。玉はボヨンと跳ねるし釘も大雑把だし。基本的にパチンコじゃあない。あくまでもパチンコっぽいビデオゲーム。モドキでも楽しいという人向け。

そのほかに発売されるゲーム

スーパーファミコン　12月17日発売　ドラゴンボールZ　超武闘伝　バンダイ　9800円　カートリッジ

『ドラゴンボールZ』を題材にした格闘アクションゲームの第2弾。対戦モードと天下一武闘会モード、武闘伝モードの3つのモードがある。

12月17日
スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲



スーパーファミコンカートリッジ
ビクターエンタテインメント 9800円

映画『スターウォーズ 帝国の逆襲』を題材にしたアクションゲーム。ステージは横スクロールのアクション面と3Dのシューティング面で構成されている。

前作と同じく音楽はノリノリなんですが、相変わらずゲーム自体はクソ難しい。一瞬たりとも気が抜けないし、やけにステージが長くて……。アメリカのかたは、こういう延々と苦しむタイプのゲームが好きなのでしょうか？　確かに何度でもチャレンジできて得した気はするかも。

ほぼ映画をなぞった構成だが、以前のファミコン版より洗練されている。とくに惑星ホスでの対ATAT戦（ワイヤー引っ掛け）は思わず映画のワンシーンを彷彿とさせる(ちと難しいけどね)。ただ覚えゲー要素多数あり、それを原作好きな面で我慢できるかどうかが好き嫌いの分かれ目。

映画をそのまんま再現したようなステージ構成や戦闘方法は、『スターウォーズ』ファンには、楽しくてタマランチでしょうね。でもね、究極の覚えゲーなのよ、これ。あまりにも理不尽な死にかたをする場所があって、映画を知らない人(いないかも)には、「何じゃあ～こりゃ」の世界かも。

とりたてて「こいつぁすげえや」ってところはナシ。全体的に作りが粗くて、絵は綺麗だけど雑っぽい感じがする。アミーガのアクションゲームの臭いがするなあ。敵は垂れ流しでわしゃわしゃ沸いて出てくるし、ヒットチェックも合点がいかない。イマイチな感じがしますなあ。

12月17日
ドラえもん2 ～のび太のトイズランド大冒険～



スーパーファミコンカートリッジ
エポック社 8000円

ドラえもんやドラミちゃんなど、6人のキャラから主人公を選べるアクションゲーム。ロボットのキットラにさらわれた、サユリちゃんを助けるのが目的だ。

原作が原作だってこともあるんだろうけど、の～んびりしたゲームだねえ。ダラダラダラダラと横に進んでいくだけって雰囲気なのだ。RPGっぽいシーンでもカギとなるワードを聞くためにダラダラダラダラ進行するカンジ。キャラや武器を変える必要性もあまりなさげなんだよね。

このシリーズも回を追うごとに完成度がアップ。とくにグラフィックはつやつやてかてかで美。ゲームは超ヌル女王イザベラ永野でも1クレクリアーかと思うほどラクチンだが、これはもう低年齢向けに徹しているからでしょう。ゲームとして変なとこもないし。これはこれでいい。

前作同様、アクションゲームのつなぎにアドベンチャーの要素がちょっぴりある。単なる、攻撃法多彩なアクションゲームじゃなく、武器の秘密道具がドラえもんならではなのが魅力。ワキ役キャラの特殊攻撃も気がきいてる。敵がカワイイからやっつけるのがちとかわいそうナリ。

わかりやすくて簡単で死ににくいアクションゲーム。ステージとステージの間のトップビューシーンが邪魔な感じだけど、まあメリハリがついていいのかもしれない。アクションシーンにはとくに不満はない。単調だけど、ドラえもんだからこれでいいのかな。全体的に丁寧です。

12月17日
ホーリーストライカー



スーパーファミコンカートリッジ
ヘクト 8800円

ピンボールをモチーフにしたアクションゲーム。光弾を打ち返して敵を倒せ。最高4人まで同時プレーができる対戦モードも用意されているぞ。

基本的には『ブロック崩し』系なんだけど、ちょいといろいろなことを詰め込みすぎ。どうしてもゲームの進行がモタモタしちゃって、爽快感がスポイルされちゃう。敵を倒したあとも、なんかこうダラダラとプレーしがちになる。石のブロック相手にして楽しいってならべつだけど。

新発想の『ブロック崩し』。パズル的要素はほとんどなくておーむねアクション。親指が白くなるほどやるとわりと楽しい。でもひとりでしゃかりきになってやるよりも、ふたりで協力したり足を引っ張ったりするのがより楽しい。やってみたら楽しかったというジャンルのゲーム。

『ブロック崩し』のラケット(!?)に命を吹き込んでみましたー！的ゲーム。自分が自由に動きまわれるぶん、『ブロック崩し』よりラクチンではある。けど、なんか遊んでてイライラした。他人との協力プレーは、ヘボイ者どうしだとミスのなすりつけ合いで、ケンカになるので要注意。

ヘンな『ブロック崩し』。パドルに相当するのが剣を持った人間で、剣を振り回してボールを撃つというだけ。死のうと思わないと死ねないし、剣で敵を叩き斬れるわけでもない。プレー中やることといえば剣を回してボールを誘導することぐらいで、けっこうヒマなんです。

12月17日
モータルコンバット



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイムジャパン 9800円

実写撮り込みのキャラクターが戦いをくり広げる格闘アクションゲーム。選べるキャラクターは7人。トーナメントとふたり対戦のふたつのモードがある。

この撮り込みのうまさは、ピカイチでしょ。ニュルニュルと肩で息している雰囲気もグッド。光学合成バリバリの香港映画的なスピード感や残酷表現（アーケード版よりかなりヤワだけど）がワタシは心地よいのです。4本腕の怪物も、特撮映画風で良い味だしてます。意欲作だと思う。

画像撮り込みのリアル『ストⅡ』なんだけど、見かけが違うとまったく別のゲームになってるから不思議(別のゲームだってば)。スピード感もたっぷりなんだが、勝負のほうもあっという間についてしまうのだ。あれ、もう、てな感じ。あとは例のゲテグロ演出ですかね。なにもそこまで。

『ストⅡ』系格闘モノはもう飽き飽きとかいつも言ってたけど、これは単なる亜流じゃあないッスよ！　実写撮り込みってことを、思いっきり自慢していいくらいキャラの動きがリアルで滑らか。究極神拳がもちっと、簡単に出せるといいのになあ。でも、それじゃ究極になんないか。

これはおもしれえ！　『ストⅡ』嫌いな私ですが、これぐらいのコマンドなら覚えられるぞ。おまけにキャラクターどもがどいつもこいつもアジのあるナイスガイ、比類なきやつらなので楽しいです。勝負があっさりしてて、ネチっこくないのもよろしい。ブドーっす。ウス。

12月17日
ラッシング・ビート修羅



スーパーファミコンカートリッジ
ジャレコ 9700円

ステージ中に分岐点があり、選んだルートによってストーリーが変わるマルチシナリオのアクションゲーム。最大4人で対戦できるVSモードもあるぞ。

仲間の当たりをオンにすると、エライことになるなあ。どうやっても味方を殴っちゃうもんね。そのへんが“イイ”って人が、このシリーズのファンなんだろうけどね。ちょいと敵の出現がまばらで、ただ歩いている時間が多すぎる気もする。4人対戦はアイデアは面白いが……うーん。

このシリーズも3作目にして完成されてきた感じだ。あいかわらずちとビッグテイストだけどそこがまあ味っつうか。敵は頭悪いくらいに徹底的に悪い人だし、昔の特撮風のノリは悪くない。ややもたもたする動きも「おいしっかりしろよ！」てな感じで愛嬌でしょう。ファニーゲーム。

敵のボスたちがマヌーでおかしい。とくにバーネットというクルクル回転ヤローはヘン過ぎ。それにズルイよあの攻撃は。もちろんプレーヤーキャラも、みんな攻撃法に味があってヨイ。狙っているのか、マジなのか知りませんが、ステージタイトルも笑える。“狂った歯車”とかさ。

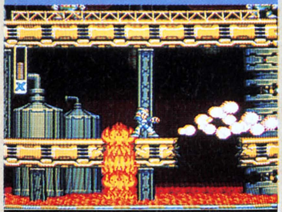
『ファイナルファイト』型で、とくに秀でた部分もなければ「こりゃアカンわ」というところもなし。可もなく不可もなくってやつね。登場人物が狂言回しをするのが個人的にイヤなので、この手のクサイ芝居じみたストーリーが展開するのは苦手なり。好きな人は好きそうだけど。

ファミコン　12月17日 発売
桃太郎伝説外伝　ハドソン　6800円　バックアップカートリッジ
人気のRPG『桃太郎伝説』シリーズの最新作。ゲームには3つの独立したシナリオが用意されていて、好きなシナリオから始めることができるぞ。

スーパーファミコン　12月18日 発売
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ　エニックス　9600円　バックアップカートリッジ
大人気のRPGシリーズ『ドラゴンクエスト』の1作目と2作目が1本のソフトになって登場。グラフィックが美しくなり、セーブもできるようになった。

12月17日

ロックマンX



スーパーファミコンカートリッジ
カプコン　9500円

人気アクションゲームの最新作。今回壁を蹴って上ぼる三角蹴りが新しく加わったぞ。突然、人間抹殺を命令したロボット、シグマを倒すことが目的だ。

最初、ありゃ、敵を選べないんじゃ『ロックマン』らしくないなあなんて思ったんだけど、ちゃんと選べるようになりました。「あーびっくり」って人も多いのでは？　ゲームの難度は相変わらず高いです。はっきり言ってもうイッちゃってます。ファンのかただけどうぞというレベル。

跳んで撃ってよける、跳んで撃って……。『ロックマン』をしばらくプレーしていると、オノレのなかのアクションゲーム勘のようなものがムクムクと蘇ってくるのがわかる(でもヘタ)。それで、100回やられた敵キャラの攻略法がわかったときのうれしさ。ゲームはこれでしょう。

今回は、『ロックマン』シリーズとは思えないくらい難易度が低いらしいのですが、私には十分、難ゲーです。プロローグ面クリアーがやっとです。だから、例の倒したボスの能力いただくどころじゃないんですよ。アルゴマン助けてっ!!　でも、三角蹴りの操作感は気持ちいくて好き。

これがあの地獄の難易度を誇った『ロックマン』かいな、と思うほど親切な作り。難易度が低めに設定されているようで、『ロックマン』なのに知らないステージでもけっこう生き延びれる。不思議な気持ちですな。でも、死と隣あわせの緊張感もよかったんですが……難しいところス。

12月17日

夢幻の如く



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
インテック　9800円

スーパージャンプで連載されている本宮ひろ志の人気コミックを題材にしたRPG。プレーヤーは織田信長となって、世界征服を目指して戦うのだ。

けっこうお使いゲームであるな。原作というかシナリオは壮大な話で魅力的なんだけど、それを演じるキャラの演出がどうもというレベルなのが残念。挿入のアニメシーンは本宮っぽいよね。『ドラクエ』タイプのバトルのほかにシミュレーション風バトルもあり、いろいろやってる感じ。

カネの概念をなくした画期的なRPGなのだっ(牧瀬里穂)と思ったら金を払わなくていいだけで普通のRPGでした。むしろ非常にオーソドックスなRPGの部類かな。原作のマンガはすでに読破しているので、ハナシはよくわかった。でも読んでなくてもわかるほどに親切です。

信長といえばシミュレーションなので、構えてとりかかったら、やけにグラフィックがおカワイイ、ロープレで安心。でも、導入部分であれよあれよという間にお話が勝手に展開していっちゃって、ついてけなかった。で、その後は、逆にテンポが悪くなっちゃってるように感じる。

マンガをもとに、シナリオをいろいろつけたしてRPGに仕立てたゲーム。導入部分の恐ろしくテンポの早い狂言回しが笑える。だって本能寺から清洲会議まで2分だぜ。早すぎって感じだけどまあ大筋はわかるからいいや。RPGとしてはふつう。戦国野郎なら笑いながら遊べると思う。

12月17日

ドラッキーの草やきう



スーパーファミコンカートリッジ
イマジニアズーム　9800円

コミカルな動物たちが登場するコカ・コーラ協賛の野球ゲーム。各キャラクターには能力値があり、特訓モードで能力をあげることができるのだ。

チームの成長する愉しみもさることながら、自分自身が上手になっていく感激も味わえます。ゲーム的には『ファミスタ』の亜流なのでしょうが、演出力のうまさというか、女の子受けしそうなキャラ作りも見逃せない。コンピューターと戦いましたがなかなか堅実な攻めをするね。

いろいろ意見の分かれるところだとは思うが、こーいうコミカルでお気楽な野球も嫌いじゃないス。まー野球ゲームがすべて球団名選手名出されても、野球まったく見ない人としては全然わからんしね。その点ゲームとしてしっかりしてるし、このギャグのセンスは笑ったので○。

「野球なんか興味ない」なんていう、私みたいなヒトに「やってみるとけっこう、おもしろいじゃん」と思わせてくれる演出がいろいろあってうれしい。一生懸命、練習して上達するぞって気持ちになれる。こういうキャラが鼻につく人もいるかもしれないけど、万人向けなつくりです。

ただのよくある野球ゲームなんだけど……、なんかいいんだよなーコレ。練習モードで練習しないと勝てないのに、悲壮感が皆無。練習が楽しいんだよね。むかし『トライアウト』っていう野球練習ゲームがあったけど、あんな感じなのだ。野球部分も丁寧な作りで、こりゃいいス。

12月17日

ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ！くにおくん



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
テクノスジャパン　9600円

くにお君が活躍する『熱血』シリーズの最新作。今回は野球ゲームとして登場。熱血高校ストーリーモードと対戦モードのふたつのモードが用意されているぞ。

『熱血』シリーズにしてはえらく戦略っぽいマジメな野球ゲームだな、なんて思ったんだけどありましたよ、ちゃんとハチャメチャなのが。野次を飛ばすとか、気合を入れるとか、審判やフェンスと激突するとかね。ストーリーモードで勝利したときに貰えるアイテムもけっこう笑える。

同じ野球でもこちらは半コマンド野球。投球と打撃はなにやら戦術的なおかおりがしていい感じなのだが、守備となると誰が誰やらどこがどこやらわかりにくくていかんです。これで守備は普通の『ファミスタ』なら、爽快感もあってよかったような。でも試みはいいと思う。次回期待。

ふつうの野球ゲーじゃなくて、『キャプ翼』ふうのつくりになってる。だから、打ってるときはともかく、守備のときはあんまり野球してる気がしない。一応それっぽい演出はあるんだけど、な〜んか、くにおくんらしさが足りないのよねえ。野球で殴りあいしろって言ってもムリか。

実況中継風野球ゲーム。コンセプトはよくわかるんだが、どーにもぎこちなくってコマギレのアニメを見ているような感覚に陥る。ナレーターのセリフも同じものが何回も出てくるし、ちょっと中途半端な感じがするですよ。熱血シリーズのドタバタさが薄れちゃっててイマイチ。

12月18日

R-TYPEⅢ



スーパーファミコンカートリッジ
アイレム　9800円

人気シューティングゲームの最新作。今回はフォースが3種類になり、9種類のレーザーが撃てるようになった。ステージは巨大工場など全部で6面ある。

前作で消化不良だった部分、スピードが遅くなるとか、スーパーファミコンじゃなくてもできたという点がクリアーされていてファンのボクとしては納得のデキ。トラップ関係は、知らなければ必ず引っかかる的なモノが多い。学習ゲームの醍醐味か。気合を入れて遊びたい1本だ。

『Ⅱ』であった凶悪な難易度＆ヘタなヤツは一生ここを通してやらんもんね的意地悪さはなくなりわりと普通のシューティングになった。でもいろんなもんがつくより、R9とフォースがあればそれでいいって感じ。あとはステージの見せかたでしょう。でもそれもわりと普通な感じ。

ヌル女王としてまずひと言。難易度設定つけてほしかったっ!!尋常じゃないよーこの難しさは。選んだフォースの種類で難易度が変わるみたいだけど、それでもやっぱりキビシイ。1面のボスにもたどりつけないんだもん。ちなみに、ヌル者にはやっぱし3番目のフォースがおススメよ。

フォースや波動砲の種類が増えてます。べつにそんなのいらないのに、と思うんだけどまあいいや。で、今回の『R-TYPE』はすげえイカす。ロゴからデモから敵の挙動まで、隅から隅までよい。じつによい。ゲーム内容も知らぬと死、のパターンで私はとても好き。よい。イカス。

12月17日 ワンダラスマジック



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスキー 9800円

魔法使いの少女が主人公のファンタジーRPGだ。主人公フィーリスは大魔術師イヴァスの復活を阻止するために、4人の仲間と共に戦うのだ。

コマンド選択式でありながら、リアルタイムな焦りも体感できる。敵が前後左右にいたり、より実戦(!?)に近いものなのかも。また何をするにもアイコン、アイコンでアイコンフェチにはたまらんが、おかげでとっつきが悪い感じ。マップ関係がなんとも複雑。迷うのが好きって人はドーゾ。

くるっと後ろを向くと、でかいヤツがぬーっと立ってる。この全周視界戦闘がいーかな、と思ったらやたら戦闘時間が長くて、敵の出りがやたら頻繁。いま何をしようとしていたのかを忘れること多し。システムは親切なようでいてシナリオは意地悪。全体的に根気のある人向け。

やたら斬新なシステムだらけで、正直言って最初かなり戸惑ったけど、戦闘システムなんか緊張感があっていいと思った。しばらくやってると、ちょーとテンポが悪いような気がしてくるなあ。とっつきは悪いけど、とにかく新鮮味はある。フツーのロープレには飽きたよ、って人にいい。

長時間は遊んでないのだけど、これいいよ。絵も音もメッセージもフォントもすごい丁寧。世界を救うのだとかお姫様が云々なんてバタくさい話じゃないし。結構楽しめます。ただ戦闘と装備関係のシステムがわかりにくいかもね。敷居は高いけど、それを乗り越える価値はあるかも。

12月17日 囲碁指南'94



ファミコンカートリッジ
ヘクト 6800円

囲碁の名勝負を再現する名局観戦モードがついた囲碁ゲーム。全部で119の勝負が収録されている。また、自分の棋力が表示される判定モードもある。

このデータベースライクな作品、毎年恒例の1本となった。今後、CD-ROM系インタラクティブマシンへの応用が考えられそうなソフトだよね。〝棋力判定〟は、囲碁のクイズってノリで楽しめる。へボい思考のアルゴリズムしか持っていない対局モノより、こちらのほうが勉強になるかも。

えーと囲碁をするゲームじゃなくって囲碁を教えてくれるゲームだす。でも囲碁知らなくてもヒントに従って打っていくとアラ不思議、碁力がみるみるアップ！ するわけないけど、おぼろげに囲碁の楽しさがわかってくるよーな気も。むしろ初心者向けのソフトかもしらん。

『'94』と言われないと、新作だとわからなかったりして……。それが悪いというんじゃなくて、ハデなグラフィックとかシステムとか必要ないタイプのソフトなんだよね。指南なんだから、ゲームじゃなくて研究するモノ。やっぱり、対象はあるていど囲碁を知ってる人なんだと思う。

同じではないかこれは。棋譜などのデータは変わっているようだけど、その他インターフェイスやらグラフィックやらはまったく同じ。完全に囲碁オヤジのみをターゲットにしたソフトでござる。というわけでちっともソソリません。前作でも書いたけど切断された生手首が不気味。

12月17日 マーシャルチャンピオン



PCエンジンスーパーCD・ROM²
コナミ 7800円

アーケード版から移植された格闘アクションゲーム。歌舞伎役者や仙人など、個性的な10人のキャラクターが、世界最強の格闘家を目指して戦うのだ。

人のフンドシで相撲を取るってわけじゃないんですが、武器を奪い合って攻撃するのはなかなか斬新。アーケードとすると、デモのグラフィックはそうでもないんだけど、キャラの描き込みのレベルなどがずいぶん下がった。迫力がちとパワーダウンかと。CDの読み込みが激遅だ。

『ストⅡ』ゲーですけど、なんか粗くないですか。中割りっていうかコマ割りっていうかが少なくて動きにスムースさがない。あと操作性もいまいちすなおじゃない。行こうと思った方向へ一遍で跳べないし。オープニングのアニメとかは手慣れた感じでおもしろそうなんだけどなあ。

この私でもクリアーできる格闘ゲーがあった!! と喜んだのも束の間、ベリベリイージーなモードだと、最後の敵を倒してもゲームオーバーになっちゃうんだもん。ちえっ。キャラの動き、グラフィックともに雑な印象を受けました。でも、ヌルくても遊べるんだから間口は広いよね。

グラフィックにクセがあって業務用の頃から「？」と思ってたんだけど、PCエンジン版はさらに「？」。ちょっとノッペリしてませんかこいつら。そのせいか動きも精彩に欠くような気がするなあ……。後発なのに先発を越えてるところがないと思うんだけどどうでしょう。

12月17日 闇の血族 遙かなる記憶



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ナグザット 9800円

パソコンから移植されたアドベンチャーゲーム。ファッション業界を舞台に起こる奇怪な殺人事件の謎に、美人女性デザイナーの伊澤魅由が挑むぞ。

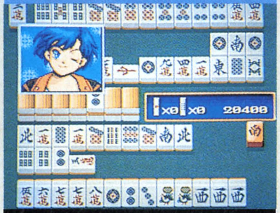
お話の内容は、テレビでいうところの、2時間枠のやつに近い。お色気ありの宜保愛子友情出演のサスペンスドラマってところだ。ただ、もうちょっとスムースにゲームが進んでくれれば嬉しかったな、と。喋りまくってくれるのはヨイが、CDの読み込みも随分かかるのも欠点だな。

もーしゃべるしゃべる。それも女臭くて化粧臭い話ばっか。ゲームじゃないらしくて、10分しゃべっては簡単なコマンド(選択肢ではない)が出る寸法。インタラクティブムービーも悪いと思わないが興味のない分野だとキビシイ。『パトレイバー』とかと違ってオリジナルな分よけいね。

ゲーム始めてから、約40分間コントローラーにさわったのは4、5回だったと思う。それ以降はアドベンチャーゲーム的な展開になってくけど。でも退屈……。退屈すぎる。舞台にしてる業界に興味ないと、序盤は読みたくない小説をムリに読まされてる気分になるかもしれない。

ヒマ。恐ろしくヒマ。ナレーションや会話を聞かされ続け止め絵を延々と見せ続けられるのは私にとってはえらい苦痛。こういったノリのストーリーや絵や文章が駄目な人だと、おもしろくないはず。いのまたむつみが好きだとか、そういう方向から入って行くしかないでしょう。

12月17日 スーパーリアル麻雀PⅣカスタム



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ナグザット 9800円

アーケード版から移植された人気麻雀ゲーム。3人の美少女と対局するモードと、ナグザットの9人の開発者と対局できるオリジナルのモードがある。

正式なサードパーティーがここまできちゃったら、某エッチゲーム専門ソフトハウスの価値がずいぶん下がった感じがする。PCエンジンの今後の方向性が決まってしまうような1本だ。はっきり言って、このゲームのお嬢さんたちは強いよ。それだけに脱がしがいがあるわけだが。

もーいわゆるアレです。アレのノリでぐいぐいくるんでこの世界もこれでいーかな、と押し切られる感じ。なにごとも思い切りやったもん勝ちだあね。ふたり打ちなんて麻雀というよりは別のゲームなんだと思ったほうがいい。難易度もそこそこだしスピード感はむちゃあります。

いちおー女ですので、麻雀に勝つたびに目の前の女の子がお洋服を脱ぎ脱ぎしてくれちゃっても、べつ興奮したりはしないわけですよ。興奮しないけど、このゲームやってると、男の子が脱衣麻雀にハマる気持ちがよくわかる!! いまも、隣でカッパへージが3時間もおハマリ状態。

これぞまさしく脱衣麻雀の正統派。不気味なまでに整った配牌、対戦相手の鋭いリーチ、計ったようなツモの悪さ、気合の入ったデモ、恐ろしいテンポの早さなど、脱衣麻雀王の称号を与えても差し支えない出来であります。業務用が好きだった人なら楽しく遊べると思うけど。

12月25日

オーサムポッサム



メガドライブカートリッジ
テンゲン　8800円

ネズミのオーサムが、自然破壊をする悪者をこらしめるために戦うアクションゲーム。ステージクリアー後には、環境問題についてのクイズが出題されるぞ。

7 絵は粗いんだけど、喋りとかコミカルなアクションは一見の価値ありだ。プレーしていて、キャラが絶えずジェスチャーしてくれるのはとなりで見ている人も楽しいはず。ただ、仕掛け関係が多すぎてプレーしている本人も「ナスガママ」になりがちだ。正直、飽きるのが早そうなのだ。

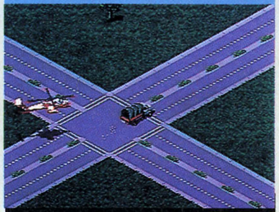
5 環境を守るために遣わされたグリーンピース野郎オーサム。ゲームは自由スクロールのジャンプ＆アタックゲーで、一見ソニックのようだがスクロールが粗くて画面を把握しにくい。一瞬何がなんだかわからなくなる傾向あり。環境を守るソニック、にはなれなかったような。

6 ハリのない『ソニック』？　みたいだけど、オーサムにあんまり魅力は感じられない。何が待ち受けてるかわからないマップ構成とか、さまざまな仕掛けもよく似ている。でも、プレーして『ソニック』ほどの爽快感は得られなかったなあ。しゃべりやしぐさはカワイイんだけど。

5 『ソニック』的な高速アクション。すっ飛んで進めば気持ちはいいけどよく死ぬ、ってやつ。で、主人公がなんか汚れてるように見えるのがみすぼらしいッス。そういえばスクロールも若干ぎこちないし……。全体的に大雑把な印象あり。あとうるさい。ラウンド間のクイズも妙。

12月17日

ジャングル・ストライク



メガドライブカートリッジ
EAビクター　8900円

ヘリコプターを操るシューティングゲーム『デザート・ストライク』の続編。今回はヘリコプター以外にホバークラフトやステルス戦闘機を操作して戦えるぞ。

6 いかにも箱庭にヘリが飛んでいる風で、気分はナインゲージのジオラマです。ヘリは慣性ナシに設定しちゃうと味ワイが悪くなります。アリでプレーしましょう(人によっては遊びにくくなるだろうけど)。扱う話題は危なげだけど、そんなこと気にせずひたすら殺しまくるゲームです。

8 ヘリの特性を活かした操縦が超楽しい。このラジコンみたいな操作性に慣れれば快適。ミッションクリアー型で、フィールドはスカッとしていて地味だが、鬼のようにいる敵をかき分けかき分け、というよりもリアルで好きだ。ミッションに失敗して怒られても楽しい。よいです。

6 ううううう～。慣性アリ、ナシどっちも挑戦してみたけど、ヘリを自由に動かすことさえできないよう。防衛しなくちゃいけない建物に、逆に激突したりしちゃって……。真横とか真上とか、単純な操作しかできないんです。だてに、ヌル女王と言われてません。前作が好きだった人なら。

7 このシリーズはどれもこれも大殺戮ができるので楽しいっす。本来の任務をまっとうするのもまあ楽しいんだけど、緊張の糸が切れたときに起こすジェノサイドがまた痛快なんだよねー。今回はホワイトハウス周辺で公文書館とかを破壊できちゃうんで愉快。地味だけど楽しいよ。

12月17日

ファンタシースター ～千年紀の終りに～



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ　8800円

人気RPGの最新作。『ファンタシースターⅡ』から千年後のアルゴ太陽系が舞台。3種類のマシンが登場し、マシンに乗ったまま戦闘ができるぞ。

8 戦闘など昔からえらくアニメしまくりのゲームでしたが、今回もバリバリです。マンガの吹き出しを意識した会話はアイデア商品かも。コマンド関係はとにかく親切設計。アイテムの効用を調べられたり、マクロ機能で各キャラの戦闘をパターン化できたりといたれりつくせりだ。

5 オーソドックスなRPGで～、絵はアニメ風で～、と書いていくとだいたいこのゲームの輪郭がわかっちゃう。でも昨今のRPGにありがちの無意味に町広い人多い状態がちょっといやだ。新しい町に着いて人に話を聞くのが楽しいはずなのになぜか苦痛。片手離しできる戦闘モードは楽。

8 一見、ごくごくフツーのお使いRPGみたいだけど、戦闘時のシステムが斬新でよい。持ってる武器によってアニメーションが変わるし、テクニックや特技の効果的な組み合せをあれこれ考えるのも楽しい。あと、マクロ機能。これはお便利！　バランスもよくって遊びやすかった。

5 システムとしては『Ⅱ』に近いのかな、これは。オーソドックスなRPG。『Ⅰ』に出てきた地名や出来事が語られて懐かしい感じがするんだけど、メッセージやサウンドがトゲトゲしくヨソヨソしい感じがして、どうも馴染めない。なんかこういう世界にはオレは入っていけないなあ。

12月17日

Jリーグプロストライカー 完全版



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ　8800円

Jリーグ公認の、『プロストライカー』の続編。今回はオールスター戦ができるようになり、新メンバーも加わった。セガタップが同梱されている。

7 感心したのは、最初にフォーメーションを決められるんだけど、選手たちが試合中そのフォーメーションをあまり崩さずに、各守るべき位置にいるってこと。ダンゴになりにくいよ。最初のフォーメーション決定をいかに点を取るかから考えねばならず、ただの飾りではないんだよね。

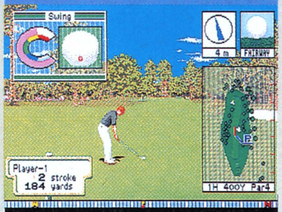
7 スピード感やボールのコントロールなど、突飛なところもないし納得できる内容。ただ、画面上にコントロールできる選手がいないときなど、どーしていいかわからなくなることしばし。あと、なんでもないボールをゲットしようとして、なぜかできないとことがままある。

6 以前に発売された『プロストライカー』と基本内容は同じ。オールスター戦ができるようになったから、ひいきの選手がたくさんいる人にはうれしいんじゃないでしょうか？　PK戦のときの操作法がやけに細かいのがなあ。バクチみたいなもんなんだから、もっと単純でいいじゃん。

6 選手がヌルヌルしてるですよこれは。コントローラーのせいかもしれないけど、お邪魔をするときなど思うように止まれないですよ。まあこれは慣れで克服できる問題かも。ところでこのチアホーンの音と声は消せないものでしょうか。半端にリアルだから逆に耳障りで気になるス。

12月17日

遙かなるオーガスタ



メガドライブバックアップカートリッジ
ティーアンドイーソフト　8800円

ポリゴンを使ったゴルフゲーム。18ホールでスコアを競うトーナメントやストロークモードのほか、マッチプレーモードとトレーニングモードがある。

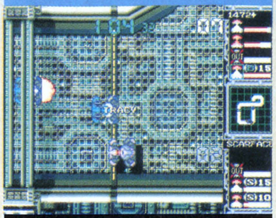
7 全体的に描画が早いよ、これ。とくにグリーンまわりでの傾斜関係の表示なんて「アッ」という間だもんね。遊んでいる感覚は『マスター』版に近い。キャディーに表情が出たし、プレーヤーのリアクションも増えた。メガドラ版の『ペブルビーチ』と比べて絵が奇麗で好感が持てるよね。

7 機能は盛りだくさんだが、ハーフを回るころにはマニュアルを読まなくてもほぼ理解できる。いわば奥は深いが敷居は低いゲーム。でもこうなると機能を精密に使いこなすためにパソコンなみの高精彩モニターがほしくなる。もとがパソコンなんで当りまえと言えばそーなんだが。

6 くさっても『オーガスタ』って感じで、未だに移植され続けている、ゴルフシミュレーションの定番。ゴルフゲーはヘタなので、移植の良し悪しについては、強い意見は言えないけど、基本的にスーパーファミコン版と同じ。でも、なぜ第2弾(『ペブルビーチ』)よりあとに移植されるの？

5 速度的にどんなもんかなあ、遅いんだよね、やっぱり。ガキッガキッと視点が動くのはどうにも性に合わないです。真面目に計算してくれるのもいいけど、多少大雑把なやり方でグイグイと滑らかに動作する方がオレは好きだ。数値上のリアルさを求める人ならこれだろうけど……。

12月17日 メタルファング



メガドライブカートリッジ
ビクターエンタテインメント 6800円

武器の装備されたマシンを操作して、チーム対チームで得点を競うカーレースゲーム。1チームは4台で、操作するマシンはゲーム中に切り替えて使うのだ。

6 サイバーパンクなノリである。ちょいと気味が悪いが、これは好き好きであろうから……。ゲームの雰囲気はローラーゲームに近いのかな。自分のチームのクルマを1台、1台制御できるってのはびっくり。皿回しをやっている気分だが、画面の切り変わりに慣れると楽しくなった。

5 すっげえサイバー、最高サイバー、遅れてきたサイバー？ 未来のローラーゲームをクルマでやるゲーム。でもなー、最高4人を一度に操るんだけど、ワケわからんでいつのまにか終わる。一度外すとなかなか敵を補足できないし、武器はすぐなくなるし戦術の立てようがないス。

5 ピンボールのボーナスで、玉がふたつとか3つに増えたりするじゃない。このゲームもそんな感じ。私の場合、一度にひとつのことしか考えられないんで、こういうのは苦手なんだな。キャラ関係は『鉄男』みたいでイカスです。でも、サイバーっていまや古いって気がするけどさ。

5 見た目はちょっとサイバーな感じですが、中身はけっこうむかしからある、「邪魔しあいレースゲーム」。4台のクルマを同時に制御するってあたりが新しいけど、なかなか難しいよね、これ。この操作に慣れないとつまらんのでかなりしんどいス。斬新なんだけど、敷居が高いス。

12月17日 モータルコンバット



ゲームボーイカートリッジ
アクレイムジャパン 4200円[込]

実写撮り込みのキャラクターが戦う人気アーケードゲームの移植版。プレーヤーが選べるキャラクターは6人。凍気波などの必殺技を駆使して戦え。

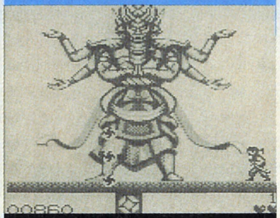
5 スーパーファミコン版を見たあとだとさすがにつらいよ、これ。キャラが少なくなったのは、まあゲーム性にかかわる問題じゃないと思うので目をつむるとして、キー反応の遅さとか、モタモタした動きとか、撮り込みパターンの少なさとか、白黒なんていう点が災いし「エー」な感じ。

4 いやなんつーか、ゲームボーイでまで出すこたないよーな。ゲームボーイにしちゃあキャラも大きくて見やすいんだけどね。ただ遅いのよ。もー、1回まえに入れたコマンドがよーやく、みたいな。あれ、こんなこといまやってないぞ、みたいな。ライフメーターとかも見にくいス。

5 やはり、実写がウリのゲームだからして……。ビジュアル的にはさみしさを感じないわけにはいかない。操作性はいいし、動きの滑らかさなんかも、イイ線いってるんだけどなあ。他機種と比べちゃいけないけど、モノクロのゲーム機にまで、無理に移植するゲームじゃないと思う。

3 スーパーファミコン版はイカレててじつに愉快な1作ですが、ゲームボーイ版はそうとう悲しいです。まず動きが遅いし、なによりも声が出ない。キャラクターの表情や動きは4階調ながらけっこうわかるんだけど、オマケの演出がどうもイカン。テンポが悪いのもイカン。悲しい。

12月18日 最後の忍道



ゲームボーイカートリッジ
アイレム 3800円[込]

アーケード版から移植されたアクションゲーム。手裏剣や鎖鎌など4種類の武器と、分身の術を使って戦え。闇の軍団に殺された父のかたきを取るのが目的。

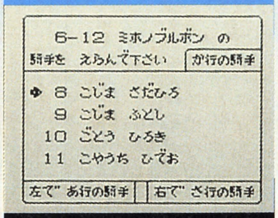
6 その昔PCエンジンで『イメージファイト』と『最後の忍道』を遊びまくったことがある。当時アイレムゲームの大ファンだったのだ。で、このゲームボーイ版。「ゲームボーイでよく再現してるね」的な感想は出るんですが、プレーするとやはり遊びづらい。価格が安いってのがポイントか。

4 まあゲームボーイなんで画面はアレなんだけど、キャラが小さく画面が見づらく、いつのまにかやられているというパターン多し。これをしっかり攻略するのはかなりの骨。動きはキビキビしていてレスポンスは高い。ゲームボーイなりのアクションというのをしてほしいんだけど。

5 これまた、何でいまさらゲームボーイに⁉ というのが正直な感想。モノクロだと、パワーアップアイテムが見えにくいのよ。アーンド、ボス戦のとき、攻撃がヒットしてるのかどうかがわかりにくい。しかも難しい(今週こればっか)でも、一発死にじゃないモードがあるから許す。

4 こりゃ懐かしいゲームを移植したもんだなあ。ビデ通の取材であまりの難しさに泣きながらプレーしたのを思い出すぞ。このゲームボーイ版もそれなりに難しいけど、ライフ制モードでプレーするとそこそこ進めますな。でも『忍道』は死と隣あわせがよいです。難しさも楽しさのうち。

12月17日 馬券王V3



ゲームボーイバックアップカートリッジ
アスミック 6500円

競馬の勝ち馬予想ソフトの第3弾。馬や騎手のデータを入力するだけで勝ち馬が予想できる。今回はどのデータを重視して予想するのかを選べるぞ。

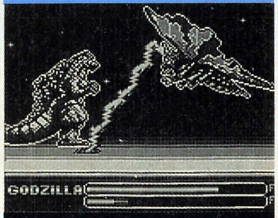
7 アスミックのこのシリーズは、テレビ、新聞なんていうメディアでもかなりとりあげられているから新作を楽しみにしている人も多いときく。データ入力の細やかさは相変わらずだし、予想結果の最後にちょっとしたコメントも添えてくれる親切さ。信じてしまうよな、やっぱり。

5 ゲームじゃないです。競馬の予想ソフトなんだよな。で、やっぱり山ほど(と感じる)データを入力して勝ち馬を予想するわけだ。お金がかかっていればこそ手間も苦にならないってやつなのか。それとも競馬ファンなら馬のデータ入力ひとつも楽しいのかもね。活用するといーぞ。

6 入力するデータの量が膨大なので、予想結果をだすまでにかなり時間がかかる。だから、競馬が好きで、手間とヒマを惜しまない人なら役に立つソフトだと思います。私は、競馬をやらない人なので、興味ナシ。競馬ファンがデータベースとして利用するといいのかもしれないね。

5 こういうのは困るんだよね。当たるか当たらないかわかんないしさ、競馬の知識がないからデータの打ち込みとかできないし。ただ、この類のソフトを買う人に聞くと、「目安にはなる」っちゅーことなので、まあそういうことです。目安を求める人などにはオススメってことスか？

12月17日 怪獣王 ゴジラ



ゲームボーイカートリッジ
バンダイ 3800円[込]

ゴジラが主人公の横スクロールのアクションゲーム。プレーヤーはゴジラを操り、戦車や戦闘機を蹴散らしながらモスラなどの大怪獣と戦うのだ。

6 あまり戦略とかいらない、〝イキアタリバッタリ〟なゲームだ。出て来るものをひたすらブチ倒していけばいいんだから。ゴジラってことだからなのか、なかなか死なないのもポイント。ライフメーターの回復が簡単だからね。単純なんだけど、「あ〜、この怪獣知ってる」的に遊ぶと○。

4 ゴジラがこんなにつらいものだったとは！ っていうのがわかる1本。放射能とパンチ＆キック、それに尻尾攻撃がすばらしいが動きは鈍いので、結局よけきれないようだ。モスラのあとビオランテという映画と逆の演出もすばらしい。とくにオープニングデモは必見と言えるだろう。

4 ゲームボーイだから仕方ないのかもしれんが、ゴジラの動きがもったりしててストレス溜まっちゃった。あ、でもゴジラってもともとこんな動きでしたね。簡単にやられないけど、思いきり敵に攻撃できるワケじゃない。そのへんがイライラしちゃう原因なんだと思うんですがねえ。

4 正直言ってつまんないんだけど、けっこう長いあいだ遊んでしまったですよ。なかなか死なないんだよな、これが。どうしようもない鈍い動きだからイライラするけど、ダメージ食らってもすぐに回復するからやられてもちっとも悔しくない。そこらへんが、どうも、イカンのでは。

12月17日

ドナルドダックの4つの秘宝



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

ディズニーの人気キャラクタードナルドダックが活躍するアクションゲーム。スクルージおじさんに呪いをかけたペンダントを、もとの場所に戻すのが目的。

キックで石を蹴って相手にぶつける、足でふんずけてこらしめるとよくあるアクションなんだけど、各キャラクターやアイテムがバランスよく配置してあって、いかに効率良く進んでいこうかと考えてパズルを解く感覚で楽しむゲーム。セガゲームお約束の細かい動きもバッチリ。

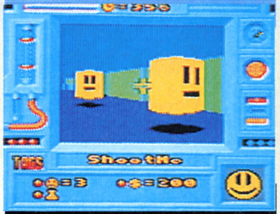
前回も言ったが、ディズニーのキャラクターでいちばん好きなのはドナルドだ。なんだかドナルドのゲームって、ドナルドのぼやきが聞こえてきそうなんだよね、性格的に。このゲームも難易度低めのアクションなんだけど、ところどころ針の穴を通すくらいに難しいの。妙だなあ。

このまえ、スクルージおじさんが活躍してた(他社だけど)と思ったら、今回はたいへんな目に合っているようでドナルド本人が主人公。絵がキレーでキャラのしぐさがカワイイんで、それだけで、点が甘くなっちゃうんだな。ドナルドが無敵になったときが、気分爽快なのだ。

グラフィックがエレー綺麗でびっくり。ま、綺麗っつっても限度があるけど、ゲームギアでもここまで丁寧に描けるのねと感心しました。ゲームはふつうのアクションゲーム。ディズニーものだからスカッとはしないけど、ホノボノとした雰囲気には浸れるかも。物足りないけどね。

12月17日

フェイスボール2000



ゲームギアカートリッジ
リバーヒルソフト　4500円

海外のパソコンから移植されたアクションゲーム。3D迷宮のなかで、コミカルなキャラクターのフェイスを操作して戦う。ふたりでの対戦プレーも可能だ。

ほかのマシンのバージョンって上下2分割の画面だったでしょ。あれって見にくくてイヤンだったのでその点ゲームギア版は○が多い。が、相変わらず処理が遅くてもうちょっとすこし早く方向転換ができないかな。あと敵のタマが真正面に飛んでこないのに当たっちゃうのが解せん。

このテの3D迷路追っかけってほかにもなかったっけ。かわいい外見とは逆に、最初から戦いはハード。すぐに囲まれちゃうんだけど、こっちの動きは超遅い。回転にも時間がかかりすぎ振り向いたころにはズタボロ。もう少しじっくり進んでハラハラするほうがよかったんじゃ。

トロ～ンとした動きがもう少しスルスルッと速くなれば、プレーしてて気持ちいいと思うんだけど……。ゲームギアだから、しょうがないのかな。レベル設定が多いのは、ヌル女王にとってはありがたいことす。ひとりじゃ退屈なので、やっぱりふたりで対戦するのをオススメする。

かなり昔からあったゲーム。この手のゲームはレスポンスのよさが肝心だと思うんだけど、このゲームはかなり遅い。遠くの壁がジラジラしてるのも困りもの。そこらへんを諦めちゃえばたいへん楽しい、俺好みのゲームなんだけど、遅いのはちょっとなあ。文字も読みにくいし。

12月17日

モータルコンバット



ゲームギアカートリッジ
アクレイムジャパン　4800円

実写撮り込みのキャラクターが戦いをくり広げる格闘アクションゲーム。プレーヤーが選べるキャラクターは6人。ふたりでの対戦プレーも可能だ。

キャラは少なくなっているけれど、これはよく動いています。撮り込んでいるパターン数もあまりかわらないんじゃないかな。ちゃんと、プレーまえの全敵キャラの顔見せのためのスクロールもあるぞ。気分は『死亡遊戯』(古い)。ゲームギアのキーが劣化していなければ十分遊べる。

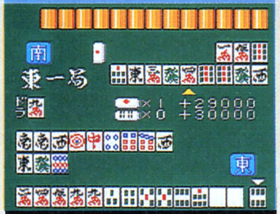
難易度的には3ハード中、いちばんヌルい感じ。スピードは中くらい。てことで、ジジイにはこのくらいがお手軽でいーです。キャラが大きいっていうこのゲームの特徴のおかげでゲームギアでも戦いやすいし、やっぱり色のついてるありがたさを感じた。ゲテグロも満足。

こちらは携帯用とはいえ、カラーなのでグラフィック関係はわりと充実しております。あと、EASYモードでプレーするとかなりおラクです。あたくしなどは、SCORPION選手で究極神拳をだすのに成功しましたのよ(自慢)。ただ、ギアでこのテの格闘モノやると手が疲れちゃうよね。

ゲームボーイ版同様、スーパーファミコン版及びに業務用のおもしろさには遠く及ばない出来。動きは遅いし声は出ない。でもイカれ具合は堪能できると思う。どうでもいいけど、ポーズがかけられないのはどうにかならんかったのかなあ。スタート押すとディフェンスになるので。

12月17日

対戦麻雀・好牌2



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

対戦ケーブルを使ってふたり対戦ができる麻雀ゲーム。ひとりプレーの場合は、フリー対戦、トーナメント戦、リーグ戦の3つのモードで遊べるぞ。

電子手帳でも麻雀ゲームが遊べるわけですが、カラーという点からもこっちのほうがずーっとよいぞ。モードも多いし、対戦相手にも個性があって、いろいろなところからパロってきていて笑える。忍もいたしね。強い敵ってのには、イイ牌が集まりがちな気もします。気のせい？

おい、ホントに考えてるのか？って思うほどスピーディー。それはいいこととして、難易度は中くらい。クリアー時のアニメなんかも、ああ、あるなあというう程度。しかし、画面が小さいからこんなもんかなーと思うけど、牌は見づらい。携帯用機の麻雀だし、何事も中庸が吉か。

画面が小さいんだから、牌などが小さいのもあたりまえのことで、そんなに見づらくは感じなかった。それよりキャラたちにやけに味がありますよね。誰が強そうか、見た目じゃわかんないくらいみんなバカそうなのがいい。よくわかんないけど、ルール設定もいっぱいあるのね。

ふつうのふたり打ち麻雀。これといって秀でた特徴はない。強いて言うなら巨乳ネーチャンのタプタプと声でしょう。ゲームとスゲー不釣合いで笑えます。あとは牌が見にくいとか、ちょっと遅いとか、携帯用ゲーム機ならではの弱味関係。配牌がうさん臭すぎるのもちょっとね。

12月19日

フラッシュハイダース



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ライトスタッフ　7800円

9人のキャラクターが登場する格闘アクションゲーム。好きなキャラクターで対戦する対戦モードのほかに、シナリオモードとアドバンスモードがある。

『ストⅡ』ライクなゲームが出まくるなか、比較的遊びごたえのある1本。キャラや技も多く、対戦にスピード感もある。キャラがいかにもアニメ系で、その点プレーヤーを選ぶかもしれないが……。またおねーちゃんの胸がユサユサ揺れるのもウヒヒで○。うん、描いてあるなあ。

ギャルゲーの『ストⅡ』ゲー。ギャルだしアニメ絵だしで、PCエンジンゲーの必要十分な条件をクリアーしている。でもキャラ成長システムって、これでRPGみたいに誰でも勝てちゃうらしいけど、アクションゲームの楽しさとは、プレーヤーが上達することだったのでは？　ねえ。

テキトーに戦ってても、比較的技が出しやすい(キャラにもよる)ので、初心者、ヌル者向けの格闘ゲーといえよう。キャラのパラメーターの割り振りができるのも、気が利いていると思う。アニメ系のキャラの好き好きは置いとくとしても、ストーリーモードは喋りが長くてうんざり。

アニメ系のグラフィックは好かんが、ついでにこの内輪受けのギャグも好かんが、パラメーターいじりができる対戦格闘技は物珍しいのでちょっと楽しい。コンピューターまかせの高見の見物オヤジモードもイカす。あとは操作感だろうけど、オレはオヤジだからこれでいいや。

Best Picks of This Week

年末になるとどうしてこんなにたくさんのソフトが発売されるんでしょう？　レビュアーたちは、ヒィヒィ言いながらも実際にゲームをプレーできるけど、ユーザーの方々は雑誌やテレビの情報だけで選ぶんだもん。慎重になるよね。

→ 格闘ファンは『モータルコンバット』はどうでしょう？　究極神拳以外の技だしは楽チンだけれど、奥の深い戦いが楽しめるよ。スムースな動きは必見。久々に気合の入ったシューティングゲームってことで『R-TYPE』も見逃せません。ボクもやり込む予定です。オヤジ系なところでは、『パチンコウォーズ2』と『スーパーリアル麻雀』はぜひ押さえておきたいところでしょう。『ファンタシースター』と『ドラッキー』はクセがありそうで意外に素直なゲームです。とっつきやすいしね。

→ アメリカ版『ウルトラマン』の、『ウルトラマンパワード』を見た。話は特にどぉってことないのだが、金髪のネーチャンとか黒人男性とかがまじめに〝科学特捜隊〟しているのが感慨深い。ビデオ合成の多用で逆にチープになっちゃった画面も隔世の感があるです。ゲームは、アレカエスト〜、コレカエスト〜、で『アルカエスト』。あと帝国軍人なら迷わず『ジャングルストライク』でヘリ操縦。プロ野球でない野球をお気楽に楽しみたいなら『草やきう』。今週はこのへん。ではさよおなら！

→ 個人的に遊びたいなと思うのは『ファンタシースター』。あと、苦手なジャンルだけど『モータルコンバット』のスーファミ版。あと、あたくしがいくらがんばってもダメかもしんないけど、『R-TYPE』はシューティング野郎どもにはオススメ。あとね、斬新なモノに弱いヒトは、『アルカエスト』と『ワンダラスマジック』あたりが吉と出ています。お家で脱衣麻雀をやりたいやりたいと、つね日頃思ってるヒトは『リアル麻雀PⅣ』をどうぞ。数は多いけど、少々お地味なラインナップでしたね。

→ 今年の年末はけっこうよい。『R-TYPEⅢ』、『ロックマンX』、『ドラッキー』、『ワンダラスマジック』あたりは好みに応じて買ってもよいかも、でござる。『カービー』、『モータルコンバット』(スーパーファミコン版に限る) などは買えと命令したいところ。わしは買う。買わないまでも景品として取る。あとのソフトは余力があれば買ってもよいかもって感じかな。今年の年末のソフトの質は、去年、おとといほど悪くないのでは？　というのが正直な感想でござる。よかったですねえ。

読者 クロスレビュー

パティームーン



バリエ　8900円

7

キャラクターの動きがかなりヘンで楽しい。とくにぷよぷよっとした動きがよく表現されている。外国風味の、変わったセンスの愉快なパズルゲームだ。もう少し敵が手緩くてもよかったのではないだろうか？

愛知県　ムッキー

課長 島耕作



ユタカ・バンダイ　9800円

6

ストーリー展開のさせかたがじつにうまいのだが、楽しめるのはせいぜい3、4回くらいまで。すべてのシナリオをプレーするには、同じところを何度もやりなおさねばならない。シナリオの選択ができればなあ……。

千葉県　安藤充謙

悪魔城ドラキュラX 血の輪廻



コナミ　7800円

8

シリーズ中最高のデキである。ボスキャラのデザインや音がイカス！　さらに女の子キャラもなかなかヨイ。ただ、途中のデモシーンが少しドラキュラのイメージと違うような気がした。オープニングはいいのに……。

埼玉県　モデナ

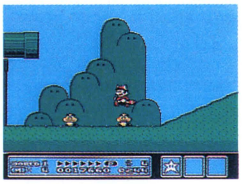
30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今回はあの、『スーパーマリオ3』が登場しているのよ〜ん。

スーパーマリオブラザーズ3



■'88年10月23日発売
■ファミコンカートリッジ
■任天堂　6500円

33

おなじみの『スーパーマリオ』シリーズ第3弾。。基本的には前作までのシステムを踏襲しつつ、新敵キャラクター、アイテムが加わり、ユニークな仕掛けもたくさん用意された。新しくマップモードが採用されて、ステージ数も大幅に増えた。ポイント数の高さからわかるように、評論家全員が絶賛した。

スーパーサンダーブレード



■'88年10月29日発売
■メガドライブカートリッジ
■セガ　5800円

31

アーケード版の体感ゲームを移植した、戦闘ヘリを操作するアクションゲーム。全4面構成で、各ステージに2Dと3Dの視点が用意されているのが特徴。発売したてのメガドライブの性能を活かした、美しいグラフィックをどのレビュアーも評価していた。パッドでの操作に難アリという指摘もあった。

ディジャブ 悪夢は本当にやってきた

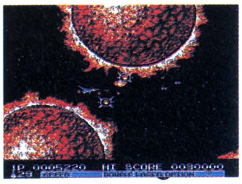


■'88年11月22日発売
■ファミコンカートリッジ
■ケムコ　9800円

30

アメリカでヒットした、パソコン用のアドベンチャーゲームの移植版。主人公は記憶喪失という設定になっていて、ゲーム序盤では、プレーヤーの目的が明らかにされていない。これまでのアドベンチャーゲームにはなかった、アメリカのゲームならではの不親切さが、評論家たちには新鮮に感じられた。

グラディウスⅡ



■'88年12月16日発売
■ファミコンカートリッジ
■コナミ　5900円

31

アーケード版でヒットしたシューティングゲーム、『グラディウス』シリーズの2作目の移植版。全7ステージ構成で、4種類のパワーメーターを自由に選択できる。難易度は前作より高くなっている。ファミ坊やTACOXが「ファミコンでよくぞここまでやった」と絶賛するほど移植のレベルが高かった。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



源さんは汚職も談合も決してしません

がんばれ大工の源さん

「つぶらな瞳がカワユクてたまりませんワ！」と、アーケード版やファミコン版が大人気だったアクションゲームの続編だ。アニキ系のかたがたも大注目!?

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	アイレム　12月22日発売　8900円	8メガ

ア〜、源さん、木槌の震動がたまらないの

スーパーファミコン版『源さん』のスピード感溢れる横スクロールアクションは、どんなアクションゲーム通でも納得の仕上がりだ。

今回の源さんの目的は、悪のゼネコン黒木組がたくらむ世界征服（またかよ）を阻止すること。自慢の木槌を片手に、襲いかかる黒木組の連中を蹴散らしていくのだ。

木槌を使った攻撃法はメチャ豊富。敵を殴るだけでなく、投げつけたり地面を叩いて地震を起こしたりとプレーヤーを飽きさせない。

あったりめ〜よ1



⬅全4ステージ。源さんが俯瞰図のマップ上を移動し終わったら戦闘開始。

あったりめ〜よ2



⬅箱や土管を壊せ。木槌パワーアップ、体力回復などのアイテムが出現！

あったりめ〜よ3



⬅いかにも肉体労働な敵。武器もツルハシやドリルなどちょいと変でヨイな。

あったりめ〜よ4



⬅地面を叩く。強力な地震を起こして離れた敵も倒す。けっこう使える技。

ここいらで アイテムをちょいと一考

敵からのダメージを減らすハッピ、ライフを回復するおにぎりなどもぜひ取っておきたいもの。が、しかし下にあげた攻撃力の増大効果のある2アイテムは、「攻撃こそ最大の防御」という点からも必ず押さえておきたいネ。



回転ハンマー
木槌が360度回転する。後ろの敵も前の敵も一撃で同時に倒せる。



メタリックハンマー
地震で衝撃波を起こし、敵にダメージを与えられるようになる。

パターンを覚えてね！

『源さん』では、敵の出現位置や移動パターンを覚えて、必勝ルートを確立することが攻略の第1歩。そこで重要なのが必殺技を使うタイミング。敵が大量に現われる場所を知っておくと、効率良くホロコーストを行なえて進撃も楽チンだぞ。ぜひ、各自研究してみて！



⬅画面右下の数字分、使える必殺技。木槌から火花が飛び散るぞ。



⬅✚ボタンの上、斜め上、敵のいる方向、＆Yボタンで木槌が飛ぶ。

ザコ敵なかたがたをご紹介しちゃう！



⬆突っ込んできてツルハシを振りあげて攻撃してくる。



⬆ジャンプしつつ移動する敵。1撃で死なないのが難。



⬆空中から岩を落とす。大量に出現すると泣きそう！



⬆動きは鈍いがガスが怖い。火を出すまえに倒そう。

やっぱボスは魅力的！

アイレム製ゲームの魅力というとやはり個性的なボスキャラ。一見むちゃな攻撃をしてくるようでいて、そのじつ確実な倒しかたが用意されていたりも。それを発見するのも、プレーヤーの愉しみだ。この『源さん』もその例にモれない。さて魅力的なボスを紹介しようか。



⬆猫手三吉。最初のステージ中ボス。地震を連発すれば楽勝だ。

⬇なにわ大介。猫手に続いて登場する最初のボス。接近して連打するのが得策だな。





⬅ジャングルジョー。蔦につかまって飛んでいるときに下からドつこう。





なにゆえにⅣ？

決戦！ドカポン王国Ⅳ
～伝説の勇者たち～

愉快痛快激烈過激なボードゲームがスーパーファミコンに挑戦だ。その名も『決戦！ ドカポン王国Ⅳ』。ちなみに"王国"は"ランド"と読んでください。

SF スーパーファミコン	ボードゲーム	バックアップカートリッジ
	アスミック　発売中　8900円	8メガ

ドカポンな理由その1 ボードゲームなのです

このゲームはルーレットの出た目の数だけ、コマを進めていくボードゲームだ。道中、モンスターを倒したり、村を解放しながら資産を築いていこう。ゲームが終了した時点で資産をもっとも多く持っている人が勝者になれるのだ。



⬆冒険の目的はお金なの。けっこう現実的だったりするよね。





⬆➡自分のキャラクターを4人のなかから選び、冒険の旅に出発しよう。



自分を作りましょう



⬆ポイント数を5つのパラメーターに振り分けて勇者を作ろう。

ドカポンな理由その2 戦闘があります

移動したマスにモンスターがいた場合は戦闘に突入する。戦闘はボタンをひとつ押すだけでオーケーのコマンド入力型だ。武器による攻撃から魔法による攻撃までバリエーションも豊富だぞ。



⬅モンスターがいるマスにピッタシとまると、戦闘に突入だ!! 戦えー!!

バトれ　バトる



⬆村にいるモンスターを倒せば、村を解放できて持村となってお金がもらえるのだ。

魔法も使える



⬅武器に魔法をかけておけば戦闘で魔法が使えるぞ。

寝てたり…



ドカポンな理由その3 多人数で遊べます

ボードゲームといったら、大勢で遊んだほうが楽しいよね!? このゲームもやっぱり例外じゃないぞ。多人数でプレーしたとき、プレーヤーどうしが同じマスに止まると戦闘になるぞ。勝ったほうは相手の持ち物を奪えるのだ。どんどん戦いを挑め。

イベントもあります



プレーヤーどうしで対決です

奪います



戦います



⬆⬅憎いヤツとかやなヤツがいたら戦闘を挑め。勝ったら武器を奪えるから、気分スッキリなのよ。



⬆村の襲撃に成功すればお金が入るが、失敗するとおたずね者になっちゃうぞ。

村を襲撃せよ



ピンボールみたいなゲームです

ホーリーストライカー

トライアライトという光弾を使って敵と戦うニュータイプのアクションゲームの登場だ。友だちとの協力プレーや、対戦モードも用意されているぞ。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ヘクト　12月17日発売　8800円	8メガ

ホーリーストライカーのみが世界を救える

この『ホーリーストライカー』は、アクションゲームとピンボールを合わせた感じのゲームだ。プレーヤーは、トライアライトという光弾を使いこなす勇士、ホーリーストライカーのひとりとなって強大な悪と戦わなければならない。彼らは、トライアライトを叩いて敵にぶつけることによってダメージを与えることができるのだ。

ゲームは、トライアライトを敵や障害物にぶつけて、跳ね返ってきたトライアライトをまた打ち返すというふうに進んでいく。でも、トライアライトが画面の下に落ちてしまった場合にはプレーヤーが死んでしまうので注意しよう。友だちとの協力プレーがオススメ。



⬆攻撃の基本は、敵を１匹ずつやっつけること。ここは確実にいこうね。


⬆トライアライトのみが敵に通用するぞ。


ホーリーストライカーの技

STORY

聖精ウォルドの創った"魔"が、世界の４種族をつぎつぎと石に変えていった。そして、ウォルドに唯一対抗することができる、勇士ホーリーストライカーが立ち上がったのだ。



⬆救世主となるべく、ホーリーストライカーが王様に呼び出されたのだ。

4人のホーリーストライカー


スレイダー
スピード、パワー、体力とバランスが取れている人間戦士。武器は強力な衝撃波。


ロア
海中での移動スピードが抜群のマーメードの女戦士。鉾から放つ雷が武器だ。


イーノ
４人のなかでいちばんのスピードを誇るグリフォンの戦士。口から吐く炎が武器。

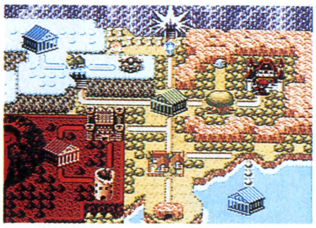

ガルム
防御力に優れているゴーレム。重量のためスピードが遅い。ノーム族の代表だ。

四天聖獣を倒すのだ

ゲームの目的は、人々の魂を救うために聖精ウォルドを倒すということ。ウォルドを倒すには、ウォルド率いる四天聖獣を倒し、自分以外のホーリーストライカーを救い出さなければならない。そして、聖精宮の最深部へと進むのだ。



⬆敵のモンスターを倒して、味方のホーリーストライカーを救い出したぞ。


⬆この世界をウォルドの支配から救い出すのだ。それができるのはキミだぞ。



⬆敵のボスはとても強いので、友だちとの協力プレーでガンバルといいぞ。

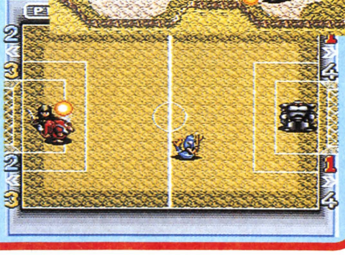
マルチモードで楽しく遊ぼう

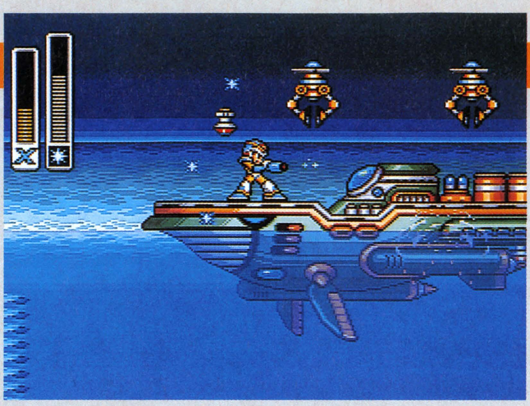
このゲームにはシナリオに添ったモードのほかに、マルチモードがある。マルチモードは、2～4人までが同時にプレーできる対戦モードで、４人のストライカーのなかから自由に選ぶことができるのだ。ほかのストライカーを穴に落とすゲームや、サッカー風のゲームなどが用意されているぞ。友だちに負けるな!!



⬆多人数プレー用アダプターを使えば、最大４人の同時プレーが可能なのだ。




➡みんなでワイワイガヤガヤ楽しもう。



クリアーできます

ロックマンX

タイトルのとおり『ロックマン』シリーズの流れを汲んだアクションゲーム。"激ムズアクション"という固定観念、先入観は一切捨てて、まずはプレーだ。

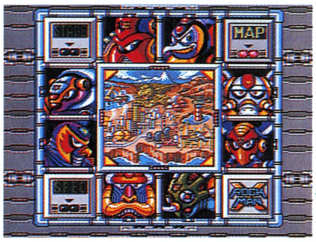
スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	カプコン　12月17日発売　9500円	12メガ

ロックマンじゃない!ROCKMAN Xだ!

ファミコンでお馴染みのアクションシューティングゲーム『ロックマン』の新シリーズだ。新シリーズになって主人公はロックマンXになり、それに伴いパワーアップシステムがかなり変更されているぞ。

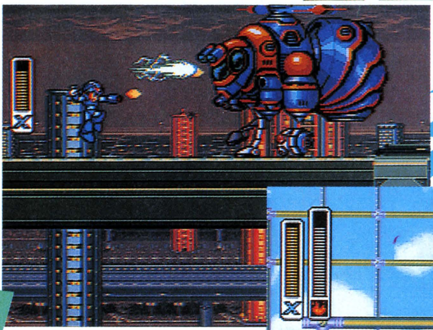
ボスを倒して武器を手に入れる従来のパワーアップのほかに、ステージのどこかに隠されている4つのパーツアイテムを手に入れることで、ロックマンX自身がパワーアップできるのだ。また、壁をよじ上ぼる、ロボットに乗るといった新アクションがプラスされている。

このへんに"らしさ"が

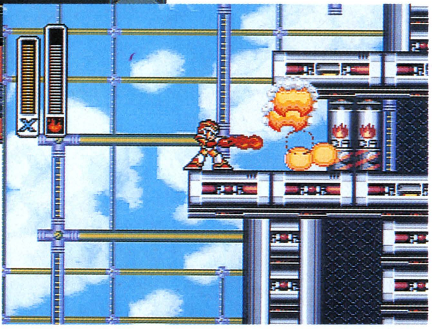


⬆どのステージからでも攻略できるってのは『ロックマン』シリーズならでは。

ジャンプ&シューティング



⬆小気味よいジャンプアクションと、溜め撃ち&連射のシューティング要素とかね。



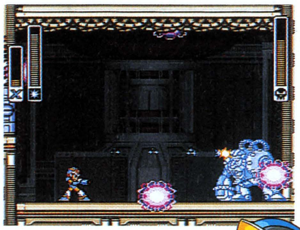
➡手に入れた特殊武器を使うことで、行けなかったところへ行くことが可能になったり。

"発見"してパワーアップする楽しさを味わってくれ

アクション以外に"宝捜し"とか"発見"といった新要素が加わった『ロックマンX』。Xを強化するアイテムは、頭、胸、腕、脚の4つのパーツアイテムのほかに、サブタンク、ライフアップアイテムがある。これらをすべて発見して入手することができれば、たとえアクションが苦手な人でもクリアーが可能だぞ。きっと可能だ。

パワーアップまえ

パーツアイテム、パワーアップアイテムをひとつも取らずにクリアーは不可能。難しい、ではなく不可能(理由アリ)なのだ。



⬆有効な武器を発見するのも楽しみのひとつ。



パワーアップアイテムを捜せ

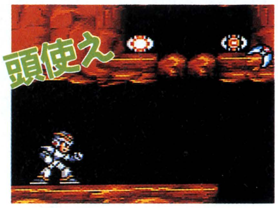


サブタンク
ライフエネルギーの予備タンク。ロックマンXのライフが減ったときに使用すると回復する便利アイテム。



ライフアップアイテム
入手すると、その場でロックマンXのライフエネルギー最大値が2目盛増えるアイテム。4つ隠されている。

頭使え



⬆ブーメランカッターでアイテムを取ることもできる。意外な発見。

パーツを取れば

腕のパーツ

⬅溜め撃ちがより強力になる。さらには武器を溜めて撃つことも可能に。





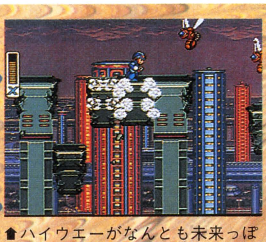
➡Aボタンでダッシュが可能に。ダッシュでのジャンプは飛びが違うのだ。

脚のパーツ

これが「ロックマンX」ワールドだ!

スーパーファミコンになったら、新しいアクションが増えて、グラフィックがエライこととキレイになった。さらにはドラマ？　などと、それらを匂わすようなシーンもありで、トラップ、罠、仕掛け、ギミックなどユニークなものが増えた。これはまさにいいことずくめ。

プロローグ



⬆ハイウエーがなんとも未来っぽい。だって遙か未来の世界だもの。



⬆ボスにまったく歯が立たないX。これではイカン。危ない!! X!!

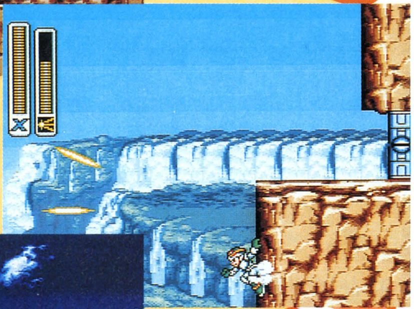


⬆Xの唯一の味方ZERO(ゼロ)。どう関わってくるかが見どころだ。



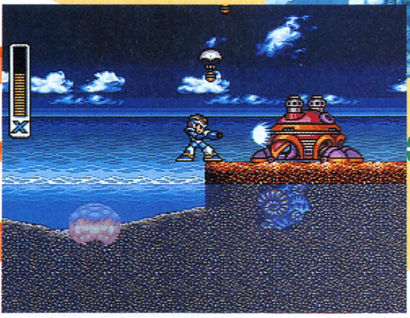
キレイだ!!

⬅美しいグラフィックに見とれていると死ぬステージ。ロックマンXが乗っているのは、猛スピードで移動中のトロッコ。



超美麗だ!!

➡落ちそうになったら壁を蹴ってふんばれ。しっかし美麗ね。

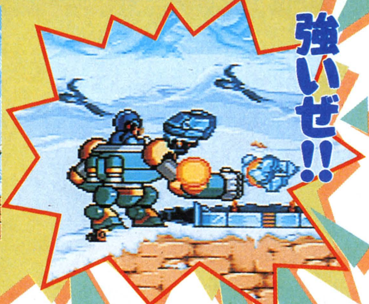


ビュリホーだ!!

⬅青い空。白い雲。蒼い海に緑の地球だ。この美麗グラフィックが多重スクロールしていくってんだから仰天して驚愕で失禁。

ロボットにも乗れるぞ



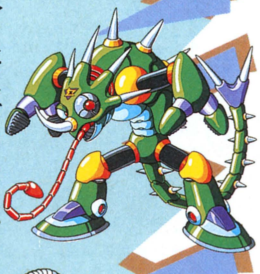


強いぜ!!

⬆ロボットに乗って戦って勝つんだ、ロックマンX。乗ってるあいだは強いうえにノーダメージ。無敵なのだ。

忘れちゃいけないボスキャラたち

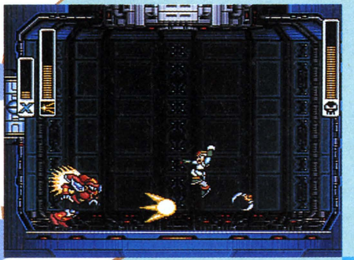
ステージはぜんぶで8つ。どのステージからでも始められるし、どのボスから倒していくかも自由。ボスにはそれぞれ有効な武器があるので、それらの武器を手に入れてから、サブタンクなどを活用しつつ勝負しよう。アクションの苦手な人でもなんとかなるハズだぞ。



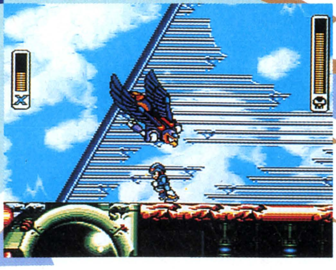
▶スティング カメリーオ
カメレオンらしく体の色を自由に変えられ、長い舌で攻撃してくるぞ。



◀アイシー ペンギーゴ
氷を吐いてきたり、吹雪を起こしたり、氷りつく息を吐いてきたりと、さすがは南極出身ボス。



▲ブーメル クワンガー
頭の角をブーメランよろしく飛ばして攻撃してくる。瞬間移動で現われては消え消えては現われる、やっかいな強敵だ。

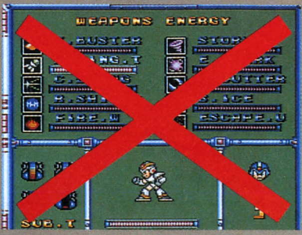


▶ストーム イーグリート
空中戦を得意とし、急降下からの体当たりで攻撃してくる。はばたきで起こす突風は、吹き飛ばされてしまうほど強力だ。

ロックマンXちょっといい話

スーパーファミコンならではのうれしい情報だ。これまでのファミコン版『ロックマン』では、いったんポーズして画面を切り替えてからでないと武器をチェンジできなかった。それが、LまたはRボタンひとつで切り替えることができるのだ。煩わしさがなくなった？

←これはダサイぜ→



⬆もちろんポーズしてから武器チェンジすることも可能。しかし味気ない。

←これからはL、Rで→



⬆ジャンプ中にパパッと切り替えることが可能。8回押してひと周りするぞ。

プロレスフリーク以外の人は下記の説明を読んでね♥



略して『ラグビー』……ごめんなさい

ラッシング・ビート修羅

プロレスは最強の格闘技！ と、信じてやまないジャレコ開発陣が、アドレナリンだらだらで産み出した横スクロールアクションです。かなりイってますよ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ジャレコ　12月17日発売　9700円	16メガ

投げる快感、倒錯するキャラ！ 珠玉ってます

同名シリーズの第３弾にあたる『ラッシング・ビート修羅』。基本的なシステムは前作を踏襲しつつも、さらにプロレスげな要素を盛り込んだアクションになっているのだ。どの辺がプロレスげかというと、マイキャラ(禁止用語)、もとい主人公たちが駆使する投げ技なんかが顕著にアレって感じなんだよな。あと写真なしおですが、道端に落ちているアイテムも、有刺鉄線バットがあったりしやがって、なんだかミスターデンジャーです。その筋のかたは、やると至福ですよ。

①こういう人たちが〔②へ続く〕

主人公たちは横方向に✚ボタンを２回押すと、ダッシュなんかします。しかもダッシュ中にYボタンを押すと、ジャンピングニーをするアマもいます。Aボタンで火を吐くヤツもいます。

ディック



➡ブリザードやジャーマンなど、スープレックス系の技を使う。謎が多いキャラだよ。

サイヤ人度

エルフィン



➡超脚線美のフランケンシュタイナーで敵をメロメロさんにする、女ムエタイ戦士なの。

16文度

キスリング



➡スプラッシュ・マウンテンや通天閣スペシャルを使うダイナマイトで関西なヤツなのだ。

リングス度

ジム



ムクムクくんだよ

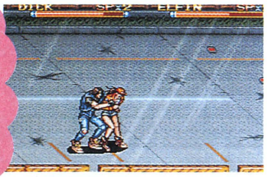
➡ネックハンギングからのチョークスラムがイカス、地下プロレスのレスラー。変です。

W★ING度

②こういうモードで〔③へ続く〕

モードはふたつあるよ。ひとつめはストーリーモードで、いわゆる横スクロールアクションってヤツ。でも強制スクロール(またもや禁止用語)ではないので、なんか意味ありげな感じなんだな。あとひとつはVS.モードだ。つまりは対戦プレーありーのってわけ。しかも４人対戦プレーがオーケーなのよ。

ふたりプレー



⬆写真がアレだけど、ひとり遊びだけでなくふたり同時プレーも可。

3P・4P



⬆いわゆるバトルロイヤル状態です。フォールはできませんけど。

③こんなことをします〔終わり〕

ずいぶんと簡単なフローチャートでスマぬ。ようはシステム的には他のゲームに似ているところもあるけど、オリジナルな発想も加味されてますよんってことを説明したかっただけなのね。とくに初心者のあなたのために。だからちゃ～んと読んでくれなきゃ、いや～んバカちん、ぶっ殺すって感じなの。

スタート → 『ラグビー』を経験したことがある
- いいえ → Aタイプ
- はい → Bタイプ

場所はこの辺かも。たぶん☞

Aタイプのあなたは

Aタイプのあなたは、はっきりいって初心者です。まずは基本的なことから覚えていきましょう。『ラグビー』の特徴はなんといっても、怒りモード。これは敵からある程度のダメージを受けると、キャラが怒り、攻撃力が上がるというものです。それと相手を挑発する“オー！”ボタン。ただポーズをとるだけですが、心理戦には有効です。これを踏まえてプレーしましょう。



⬅怒りの炎は蒼かった。地球も青かった。う～む。

Bタイプのあなたは

Bタイプのあなたは人格者です。断言します。あなたが覚えることは何もありませんが、念のため説明しておきます。Rボタンで相手の攻撃をガードできますが、押しぱなしだと解除されてしまいます。あとYとBボタンで強攻撃や返し技ができたり、怒りモード中は必殺技を使ってもライフが減らなかったりします。もう一度確認して、ますます精進してもらいたいものです。



⬅パーフェクトなガーズ。でも定安感はないっス。

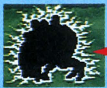
〔用語解説〕●ジャレコ開発陣：女子プロレス団体ＪＷＰのファンが多くよく後楽園ホールに出没するらしい。●ミスターデンジャー：レスラー松永選手のニックネーム。●ジャンピングニー：飛び膝蹴り。全日本プロレスのジャンボ鶴田の得意技。●ブリザードスープレックス：ブロックバスターホールドに形状激似の投げ技。●ジャーマンスープレックスホールド：プロレスの神様

邪道主義のデンジャーでワンダーな面めん

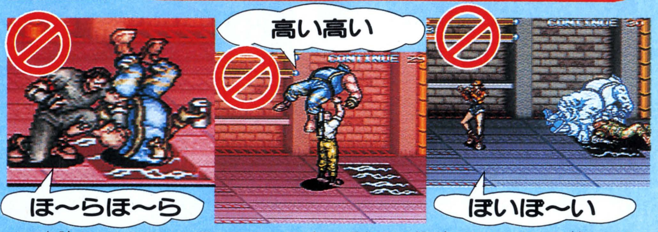
ステージは全部で14あるんだけど、1回のプレーで全部をまわることはできましぇ～ん。なぜか？ステージ途中で分岐点があって、選択した道筋によってストーリーが変わってしまうからなんだな。つまりはマルチストーリーね。しかもある地点であることをすると、あるキャラクターが仲間になったりする(規制)のだ。これホント。

駆け巡る電流の戯れ

電流爆破といえば大仁田厚。なんか、こればっかやな。まっいっか。で、ここはステージ4なんだけど、違うルートを選択するとネールデスマッチげな仕掛けが出てくるのだ。どちらの仕掛けも、地雷のように利用するのが賢い方法よ。ザコにかまっているヒマはないからね。



でんこです。ウソです。電線の近くで遊ぶと危険だからやめようね。



⬆⬇危険だからやめろと言ってもこのザマです。でも有効的な攻撃方法なんだな。

⬇相手を投げるとき、ほかの敵キャラを巻き添えにすると、一網打尽って感じ。

岩石落としで1・2！

岩石落としといえばルーテーズ。だからなんだと言わないでね。で、ステージ5でこの斜めスクロールが登場するのだけど、慎重にキャラを操作しないと、落石に第3次接近遭遇しちゃうのだ。無駄なダメージは回避しませう。それがハイブリットレスラーというものだ(？)

➡斜めスクロールもあり～の。だけど、斜め方向にはダッシュできないので、ちとトホホ。岩石は強攻撃で破壊しましょう。



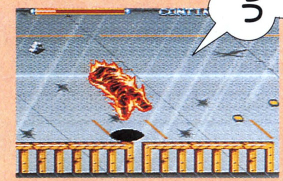
ジムと地雷爆破の図

地雷爆破といえば大仁田厚。なんだかキャラクターの技だけじゃなくて、各ステージもプロレスげな仕掛けが山盛りであります。地雷は踏むともちろんダメージを受けるので要注意ですが、逆に利用すると吉と出ています。かなり効果的なので多用すべし。ちなみにここはステージ1でヤ～ンス。



さてここで問題です。あなたならこの凸面をどうしてみますか？

1 踏んでみる



⬅踏むともちろん爆烈昇天でヤンス。

2 怒ってみる



⬅怒ると踏んでも爆烈せず。ラッピー。

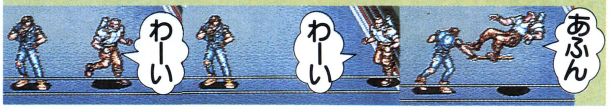
3 敵を叩きつけてみる



⬅ぱついちで即身成仏間違いなし。この攻撃パターンを多用するとよいなり。

VS.モードのロープ

VS.モードはリングでバトルっうことで、Xと✚ボタンの横方向を押せば、相手をロープに振ることができちゃうのよ。かといって、ロープの反動で技の効果が倍増っうわけでもないんだな。つまり開発者の趣味ってヤツやね。



その他、敵キャラの紹介を忘れてました(陳謝)

敵キャラの納介を忘れてたわ。ごみんごみん。こいつらは悪の組織が薬品で作った突然変異野郎だそうなので、みんなヤバげな風貌です。そうじゃないヤツもいるけどね。ちなみにラッシュ技と掴み技を使いますが、外見ほど怖いもんじゃないですよ。とくにザコキャラは動きは鈍いっス。無視したい気持ちもありますが、倒さないと先に進めないので、昇天させてあげましょう。



⬅よくでるザコその①。クローやバックドロップをします。



⬅よくでるザコその②の転倒中の図です。



⬅よくでるザコその③。特徴はないよ。



⬅変態3兄弟。ではなく、海賊さんです。



⬇珍で妙なカエル型人造人間。攻撃が多彩よ。



⬆あっちの世界へ完全にトリップしているステージ4のボス。ヤバげです。

勝手に作ってごめんなの
♬『ラグビー』音頭

ラッシュラッシュの毎日で～♬



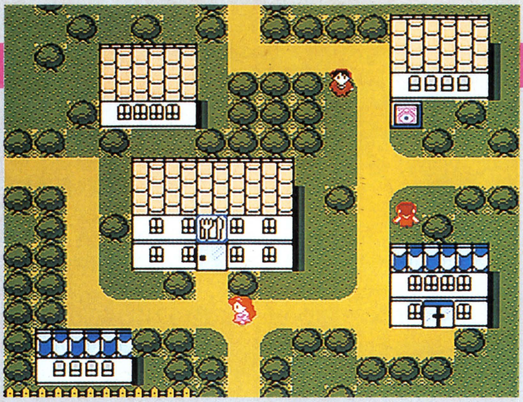
燃えるビートも♬



修羅シュシュシュ～♬



カールゴッチが発明した投げ技。●通天閣スペシャル、スプラッシュ・マウンテン：ともにＪＷＰのダイナマイト関西のフェバリットホールド。●フランケンシュタイナー：両足で相手の頭を挟んで投げる技。●大仁田厚：プロレス団体FMWのトップレスラーで体に2000鉢以上のキズがある。●岩石落とし：バックから相手の腰をつかみブリッジして投げる技の日本名。●ルーテーズ：鉄人。



スロットマシンでおしおきよ!

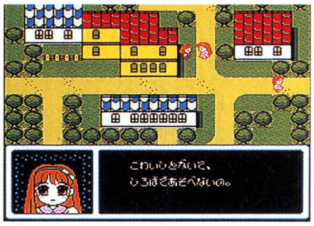
なかよしといっしょ

月刊なかよしに登場する人気キャラクターやマンガ家の先生が出演するRPGが登場だ。みんなで力を合わせて、なかよし大陸に平和を取り戻せ!!

FC ファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ユタカ・バンダイ　発売中　7800円	3メガ

なかよしのキャラクターがてんこ盛り!!

テレビで大人気の『セーラームーン』をはじめ、『ポケットパーク』など、月刊なかよしで人気の6つのマンガをもとにしたRPG、『なかよしといっしょ』。主人公から敵役まで、なかよしに登場するキャラクターが勢ぞろいだ。各章にひとり、マンガにでてくるキャラクターが仲間になって、戦闘のときに主人公を助けてくれるぞ!!



⬆情報集めは重要。まずは町中を歩き回っていろんな人の話を聞きまくろう。

6つのストーリーで人気キャラクターに会える!!



主人公

⬅主人公はかわいい女の子だ。ちょっと頼りなげだけど、1、3、6章では変身ペンを使ってマンガの主人公に変身できる。



わぴこ

➡『きんぎょ注意報!』のわぴこ。動物と自由に会話することができるのだ。



ミンミン

⬅『ミンミン』の主人公ミンミンは空中に浮かぶことで、柵や壁などをこえて移動できるぞ!!



月野うさぎ

➡『美少女戦士セーラームーン』の月野うさぎ。ほかの4人のセーラー戦士も登場するぞ!!

STORY

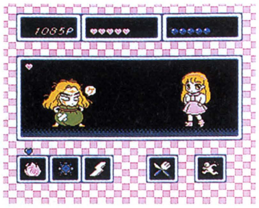
なかよしに連載している先生たちの"大事なモノ"が、ラキイラに奪われてしまった!!　それを返して欲しければ、悪者を主人公にしたマンガを描けというのだ。そのうえ、先生のかわりに"大事なモノ"を取り返そうとしたマンガの主人公たちも捕らわれてしまう。主人公たちと"大事なモノ"を取り返し、なかよし大陸に平和を呼び戻すのはキミしかいない……。



⬅なかよし編集部が、助けを求めてきた!!

戦闘はスロットマシンで超お手軽!

戦闘に突入すると、画面に攻撃方法を決めるスロットが現われ、回転し始める。そして、3つのドラムを止めたら、左から順にマークに描いてある方法で攻撃するのだ。5種類あるマークには、"武器"や"魔法"などがあるが、なかには"ハズレ"もある。出したいマークを、ねらって出せる訓練をしよう。



⬅ピンクのハートが体力で、青のゲージが魔法の力だ!!

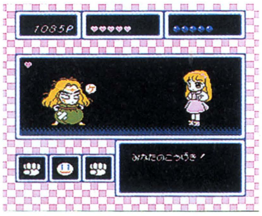
スロットは5種類

"通常攻撃"はパンチかキック。"武器"は所持品から自動選択で武器攻撃。"魔法"はいちばん強い魔法で攻撃。"仲間"は仲間キャラクターが援護。"ハズレ"は攻撃ミスだぞ。

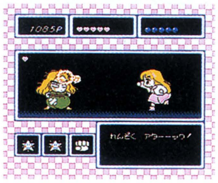


スペシャル攻撃リスト

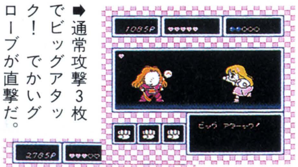
3つのドラムすべてに同じマークがそろうとスペシャル攻撃ができる。この攻撃は、敵に大ダメージを与えるうえ、敵の攻撃を1回にしてしまうというラッキーな技なのだ、"ハズレ"が3つでも可能なのがうれしい。



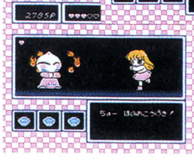
⬅ふつうはスロットの左から順に攻撃するが……。



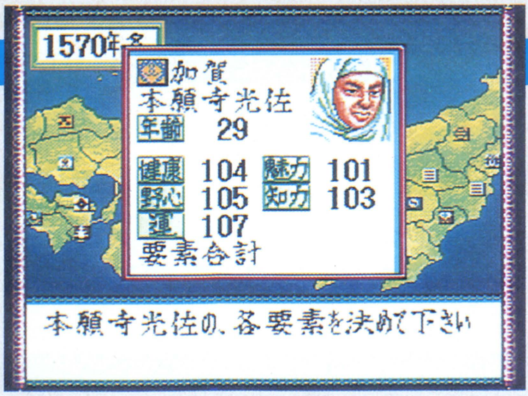
⬅2枚並ぶと連続攻撃になる。両脇に1枚ずつではダメだぞ。



➡通常攻撃3枚でビッグアタック! でかいグローブが直撃だ。



⬅魔法がそろうと超魔法攻撃。これでバッチリだね。



初心者には本願寺がおススメ

信長の野望・全国版

時は戦国……。大勢の大名たちが天下を我が物とすべく、世は群雄割拠の様相を呈した。はたして誰が日本という島国の覇者となるのであろうか。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	光栄　12月11日発売　8800円	

戦国時代は群雄割拠!!

日本がもっとも熱かった時代といえば戦国時代。『信長の野望・全国版』はこの時代を舞台とした、戦国シミュレーションゲームだ。キミは織田信長や上杉謙信などの戦国大名となって天下取りに乗り出すのだ。シナリオは全部で4つあり、それぞれの舞台はシナリオ1が17カ国、シナリオ2～4が50カ国となっている。初めてプレーする人はシナリオ1で、自信のある人はシナリオ2～4で全国統一を目指せ。

選べる舞台はふたつ

渋い



⬅馬と鎧と刀といえば戦国時代だよね。

デモシーン



⬆城が炎上しているぞ。自分の城でなければいいのだが……。

17カ国編



⬅シナリオ1のみが17カ国を舞台に戦うのだ。

50カ国編



⬅北は北海道から南は九州まで、全国が舞台だ。

疫病



いつ発生するかわからない疫病。石高、民政、兵力などが下がってしまうのだ。

謀叛



民忠と兵忠が下がることがある。兵忠と魅力が低いと謀叛が起こりやすい。

一揆



年貢率が高いと一揆がおきてしまうぞ。民衆の怒りは恐ろしいのだ。注意せよ。

戦争はこう戦え!!

いくさに勝ち残るためのアドバイス。まず、部隊の編成で全5部隊のうちの第1部隊に多くの兵士を投入しよう。なぜかというと第1部隊が倒されてしまうと負けになってしまうからだ。そうなるまえに敵の主力を集中攻撃で倒してしまうのだ。

編成せよ



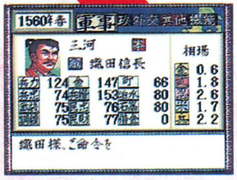
⬅とりあえず第1部隊の兵士を多くしろ。

第1部隊に集中攻撃



⬅戦闘では敵の第1部隊目指して突っ込め!!

見事!! 大勝利



⬅やった。徳川の領地、三河を手に入れたのだ。

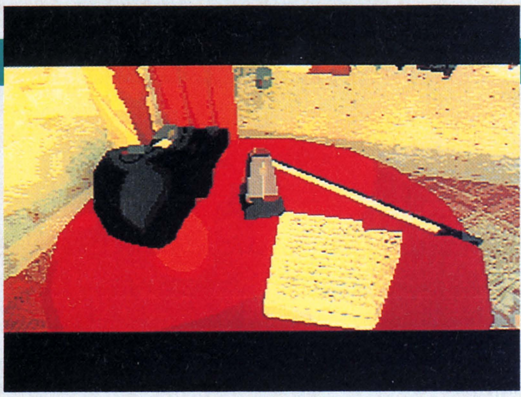
統一を狙う大名たち!!



日本の覇者となるのはいったい誰か!?



戦国時代を彩るものといえば各大名。それぞれに違った魅力を持っている英雄たちだ。いくさに明け暮れる時代だった。武将たちは己れの生きる道を歩み続けたのだろうか。



蝶が舞う夢の館へようこそ

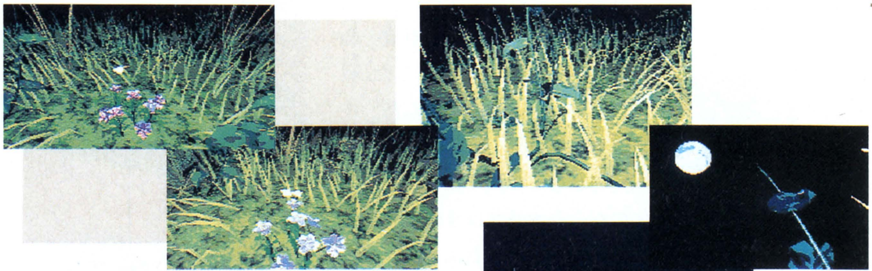
夢見館の物語

なめらかに動く、怖いほどに美しいグラフィック。
少年の目をとおして見る館は、いつしかホンモノに
近い存在感とともにキミの目の前に現われてくる。

MD メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　発売中　7800円	

夢のように美しい物語

『夢見館の物語』は、文字やアイコンなどがいっさい出てこないアドベンチャーゲーム。物語はすべて、主人公の男の子の視点で展開していく。彼が見ているものをキミも同時に見、彼が手に入れたアイテムをキミが使っていくわけだ。すべるようにスクロールする館の風景や、効果的に使われる物音や人の声、BGMなどが、いやがおうにも物語を盛り上げていく。知らないうちに物語にのめり込んでいくわけだな。





STORY

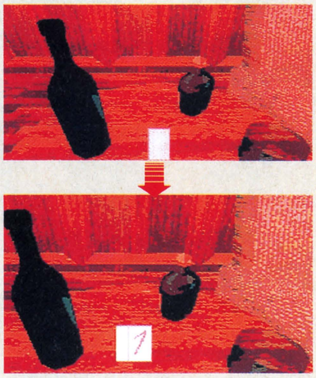
満月の夜、不思議な美しい蝶に魅せられた妹は兄の制止も聞かず蝶を追いかけていく。あとを追った少年はある館へとたどりついた。

見つめることが操作の基本

このゲームは操作がとても簡単なのだ。とにかく行きたい場所に歩いていき、調べたいものがあったら✚ボタンの上を押して調べればいいのだ。ちなみに、男の子が立ち止まる場所しか調べることはできないぞ。移動中はおとなしく画面を見つめていましょう。

◆Aボタン アイテムセレクト
◆Cボタン アイテム使用

館を探索している途中で、さまざまなアイテムを見つけることになる。それらのアイテムを使うのがこのボタンだ。Aボタンを押すたびにつぎつぎとアイテムが表示されるので、使いたいアイテムになったらCボタンを押して使おう。また、日記帳を見つけるとセーブ可能になる。いつでもどこでも、そのときの状態をセーブできるぞ。



◆✚ボタン　移動及び調べる

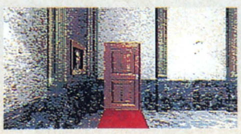


⬆この場所も少年が立ち止まるポイント。✚ボタンの上を押してみると……。

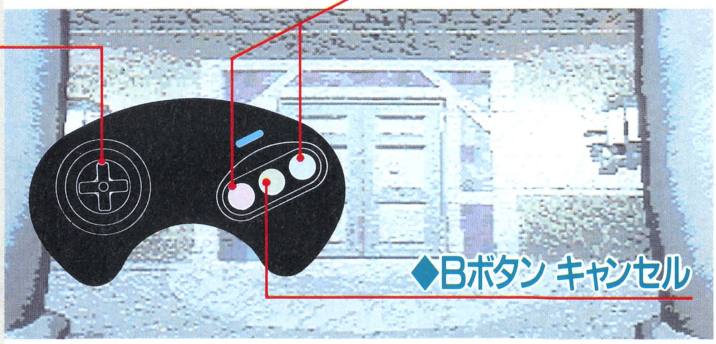


⬆グイーっと前に乗り出すように見てくれる。ポーカーをやっていたのかな。

✚ボタンは移動に使用する。また、主人公が止まった場所でさらに上を押すと、その場所にグッと近づき何かないか調べてくれるぞ。



⬅移動はその方向を押すだけだ。



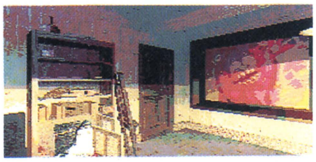
◆Bボタン キャンセル

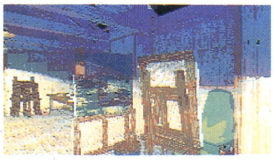
館には青い蝶が待っている……

妹を捜すため、少年は館にある部屋をまわって歩く。各部屋はどれも個性的だぞ。また、どの部屋にも必ず青い羽の美しい蝶が舞っており、少年に話しかけてくる。

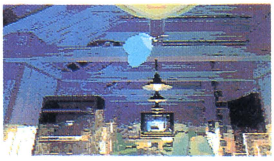
ここでは、館の1、2階にある、すべての部屋を紹介しよう。真ん中にあるのは館の見取図だ。これがあれば、どの部屋がどのドアにあたるかが一目瞭然なのだ。初めは入れなかった部屋もいずれ入れるようになる。あせらず進めよう。

ARTIST





⬅大きなキャンバスと描きかけの絵が。



➡ここの蝶はやさしそうな青年の声だ。

すべての壁に絵がかけられている、アーティストの部屋。殺風景だがアトリエという感じがするよね。とりあえず、調べられる場所は全部調べてみよう。何か発見があるかもよ。

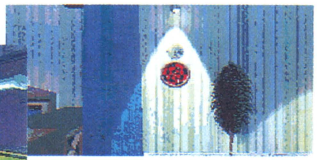
GAMBLER



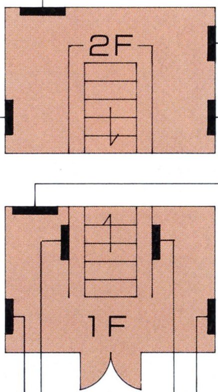
⬅プレイルームにはギャンブラーが。ちょっとイジワルなおばさんなのだ。

ビリヤードにダーツ、カードなど、プレイルームにはさまざまなものが置いてあるのだ。残念ながら実際に遊べるものはないけどね。





⬅壁にかかっているのは……ダーツかな。



LADY

レディの部屋のテーブルには、お茶のセットがある。誰かお友だちでもくるのかな……？　もしかしてさみしがりやの蝶なのかもしれないね。お話でもしていこうか。



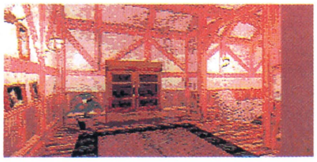
⬆いかにも女性らしいピンクで統一された部屋。カーテンの向こうは寝室だぞ。

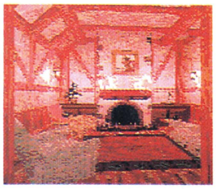




⬆こっちが寝室だ。ここには人懐っこそうな少女の声をした蝶がいるのだ。

FIREPLACE





⬆唯一この部屋にだけ蝶がいないのだ。壁にはたくさんの絵がかかっているぞ。

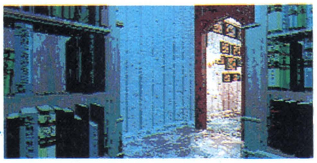


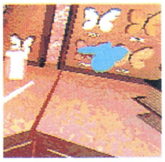
⬆部屋の奥には大きな暖炉がある。とうぜん火は入っていないようだが……。

この部屋にだけ、なぜか蝶がいないのだ。そのせいかどうかはわからないが、どうもムードも違うカンジ。ムムム。部屋の主はどこへいったのかな。

館の中央にある階段の下にはふたつのドアがついている。ところがこのドア、なかに入ると反対側へと自動的に出されてしまうのだ。

COLLECTOR





⬅この部屋にはおじさんの声の蝶がいる。



⬆壁も棚も、いたるところ蝶の標本だらけの部屋だ。

コレクターの部屋は、標本がたくさんある部屋と本棚の部屋とにわかれる。こんなにたくさん本があるんだから、1冊ぐらい読んでもいいよね。

PIANIST





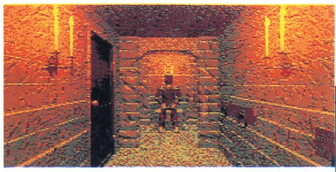
⬆奥にはグランドピアノも見える。



⬆きれいなおねえさんの声をした蝶が、この部屋の主。話を聞こう。

大きなグランドピアノに楽譜、音叉。いかにも音楽家ってカンジのピアニストの部屋だ。壁にはどこかで見たような人の絵がかかってるぞ。キミはわかる？

じつはこの館には、上にある部屋以外にも地下室があるようなのだ。地下室にはいったい何があるのか。ここではそのほんの一部分を紹介しているぞ。どの場所にもいずれ行くことになるだろうが、これらの場所では慎重に行動せよ。



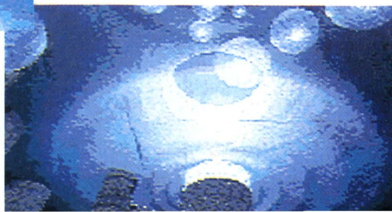
⬆石の通路の奥には……石の巨人!?　手前にあるドアはどこへつながるのか。



⬇花瓶にはきれいな花が。ここはいったいどこだ!?



⬆石柱の上にあるものは、もしかすると……!!



⬇手を伸ばすと水のなかへ落ちてしまった。どうなってしまうのか。



"炎の4週間"も見てね

ファンタシースター ～千年紀の終りに～

セガのRPGの顔になった『ファンタシースター』。1作目がマスターシステム用ソフトとして発売され、その流れが現在まで脈々と続いているのだ。

MD メガドライブ	RPG	バックアップ カートリッジ
	セガ　12月17日発売　8800円	24メガ

新世代RPGの誕生

ファンが待ちわびた、『ファンタシースター』シリーズの4作目がついに登場だ。冒険の舞台は『I』、『II』と同じアルゴル太陽系。以前からのファンは、懐かしくて涙モノだね。しかし、ストーリーやキャラクターはまったく新しいものになっているので、このシリーズに初めて触れる人でも安心して楽しめるぞ。さあ、冒険に出発だ!!



➡モタビアの雄大な大地を一望するふたり。

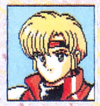


➡戦闘シーンは、主人公たちと敵が向かい合う。『II』に似た感じだ。

STORY

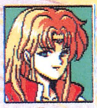
『II』での惑星衝突により、人口の90パーセント以上が失われた。その"大崩壊"と呼ばれる出来事から1000年、人々はモンスターにおびえながら暮らしている。そんな時代の流れのなかで、モンスターを退治するハンターという職業が必然的に生まれた。主人公のルディもそのうちのひとりである。苛酷な運命が待ち受けていることを、彼はまだ知らない……。

ルディ



主人公の少年。盗賊まがいの悪党だったがライラに出会い更正した。

ライラ



ルディの師匠であり、超一流のハンターとして名が通っている。

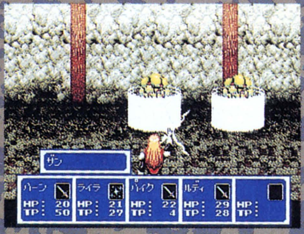


⬅ゲーム中には、『II』を思い起こさせる場面もあるぞ。

進化した戦闘システムを見よ!!

▶▶▶1 キャラクターがバリバリ動く

『ファンタシースター』シリーズの特徴のひとつとして、戦闘シーンでの流れるようなアニメーションが上げられる。今回もそれは健在で、キャラクターたちがさらにパワーアップした動きを披露してくれるのだ。



⬆キャラクターの動きのバリエーションに、ひとつとして同じものはないぞ。



⬆⬆単なる武器による攻撃でも、凝った動きが見られるぞ。

▶▶▶2 使いこなせ!! マクロコマンド

パーティー全員の、1ターン分のコマンドをあらかじめ登録しておけるのがこの"マクロコマンド"。戦闘でいちいち全員に"たたかう"と入力しなくても、これに登録しておけばボタンを1回押すだけでいいってワケ。



⬆どんな組み合わせも自由自在。自分だけのコマンドを見つけ出そう。



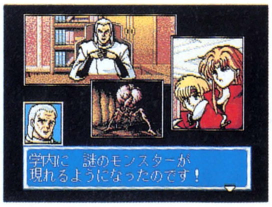
⬆コマンドの組み合わせによって、このような複合技になる場合もあるぞ。

そして未知なる戦いの世界へ

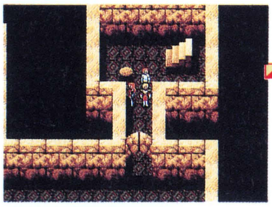
ハンターの見習いだったルディがやっと一人前として認められ、その初仕事に出かけるところから物語は始まる。アカデミーのなかに現われたモンスターを退治してほしいという依頼だが、どこか妙だ。街中にモンスターが出現するなど有り得ないハズだが……。



⬅初日の朝、ライラに喝を入れられるルディ。



⬅仕事を依頼した学長の態度がヘンだぞ。何か隠しているのだろうか?



⬆モンスターが出没するという、問題の地下室。ちょっとしたダンジョンのような造りになっている。



➡奥には、ヘンな機械と謎の生物が待ちかまえていた。倒せ!!



エコロジーアクションなんやそれ

オーサム ポッサム

アクションゲーム『オーサム ポッサム』のテーマは、なんとエコロジー。アメコミ調のアクションと深刻なテーマが合体した、超カッキ的なゲームなのだ！

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	テンゲン 12月25日発売 8800円	16メガ

Hello! アイ アム オーサム！

狂気の科学者ドクター・マシーノは、環境破壊のためのロボットを作り、動物たちが暮らす自然を破壊していた。そんなマシーノに敢然と立ち向かう一匹のフクロネズミがいた。彼の名は、オーサム。正義のヒーローだ。さあ、行け、オーサム。ゴミを拾うのだっ！

主人公は有袋類



➡主人公オーサムは、フクロネズミという有袋類(ゆうたいるい)の一種。カンガルーやコアラなど、腹に袋を持つ動物の仲間だ。もしかしたら、拾ったゴミを腹にしまってたりして。

とにかく自然を守れ

左から、オーサムの健康状態、得点、集めたゴミの数。

ドクター・マシーノによって作られた悪のロボット。



ゴミ。これは空きカンだが、空きビンもちゃんと拾おう。

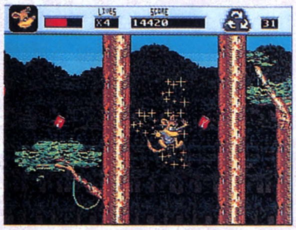
主人公オーサム。サンプリングでベラベラしゃべるぞ。

多彩なアクション



このへんがエコロジー

ゴミの回収



⬆各ステージにはゴミがいっぱいある。空中にも海中にも散らばっているので、ひたすら回収しよう。50個集めると、1UPして体力が全回復するぞ。

エコクイズ

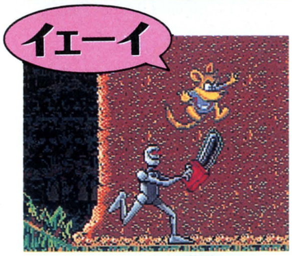


⬆ステージクリアーすると、環境問題を扱ったクイズが出題される。これに正解すると、10000点のボーナスポイントがもらえるのだ。ラッキー！

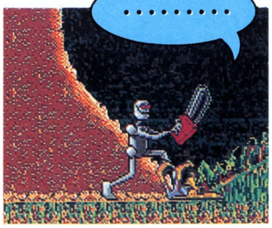
ふんづけて攻撃



⬅とにかく、しゃべりまくるオーサム。あ、敵がきた！



⬅敵を倒すには、ふんづけるしかない。それ、ジャンプ！



⬅あれ……。こんなときの死にざまにも数パターンあるぞ。

死にました

アイテムを集めよう



エクストラライフ

オーサムのライフがひとつふえる。つまり、ゴミ50個と同じ。



メガジャンプ

ジャンプ力上昇。ジャンプすると、オーサムがスピンする。



メガスピード

移動スピードが大幅アップ。ちょっと使いづらいけど、愉快。



エキストラヘルス

オーサムのダメージがいっきに回復する。ありがたいアイテム。



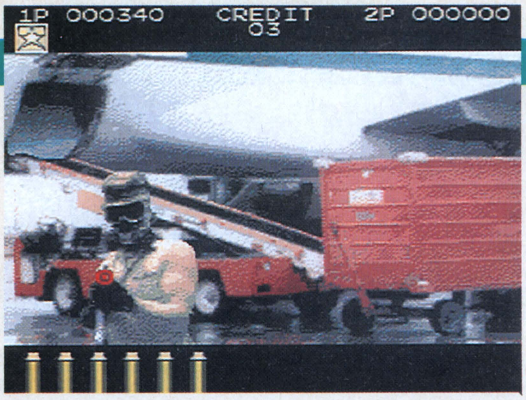
ボーナスB

ステージクリアー後、ゴミだらけのボーナスステージへ行ける。



リサイクルマーク

ゴミ10個ぶんに相当する。とってもお得なゴミのかたまり!?



撃て、撃て、撃て、撃て(残響音含む)!!

リーサルエンフォーサーズ

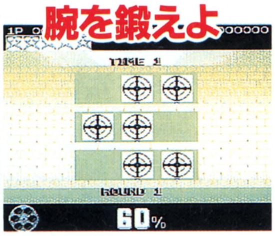
いや〜、いいですね。この『リーサルエンフォーサーズ』。光線銃をブッ放してると、日常のストレスなんかフッ飛んじゃうもんね。あ〜カ・イ・カ・ン♥

MD メガドライブ	シューティング	カートリッジ
	コナミ　発売中　9800円	16メガ

正義の味方は罪のない人を殺しちゃダメ

アーケードでプレーヤーを熱中させたガンシューティングゲーム、『リーサルエンフォーサーズ』がメガドライブ用カートリッジで登場だぞ。ゲームには、光線銃が付属しているので、家庭でアーケードの興奮を味わうことができるぞ。

ゲームの目的は、警察官であるキミが一般市民を犯罪者の魔の手から救うということだ。だから、どんなに犯罪者を撃ち殺しても、一般市民は撃っちゃダメだぞ。もし、撃ってしまうと先のステージに進めなくなってしまうのだ。



➡ヘボヘボくんは練習モードで腕を鍛えるといいぞ。



⬅アイテムを取ると、攻撃力がアップするので取るべし!!



⬅撃っていいのは、コイツみたいな犯罪者だけだぞ。



⬅弾の命中数や、命中率が見られるので実力がわかる。



⬅敵から撃たれると赤い弾痕がでてくるぞ。痛そうだね。



➡一般市民を守るのがキミの仕事なんだから、撃っちゃダメ!!

犯罪はキミの銃で阻止しよう

全5ステージ中の3ステージを紹介するぞ。このゲームのステージは4〜5のエリアに分かれている。そして、最終エリアにはボスがいるのだ。どのボスもタフなのでナメてかかるな。街の安全はキミの腕にかかっているぞ。



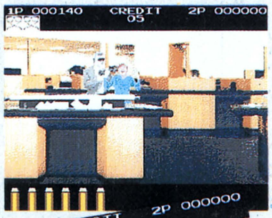
➡フリーズですよ。ブリーズじゃないからね。



⬅外国人お得意のオドロキポーズでーす。

STAGE1

ステージ1の舞台は銀行。銀行から銀行強盗たちを追い出すと、カーチェイスが展開されるぞ。ほかのステージに比べると一般市民が多い。



➡ムッ!! 人質を捕るとは卑怯なヤツめ。ゆるさん!!



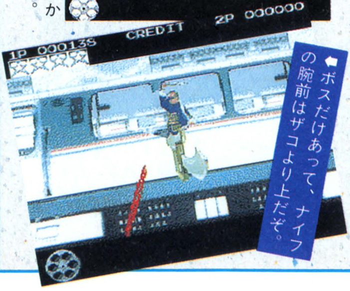
⬅バズーカを持ってる異常にカタいボス。不死身か!?

STAGE2

チャイナタウンが舞台。街に現われたチャイニーズマフィアたちを倒せ。ナイフを持ったマフィアとの戦いは、駅や電車のなかへと続いているのだ。



➡ナイフを持って襲いかかってくる恐ろしい人たち。



⬅ボスだけあって、ナイフの腕前はザコより上だぞ。

STAGE3

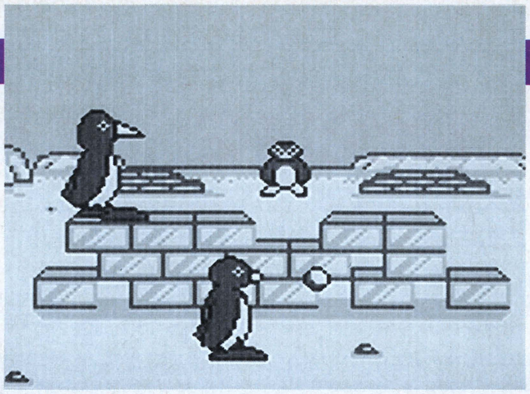
ステージ3の舞台は空港。犯罪者たちのハイジャックを阻止しよう。乗客全員が犯罪者なのではないか、と思いたくなるほどたくさんいるぞ。



⬆ハイジャックをするなんて……。我輩が成敗してくれるわ。



⬅こいつを倒せばハイジャックを阻止できるぞ。



口がラッパ！

ピングー
世界で１番元気なペンギン

みんなピングーって知ってる？　大人から子供まで幅広く人気のあるペンギンなのだ。とくに若い女の子にスゴイ人気だぞ。知らない人は、要チェック！

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ビーアイ　発売中　4200円	2メガ

かわいいじゃねーか！

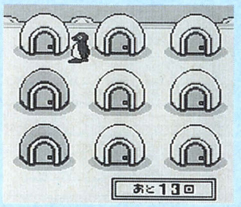
このゲームは、元気なペンギン、ピングーが南極で大活躍するのだ。全4話のストーリーゲームと、いつでもプレーできる4つのサブゲームで飽きずに長く遊べるぞ。ストーリーゲームを全部クリアーするとフリーゲームモードになり、どのゲームでも自由に遊べるのだ。

魚キャッチゲーム

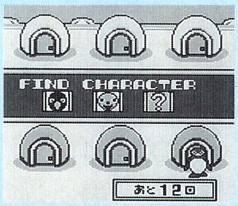


➡魚をタイミングよく捕まえるのだ。

かくれんぼゲーム

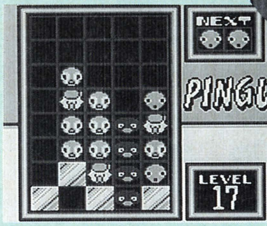


⬅アイスハウスに隠れた3匹の仲間を捜しだそう。



➡コツは、縦か横に順番にノックすること。基本だぞ。

ピングリスゲーム



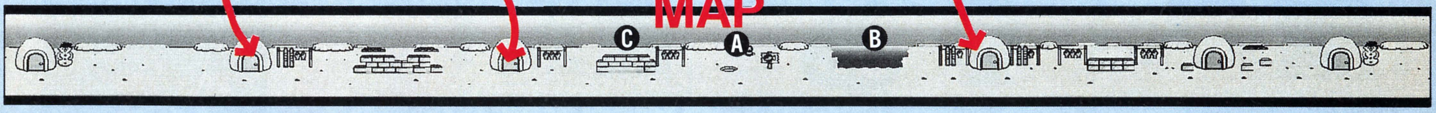
⬆落ちてくる絵柄を縦か横に4つ並べて消すのだ。氷を消せばクリアー。

登場キャラクター

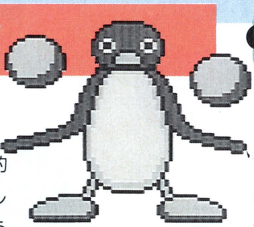


⬆主人公のピングーとやさしい家族や愉快な友だちが、ゲームを盛り上げるぞ。テレビの動きを忠実に再現しているので、ピングーを知っている人も納得のデキ！

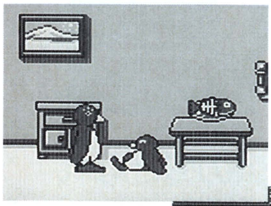
MAP



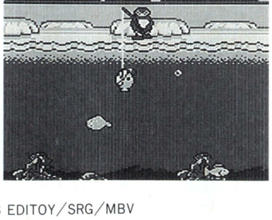
Ⓐ第1話



ピングーは、夕食に用意していた魚を食べてしまい、ママに代わりの魚を釣ってくるように言われました。ロビに相談してみよう。



⬅ピングーは、夕食の魚を食べて大満足だけど、口うるさいママに魚を釣ってこいって言われた。外は寒いし、めんどくさいなぁ。まったく。



➡魚釣りのゲームだ。釣り糸を上下に操作して、魚がエサを食べた瞬間にAボタン連打で釣り上げよう。魚は、大きさによって点数が違うぞ。

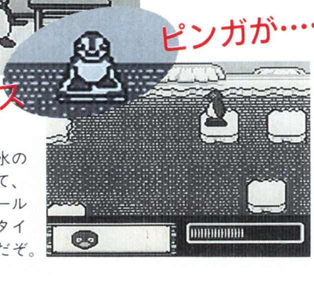
Ⓑ第2話



暇なピングーがダンスを踊ってたら、ママからピンガの遊び相手をたのまれた。外で友だちに偶然会って、話に夢中になってたらピンガがいなくなっちゃった。



⬅ピングーがステレオの音楽にあわせて踊りだす。意外にもダンスがうまいので、ビックリなのだ。

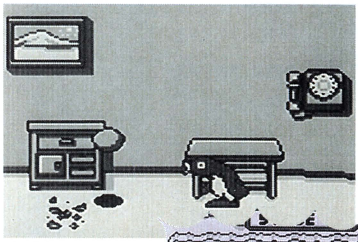


➡動いている流氷の上をジャンプして、ピンガのいるゴールを目指すのだ。タイミングがシビアだぞ。

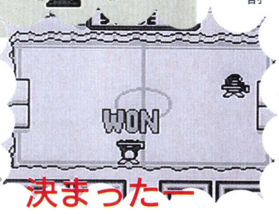
Ⓒ第3話



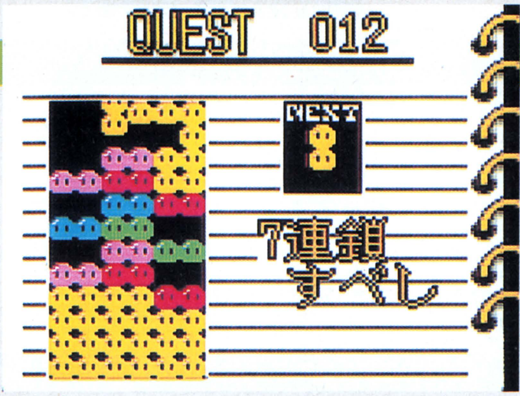
家のなかでボール遊びをしてたら、パパの大事な花瓶を割っちゃった。とにかく、パパが帰ってくるまでに、花瓶をなんとかしないと叱られちゃうぞ。



⬅あーあ、パパの花瓶を割っちゃった。どうしよう。



➡ホッケーペンギンにアイスホッケーで勝ったら、魚をくれるらしい。これで魚と花瓶を交換できる。



カワイイくせに難しい

なぞぷよ2

ルールを覚えるのがイヤで、パズルゲームに手を出さないそこのキミ。このゲームはぷよの消しかたが『ぷよぷよ』と共通だから、すぐに始められるぞ。

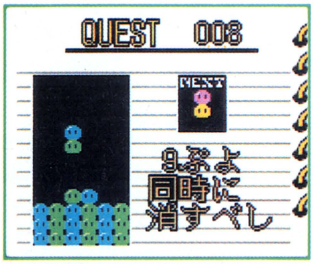
GG ゲームギア	パズル	バックアップ カートリッジ
	セガ　発売中　4500円	2メガ

消せばいいってモンじゃないの

『なぞぷよ2』は、大人気のパズルゲーム『ぷよぷよ』をもとにして作られたゲーム。『ぷよぷよ』がヒットした要因である"連鎖消し"をうまく取り入れた、詰め将棋のような奥の深いパズルゲームなのだ。

　ステージにあらかじめ配置されたぷよを、指定されたクリアー条件のとおりに消せばステージクリアーだ。いくらぷよを消したり連鎖させたりしても、そのクリアー条件を満たしていなければステージは終わらないので注意してね。

　問題は一般募集したものを採用しており、その数はナント200問。さらに、本格的に自分で問題を作成できるエディットモードもあるので、これ1本で長く楽しめるぞ。



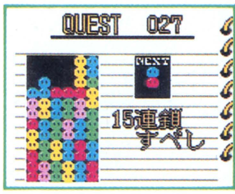
⬆最初に落とす場所が超重要。一手でクリアーできるステージはかなり多いぞ。

おや、キミたちはどこかで……？

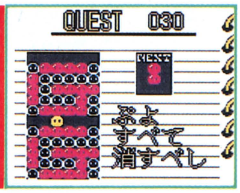


⬅『ぷよぷよ』でおなじみのキャラクターたちも出演。

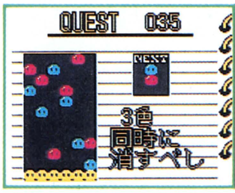
難問!!



奇問の



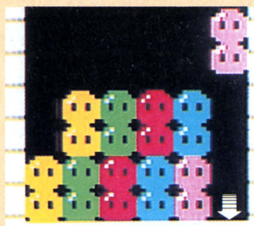
雨あられ



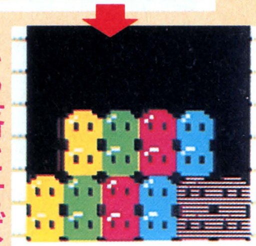
⬆どこにどうやって、ぷよを落とすか？悩めば悩むほどわからなくなるよーっ！

連鎖消し道場

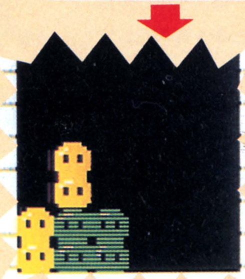
ぷよを消すと、上に乗っていたぷよは落ちる。それがほかのぷよとくっつき、うまく4コつながればそれも消えるのだ。このように、連続的にぷよを消すことを"連鎖"といい、連鎖した回数によって2連鎖、3連鎖と表わす。難しく見える問題でも、この連鎖をよく考えればラクに解けちゃうのだ。



ココんとこに



こう落とせば



5連鎖!!

連鎖の鬼となれ



⬅練習をくり返せば、こんなのだって消せる!?

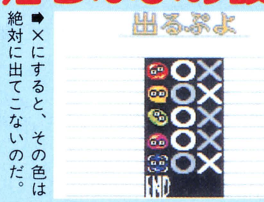
問題を作ろう

ぷよを配置



⬅ちゃんと連鎖するように考えて置いていこう。

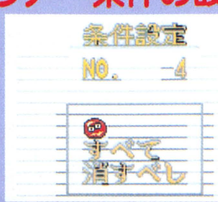
落ちぷよの設定



⬅×にすると、その色は絶対に出てこないのだ。



クリアー条件の設定



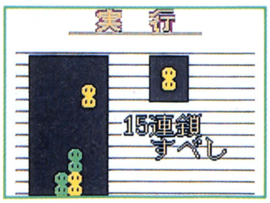
➡連鎖や同時消しなど、数種類の条件から選べる。



⬅落ちてくるぷよを、8手目まで指定できるぞ。

う〜ん細かい

やれ!!



とけね〜ぞ

■今日一日、元気に仕事をすることができました!!



●前号まで●自分がやっている仕事に疑問を感じた鮫島は、かつて自分が関わったビル工事の現場を訪れる……。そこへ、ばれているとわかっていながら彼の尾行を続ける毒沼がやってきた。そんな毒沼を見つけた鮫島は、話し相手をしろと彼を呼び出す。鮫島は、現場から夜景をながめ、最近あったことや仕事に行き詰まっていることなどを語り始めた……。







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。




どうして桃子ちゃんをモデルにしようと思ったんですか？
理由などない描きたいと思ったからだ
じつは筆川さんも桃子ちゃんが好きだったりして
MENU
——ただ美しいものを描くだけが芸術じゃあない！
醜いものからも目をそむけずその醜さを描き出すのが芸術なんだ！
それじゃ桃子ちゃんが醜いものだって言うんですかっ!!
やっぱりな
うんうん
チキンバーガー
てりやきバーガー
コミックバーガー
ダブルバーガー
オレンジ
コーラ
グレープ
ジンジャーエ
スープ
？


好きなんだろ？あの娘のことが
………
だったら守ってやれ
は……？
親友の悪口を言うのは気が進まねえが…
——女に関することだけはべつだ
水見龍一は女グセが悪い……
スジ金入りで悪いんだ
あいつにとって女はただの遊び道具だからな


源さん！
そんなこと
言(い)われたって…
ははは…
ボクと
水見さんとじゃ
ぜんぜん…
げっ
源さん！
ちょっと…
ダッ
ダッ

■源さんっていったい何者なんですか!? 宮岡・岡崎両先生にお便りを!!



次号(12月17日発売)につづく



読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#36
by 渡辺浩弐

DONATION
長生きの秘訣

生体臓器移植★臓器移植の臨床実施の際には、脳死論議を避けてとおれない。さる10月21日、脳死状態のボディーから肝硬変患者へ肝臓移植を行なおうとした大阪府立千里救急センターおよび九州大医学部に対し、大阪府と厚生省からストップがかかった。脳死者はまだ生きているのだから臓器を抜き取ってはならない、つまり、「『脳死』は死ではない」という判断が行政側から正式に下だってしまったわけだ。

とても奇妙な話です。でも、渡辺さんなら信じてくれるのではないかと思い、こうして筆をとった次第です。

僕は、医大生です。３浪して地元の３流私立医大に、親の金の力でなんとかもぐりこみました。世間からはスネかじりのボンボン、と言われていますがまあそれはそのとおりで、幼いころから何不自由なく甘やかされて育ちました。

「お前の将来は保証されてるんだから無理はしなくてもよい、どんなにデキが悪くてもかまわないから、体だけは大切にしてスクスクと育ってほしい」

親にはよく、そんなふうにいわれたものです。

僕は、大病院の院長の長男なのです。江戸時代の、大名お抱えの診療所から代々続いている名門の医院なんだそうです。上層部はすべて一族郎党で占めており、そして将来は直系の僕が、父からこの病院を引き継ぐことになっているわけです。

しかし、この大病院を闊歩する一族を、一種異様な雰囲気が取り巻いていることに僕は気づいたのです。医師として経営者として働く年配の親戚たちが、なにか共通の秘密を持っているような……。

いや、それは気のせいだけではないはずです。たしかに、どう考えてもおかしなことを、僕はいくつも発見してしまったのです。

第一に、この一族の当主がかならず50歳まえに死んでいることです。祖父は僕が生まれるまえに死んでいます。そして記録をみると、曾祖父もそのまえの代も早死にでした。後継者ができたころ、つまり自分の長男が医者としてこの病院に勤め始めたころに、安心したように死んでしまっているのです。

それだけなら〝早死にの家系〟という解釈で済むと思いますが、最近僕はもうひとつ、大変に不思議な、そして無気味なことに気がつきました。代々の当主は皆、頭に大きな傷痕を持っていた、ということです。

父親の額の傷のことは昔から知っていました。

「昔、大きな交通事故に遭ってね」といっていました。しかし、最近、死んだ祖父の写真を見つけて驚きました。まったく同じ場所に傷が見えるのです。僕はすぐ、秘かに父の書斎をあさり、曾祖父の写真を見つけだしました。するとやはりあったのです。髪のなかから額に少しはみだした傷痕が！

さて先日、脳死状態の患者からの臓器移植に役所からストップがかかったでしょう。あのとき、父親がぼそりと、こういったのです。

「脳死が死ではないなら、脳だけを殺すことは殺人ではないな」

……ここは地方の一私立病院でありながら、ある専門分野について、医学界では知られている存在です。それは〝臓器移植〟です。その、最高のノウハウと技術力を持った病院なのです。

そのとき僕は、ずいぶんまえに父親が何気なく口にした奇妙なひと言を思い出したのです……。

「人間は80年生きても、脳の５パーセント程度しか使ってはいない。老いぼれて死ぬのは、脳以外の臓器のせいだ。脳以外を定期的にそっくり新しいものと交換すれば、人間は理論的には1500〜1600年程度は生き永らえることができる」

……そして僕の頭のなかで、すべてのことがピタリと結びついたのです（ここから先はあくまでも僕の推測ですが、でも渡辺さん、どうか変人扱いせずに、最後まで読んでください）。

この病院が長年にわたって繁栄し続けてきた理由、それはひとりの優秀な主つまり〝院長〟が、数百年、いや、もしかしたら1000年以上にもわたって長生きして、采配を振るい続けているからでは……そして、その超人的な長生きの秘密を、一族の間で守りとおしているのではないか、ということです。

僕も医学生のはしくれですから臓器移植のことも多少は知るようになりました。

その、技術上の最大の問題点は〝拒絶反応〟というものです。他人の臓器が入ってくると、体内の免疫機能はそれを異物とみなしてしまい、破壊し排除しようとするのです。複雑な、デリケートな臓器ほど拒絶反応を起こしやすいそうです。でも、唯一例外があります。一親等、つまり親子関係の肉体ならば拒絶反応の心配がないのです。たとえそれが、もっともデリケートな器官だったとしても……。

渡辺さん、もう、僕のいいたいことがわかりましたか？

はっきりいいましょう。この一族は代々、当主の肉体が老いぼれ果てるまえに秘密裏に〝若返り〟の秘術を施してきた。その脳を、じつの子の頭のなかに移植してきたのではないか、ということです。

僕の父親も、まもなく50です。

最近、僕は気づいています。父が僕を見る目が少しずつ変わってきていることに。それは、吸血鬼が獲物を見るような目つきです。

もし僕のこの仮説が正しくて、彼が数百年ものあいだ生き延びてきた、まるでドラキュラのような存在だったとしたら！　……渡辺さん、僕はいったいどうすればいいのでしょうか……。

◆

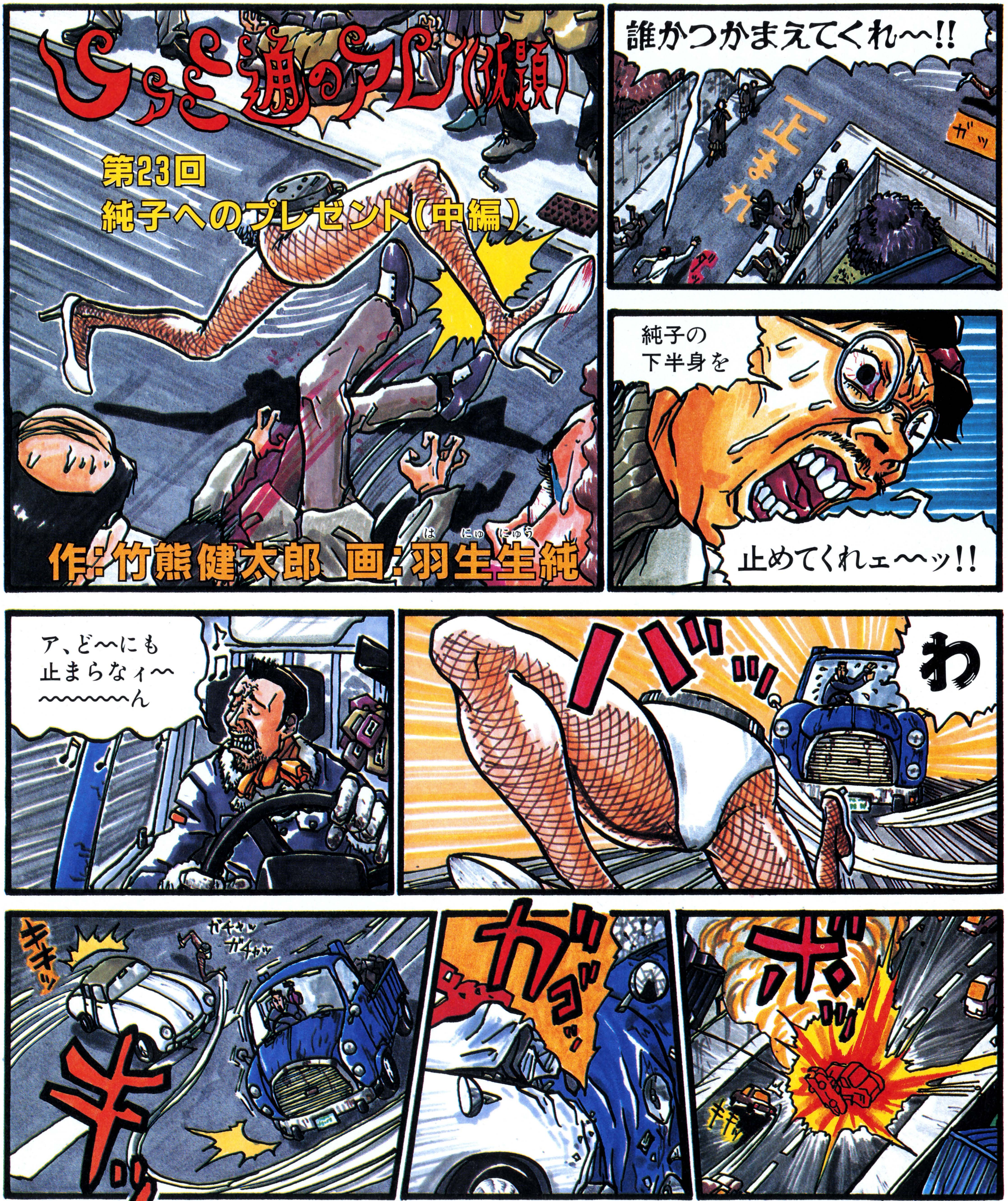
その手紙を読み終えると、彼はぴくりと眉を動かした。彼の額には、すでに〝傷痕〟があった。

「これはあなた自身が、僕に送ってきた手紙なんですよ」

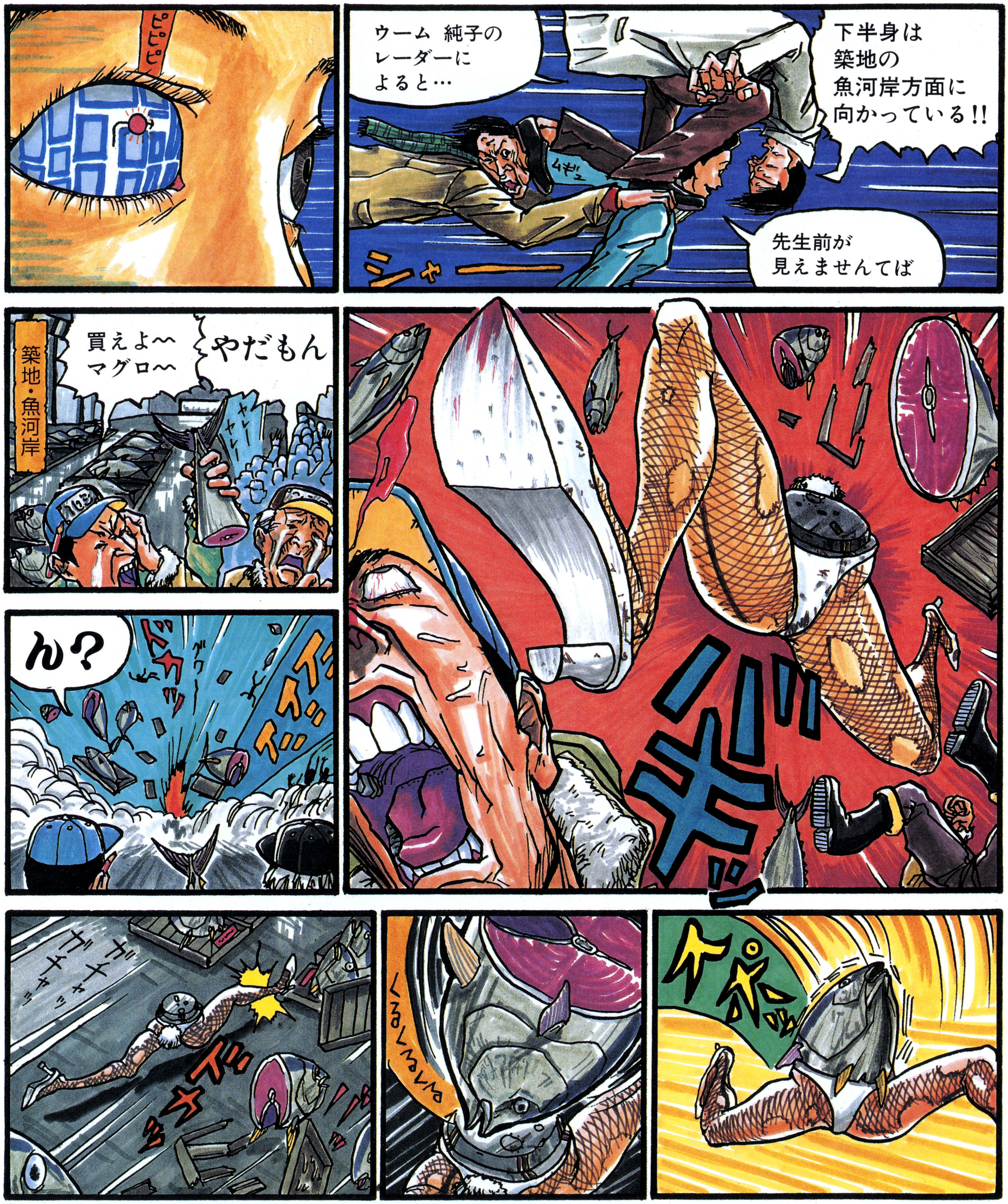
そういいながら僕は、彼の瞳の奥を覗き込んだ。目が合った。そして僕たちは、突然、ゲラゲラと笑い始めたのだった。

僕は以前、自分の父親の脳外科手術を、彼の父親に執刀してもらったことがある。だから彼とは、初対面なのにそんな気がしない。まるで何百年もまえからの知りあいのような気がするのだ……。

■竹熊の家から逃げ出した純子の下半身を3人組が追う!




ヤバイっスよ〜〜
ああ
ケーサツ!!110番!!
ゴッ
ハイ　こちら
110番……んん
犯人大好き
ほ〜〜〜
女の下半身が
街で大暴れ？
え？
女じゃなくて
ロボット？
わー
わー
そりゃプラズマだから
早大のオーツキ先生に
相談しろって……
バカルン
超特急〜〜〜
ああッ
見失って
しまった!!
ドォーン
たぶん
あっちっス
よ!!
先生〜〜〜
おお!!純子くん
バッ
急げ!!
イデデ
イデデ
早く
つかまえんと
大変な
ことに!!!


ピピピピ
ウーム 純子の
レーダーに
よると…
下半身は
築地の
魚河岸方面に
向かっている!!
ムギュ
先生前が
見えませんてば
シャーーー
築地・魚河岸
やだもん
買えよ〜〜
マグロ〜〜
ん?
ドカッ
バギャ
くるくるくるくる
スポッ

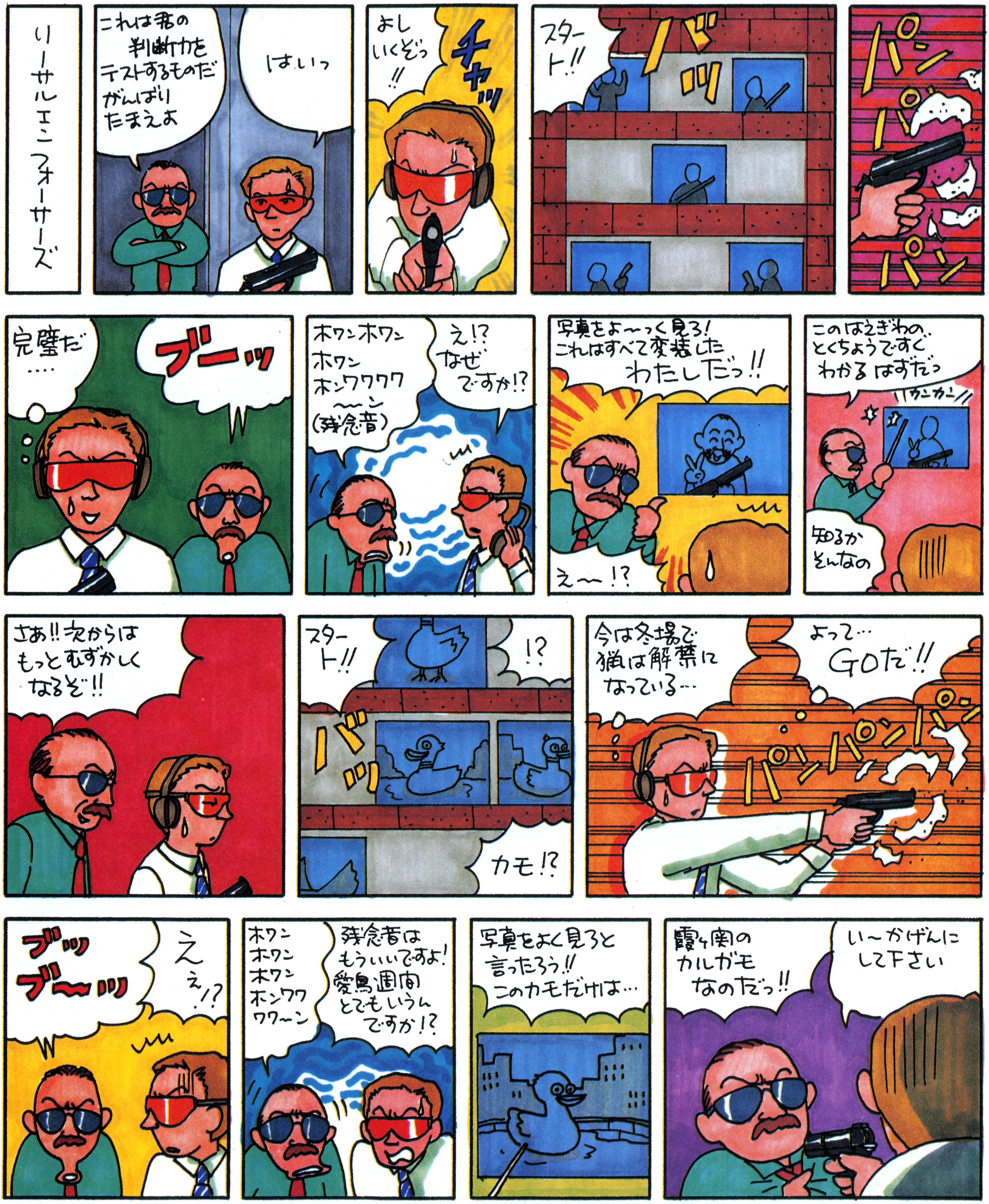


■純子対下半身の死闘。がんばれ純子！

純子の下半身にグッときたらファミ通のアレ係まで

■あべかよこ先生はメガ-CDゲーに夢中？





■将来はレディースコミックに挑戦!? のあべかよこ先生にお手紙を

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

セガ大あばれ 炎の4週間 年末隠しゲー大会

第2回



“炎の4週間”、今回は『LUNARⅡ』に、『ファンタシースター ～千年紀の終りに～』『エクリプス アフターハルマゲドン外伝』と、RPGの大作が揃い踏み。ほれみんなシアワセ。

LUNARⅡ

ETERNAL BLUE

ルナⅡ エターナル ブルー

MEGA CD

ゲームアーツ
RPG
発売日未定
価格未定

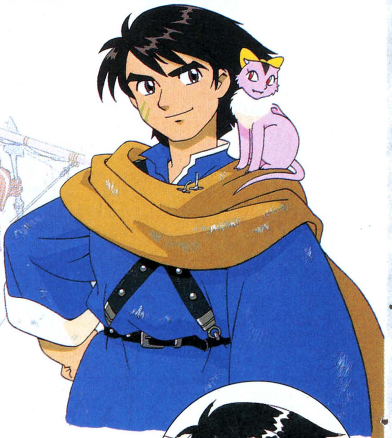
やっとこさ、の『LUNARⅡ』情報である。実際の発売までには、まだしばらくかかりそうだが……ま、この記事を砂漠のなかのオアシスとでも思って渇きを癒してくれ。

戦闘のご様子



⬅前作にも取り入れられていたAIシステムを発展させて、さらに賢く、さらに人間臭くなる予定。

そのストーリーを重視した作りで、プレーヤーをぐいぐいと引き寄せるRPG、『LUNAR』。ついにその続編、『LUNARⅡ』が発表になった。今作でも、ストーリー性を前面に押し出した作りは踏襲されて、さらに自由度をも併せ持ったRPGになるみたい。今回お届けできるのは、街、戦闘、ダンジョン、それぞれの画面構成とキャラクター。さらに、製作に当たり、核となっている3人のスタッフにその意気込みも聞いてみた。発売日などはまだ未定だけど、ゲームの持つ雰囲気だけでも伝わるといいなあ。





ヒイロ

主人公。幼いころから興味を持っていた古えの伝説を確かめるべく、旅立つ。



街のごようす



⬅それぞれの街に住んでいる種族が違ったり、文明レベルの設定が変化してたりするとか。遊牧民もいる!?



ルーシア
年齢不詳、ヒイロに「アルテナの女神に会わせて」と迫る。謎、謎、謎の人物。



謎の生き物
本人(?)いわく、赤竜の子供だとか。主人公ヒイロにいつもくっついている。火を吹く。名前は……？

ダンジョンのごようす



⬅パーティーのキャラクターが、べつの方向を向いているのに注目。ただ広いのではなく、"考えるダンジョン"になるようだ

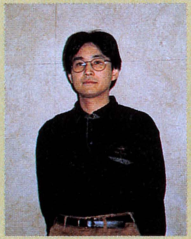
うーん。謎の生き物の名前は？ ストーリーは？ と、わからないことも多いんだけど……。ま、いっか。あとは、主要スタッフ3人の言葉から、ゲームの断片とか、こだわり具合をくみ取ってね。今後の追加情報も聞き漏らさないよう、アンテナはちゃーんと張っておくこと。今後もチェーック！

•スタッフに尋ねてみた•



プロデューサー
宮路洋一
㈱ゲームアーツ代表取締役。代表作は、『ぎゅわんぶらあ自己中心派』シリーズ、『ゆみみみっくす』など。

シナリオディレクター
重馬敬
小説家。主な著書に『サイレントメビウス』シリーズがある。同作のアニメ映画においてもシナリオを手掛けた。

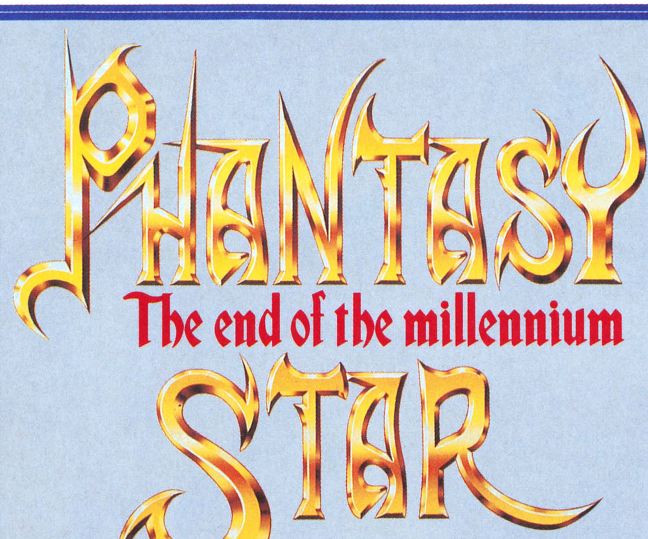


キャラクターデザイン、アニメーションディレクター
窪岡俊之
アニメーター、作画監督として活躍中。代表作は『トップをねらえ！』、『ふしぎの海のナディア』など多数。

●『LUNARⅡ』の特色は？
ドラマ追求型のRPGに代わり、最近では自由度が求められている傾向にあります。そこで、我我が提示するのは、ドラマ型でありながら、ゲームとしてやり込めるRPGです。これは矛盾したふたつの課題でありますが、CD-ROMの大容量によって、ドラマを構成する演出面での強化が実現でき、またゲームとしてやり込めるだけの数多くのダンジョンなどが配置可能となるわけです。
●見所は？
多々あります。我々はCD-ROMを使ってメモリの制限なしに作り込んでいっているので、各作業パートごとの担当者によって、見てほしい点があるわけです。個人的には、やはりグラフィック、これはとにかく見てください!! それから戦闘。今回はとくに凝って作っています。戦闘だけをふたりのプログラマーが作りこんでいますので、これもいままでにない楽しさ、細かさ、ハデさがあります。あとはシナリオ。重馬さんがエンディングで泣かせてくれるでしょう。

●『LUNARⅡ』の特色は？
個性あるキャラクターの人間ドラマを、CD-ROMというメディアの特性を活かして正面から描いている点。『LUNAR』は、いちばん最初の企画時には3部作として構想していました。それは、歴史的な縦走感、世界観を作品に与えるためです。初期の構成でいえば前作は、3部作のちょうど中間に位置します。今回の『LANARⅡ』は、もちろん前作をプレーしていなくても楽しめる作品です。しかし前作を知り、『LUNAR』という作品の全体を見渡したとき、この『LANARⅡ』は、3部作の最後としてのスケール感と感動をも与える作品になっていると信じます。
●今作ならではの部分は……？
前作は、キャラクターやストーリー上の"謎"そのものは重視せず、むしろその解決や演出をコアとしました。予定調和のおもしろさを重視していたわけです。今回は、"謎"、とくにヒロインであるルーシアを中心に折り重なった、彼女や世界の謎をおもしろさのコアとしてとらえています。

●前作と何がどのように違いますか？
まず気合が違います（笑）。すべての面で前作を上回るべくパワーアップしています。より、"映画的"と言えるのでは。掘り下げられた人間描写とゲーム展開を含めたストーリー展開、そしてルーシアに集約していくそのドラマはけっきょく"人間"を描き出そうとしており、深く人間自身に迫ろうとしているのが今回の特徴ではないでしょうか。
●苦心した（ている）点を教えてください。
オープニングは、とにかく動きで攻めるというよりは、シーン全体としての情感に気を配ったつもりです。アニメーションでいちばん重要なのは、そこでしか伝えられないムード、感情、映像的インパクトだと思ってます。もちろん枚数を使いすぎて怒られてるくらいですので（笑）、動くところは動いてます。見てほしいのはオープニングのフレームサイズです（笑）。これは70ミリ映画（スーパーテクニラマ70）のフレーム比1：2.15になってまして、より映画的に見せるべくこだわりました。すごいグレードですので、期待大です。



ファンタシースター
～千年紀の終りに～

MEGA DRIVE
RPG
12月17日発売
8800円
16メガ

主人公ルディをとりまくキャラクターたちにスポットを当ててみたぞ。



しくじるなよルディ！ 俺たちが仲間になるぜ

主人公ルディの仲間になるキャラクターは、人種、職業とも、じつに様々。なかには、異星人やアンドロイドといった、ちょっと変わったキャラクターも登場する。彼らは、独自の特技やテクニックを持っていて、装備アイテムも独自のものが用意されているぞ。

また、各キャラクターには、人種や職業を越えた個人の性格が設定されているので、マンガのような楽しみかたができるのも魅力。



超一流の腕ききハンター

●名前：ライラ・ブラングウェン
●年齢：？？ ●身長：177センチ
●職業：ハンター（戦士系）



崇高でゲスな謎の魔導師

●名前：スレイ ●年齢：？？
●身長：183センチ
●職業：ハンター（魔導師系）



天涯孤独の新米ハンター

●名前：ルディ・アシュレ
●年齢：16歳
●身長：176センチ
●職業：ハンター（新人）



みんなユニークじゃん



モタビアンの若き戦士

●名前：パイク
●年齢：19歳
●身長：161センチ
●職業：モタビアマニア（用心棒）



心やさしき生命学者

●名前：ハーン・マーレイ
●年齢：24歳
●身長：178センチ
●職業：生命学者



アンドロイド型管理ユニット

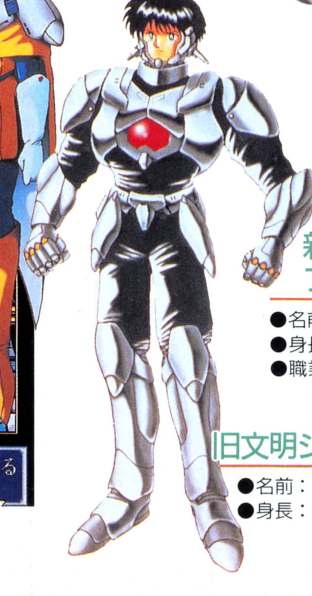
●名前：フレナ
●年齢：324歳
●身長：148センチ
●職業：秘密





新人類のプロトタイプ

●名前：ファル ●年齢：1歳
●身長：168センチ
●職業：無職？



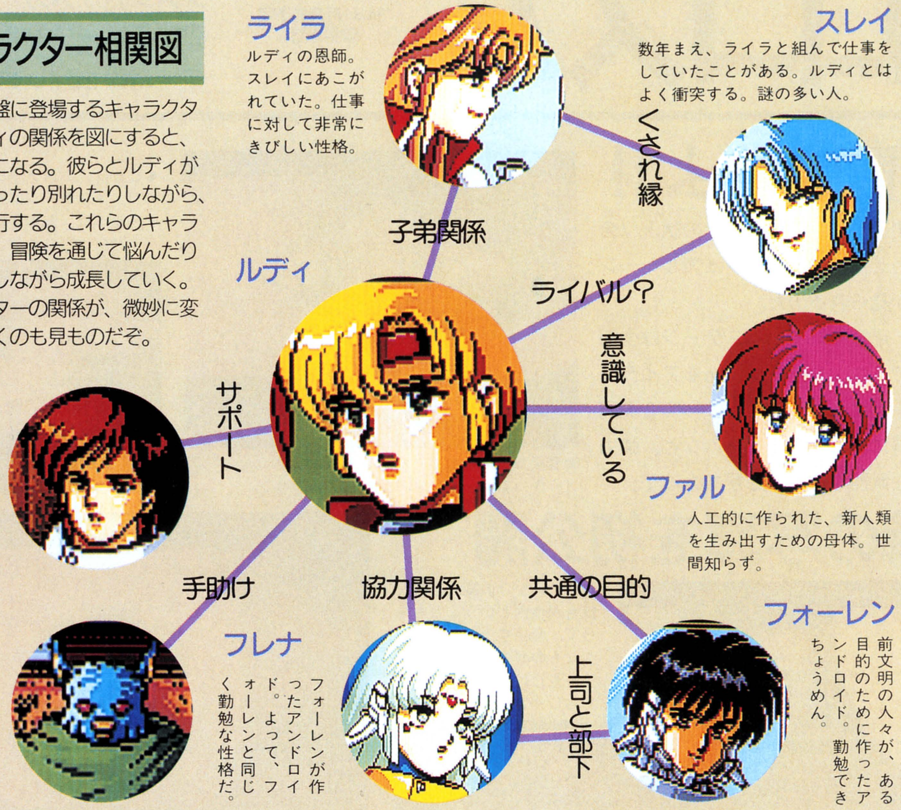
旧文明システムの総合管理者

●名前：フォーレン ●年齢：約1000歳
●身長：200センチ ●職業：秘密

人間ドラマ(?)も見どころだぜ！

キャラクター相関図

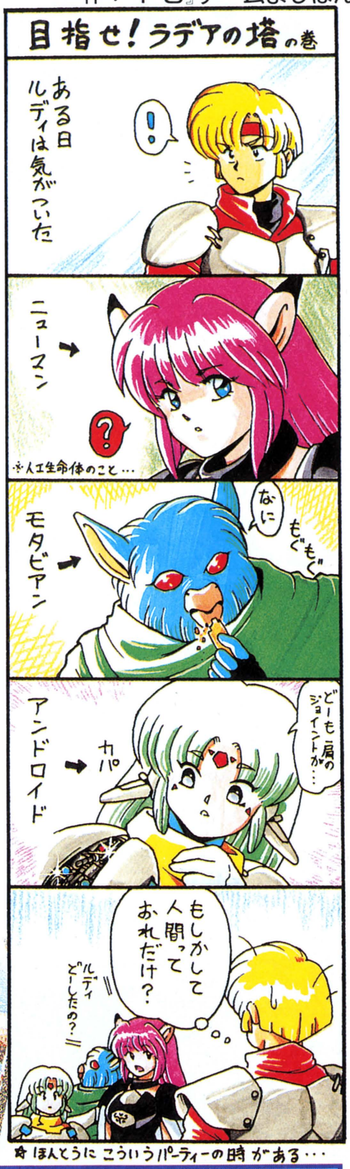
ゲーム序盤に登場するキャラクターとルディの関係を図にすると、このようになる。彼らとルディが仲間になったり別れたりしながら、物語は進行する。これらのキャラクターは、冒険を通じて悩んだり考えたりしながら成長していく。キャラクターの関係が、微妙に変化していくのも見ものだぞ。





描き下ろし！おもしろ4コマ

作：『PS』チームよしぼん



4週連続プレゼントクイズ!!

●このコーナーでは、毎週『ファンタシースター～千年紀の終りに～』のコンビネーション・バトルをひとつずつ紹介する。キミは、そのコンビネーション・バトルのコンビネーション(技の組み合わせ)を探して、以下の要領で応募しよう。正解者のなかから、抽選で10名にメガドライブ版『ファンタシースター(I)』をプレゼントするぞ！

●応募方法:①クイズの問題(今週はトリニティブラスター)、②クイズの答え(技の組み合わせ)、③住所、④氏名をはがきに書いて、炎の4週間『PS』係まで。84ページにあるあて先までヨロシク。締切は12月23日の消印まで有効。急いで応募だ。

非売品



➡マスターシステムの名作RPGが、メガドライブ用ソフトに！ 欲しいでしょ。

コンビネーションを見つけて メガドライブ版『ファンタシースター(I)』をもらおう！

今週の問題

トリニティブラスター

先週の問題はファイアストーム



⬆トリニティブラスターは、3つの技を組み合わせなくてはならないぞ。ちょっと難しいので、今週の難易度は★★。

バーチャルシネマ　第3弾

マイクロコズム

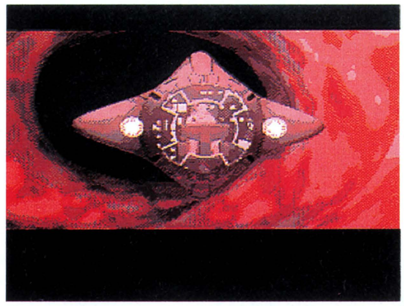
シューティング
'94年1月発売予定
価格未定

ここでは、10月8日号に引き続きビクターエンタテインメントがメガーCDで発売するバーチャルシネマのゲームの紹介しよう!!

人間の体内を冒険せよ!!

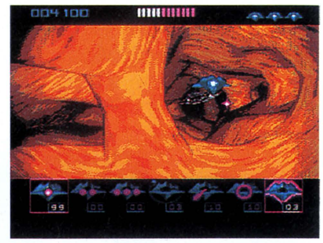
すでに、パソコンで発売され人気を博している話題の3Dシューティングゲーム。プレーヤーの目的は、超小型化された潜水艇を操って人間の体内に潜む敵のマイクロマシンを倒していくこと。ボスが登場したり、自機がダメージを受けることによって3Dの画面がす速く切り替わり、その状況に合わせた迫力あるビジュアルシーンが見られるのだ。

用意されているステージは全部で5つ。ステージにあるアイテムを手に入れることによって2発同時に発射できるビームなど、強力な武器を使うことができるぞ。



⬆重要な場面になると、3D画面から、こんなアニメーションシーンに切り替わってしまう。

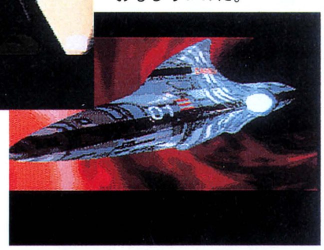
⬇これは、2ステージの画面写真なのだ。1ステージは腕の静脈、2ステージでは、肺のなかを舞台に戦いがくり広げられるぞ。



3ステージ以降の写真を初公開

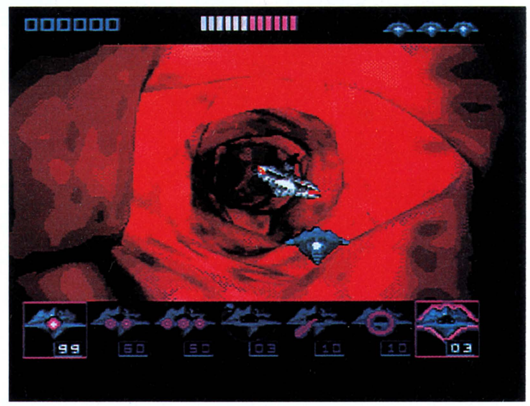
ここでは、未公開の3面以降の画面写真を一挙にドーンと公開するぞ。序盤戦ではプレーヤーは超小型化された潜水艇に乗り込み戦っていた。しかし、終盤戦ではプレーヤーが宇宙服に着替え、武器を持って自ら戦いに挑む、という場面も……。舞台も3面では上大静脈、4面では頸動脈、そして最終面では脳にまで進んでいくぞ。



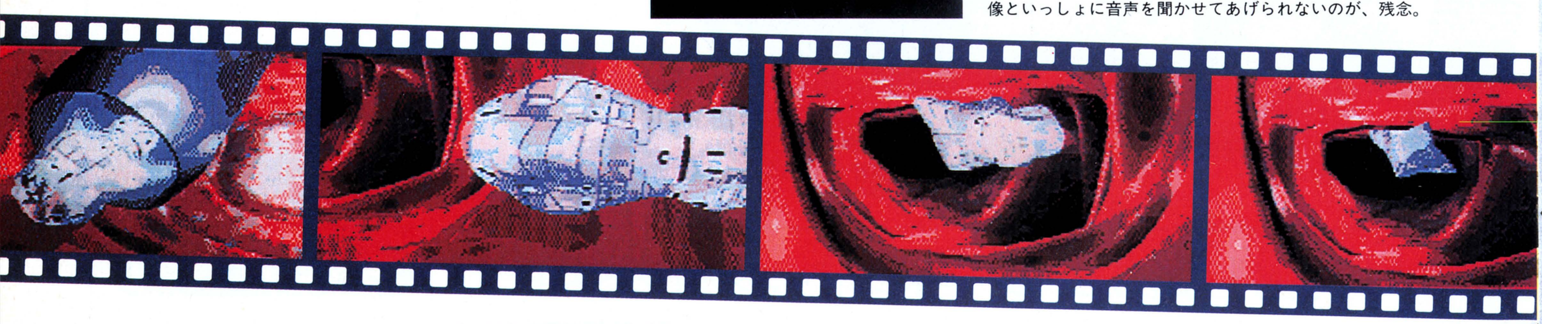


⬆こんなユニークなビジュアルシーンも用意されているぞ。この怪しげな人物は、いったい、何者なんだ？

⬇ステージ3の画面写真。舞台が体内ということもあって、登場する敵もユニークなものが多い。また、敵は外見だけじゃなく動きもおもしろいのだ。



⬆まるで、本物の体内にいよるうな気持ちになるでしょ？　映像といっしょに音声を聞かせてあげられないのが、残念。



•まだまだあるぞ!! バーチャルシネマ•

バーチャルシネマを知らない人のために、ここで、バーチャルシネマとは一体どんなゲームのことをいうのか説明しよう。難しい言葉でいうと画像圧縮技術を応用した、動画像で構成される、インタラクティブなゲームがバーチャルシネというものだ。

バーチャルシネマはうえで紹介した2本のゲームのほかにもセガがメガーCDで何本が発売している。

ここでは、セガがメガーCDで作った、バーチャルシネマの作品を6本紹介しよう。このなかには、すでに発売されているものもあれば、これから発売される予定の超最新作のゲームまであるぞ。映画のような大迫力の音声をBGMにリアルな画像をプレーヤー自身の手で動かすことが可能なのは、このバーチャルシネマしか体験できない、と言っても過言ではないかも……。

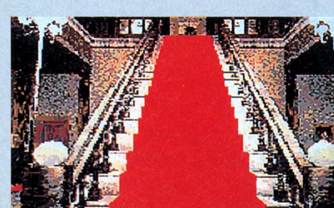


ナイトトラップ

行方不明者が多発している別荘に乗り込んで、謎を解き明かしていく実写撮り込みのリアルタイムアドベンチャーゲーム。

夢見館の物語

謎の洋館を探索して迷い込んだ妹を捜すことが目的のアドベンチャーゲーム。まるで、映画を見ているかのように物語が進む。



バーチャルシネマ　第4弾

スター・ウォーズ レベルアサルト

シューティング
'94年4月発売予定
8800円(予価)

つぎは、名作映画の音声と映像をとり込んだ3Dシューティングゲーム、『スター・ウォーズ レベル・アサルト』の紹介をしちゃうぞ。

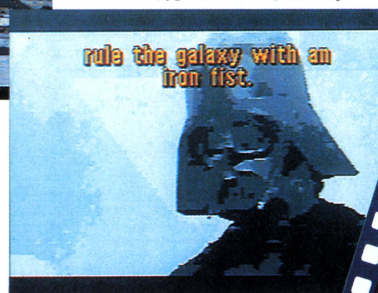
あの名作の映画が、そのままゲームに!?

大ヒット映画『スター・ウォーズ』から映像と音声をとり込んだ本格的3Dシューティングゲームがこの『レベル・アサルト』だ。映画の1、2作目のストーリーをベースに作られているこのゲーム。すでに、パソコンで発売され、話題を呼んでいるのだ。ステージは全部で15。シューティングゲームが苦手な人でも簡単に操作できるように練習用モードも用意されている。この迫力満点の映像と音声はシューティングゲームファンならずとも必見の価値はあるぞ。



⬅きっと、映画ファンでなくとも、このビジュアルと音声には驚かされるでしょう。

⬇なんと、宇宙巡洋艦スターデストロイヤーが登場するオープニングなど、映画でおなじみのシーンも見ることができるのだ。

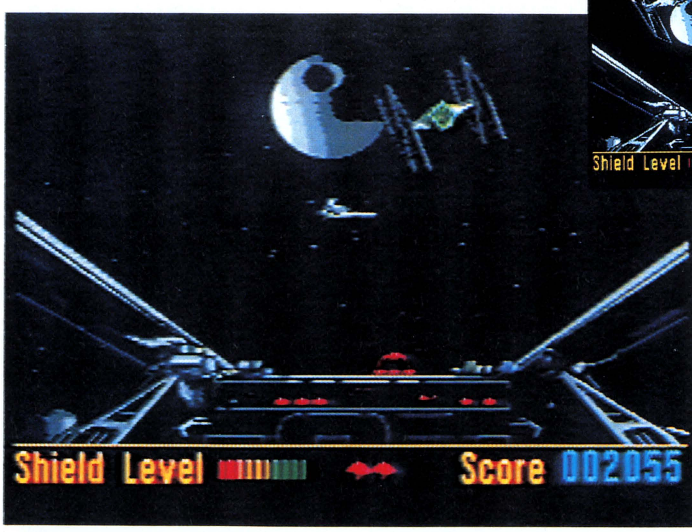


⬇ステージの途中にあるアイテムを拾ってパワーアップだ!!

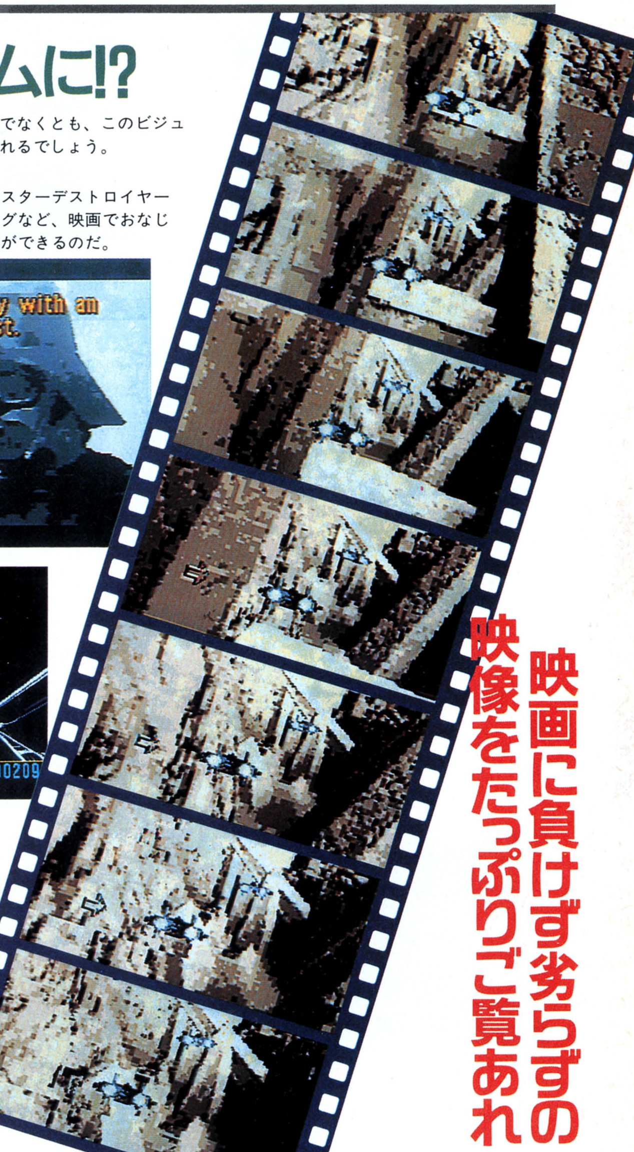




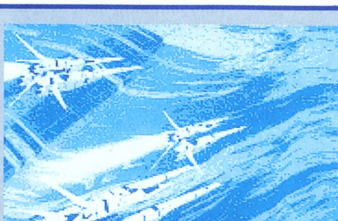
⬆戦闘シーンでは思わず体が動いてしまいそう。



⬅映画から画像と音声を撮り込んだというだけあって、本当に映画を見ているみたい……。



映画に負けず劣らずの映像をたっぷりご覧あれ



AX101

コックピットからの視点でゲームが楽しめるシューティングゲーム。8000コマのコンピューターグラフィックスを使用している。

ジュラシック・パーク(仮題)

映画でおなじみ、あの『ジュラシック・パーク』が『夢見館の物語』風のアドベンチャーゲームになって登場。海外で開発中。





グランド・ゼロ・テキサス(仮題)

人間の姿に化けたエイリアンの侵略から街を救うのだ。上の画面写真はエイリアンを撃ったところ。現在、海外で開発中。

プライズ・ファイター(仮題)

実写動画を使ったボクシングゲーム。インタラクティブ性が非常に高く、本当にリングの上にいる気分になるぞ。海外で開発中。



 ※画面は開発中のものです。

渡辺浩弐のバーチャリアン対談

1st STAGE



今回のデザイナー 飯島健男氏

今回の新作ゲーム

MEGA CD

RPG
発売日未定
価格未定

アフターハルマゲドン外伝 エクリプス

飯島氏は劇団ひまわり出身、ゲーム業界に入るまえは漫才をやっていたという変り種である。10年まえ『お笑いスター誕生』でこの人がとんねるずに負けなかったら、『ラストハルマゲドン』も『ブライ』もなかったのだ。

『エクリプス』と『アフターハルマゲドン』

渡部　一応、いまセガさんから聞いていたのが、『ラストハルマゲドン』（注1）のあとの話だけど、外伝的にちょっとやろうと。

飯島　ああ、そのとおりですね。



⬆本……しかしこのゲームのなかの人間たちには、もはや文字を読む能力はない。

渡辺　飯島健男が18禁のものにしたがっているという話もあります。

飯島　もうねえ、セガさんにムッとされましたから（笑）。当然だろうけど。最初は外伝的な話ではなくて、『ラストハルマゲドン』の完全な続編だったんです。オークやスケルトンがいて、人間がその家畜になっているという世界。人間が成人すると手足を折られてですね、舌を切られて、頭のなかに特殊な水を流し込まれて脳を麻痺させられちゃうという世界。こういう、『バイオレンス・ジャック』（注2）のような世界で、もちろん人間はなにも服を着ていなかった。また最初に108階建の塔というのがあったんですよ。そして各階にトルストイやらヒットラーやらいろいろな時代の象徴となる著名人が待っていて、心理テストをしてくる。で、その心理テストがえらくヤバかったんです。

渡辺　実例をいくつか。

飯島　たとえば、この世に自分の家族しか残っていない。しかしどうしても種を絶やさないために、繁栄をしなくてはならない。で、おまえは誰との近親相姦を望むか。親と、兄弟姉妹と、子供たち、その3つのなか選べ、とか。

渡辺　うーん。キツイですね。

飯島　あるいは穴がひとつあいている。おまえはこの穴になにを入れるか。首と頭と、性器。

渡辺　あ、それもアブないですね。そういうのが108もあったんだ。

飯島　だからセガさんが、ダメですよ、って。こんなのダメに決まっているじゃないですか、と。

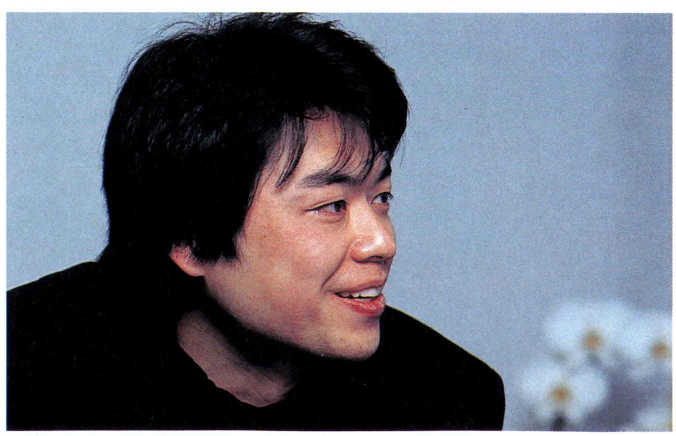
渡辺　（笑）

飯島　そのヘンの問題ですよね。でも『アフターハルマゲドン』のテーマというのは人類誕生だったんですよ。人類誕生だから、どうしてもセックスがあるんですよね。しかしセックスシーンはまずい、と、で、あんまりまずいまずいといわれるんで、『アフターハルマゲドン』を僕の考えているテーマで、『ラストハルマゲドン』の続編として出すのは無理だなと。そして話し合いの末に、『アフターハルマゲドン』は封印して、子供たちにわかってもらえる範囲で、モンスターたちの世界というのを前面に押し出そう、と。

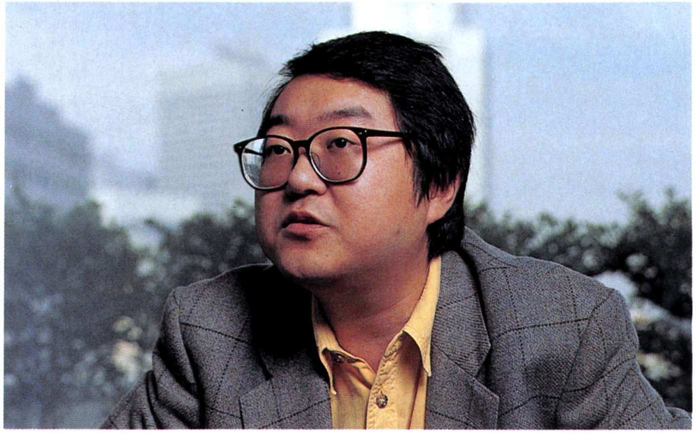
渡辺　でもクリエーターとしての自分と、プロデューサーというか社長業としての自分をわけて、ちゃんと商業的なものを作るというのは偉いですね。

飯島　偉くないですよ。セガさんは嫌がっているんじゃないですか。この馬鹿野郎って（笑）。

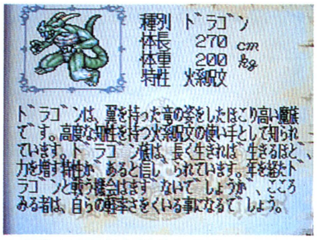
クリエーターとしての自分と社長業としての自分をわけちゃんと商業的なものを作るというのは偉い



注1：1988年にパソコンゲームとして発売されたあと、メガドライブなど家庭用ゲームマシン各機種に移植された、飯島氏のゲーム第3作。　注2：1977年から1990年にかけて、少年マガジン誌、週刊漫画ゴラク誌などで断続的に掲載されたマンガ。大地震により荒廃した関東を舞台としており、その暴力描写で話題に。永井豪作。描き下ろし新作も発売中。



最初は外伝的な話ではなく『ラストハルマゲドン』の完全な続編だった人間の主人公も登場した



⬆魔獣大図鑑的な機能も用意されている。そのほか、敵図鑑や呪文図鑑などもあり。

人間が家畜として扱われている世界が舞台だ

渡辺　では『エクリプス』の内容について話しますか。魔獣どうしの戦いなんですよね。

飯島　今回は完全に人間はサブですね。『アフターハルマゲドン』では、人間家畜のなかで、非常に特別な新人類的な頭脳をもってしまった人間が登場します。その奇形児がモンスターたちを従えて逆賊として立ち上がってゆくというのが基本の設定だったんですけど、それはやめて、人間の主人公なし。人間は家畜だけ。モンスターどうしの争いを描くのが『エクリプス』なんです。

渡辺　モンスターというのは『ラストハルマゲドン』の魔族・魔獣なんですよね。基本の設定としては、魔獣どうしが戦っていて、人間が家畜で、そこでの流れ者の活躍を描くと。

飯島　そうですね。

渡辺　流れ者というのは人間じゃなくて魔獣なんですよね。

飯島　そうです。人間じゃなくて魔獣なんです。流れ魔獣、っていうんですか。

渡辺　モンスターの成長システムについて教えてください。

飯島　そこは最初のコンセプトからぜんぜん変わってないんですけど……人間食べて成長するんです。

渡辺　人間食べて成長、ですか。

飯島　全部でデータが200人以上あるんですよ。で、人間の名前を自分でつけられるんですよ。

渡辺　ほう、家畜なのに名前をつけられるんですか。

飯島　イヤな奴の名前つけて、こいつ食わせちゃえ、とかね（笑）。

渡辺　その人間を、どっかのタイミングで適当に選んで、おまえ食べろと食わせるんですか。

飯島　進化をするときに食べさせるんです。経験値が溜まるでしょ。で、レベルがあがっていくじゃないですか。ある一定の条件を満たす肉体的変化をすることできるんです。

渡辺　脱皮するみたいに？

飯島　脱皮するときに、人間という餌を食べることによって、あたらしい容姿を得る。で、食べた人間の属性によって、得られる能力とかも変わってくる。



⬆主人公格の魔族のひとり、フレイア。人類を滅亡させた〝ラ・ムー〟と戦う。

渡辺　食べる人間のデータというのは、200人それぞれべつにあるわけですか。

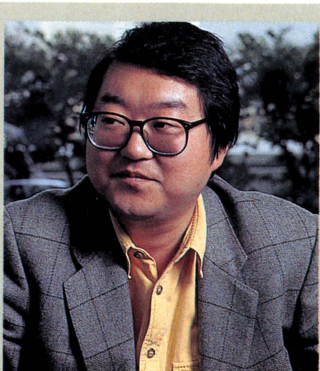
飯島　そうです。200人のデータで、たとえば知能の高い奴、体力のある奴とかあるじゃないですか。そこで、この魔獣には知能の高い奴を食わせようと。そうするとそれなりの変化がある訳です。

渡辺　おもしろいですね。

飯島　だから、1回のプレーですべてのモンスターを見ることはまず不可能。

渡辺　魔獣は何段階の変化をするんですか。見た目の変化もあるんでしょ？

飯島　見た目が変わるのは50段階かな。そして、モンスターだけで500種類。もちろん敵味方ぜんぶ違いますから。



Profile

飯島健男

テレビゲームから小説、エッセイまで、幅広い活躍を続けるタフクリエーター。㈱パンドラボックス代表取締役。おもな作品には『ソウルアンドソード』（スーパーファミコン）『ブライ』シリーズ（パソコン・PCエンジン）、著書として『ゲーム業界白書』などがある。業界の夜の帝王との声もある。



Profile

渡辺浩弐

テレビ番組の司会からビデオ制作、ショートショートの執筆まで、ゲーム業界を駆け回るハイテクジャーナリスト。㈱GTV代表取締役。現在、週刊ファミコン通信誌上で「1999のゲーム・キッズ」を連載中。そのほかSPA！（扶桑社）やED（ソニー・マガジンズ）にも寄稿をしている業界の夜の魔王。

家庭用のゲームとして今回は開発したけれど

渡辺　家庭用とパソコンのイメージの違いとかどうですか。ずっとパソコンやっていて。客の違い、マインドの違い、作りかたの違い。

飯島　ああもうねえ、違いますね。同じゲームじゃない。同じメディアじゃない。

渡辺　ほう、たとえば？

飯島　家庭用のゲームというのは、絶対にヒントを入れなければダメなんですよ。誰かがヒントをいうなり、どっかにそのヒントがわかる仕掛けを取っておかなくてはならない。でもパソコンは、それやるとユーザーが怒るんですよ。

渡辺　家庭用だとヒントがあって、それ見逃してもユーザーは怒りますもんね。自分のせいでも怒る。でも、パソコンの人って、バグでくるくる回っても怒らない。

飯島　いやバグは怒りますよ（笑）。それはかなりきちゃっているユーザーですよね（笑）。

渡辺　深夜映画で、５本立てとか６本立てとかクソ映画ばっかりでいつおもしろくなるのかワクワクしながら、最後までクソ映画だったという脱力感で、みんな満足して帰っちゃうというのがあるじゃないですか。

飯島　おれは最後まで見たんだあ、というね。

渡辺　パソコンのゲームってそういうところありましたよね。

飯島　でもね、セガさんのゲームユーザーに関しては、非常にパソコンに近い部分があると思うんですよ。ユーザー層は。

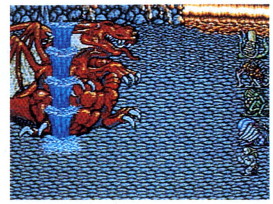
渡辺　ええ、非常に濃いですよね。

飯島　それはウチらには、とてもありがたい。だから今回、『エクリプス』ではユーザーサイドに立ったゲーム作りを心掛けましたけど、一回濃いのをやってみたい。

渡辺　今回はわりと家庭用の一般的な路線になっているんですね。



⬆敵も味方もみんなモンスター。そういう世界なのだ。



⬆呪文は、火、土、水など5系統各8種類の計40種類。

飯島　そういう点では、非常に成功していると思います。

渡辺　そこらへん、企みですよね。

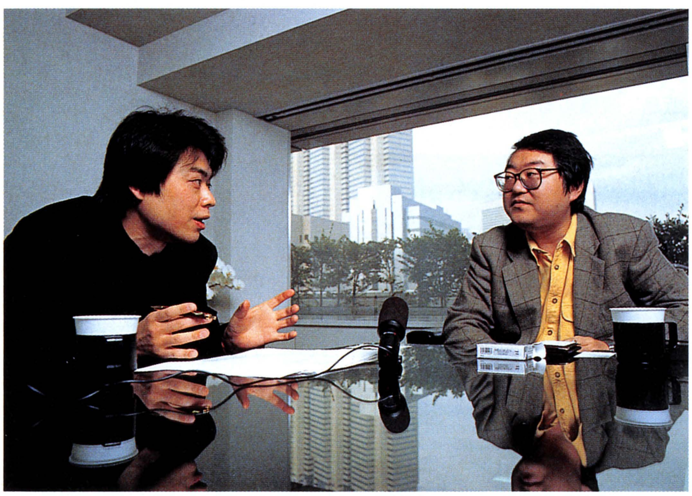
飯島　電気グルーヴってあるじゃないですか、彼らに、人生、っていう前身のバンドがありましてね、平気で死体を食っちゃったりという、すさまじい歌詞なんですよね。で、おんなじ曲を、電気グルーヴになって一般市場で出したときには、そのへんアブなくないように、うまく変えてやっていたし。

渡辺　でもけっこうマインドは残っているんでしょ。そのへんてあるじゃないですか。ふつうじゃないものを表面だけ変えて出すと。

飯島　カルトゲームしかつくっちゃいけないマシンを出せばいい。

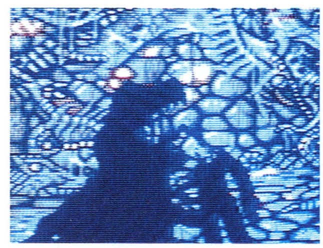
渡辺　セガさんが、ニューマシン出したら旧ハードはカルトゲー専門にするとかね。

制約と戦うフラストレーションが、飯島健男の原動力なのだと思う。そして、狂う寸前の危ない寸止めが、彼の作品の魅力だということを、セガの人はわかっているのかも知れない。『エクリプス』は傑作になる予感がする。





⬆食料が「わたしでよいか」と問いかける。作家・飯島健男の真骨頂がここに。



⬆主人公たちが人間を食う。食うことで、50タイプの進化を遂げることができる。

セガさんは寛大だった もっと厳しいかと思ってた

NEWS!

セガの底力を世間のみなさまに知って欲しいなあ……という思いを込めて出品した11月の〝マルチメディア・グランプリ〟では、急造ゲーマーが審査員の皆様の前で緊張してプレーすることになったり、そのせいで先の面が見せられなかったりしつつも、なんと『アラジン』と『夢見館の物語』が受賞！セガを高く評価していただき、うれしい悲鳴だったのだ。これを機会により幅広い人にゲームを知ってほしいよね。（広報・竹崎）

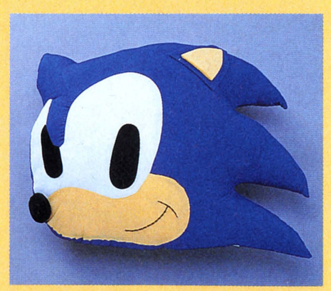
今週のプレゼント

さーて、プレゼントコーナーである。今回第2週のグッズはソニッククッション。これを3名。巨大なソニックの顔がクッションになっている、というものだ。なにしろ大きなものなので、キミの彼女の大きなオシリが使っても座り心地は抜群だ。12月23日の消印まで有効。右記のあて先まで送ってね。

●あて先●

〒144
東京都大田区東糀谷
2-13-1 羽田菱信ビル2F
セガエンタープライゼス
HE広報「炎の4週間②」係

住所、氏名、年齢を明記の上、上記の住所まで、はがきで応募してくださいね。



⬆ソニックの顔そのまんまのクッションである。セガの某部長も愛用しているよ。



テレビも、ビデオも、リモコン操作できる時計を、「腕リモ」といいます。

腕時計とリモコンが合体した。その名も、カシオの「腕リモ」。テレビのチャンネル変えも、ビデオの早送りも、腕から命令できる。思いのままにビジュアルをあやつれる腕時計なんて、まだ誰も手に入れていないから、こいつはやっぱり、早いもの勝ちだよ。

メーカー希望小売価格 9,500円(税抜)

※国内メーカー9社対応、詳しくは販売店または弊社にお問い合わせ下さい。●ストップウオッチ(24時間計、スプリットつき)●時刻アラーム・時報 ●オートカレンダー カシオ計算機株式会社 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 03-3347-4811代

どんな早ワザにも確実にレスポンス。CDアクセスも敏速。しかもTV[※1]もゲームも、このパッ

瞬動コードレ



WONDERMEGA

TVとゲームの確実操作がうれしい!

6B(ボタン)コードレス・パッド標準搭載

この便利さには、もう驚き。M2本体のオンオフやリセットも楽々ワンタッチ。TV[※1]のオンオフ、音量調整や、TV／ビデオの入力切換もできるんだ。しかもオプションのパッドを使えば、2人プレイだって楽しめちゃう。

※1. 国内10社に対応。ただしTVによっては対応しない機種もあります。



小さな文字やキャラの動きもクッキリ!

S端子採用の高精細画像

ワンダーメガは鮮明画像のためのS端子を搭載。だから小さな文字やキャラがクッキリ。ゲームの面白さも存分に味わえるのだ。

声の、音のライブ感に思わずドキッ!

1ビットDAC搭載の高音質

高級CDプレーヤーに使われている高音質用チップ(1ビットDAC)を採用。キャラのセリフやサウンドの迫力がダンゼン違う。

電子ブック、音楽CD、カラオケだって!

マルチメディア対応

メガCD&メガドライブゲーム●
CD-Gカラオケ●
電子ブック対応●
CDプレーヤー●



電子ブックで情報をキャッチする。美しいCDグラフィックスでカラオケを楽しむ。高性能CDプレーヤーとしてピュアサウンドを聴く…。いろいろ遊べて、なんともお得!

情熱。感動。サッカー。ビクターは応援します。

日本ビクターは1994 FIFA/ワールドカップUSAの公式スポンサーです。

日本ビクターは2002 ワールドカップ日本招致活動に協賛しています。

ビクター ワンダーメガ M2

RG-M2　標準価格 59,800円(税別)

VICTOR CREATES IT. ●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター]東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311

ドひとつで操作できるのだ。

ス



Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。

占いも、英会話も…。つきない楽しみ！
電子ブックソフト対応

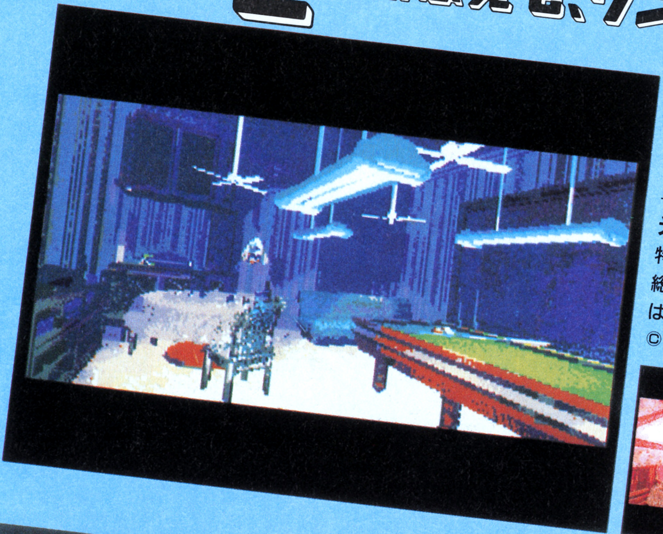
1枚のCD-ROMに、辞書数冊分のデータが詰まっている電子ブックソフトに対応。辞書や語学、ホビー、レジャーなどのさまざまなジャンルに、なんと140タイトル以上。これさえあれば、いろんな情報が手の内だ。

※2. 電子ブックデコーダカートリッジ(別売)が必要です。



電子ブック
デコーダカートリッジ
RG-ED1 標準価格9,900円(税別)
＊適応機種／当社製WONDERMEGA
〈RG-M1〉および〈RG-M2〉

驚嘆(ヴァーチャル・リアリティー)のV.R.体験ゲーム。この新感覚も、ワンダーメガなら迫力倍増。



夢見館の物語

●メディア／CD-ROM●メーカー／セガ
●ジャンル／バーチャル・シネマ●発売／12月●価格／¥7,800(税別)

光る蝶が舞う満月の夜、何かが起こる…
特殊CG技術を駆使し、実寸の建築図面を用意した上で描き出された幻想的な洋館…。総ポリゴン数100万以上、完全ステレオPCM再生、360°連続展開される超美麗な映像は、未曾有の仮想現実感を約束する！
©1993 SEGA





ナイトトラップ

●メディア／CD-ROM(CD2枚組)●メーカー／セガ
●ジャンル／バーチャル・シネマ●発売／11月●価格／¥8,800(税別)

湖畔の別荘に仕掛けられた様々な罠を使って、事件に巻き込まれた5人の美少女を守れ！90分もの実写取り込み動画で展開する、インタラクティブ・サスペンス・シネマがいよいよ登場だ！
©1992 Digital Pictures, Inc.／©1993 SEGA



マイクロコズム

●メディア／CD-ROM●メーカー／ビクターエンタテイメント
●ジャンル／3Dシューティング●発売／'94年1月●予価／¥8,800(税別)

全編にシグノス社の誇るフラクタルエンジンを使用し、血管・肺などの人体内をリアルに描写。俳優の演技とCGの融合した映像も圧巻。脳内に注入されたマシンを破壊せよ！

SEGA
MEGA CD　MEGA DRIVE
ワンダーメガは、メガCDとメガドライブ用カートリッジで、ゲームが楽しめます。

大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 RG係へ。 日本ビクター株式会社


irem
がんばれ！
大工の源さん
だいくのげんさん
TM
わるーい黒木組たち！
正義のかたまり源さん！
「てやんでぃ！
また始めやがったな！」
黒木組めっ、
改心させたはずの黒木組が再び動きだした。
またまた源さんの怒りが爆発！ おなじみ
痛快アクションゲーム、スーファミ版の登場だ!!
黒木組のやつらと知って怒る源さん。今度こそあいつらを改心させようと、木づちを持ち出した。たのむぞ源さん！
スーパーファミコン用ソフト
12月22日発売!!
価格8,900円（税別）
© 1993 IREM CORP.
GAME BOY
Famicon
アンダーカバー・コップス
UNDERCOVER COPS
TM
破壊神ガルマァ
ゲームボーイ用ソフト
好評発売中!! 価格3,800円（税込）
© 1993 IREM
さいごのにんどう
最後の忍道
TM
ゲームボーイ用ソフト
12月17日発売!! 価格3,800円（税込）
© 1993 IREM


近日登場!!
オヤスミ、ケダモノ。BYE² BYDE。
アイレムおなじみの超シューティングがさらにパワーアップ！
強力ど派手の9種類のレーザー、3種類のフォース！爽快！
波動砲連射のハイパーモードとすべてにおいてパワーアップだ!!
スーパーファミコン用ソフト
12月17日発売!!
価格9,800円(税別)
© 1993 IREM CORP.
アール・タイプIII
R·TYPE III®
源さんのクイズトライアスロン
クイズで勝負レッツゴー！
1P 2P COM COM
源さん ダン 社長 Mr.Q
ファミコン用ソフト
'94年1月発売予定!!価格未定
©1993 IREM CORP.
ファミリーコンピュータTM・ファミコン スーパーファミコン® ゲームボーイ®
は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
テレホンサービス 札幌 011-685-9131
福岡 092-475-9400 東京 03-3823-5130
名古屋 052-323-0270 大阪 06 -535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)



SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
巨大ロボ、再び！新たなる戦いの序曲！
大好評のロボット大戦シリーズに、ついに外伝の登場だ!!
異世界のラ・ギアスに招喚された巨大ロボット軍団。
いったい何が起きているのか!?
システムもよりわかりやすくなり、
2人の主人公によるマルチスタートの採用で、
シナリオの裏の裏まで楽しめるぞ！
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応
ジェリド LV 15
マラサイ HP 2700/2700
2回移動可能
ギルドーラⅡ
カークス LV 14
HP 2800/2800
ショウ LV 15
オーラ・ショット
平成6年3月発売予定
シミュラマシリーズ
スーパーロボット大戦EX
シミュレーション・ロールプレイングゲーム 12M+64KSRAM
予価¥9,800[税別]
©葦プロ ©ダイナミック企画 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1994 (永井豪CBキャラワールドを使用しています。)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
●表示価格は、税別になっております。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
開発スタッフ募集中!!
[職種]キャラクターデザイナー
※経験2年以上の方。詳しくはお気軽に、お電話でお問い合わせ下さい。
03-3847-6320
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です
BANPRESTO

将来をまじめに考える人のゲームスクールです。

人生のうちの貴重な2年間を過ごすのだから、
できるだけ自分に有意義な学校を選びたい。
そんなあなたには
エニックス ゲームスクールがいいようです。
ゲーム企画・マシン語による
プログラミングなどゲーム制作の基礎はもちろん、
美術・音楽・文章などの感性を磨く授業、
市場原理や販売戦略に関する
実践的な講義までを総合的に教育します。
ひとりの人間として、
豊かな感性と知識を身につけながら、
業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく。
エニックス ゲームスクールは、
将来をまじめに考える人を全身で応援していきます。





カリキュラム一覧

■1年目●**企画**／ゲーム基礎理論●**プログラム**／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習 ●**グラフィック**／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●**音楽**／音楽理論、音楽実技●**総合**／ゲーム開発技術

■2年目●**企画**／ゲーム企画論●**プログラム**／65816プログラム、68000アセンブラ●**グラフィック**／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●**音楽**／ゲーム音楽●**総合**／制作実習

■試験日■

●**日時**／1月23日(日)

※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

'94年度生徒募集中

●**募集人員**／150名●**資格**／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●**入学日**／平成6年4月11日●**養成期間**／2年
●**願書受付期間**／随時受付いたします。
●**資料請求・お問い合わせ**／電話またはハガキにて受付けます。

☎03-3940-7210

募集要項無料送付中

EGS エニックス ゲームスクール

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210


SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
古代遺跡の謎を追って、ある日突然消えた父を探しに旅立つ、少年テム。
ねじれた時間と歪んだ空間を仲間たちとともにさまよいながら、数々の謎が
次第に明かされてゆく…。五感で味わうシナリオは、ゲームの世界をはるかに
超えたリアルな手応え。そこで感じた何かが、君の進むべき道を決めるのだ。
ドラクエのエニックスが豪華スタッフで贈る渾身作!
キャラクターデザインに萩尾望都、シナリオに大原まりこが巻き起こす、アクションロールプレイングゲームの
大いなる新風。民族音楽を取り入れたオーケストラサウンドが臨場感をさらに盛り上げる!
超感覚アクションRPG。
君の旅立ちを仲間たちは待っている!!
ガイア幻想紀
アクションロールプレイングゲーム
スーパーファミコン用カセット
16メガ・バッテリーバックアップ
絶賛発売中!!
価格9,800円(税別)

ビルドアップ・バトル

各エリアのモンスター全てを倒すとパワーアップアイテムを入手できるのだ！



HP(体力)　STR(力の強さ)　DEF(守りの強さ)



▲3種類のアイテムでパワーアップ！

バーチャル・ストーリー

まるで自分がその場にいるようなリアリティ。メッセージだけがヒントじゃない。君の五感で感じた何かが謎を解く鍵なのだ！





▲あっ、風が…！炎のゆらぎが何かを教えてくれる。

キャラクター・メタモルフォーゼ

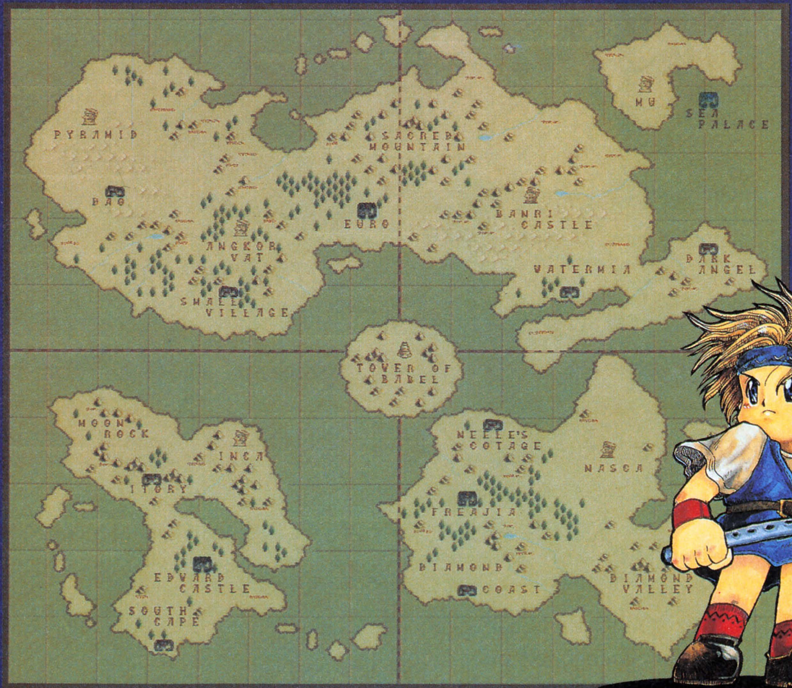
闇の空間に入ると、主人公は、少年テム→闇の剣士フリーダン→精神存在シャドウと、状況に合わせて変身できるのだ！



▼闇の空間で変身！ここでは「旅の記録」もできる！

ガイア幻想紀ワールドマップ

世界各地に点在する謎の遺跡。そこでは何が待っているのか!?





特殊能力を使いこなそう！

主人公は、それぞれの形態で異なる闇の力を手に入れる。この特殊能力を上手く使いこなせば、不可能が可能になるのだ！

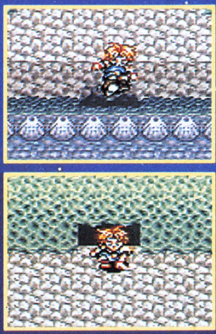
テムの能力

●サイコダッシュ



体当たりで障害物をこわせるぞ。

●サイコスライダー



狭いすきまも滑り込めるのだ。

●スピンダッシュ



回転の反動で坂などを登れるぞ。

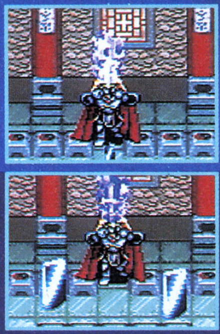
フリーダンの能力

●ダークフライヤー



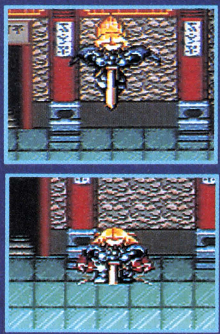
剣の先から光の弾を発射するのだ。

●オーラバリア



オーラの板が回転し、強力なバリアに。

●アースクエイカー



地震を起こして敵の動きを止めてしまう。

シャドウ



主人公の最終形態。気化したり液化したりして、空間を自由に移動できる精神存在だ！

1993年12月18日(土)、

ドラゴンクエストI・IIが、1本のスーパーファミコンで復活だ！
サウンドもビジュアルも、はるかにグレードアップ。旅立つ君を待っているのは、出逢い、謎、発見、そして大いなる感動。
語り継がれるロトの伝説をぜひ、君の心で体験してほしい!!



12メガバッテリーバックアップ　価格9,600円(税別)

スタッフ シナリオ・ゲームデザイン：堀井雄二/モンスターデザイン：鳥山明/音楽：すぎやまこういち

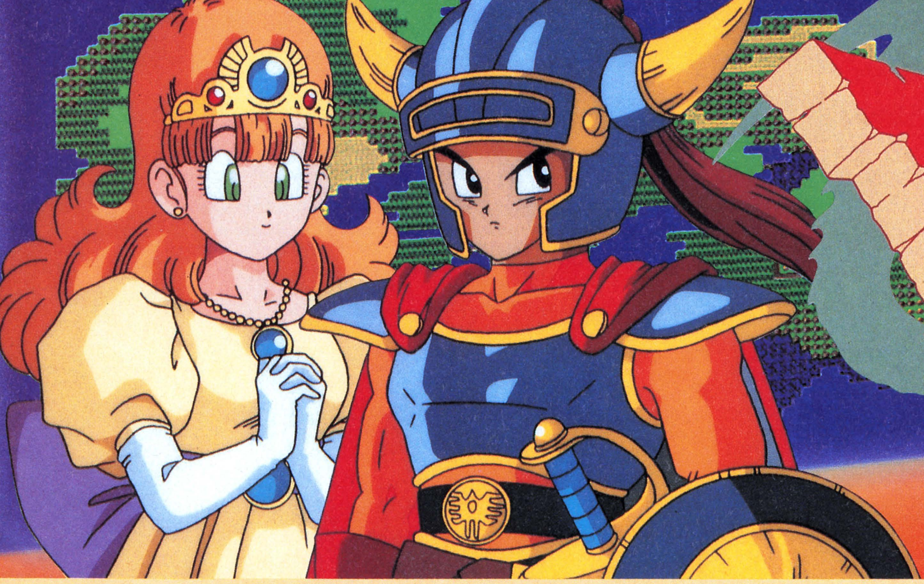


みんなの勇気を受け継ぐのだ!!





勇気をもって立ち向かおう!!



DRAGON I・

ドラゴン

ロンドン・フィル演奏によるSFC版「ドラゴンクエストI・II」!!

スーパーファミコン版「ドラゴンクエストI・II」の名曲がニュー・アレンジとロンドン・フィルハーモニー管弦楽団のフルオーケストラによる名演奏で遂に完成!!



'94 1/12発売『スーパーファミコン版　すぎやまこういち 交響組曲「ドラゴンクエストI」 CD：SRCL2733』
'94 2/21発売『スーパーファミコン版　すぎやまこういち 交響組曲「ドラゴンクエストII」 CD：SRCL2734』
各税込¥2,800(税抜¥2,718)★各CDとも初回封入特典：ドラゴンクエスト特製ロゴ・ステッカー　■発売元：ソニーレコード　■お問い合わせ先：03-3266-5809



「ファンタシースターのルーツを探れ！」キャンペーン

「ファンタシースター　〜千年紀の終りに〜」の発売を記念して人気シリーズ一作目の「マスターシステム版ファンタシースター」をメガドライブ用ソフト「ファンタシースター復刻版（仮称）」として限定製作し、抽選で2,000名様にプレゼントいたします。

■応募方法

「ファンタシースター　〜千年紀の終りに〜」の取扱説明書に付いている三角券を官製ハガキに貼付し、住所・氏名・年齢・職業を明記の上、下記宛先までご応募ください。抽選で2,000名様に「ファンタシースター復刻版（仮称）」をプレゼントいたします。

■宛先

〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 ㈱セガ・エンタープライゼス
「ファンタシースターキャンペーン」係

■締切　1994年1月31日（当日消印有効）

※発表は商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

メガドライブ用ゲームソフト

ファンタシースター
〜千年紀の終りに〜

12月17日発売予定　8,800円

全身を駆け抜ける衝撃！

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 羽田菱信ビル（お客様サービスセンター）
フリーダイヤル 0120-012235 受付／月〜金曜日 10時〜17時（祝祭日除く）
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。



メガドライブ用ゲームソフト
ソニック・スピンボール
12月10日発売予定　6,800円

U.S.A.からソニック・ショック上陸！

ソニック・ビンゴプレゼント実施中！

下記ソニックシリーズをそろえて、オリジナルグッズ
A賞：「ソニックピンバッチ」か、
B賞：「ソニックDバック」が、もれなくもらえる！
■メガドライブソフト「ソニック・スピンボール」
■メガドライブソフト「ソニック・ザ・ヘッジホッグ3」
■メガ-CDソフト「ソニック・ザ・ヘッジホッグCD」
■ゲームギアソフト「ソニック&テイルス」

●応募方法・店頭または、ソニックシリーズのパッケージ内にある「ソニック・ビンゴプレゼント応募台紙」に、各取扱い説明書に付いている三角応募券を貼って縦もしくはななめのラインを完成させて、必要事項をご記入のうえ、ご応募ください。
●締　　切・1994年3月31日(当日消印有効)

コンパクトになった
16BIT高性能マシ



MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中 12,800円


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
新しい視点が、美しい冒険世界を
The last Battle
ザ・ラストバトル
森が勇気を育み、光が運命を導く。
エットミランシェルという名の剣と魔法の世界。
この世界では真の名前が魔力を持ち、
偉大な魔法使いたちが、
勇敢な剣士と共にその力を誇る
厳粛な秩序と均衡が保たれていた。
しかし……………
16メガバッテリーバックアップ
'94/3月発売予定
予価9,800円〔税別〕
原作・ゲームデザイン……………木村 初
キャラクターデザイン……………土居孝幸
音 楽……………岡本智郎
©テイチク



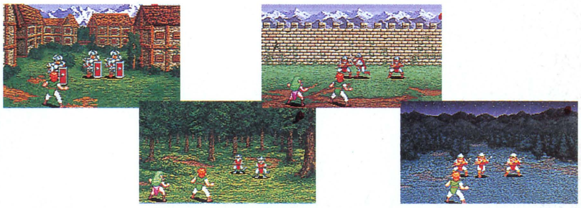
つくり上げた！ 新感覚RPG登場!!

ひと味ちがうグラフィックが、美しい冒険世界を実現！



光があふれ、風が吹きわたる。
美しく描かれたフィールド！

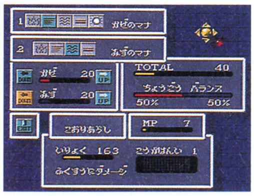
まるで油絵で描かれた、美しい絵画のようなグラフィックが、独特の世界観をつくり上げている！



草原で、森で、町中で、城で、そして星空の下で。様々な背景でバトルシーンを演出！

新体験！ オリジナル魔法をつくれる「魔法合成システム」!!

キャラクターが使う魔法をキミだけのオリジナル魔法にできる「ザ・ラストバトル」独自のシステムなのだ！



効果を考えながら、
魔法を合成！



つくった魔法に好きな名前をつけよう！



オリジナル魔法で、バトルを
勝ちぬけ！

世界観にこだわった追真のストーリーがキミの冒険を待っている！



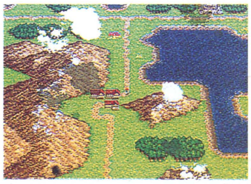
滅ぼされた国"シルヴェル"の運命を握る、
ひとりの少年"クルト"の冒険が
今、始まろうとしている！



故郷の村に迫りくる危機！
剣を手に少年は戦う！！



傷ついた父に代わって旅立つクルト



広い草原の彼方に
冒険が待っている

テイチク株式会社 〒105 東京都港区芝公園2-2-2 テイチク芝ビル3F
マルチメディア部 TEL:03-3436-5672

※画面写真は開発中のものです。



epic
野球が好きなら!
プロ野球12球団公認実名入り!
プロ野球ニュース
ニュースといえばこの人にお任せ?!
ホームラン競争
球団自慢のスラッガーでぶっ飛ばせ!
日本一
日本一!!
優勝…この言葉を待っていたのさ
試合中
絶対絶命大ピンチ!ピッチャー振りかぶって…
白熱プロ野球'94
ガンバリーグ 3 TM
GANBALEAGUE94!!
12月10日発売予定!価格8,900円(税別)
©1993 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ※このゲームソフトは(社)日本野球機構の承認を得て制作されています。



好評発売中!
グレンダールを待ち受ける迷宮(ラビリンス)!!
罠を突破し謎を解け!!
SolsticE II TM
ソルスティスII
地上を徘徊するトロルや巨大コウモリ。8つの島の地下には、
広大な迷宮(ラビリンス)が広がる……。
500以上の迷宮に潜むワナ、襲いかかる凶悪なモンスター。
剣と魔法とキミの頭脳が生死を左右する。
新感覚パズル&アクションRPGついに登場!
公式ガイドブック「ソルスティスII 基礎分析と解法」小学館より好評発売中! 価格1,300円
バッテリーバックアップ 価格9,500円【税別】
©1993 Sony Music Entertaiment(Japan)Inc.
©LIGHT&SHADOWS,INC SUSUMU MATUSITA
エピック・ソニーレコード 〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8F TEL.03-3475-7330
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

SQUARESOFT

■発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

1994カレンダー ロマンシング サ・ガ2／小林智美

イラストレーション：小林智美



好評発売中

スクウェアより12月発売予定のスーパーファミコンソフト「ロマンシング サ・ガ2」のイラストが早くもカレンダーに!! イラストレーター小林智美が新たな世界に挑んだキャラクターイラストカレンダー。

B3判タテ／13枚綴 **価格2,000円**（本体価格1,942円）

来年まで待てない。

1994デスクカレンダー スクウェアソフトコレクションズ

ファイナルファンタジーVを始めとした、スクウェアソフトの可愛いメインキャラクターが勢揃い！ 持ち運び自由な卓上タイプで、お値段もお手ごろ！

CDケース入り／14枚 **価格900円**（本体価格874円）

好評発売中



YOSHITAKA AMANO 天野喜孝ファンタジーワールド 1994 CALENDAR

ファイナルファンタジーシリーズのイメージイラストを手掛けた天野喜孝氏が描く優美な世界がカレンダーとなって、キミの部屋を彩る。その美しさは、インテリアとしても楽しめるファン必携の豪華完全保存版。

B2判タテ／13枚綴 **価格3,200円**（本体価格3,107円）

好評発売中



NTT出版インフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

時速300kmのドラマ再び!
ワールドチャンピオンは俺だ!!

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

F1CA公式ゲーム

F1専門誌「F1速報」推薦!

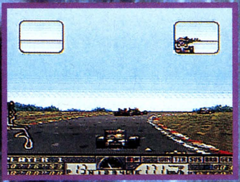
12月24日発売予定
定価9,500円(税別)

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

◆初心者にもやさしいハンドル操作!
自分の好みのステアリングから4種類を選択できる。

◆さまざまなゲーム設定ができる!
コンフィグモードで敵車のあたり判定やマシンの強さを設定できる。加えてワールドグランプリの周回数も現実のラップ数に設定できる。

◆エディットモードの追加!
エディットモードでは、オリジナルドライバーの作成や、ゲストドライバーの登録(中島('91Tyr在籍)マンセル('92Wil在籍))ができる。あのホンダV12エンジン('92Mcl使用)もあるぞ! 前作を持っている人でも十分に楽しめる。これはもう最強のF1レースゲームだ!!


前方を広々と見わたせる、見やすい迫力の大画面(1P時)



エディットモードでは、オリジナルドライバーの作成や、ゲストドライバーの登録ができる。


前作よりも広くなって独立した2プレイ対戦画面。コースの全景レイアウトも表示されるぞ。

◆ヒューマンクラブ会員大募集!!◆
会員になるとゲームの最新情報など特典もりだくさん!!あて先は右記のヒューマン本社の住所に、「ヒューマンくらぶ入会希望」と書いて72円切手を同封の上、封書でお送り下さい。

● JOQR 文化放送 毎週日曜日 21:00〜22:00 U2 ROCKET の「ウイークエンドKISS」 ヒューマン提供 好評放送中

TSUTAYA

●文化放送とTSUTAYAのタイアップキャンペーン実施中!!
ヒューマングランプリ2とスーパーファイヤープロレスリング3を特別価格にて予約販売!!もちろん予約者のみの特典あり!!(オリジナルテレカ)お問い合わせは、TEL0422-70-7000まで ※(注)TSUTAYA店舗内での問い合わせおよび申し込み受付は、いたしておりません。

君も本物の'94日本GPへ行こう!!

HUMAN GRAND PRIX II

ヒューマングランプリ2

F1専門誌「F1速報」とタイアップして、来年春からのシーズン中、ゲーム中の鈴鹿及び各コースの、タイムアタック大会を開催!!

上位入賞者賞品

来年の日本GP指定席券付観戦チケット、「F1速報」誌1年分などなど・・・豪華賞品目白押しだ!

＜応募方法＞

ファステストラップを証明できるビデオテープ又は写真を送って下さい。詳細は製品内の告知や、「F1速報」誌の(1993総集編)及び来年2月下旬発売の「開幕直前号」の情報ページや広告記事を見てね。

'94/3月下旬ヒューマン恒例第3回春休み「東西チャンプ決定戦」開催!!

来年春休みに東西それぞれのトップゲーマーを決める決戦大会を「ヒューマングランプリ2」と「スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト」を使って行なうぞ! 東京は3月25日池袋サンシャインシティワールドインポートマート(予定)、大阪は3月27日IMPホール(予定)にて開催。大会の詳細は雑誌広告や会報「ヒューマンくらぶ」で発表していくから楽しみに待っててね!

■ヒューマンテレホン通信
東京0422-70-7796　大阪06-886-3465
(毎月1日／15日に内容が変わります)

■ゲームに関するお問い合わせ
0422-70-7798
(月～金曜の午後2時～6時)

SUPER FIRE PROWRESTLING III FINAL BOUT

スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト

12月25日発売予定

定価 9,700円（税別）

● HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社

〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
TEL.0422-70-7000　FAX.0422-70-7790
大阪支店
〒532大阪市淀川区西中島4-13-24花原第三ビル8F
TEL.06-886-0400　FAX.06-886-4776

GOING TO BE
ESTABLISHED IN APRIL,
1994

アミューズメント創世紀。



アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて
今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。
願書受付中!

マルチメディア時代の夢工房。

アミューズメントメディア総合学院

●コンピュータゲーム科 ●アニメーション科 ●コミック科 ●声優タレント科〔各科男女共100名〕

■所在地/〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
■交通/JR山手線「恵比寿」、営団地下鉄日比谷線「恵比寿」、東急東横線「代官山」

入学ガイド無料送呈!

【申込方法】官製はがきに①住所②氏名③年齢④学年⑤電話番号⑥志望学科を明記のうえ、下記あて先までお申込みください。
【あて先】〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
アミューズメントメディア総合学院事務局 ファミコンA-⑪係まで

【お問合せ】03-5721-4151(受付10:00~18:00 担当:大槻)

第1期生特別奨学制度有り(入学金免除。各科5名)

学院説明会開催!
12/18(土)15:00~、
1/22(土)15:00~
東京・千駄ヶ谷・津田ホール
詳しくは事務局☎03-5721-4151
までお問い合わせ下さい。

新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します!



第4期!!
新人声優
募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日➡平成5年12月30日(当日消印有効)

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳~28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通(市販のもの)・顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、62円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送してください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院提携

HSP 原宿声優プロデュース・オフィス ファミコン A-⑪係
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14第2神宮前ビル4F TEL03-3478-0512


ASCII
月刊
アスキーコミック
12月号
好評発売中！
（毎月19日発売）
特別定価380円
プリンセス◎ミネルバ
舞阪 洸／竹邑真字
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直／藤村文彦
なりきりコメディー！
しましま曜日
竹本 泉
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山／池上明子
MONSTERMAKER SAGA
九月姫
強者劇場
羽生生純
特別ゲスト読み切り
マイティキャラメット
おちよしひこ
SFホラー巨編!!
魔王（イフリート）
《後編》
久保田眞司
ダンジョン退屈男
渡辺電機㈱
真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明
いつも笑顔で
逢いたいよね―
強力連載陣
遥かなる異郷ガーデン
市川みなみ
神聖高飛車帝国
水玉螢之丞
戦え！ 筋肉番長
加藤礼次郎
ストリーム・キッズ
虎向ひゅうら
幻想用語の基礎知識
建部伸明
ニューボンボン
吉田戦車
がらくた屋
まん太
能田達規
ブレイク-エイジ
BREAK-AGE
馬頭ちーめい
のんきな父さん
桜 玉吉
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ログアウト冒険文庫

12月の新刊



毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

真ウィザードリィRPGノベル
風雲のズダイ・ツァ① ズダイ・ツァ奴隷行

作:高井 信/イラスト:末弥 純 ●定価560円

グループSNEが作り出した真ウィザードリィの世界を、ウィズ小説の第一人者である高井信が小説化。これまでの閉鎖されたダンジョンから、舞台は広大なズダイ・ツァへ。

ISBN4-89366-148-5

イースI 天界へそびえし魔塔

作:大場 惑/イラスト:池上明子 ●定価610円

ゲームユーザーにとって、あまりに有名なイースの世界。この小説は、紅い髪の少年アドルが、エステリアに平和を取り戻すために戦った、『イースI』の忠実なノベライズなのだ。

ISBN4-89366-149-3

白狼伝(パイランテン) 赤い夕陽の快男児

作:樋口明雄/イラスト:山田章博 ●定価580円

1925年(大正14年)の春。冒険小説作家 壇隣太郎は、謎の男たちに追われる中国娘と出会い、一路中国へとわたった。しかし、そこに待つものは彼の作品世界そのものであった…。

ISBN4-89366-150-7



● 好評既刊

キャラクターイラスト:藤島康介

ウィークエンド・ひーろー
放課後の英雄
作:火浦 功/イラスト:山本貴嗣 ●定価630円
ISBN4-89366-136-1

ウィザードリィ外伝
女王アイラスの受難
作:高井 信/イラスト:末弥 純 ●定価680円
ISBN4-89366-137-X

イースIV序章
翼あるものの肖像
作:大場 惑/イラスト:池上明子 ●定価550円
ISBN4-89366-138-8

暁のビザンティラ 上
作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子 ●定価520円
ISBN4-89366-139-6

シルヴァ・サーガ
光と闇の伝説
作:羅門祐人/イラスト:夏元雅人 ●定価670円
ISBN4-89366-145-0

ブランディッシュ・アレス
呼び覚ます運命
作:早川 正/イラスト:末弥 純&たく ●定価570円
ISBN4-89366-146-9

暁のビザンティラ 下
作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子 ●定価540円
ISBN4-89366-147-7

編集制作:アスキー出版局
発　　行:株式会社アスペクト

本広告には、図書コードを付記しました。書店へのご注文にご利用ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

ASCII

総力特集
51ページ

ロマンシング サ・ガ2
＋特大マップ&ポスター



ロマンシング サ・ガ2の情報を、予備知識とデータ編に分けてババ〜ンと大公開。プレーする前に必読の特集なのだっ！ 絶対に部屋に飾っておきたくなるマップポスターもついてるよ！

緊急速報

ファイナルファンタジーVI
ドラゴンクエストI・II
ファイアーエムブレム 紋章の謎

秘技のアルバム
トルネコの大冒険

人気ゲームを徹底攻略

ガイア幻想紀
餓狼伝説2
ドラゴンボールZ 超武闘伝2

特別付録
ニューソフトラインアップ
年末年始スペシャル
12月から1月にかけて発売される、全139本の新作ソフトを一挙大紹介！

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊ファミコン通信
1994・1月号 攻略スペシャル

特別定価530円 好評発売中！(毎月3日発売)

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
株式会社 アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



Romancing Sa・Ga 2
ロマンシング サ・ガ 2

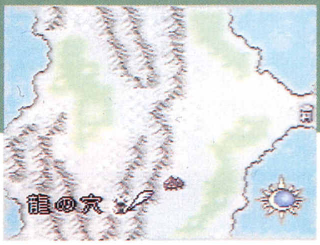
クリスマス大特集

バレンヌ帝国マガジン

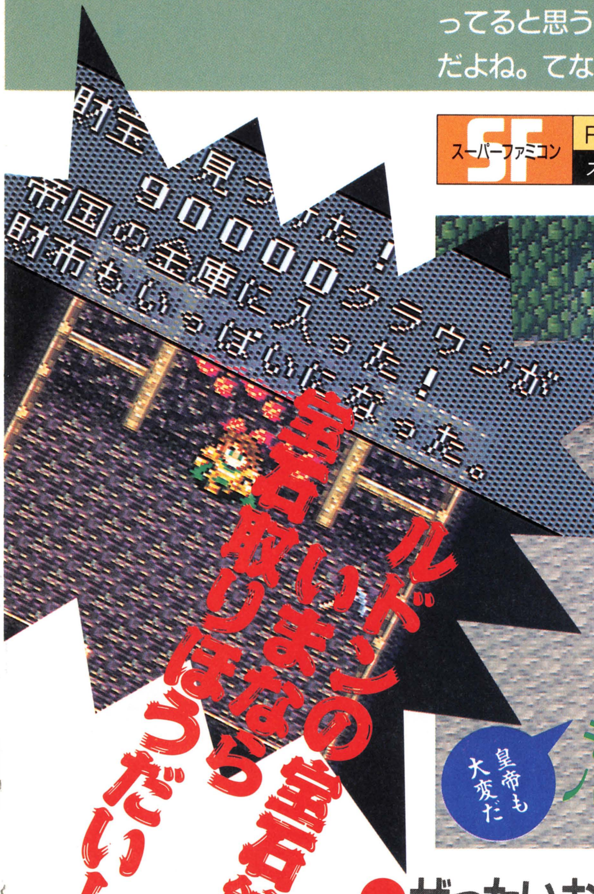
12・24号

いよいよ発売された ロマサガ2 、みんなプレーしまくってると思うけど、けっこう行き詰まるところが多いんだよね。てなわけで、攻略のおともにこの特集を見てね。

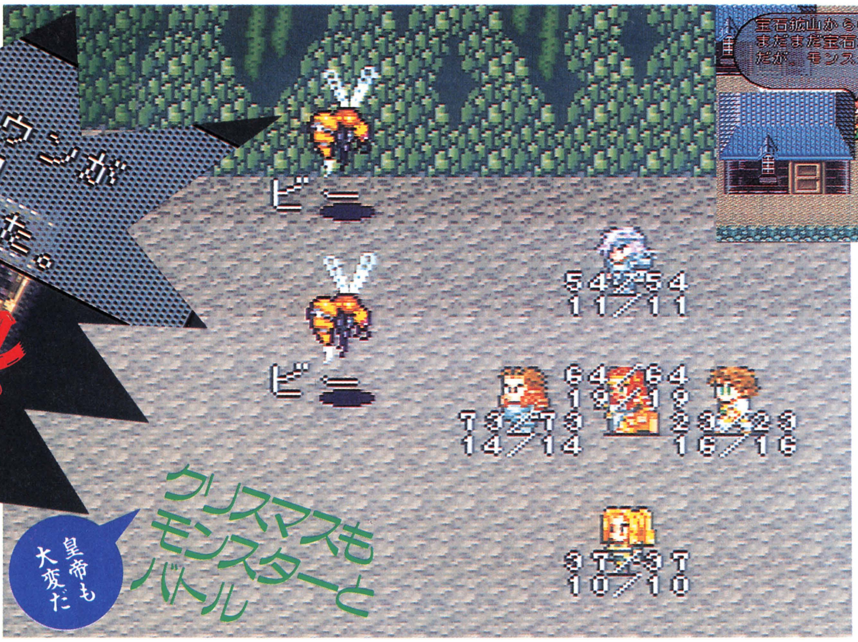
SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	スクウェア　発売中　9900円	16メガ







ルドンの宝石鉱山 いまなら宝石取りほうだい！



アバロンの武器防具開発所は武器屋と結託している黒い噂

- ●ぜったいおさえておきたい アバロン食べ歩き旅
- ●いま龍の穴の格闘家たちがトレンディー
- ●運河要塞きもだめし 実録 レポート!!

新 皇帝ジェラール様栄光の軌跡

人気連載 女帝をめざして

●徹●底●攻●略●
ジェラールくんの 新米皇帝日記

さあ『ロマサガ2』の攻略と参りましょう。まずは、あるジェラールくんの冒険を見てください。みなさんの物語はこのとおりに進まないかもしれませんがきっと参考になりますよ。



1000年☆月○日
封印の地へ

今日は父上についてモンスター討伐に出かける。戦いが苦手な私を少しでも鍛えるためらしい。仲間たちが守ってくれるけど少し怖いな。でも父上の期待に応えねば。がんばろー。



⬆奥には防具アイテムと金が入った宝箱がある。それを取ってくることが目的かな。

ワンポイント 戦闘についてのあれこれ

退却はなるべく避けよう

強敵に負けそうならまだしも、戦闘が面倒だからといって敵から逃げるのはよくない。じつは、エンカウントの回数を重ねていくことに、よりレベルの高いモンスターが現われるシステムになっている。



⬅こちらが成長しないうちに敵だけ強くなってしまう。

武器は集中して鍛えよう

最初からいろいろな武器を装備できるが、あれやこれやと中途半端に使うのはペケ。広く浅く必殺技を覚えていくより、なにか強力なものをひとつ覚えるまで同じ武器を使いこむほうがあとあとラクよ。



⬅強敵に備えて、強力な必殺技を覚えておきたい。

まずは ほんの手慣らしね

最初のダンジョンだけあって1階分しかなく広さもない。いろいろ試して『ロマサガ2』のシステムに慣れてほしい。ちなみにこのイベントは、始まってすぐ下にある出口を出ればクリアーできる。早く物語を進ませたい人はすぐ脱出してしまってもかまわない。

ここで手に入るお宝

- ●クリスナイフ(装飾　防1)
- ●100000クラウン

1000年☆月※日
ウォッチマン討伐

城に来ていたオアイーブとかいう女魔術師が、気になることを言っていた。ともあれ今日も父上といっしょにモンスター退治に出発だ。そろそろ戦闘にも慣れてきたかな……？

●出発まえのチェックを忘れないよ〜に

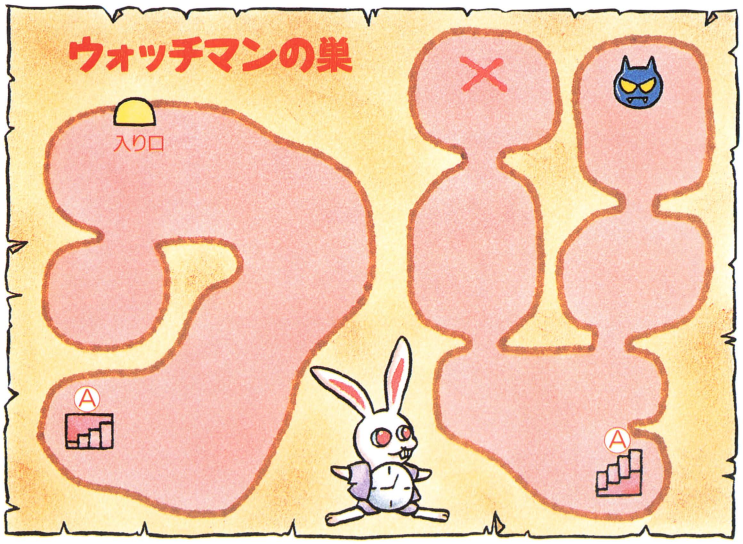
ウォッチマンの巣に挑むまえに、ひととおり城内を歩きまわってみよう。さまざまな情報を得られるうえに、ジュラールに火の術法を教えてくれる魔術師にも会える。まだ力が十分でないジェラールがアンデッド系の魔物に対抗するのにもっとも有効な攻撃方法になるぞ。あとは倉庫に行って、いろいろなアイテムを引き出しておこう。これからの冒険に必要になってくるはず。



⬆ファイアーボールを教えてもらうことができる。

⬇技や術を回復するアイテムは多めに引き出そう。





ウォッチマンの巣へ

このダンジョンもまだまだ簡単。2階あるが、モンスターも少なく、迷うこともないはずだ。奥にいるウォッチマンを倒せばクリアーになる。戦闘中に味方が倒れても傷薬を使えば、すぐに戦闘復帰できる。つねに傷薬は装備しておこう。



➡無理に敵を避けるより戦ってレベルアップを。

Boss ウォッチマン



⬅後列からの弓攻撃と催眠攻撃に注意。

おなかに時計があるウサギのようなモンスター。少し成長していれば苦労なく倒せる。ライトボールで攻撃ミスを誘うと確実。

ここで手に入るお宝

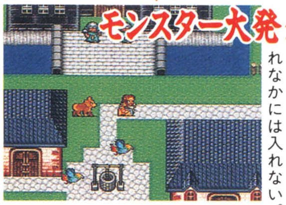
- ●バスタードソード(大剣　攻16)

1000年☆月♀日

七英雄あらわる

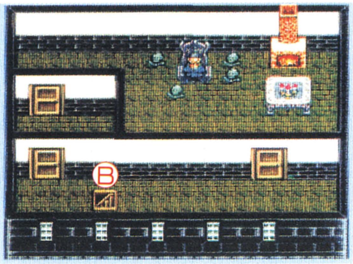
事件は突然起こった。伝説の七英雄のひとりクジンシーが、ソーモンの町に現われたのだ。しかもたくさんの魔物を率いて……。いったい奴は本物の七英雄なのか？　敵なのか？

ソーモンの町にモンスター大発生

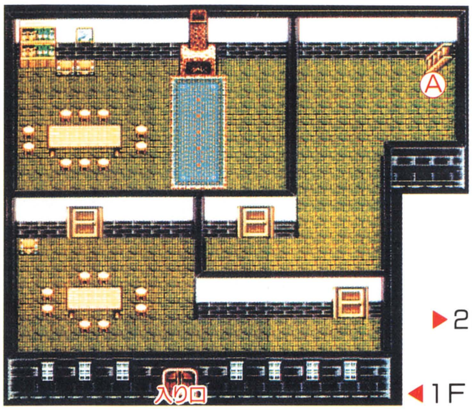


⬅家々の扉は閉められなかには入れない。

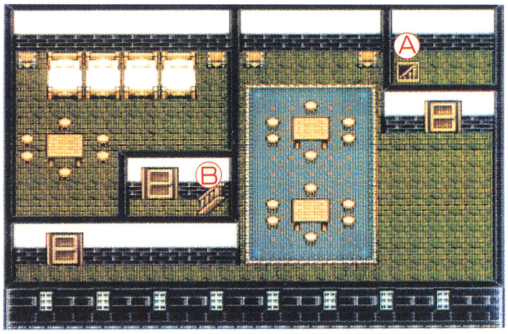
ソーモンの町にはモンスターが溢れかえっている。すべてを相手にする必要はない。さっさと町の北にある黒い建物に入ろう。建物は２階建て。最上階で、目指すクジンシーが待ってる。途中の暖炉を調べると何か見つけられるかも。



◀3F



◀1F



▶2F

ここで手に入るお宝

- 120000クラウン
- 150000クラウン
- 200000クラウン
- ライオンヘッド（頭　防3）
- ソーモンの指輪（装飾　防1）

このモンスターに注意



ミミック

宝箱のいくつかはじつはミミック。体力吸収など厄介な攻撃をしてくるうえ体力も高い。全滅は避けたい。無理せず逃げよう。

七英雄のひとりクジンシーと対決

かつて、世界を救ったと伝えられる七英雄。その英雄がなぜ町を襲うのか？　答えは出ぬまま彼と剣を交えることになる。数々の必殺技と特殊攻撃が容赦なく一行を襲う。こちらも最上級の必殺技で対抗したい。



⬅傷薬は必携。大剣の必殺技"強撃"や"巻き撃ち"を是非とも覚えていたい。

1000年☆月♀日

ゴブリン来襲

いまは悲しみを乗り越えなくてはならない。皇帝となった私を頼りにしている者たちのためにも。そんな折ゴブリンどもがアバロンの街に攻めてきた。兵を集めよ、討って出る！

アバロンの街を襲うゴブリン



徒党を組んだゴブリンがアバロンの街を荒らしている。しかし所詮はゴブリン。ささっと全滅させて、街に平和を取り戻そう。

ここで手に入るお宝

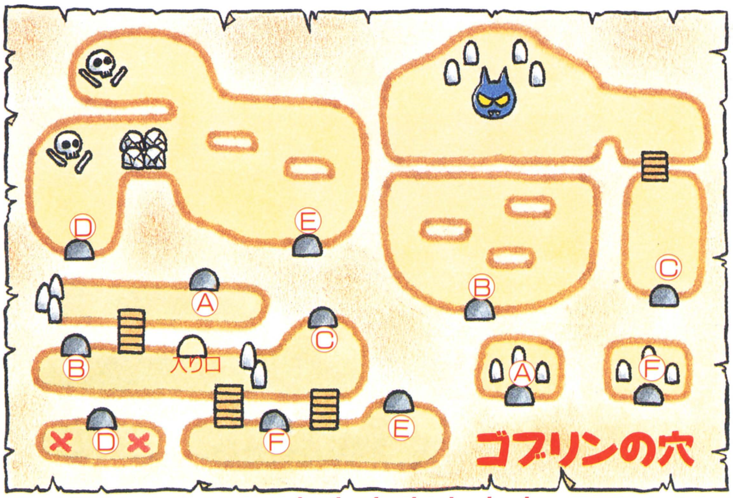
- エルダーボウ（弓　攻11）
- 100000クラウン

敵の本拠地を叩けゴブリンの穴へ

じつはゴブリンの穴は、必ずしもクリアーしなくてはならないイベントではない。無視してもオーケー。ちょっとダンジョンが広くなってきたので油断しないように。



⬅狭い通路が多いので注意。奥に潜むボスを倒せ。



あれ！　先に進めないなあ



宝箱が見えてるのにその場所に行けない。どうも岩で塞がれた通路が怪しいんだけど……。どこかにスイッチがあるかもね。いろいろ調べてみて。

ワンポイント　ライトボールに注目



天の術法ライトボール。複数の敵に攻撃できるものの、威力の低さで敬遠する人も多いかな？　でもこの術法の真価は追加効果にあり。敵を失明させ、高い確率で相手の攻撃をミスさせられるのだ。ボスにも有効だぞ。

1001年♨月♡日

北バレンヌ解放

数多くの思い出が頭をよぎる。とりあえず北バレンヌに平和は戻った。この動乱の世に終止符を打つため、帝国の旗のもとに世界を統一しなければならない。まずは南に進軍だ！

ヒラガさんこんにちわ



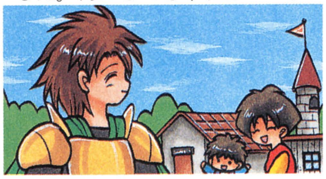
⬅平和になったソーモンの町で、発明家のヒラガ発見。



⬅アバロンの街では神出鬼没の盗賊の話題で持ちきり。

ほかにもイベントが

ひとまず北バレンヌに落ち着きを取り戻したら、各地をまわってみよう。店での買い物はタダなので、つぎなる目的地の南バレンヌに向けて準備を万全にするもよし、街を騒がせている噂話を追うもよしだ。何にしても平和はいいよね。



北バレンヌ武具価格表

下の表は、万屋に初めから置いてある売り物。新しい武器防具を開発していくと売り物のラインナップも変わっていく。このなかでは大盾がオススメ。高い確率で敵の攻撃を防いでくれるぞ。

◆アバロンの万屋その1

長剣	800クラウン(剣	攻8)
大剣	1100クラウン(大剣	攻12)
メイス	700クラウン(棍棒	攻7)
大盾	1900クラウン(盾	防10)

◆アバロンの万屋その2

鉄の鎧	1600クラウン(体	防6)
レザーアーマー	1200クラウン(体	防3)
フェイスマスク	1100クラウン(頭	防2)
ナックルカバー	1300クラウン(腕	防4)

◆ソーモンの万屋

ロングスピア	1000クラウン(槍	攻11)
フルーレ	600クラウン(小剣	攻6)
革のすねあて	1300クラウン(足	防4)
レザーガード	3200クラウン(盾	回避)

ワンポイント

新しい武器や防具を開発しよう



⬅開発を承諾してから実際に完成するまで少し時間がかかる。待ち時間は有効に使おう。



➡試作品第１号はその場でもらえる。しばらくすると大量生産が可能になり店先に並ぶぞ。

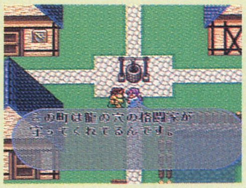
アバロンの城には、頼もしい(?)武器防具開発チームが揃っている。開発費を投資すれば、新しい武器や防具を研究し開発してくれる。力を増していく魔物たちに対抗して、より強力な武具を揃えていきたいが、予算を武具開発ばかり使うわけにもいかない。皇帝の内政の手腕が問われるところだ。

1001年◎月☆日

南バレンヌへ

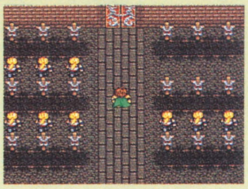
報告によると、南バレンヌではヴィクトール運河上に何者かが謎の要塞を建設したらしい。まずは近隣の町で情報収集だ。そういえば、あのあたりは格闘家の修業場があったっけ。

ニーベルの町



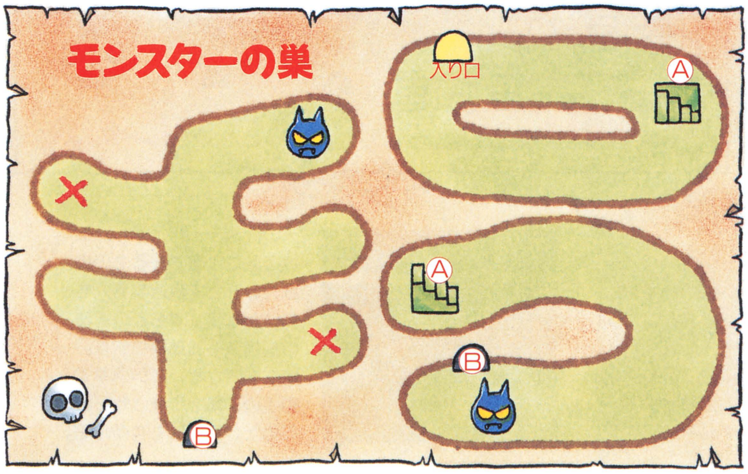
この町は、無敵を誇る格闘家集団龍の穴に守られているので平和そのもの……のはずだが、何かようすがおかしい。喉の乾きを癒しがてら酒場で噂話を聞いてみよう。町の人たちに聞けば、龍の穴の修業場の位置も教えてくれるはずだ。

龍の穴



勇敢で質実剛健な龍の穴の格闘家たちはニーベルの住人の自慢の種。名前のとおり龍の頭の形をした洞窟に入っていくと、なかは広い修業場になっている。修業の邪魔をしてないで、まずは奥にいる格闘家たちのリーダーに会ってみよう。

モンスターの巣



格闘家たちの悩みを解決できるか

話によれば、モンスターの巣の地下２階に体術では倒せないブヨブヨした怪物がいると言う。ニーベルの人たちの手前、格闘家に倒せないモンスターがいてはメンツまる潰れらしい。格闘家に力を貸すか、帝国の力を見せつけるか？



⬆地下２階には多くの無気質系モンスターがいるが、ターゲットは動かない奴だ。

ワンポイント

格闘家を仲間に



➡格闘家は体力と腕力が高く、体術を得意としたクラス。とにかく体が丈夫なのが魅力的。

ニーベルからモンスターの巣にも行けるが、格闘家を仲間にしたいなら龍の穴に協力を申し出よう。あとは言われたとおりブヨブヨの怪物だけ倒そう。調子にのってボスまで倒さないこと。

陣形のおはなし



⬅敵の特徴に合わせて陣形を組もうね。

陣形はインペリアルクロスを使ってる？　もし敵が横１列に一度にダメージを与えてくるなら、フリーファイトの陣形に組み直してダメージを拡散させよう。

ここで手に入るお宝

- ・ニーベルの指輪（装飾　防１）
- ・90000クラウン

1001年◎月◎日
ルドン高原へ

南バレンヌのさらに南に広がるルドン高原。ここの宝石鉱山はいまでも貴重な宝石が産出されると聞く。獲得すれば帝国の財政に大きな貢献をすることになるだろう……ほしい。

狙え!!一獲千金

モンスターの巣のイベントをクリアーすればルドン高原に進めるようになる。でも目的地の宝石鉱山もモンスターがはびこってしまい、近くのティファールの村も被害を受けている。まずはお掃除だ。

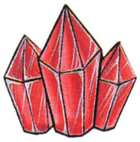
このモンスターに注意


マンドレイク

こいつには御用心。しつこくパーティ一全体を眠らせようとしてくる。体力は低いので弓か術法で最初に倒せ。

ここで手に入るお宝

- 70000クラウン
- 90000クラウン
- 190000クラウン
- 220000クラウン
- 280000クラウン



鉱山の町ティファールへ



⬅ニーベルのじいさんが行きかたを知っているぞ。

あれ! あまり欲深にならないように

鉱山のなかには、いたるところに宝石が落ちている。ラッキーとばかりに、なんでもかんでも拾わないように。なかにはワナが仕掛けられた宝石も混じっているのだ。油断は厳禁ってわけ。

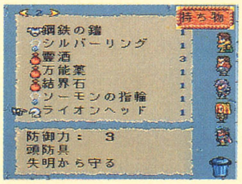


⬅モンスターのただなかに落とされてしまう。



ワンポイント
装備の特殊能力を有効に使おう

冒険中に入手できる武器や防具のなかには特殊な力を秘めたものも多い。特定の攻撃を防いだり、ステータスがアップしたりと効果はさまざま。反対に呪われた武器も存在する。未知のアイテムを見つけたらチェックしてみよう。



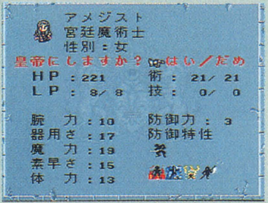
⬅持ち物コマンドで調べることができるよ。

皇位継承のときは



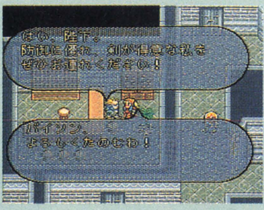
プレーヤーによっては時が経つなりパーティーが全滅するなりして、このころに皇位継承のイベントが起きるかもしれない。継承が起こることを知っていても、いきなり皇帝ひとりだけになって慌てる人もいるだろう。まずは、仲間を集めに城の1階へ行こう。仲間が揃ったら2階の倉庫へ。先代の装備がしまってある。最後に技道場で必殺技を習得すれば戦力的な継承も終了だ。

①次期皇帝を決定



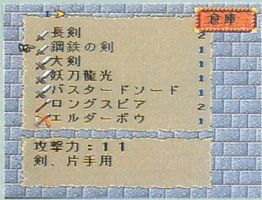
⬅能力的なものと体力をよく考えてクラスを選ぼう。

②仲間を揃える



⬅帝国兵以外のクラスは各地に出かけて集めてこよう。

③装備を整えて



⬅いきなり強い武器や防具が装備できてちとウレシイ。

④技の覚えなおし



⬅技道場で先代が会得した必殺技や見切り技を教わる。

そして〇〇年度

宝石鉱山と運河要塞のイベントはどちらを先に進めてもよいが、クリアーしたときに皇位継承が発生するほどの年月が経過するときがある。さらに経過する年月も一様ではない。これはそれまでのプレーヤーの進みかた、戦闘回数、ライフポイントの状態で左右されると思われる。2代目皇帝の出番？

南バレンヌ武具価格表

このあたりもそんなに強力な武器や防具は売られていない。ティファールの万屋は初め行ったときは何もないけど宝石鉱山解放後に買い物ができるぞ。

◆ニーベルの万屋

長弓	800クラウン(弓	攻7)
ダブレット	1100クラウン(服	防2)
レザーアーマー	1200クラウン(鎧	防3)
ヘッドバンド	1000クラウン(頭	防1)

◆ティファールの万屋

鋼鉄の剣	1100クラウン(剣	攻11)
大剣	1100クラウン(大剣	攻12)
鋼鉄の鎧	1400クラウン(体	防8)
レザーアーマー	1200クラウン(体	防3)

1001年☾月☆日

運河要塞潜入

いよいよ運河要塞を攻略する。ここを根城にする海賊のおかげで東の海への進出が妨げられているからなあ。それにしても厳重な警戒体勢、どうしたら要塞内に潜入できるかな……。

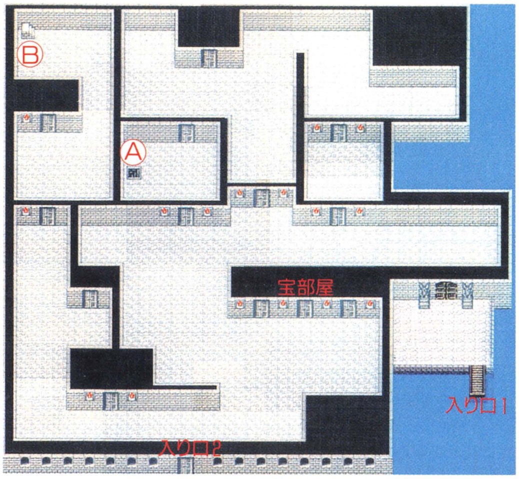
難攻不落の大要塞

南バレンヌのクライマックスは巨大な運河要塞。なかには強力なモンスターがいっぱいだが、ここをクリアーすると、行ける地域がググっと広がる。右のマップを参考に3階のボスまで一気に進もう。



⬅広さを利用してモンスターの追撃をかわすのも手だ。

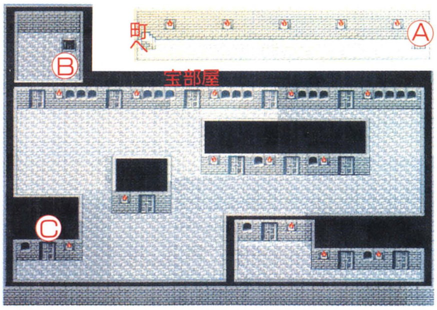
運河要塞

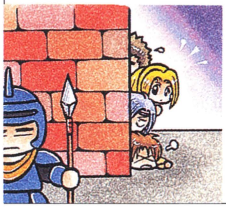


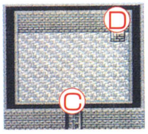
各小部屋にはモンスターが徘徊している

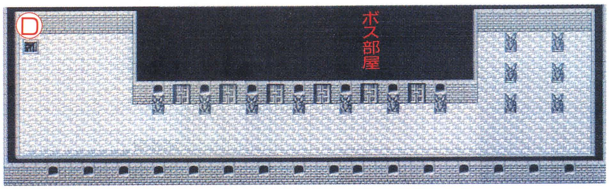


⬅下のマップでとくに印のない小部屋はすべてモンスターの部屋だ。









このモンスターに注意

人狼



厄介なのが足払い攻撃。味方縦1列をいっぺんに麻痺させてしまう。特殊能力ベルセルクで狂戦士化もする。

オーガ



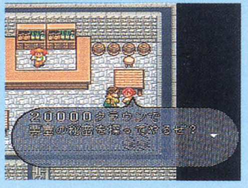
攻撃力と体力が高くなかなか倒せないうちに金槌の一撃で殺されてしまうことも。なぎ払いなどで動きを止めて攻撃しよう。

あれ！ 運河要塞の入りかた

運河要塞の潜入方法はいくつかある。なるべくなら力より頭を使って安全かつ確実に入りたい。

①秘密の通路

運河要塞の横にある酒場。ここには要塞の秘密の通路を知っている盗賊がいる。法外な情報料を払う気があるなら話しかけてみよう。じつはもうひとつ、安全確実な抜け道アリ。人助けはするべきだね。



⬅こういうときは金で円滑に事を運ぼうね。

②強行突破

自信があるのなら正門を突破する方法もあるが、おすすめはできない。門を守る敵の強さが並じゃないうえに門が破壊されるまで、倒しても倒しても新手が出現してくるのだ。強行突破は不可能に近い。



⬅中央の門は術法が弓じゃないと攻撃不可能。

ここで手に入るお宝

- 妖刀龍光　（大剣 攻10）
- スターストーン（装飾 防1）
- 180000クラウン
- 200000クラウン

北ロンギットへ通じる新たな道が

運河を遮っていた要塞を陥落させることで東への道が開通。帝国の快進撃はこれからだ！

以下次号 **お楽しみに!!**

ロマンシング サ・ガ2 禁断の秘技 大募集

12月10日～12月12日

12月10日の12:00から24時間体制で受け付けます

TEL 03・5351・8222　FAX 03・5351・8144

はがきでの御応募は12月16日必着 !!



さあさあ、恒例の禁断の秘技を大募集だ。われわれロマサガ班は24時間体制で、みんなの情報を受け付けている。電話、ファックス、はがきでどしどし応募してくれ。募集日時は左に書いてあるとおりだ。採用された場合は、おもちゃ券、ファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証をプレゼントするぞ !!

80匹 モンスター大集合

このコーナーでは16系統、全80体のモンスターにお集まり願った。冒険の前半はこれでチリバツ。

骸骨系

命を吹き込まれたガイコツ。死、石化、マヒ、眠り、暗闇、精神、毒の特殊攻撃に耐性を持っている。槍と斧の攻撃に強く、炎と打撃系の攻撃に弱い。



ボーンヘッド	HP	特殊攻撃
	80	ボーンダート

人間のアンデッドモンスター。ノーマル攻撃は剣とツメ。また、ガーダーを盾として装備している。武器でふつうに攻撃していれば、まず大丈夫でしょう。経験値は6。

獄門鳥	HP	特殊攻撃
	160	ボーンダート



アンデッドモンスター。ノーマル攻撃はツメ。盾になるものはなにも装備していない。前半戦、ソーモンあたりでかなり苦しめられることになるだろう。経験値は12。



ロトンビースト	HP	特殊攻撃
	530	ボーンダートほか

獣のアンデッドモンスター。ツメで攻撃してくる。動物だから、盾は装備していません。ボーンダートのほかにも、特殊攻撃としてキックを使うことができる。経験値は16。

フライアー	HP	特殊攻撃
	155	セルフバーニングほか



アンデッドモンスター。火の術法を修得しているので、セルフバーニングのほかにもファイアーボールを唱えることができる。武器やツメを使った攻撃はしない。経験値は16。



腐骨鳥	HP	特殊攻撃
	350	テラーボイスほか

アンデッドモンスター。ノーマル攻撃はツメを使う。鳴き声が凄まじいらしく、テラーボイスのほかにも超音波の特殊攻撃を仕掛けてくる。経験値は31だ。

ゾンビ系

文字どおり、ゾンビ。両手を前に突き出してふらふら歩いているあいつらだ。マヒ、暗闇、精神、毒、眠りに耐性を持つ。ゾンビは寝ないでしょ。炎には弱い。



コープス	HP	特殊攻撃
	82	なし

人間のアンデッドモンスター。武器やツメを使った攻撃は仕掛けてこない。特殊攻撃も持っていないので、火の術法を修得している宮廷魔術師にまかせよう。経験値は6。

屍食鬼	HP	特殊攻撃
	260	なし



獣人のアンデッドモンスター。ツメを使った攻撃を仕掛けてくる。こいつも特殊攻撃を使えないので、ファイアーボールでもかなり有効だろう。経験値は10。



ボーンバイター	HP	特殊攻撃
	413	なし

巨人のアンデッドモンスター。ツメや武器は使わず、力まかせの打撃を与えてくる。ヒットポイントが異様に高いので、苦戦するパーティーも多いだろう。経験値は18。

ゾンビ	HP	特殊攻撃
	165	なし



人間のアンデッドモンスター。武器は使わず、素手での攻撃を仕掛けてくる。でも、特殊攻撃は持っていないから、安心して戦いましょう。経験値は16。



屍竜	HP	特殊攻撃
	536	ファングフラッシュほか

竜に属するアンデッドモンスター。ツメを使った攻撃を得意としている。ファングフラッシュのほかにも、ツノで突進してくる特殊攻撃も修得している。経験値は29。

獣人系

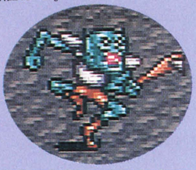
人間の姿をとったモンスター。生態も人間に近いのか、ほとんどの特殊攻撃に耐性を持たない。多彩な技を使いこなせるのは、人間型のモンスターだからこそ。



ゲットー	HP	特殊攻撃
	103	なし

おへそを出したウサギさん。1匹だけなら弱いヤツなのだが、ときどき大人数のパーティーを組んで出没することがある。ツメでの攻撃が主体。経験値は6。

ゴブリン	HP	特殊攻撃
	88	脳天割りほか



ブタ人間。棍棒を振り回す攻撃を仕掛けてくる。特殊攻撃は、脳天割りのほかにも返し突きをしてくることがある。棍棒でつつかれても痛くないような……。経験値は9。



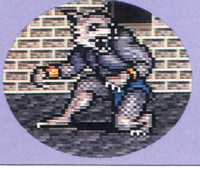
ホブリン	HP	特殊攻撃
	99	二段斬りほか

ゴブリンよりちょっと偉いブタ。盾としてガーダーを装備し、剣とダートでの攻撃をしてくる。特殊攻撃は、二段斬りのほかにもなぎ払いを修得済み。経験値は13。

ウオッチマン	HP	特殊攻撃
	183	催眠ほか



ゲットーよりちょっと偉いウサギ。ダートでの攻撃を仕掛けてくる。特殊攻撃は、催眠のほかにも時計の針を持っている。時計男だからね。経験値は17。



人狼	HP	特殊攻撃
	180	体当たりほか

人なのか狼なのかはっきりしてほしいモンスターナンバーワン。ツメでの攻撃を主体とし、体当たり、足払い、キックといった特殊攻撃も仕掛けてくる。経験値は31。

鳥

たんなる鳥さんから、果てはドラゴンまでが属する種族。すぐ速い動きを得意とするため、攻撃が当たりにくかったりする。空を飛んでるから、地震には強いのだ。



バルチャー	HP	特殊攻撃
	87	イド・ブレイクほか

ツメでの攻撃を主体とし、鳥だけあってクチバシの特殊攻撃を仕掛けてくる。かけられるとうざったい、イド・ブレイクを使うこともできる。経験値は7。

サイレン	HP	特殊攻撃
	59	超音波



ツメでの攻撃が得意。こいつも鳴き声が凄いのか、超音波を発射することができるらしい。なにしろ名前がサイレンだからなぁ。経験値は10。



シムルグ	HP	特殊攻撃
	282	イド・ブレイクほか

ツメと牙を使って攻撃してくる。特殊攻撃はイド・ブレイクのほかにもクチバシと二段突きを持つ、予想以上に器用な鳥さんなのだ。経験値は16。

スポイラー	HP	特殊攻撃
	124	毒撃



竜に属するモンスター。ツメを使っての攻撃が得意。けっこうす速いので、先制攻撃で前衛のキャラが毒にやられてしまうことが多い。経験値は17。



ソニック	HP	特殊攻撃
	108	テラーボイスほか

音速鳥。ツメで攻撃してくる。音速で飛んだときの衝撃波(かどうかは知らないが)を使って、超音波を発生させることもできる。経験値は17。

80匹モンスター大集合

悪魔系

魔界とかから使わされたと思われる連中。とんがりシッポの見なれたスタイルばかりではなく、とんでもない形のヤツも多い。術法を得意とするものが多い。



	HP	特殊攻撃
ジャム	53	毒撃

シャボン球のなかに小悪魔が入っているような、妙な外見のジャムは、ツメを使って攻撃してくる。ツメを出してシャボン球が壊れないものなのか、心配。経験値は6。

	HP	特殊攻撃
フイーンド	135	超音波ほか



両手のツメで攻撃してくる悪魔。超音波のほかにもマヒ爪を持っているから、スタンしたうえに毒に犯されるなどという腹立たしい事態もある。経験値は10。



	HP	特殊攻撃
ナイト	388	なし

悪魔の騎士。悪魔とはいえ騎士らしく、しっかり盾を構え、槍を使って攻撃してくる。ただ、特殊攻撃はいっさい持っていないからちょっと安心。経験値は16。

	HP	特殊攻撃
ゼノ	299	ウインドカッターほか



両手のツメで攻撃してくるゼノは、風の術法の使い手でもある。ウインドカッターで攻撃するほかにもエアスクリーンで防御を固めることもある。経験値は16。

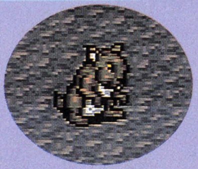


	HP	特殊攻撃
インプ	153	ホラーほか

攻撃はツメでのものがメイン。特殊攻撃は、ホラーのほかにもヘルファイアと毒撃を修得している。ヒットポイントが少なめなのが救い。経験値は25。

獣系

動物くんたち。でも猫とか犬とかはいません。ヒットポイントは全般的に高め。さすが動物。でも、術法や特殊攻撃にはちと弱い。さすが動物。やるな。



	HP	特殊攻撃
マイザー	56	フェイント

両手のツメで攻撃してくる動物くん。動物のわりにはフェイントなどという頭脳的な技を使いこなす。フェイントかけられる人間も人間だが。経験値は5。

	HP	特殊攻撃
バッファロー	186	ツノ



野牛。柳生博じゃないよ。両手のツメで引っかくのがメインの攻撃方法だけど、牛なんだからツノで突進してくる特殊攻撃ももちろん持っている。経験値は15。



	HP	特殊攻撃
ムスタング	204	キックほか

アメ車じゃないよ。特殊攻撃はキックだけじゃなくて、ダブルヒットも使いこなす。ヒットポイントがドカッと減っちゃうから、イヤーンな特殊攻撃なのだ。経験値は19。

	HP	特殊攻撃
大河馬	288	体当たり



その名のとおり、大カバ。大バカじゃないよ。ツメでの攻撃がメインだけど、巨大な体軀を活かしての体当たりをかましてくることもある。経験値は25。



	HP	特殊攻撃
リンクス	186	フェイント

すでに絶滅したといわれたあのリンクスが、なんとここに生き残っていた！　あ、違うか。このリンクスはツメの攻撃が得意。特殊攻撃としてフェイントも使う。経験値は25。

虫系

虫くんたち。皮膚が堅いのか、神経が切れちゃってるのか、殴る蹴る切るの攻撃にはビクともしない。でも、寒いとすぐ冬眠したがるのが悪い癖。さすが虫。



	HP	特殊攻撃
ビー	13	針

ハチとかアブ関係の虫くん。不思議なことにツメでの攻撃を得意としている。どこにツメがあるのか不思議だ。特殊攻撃はもちろん針。経験値は6。

	HP	特殊攻撃
妖虫	66	スパイダーネット



クモ関係の虫くん。こいつも、どこについてるんだかわからないツメでの攻撃がメイン。スパイダーネットで動きを止められてしまうこともあるぞ。経験値は8。



	HP	特殊攻撃
センチペタ	136	体当たり

イモ虫関係のモンスター。武器やツメは持たないが、体当たりを仕掛けてくることがある。イモ虫にのしかかられたくないよ～。経験値は14。

	HP	特殊攻撃
マンターム	382	なし



メンソレータムみたいだけど違います。特殊攻撃こそ持たないけど、両手に持った棍棒を振り回してくる、混虫らしからぬモンスターなのだ。経験値は21。

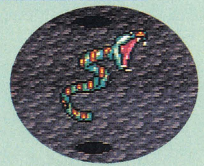


	HP	特殊攻撃
ピアス	49	毒針ほか

ツメで攻撃してくる虫さん。耳に開ける穴じゃないから注意。ヒットポイントは少ないのだが、特殊攻撃の針と毒針が始末に負えないのだ。経験値は24。

蛇系

ヌルヌル這いずってるヤツらだから、足払いや足がらめをしようと思っても足がないからできん。体が細いから、槍や弓もなかなか命中しないのだ。



	HP	特殊攻撃
飛蛇	53	まきつき

もうその名のとおり、飛びかかってくるヘビ。なつかしのツチノコのようだ。ツメでの攻撃が得意だが、どこについてるのかは不明。経験値は6。

	HP	特殊攻撃
ヴァイパー	128	毒撃ほか



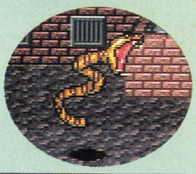
爬虫類に属するモンスター。こいつも、どこについているかわからないツメで攻撃してくる。特殊攻撃は、毒撃のほかにまきつきも持っている。経験値は9。



	HP	特殊攻撃
バイソン	206	ファングクラッシュほか

ツメでの攻撃がお得意のバイソンは、爬虫類特有の特殊攻撃、ファングクラッシュを使いこなす。ほかにもまきつきと毒流の特殊攻撃を持っている。経験値は14。

	HP	特殊攻撃
害蛇	168	ファングクラッシュほか



なんだかとても害になるらしい蛇。ファングクラッシュのほかにも毒流とまきつきを使ってくる。ヒットポイントは少ないけど、倒しづらいモンスターだ。経験値は25。



	HP	特殊攻撃
オビオン	394	凝視ほか

こいつは蛇系統魚類に分類されるモンスターだ。魚なのでファングクラッシュは使えないけど、催眠と凝視の特殊攻撃を仕掛けてくるのだ。経験値は42。

80匹モンスター大集合

魚系

お魚さんたち。涼しい水のなかに棲んでいるから、炎や熱関係の攻撃には涼しい顔。でも、水は電気をよくとおしちゃうから、稲妻関係にはビリビリです。



咬魚

HP	特殊攻撃
37	なし

咬む魚ってぐらいだから、きっと噛みついてくるんだと思いきや、ツメでの攻撃が主体なのだ。ツメがどこにあるかはやはり不明だが。特殊攻撃は持たない。経験値は6。

人食いザメ

HP	特殊攻撃
136	なし



人食いザメっていうぐらいだから、きっと人を食うのかと思いきや、こいつも両手のツメでの攻撃が得意らしい。どこについてるんだよぉ。特殊攻撃はない。経験値は11。



スノーレディ

HP	特殊攻撃
129	なし

魚類の女性(？)のみが加入(？)しているモンスター。雪女ってぐらいだから、雪関係の攻撃をするかと思いきや、こいつもツメでの攻撃が主体。経験値は18。

アルケバイン

HP	特殊攻撃
133	針



こいつも両手のツメでの攻撃を得意としているモンスター。特殊攻撃として針を使うことがある。ハリセンボンみたいなトゲトゲ魚なんでしょうか。経験値は34。



竜金

HP	特殊攻撃
637	冷気ほか

あの顔がデコボコした金魚の一種かと思いきや、違うみたいです。例のごとくどこについているかわからないツメでの攻撃と、冷気、体当たりの特殊攻撃を持つ。経験値は34。

植物系

根っこを張ってるヤツらだから、足がらめなんか効くはずもありません。つまりスタン系の攻撃が通用しないということ。でも、放火しちゃえばこっちのものさ。



サラ

HP	特殊攻撃
85	なし

植物系のモンスターは、ほとんどが武器やツメを使わずに特殊攻撃メインの戦いを挑んでくる。でも、こいつは特殊攻撃を持っていないので、楽勝でしょう。経験値は6。

マンドレーク

HP	特殊攻撃
65	花粉ほか



植物系女性植物族に属するモンスター。女性の植物がどんなものなのかは不明。花粉のほかにも、催眠とテラーボイスを仕掛けてくる。歌うのか、この花。経験値は9。



クリーパー

HP	特殊攻撃
169	触手ほか

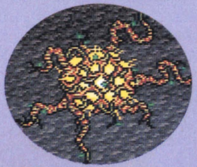
食虫植物みたいな外見のクリーパーは、自慢のつるが特殊攻撃の源になっている。触手のほかにも、まきつきと花粉を仕掛けてくるのだ。経験値は13。

ウッドノイド

HP	特殊攻撃
232	催眠ほか



大木がどうにかなっちゃったようなモンスター。植物系の例にもれずノーマル攻撃は持っていないが、催眠のほかにも花粉の特殊攻撃を仕掛けてくるのだ。経験値は17。



スプリッツァー

HP	特殊攻撃
625	足がらめほか

クリーパーが凶悪化したようなモンスター。ヒットポイントだって約4倍にアップ。特殊攻撃も、足がらめをはじめとして触手、刺を持っているのだ。経験値は43。

水棲動物系

お魚さんたちじゃないけど、水中に棲む動物たち。ウミウシとかアメ降らしとか、ちょっと気味悪い生き物が属する。性質は魚類とほとんど同じ。



ウミウシ

HP	特殊攻撃
52	粘液

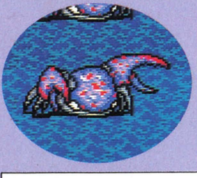
海にいるあのうにょうにょしたヤツが巨大化したモンスター。通常攻撃手段はいっさい持たないが、唯一の特殊攻撃、粘液をまきちらしてそこらじゅうベトベト。経験値は6。

オクトパス

HP	特殊攻撃
244	まきつきほか



タコのでかいヤツ。タコといえば当然、8本の足。特殊攻撃はすべてその足を使ったもの。まきつきのほかにも触手を使ってくることもあるぞ。経験値は10。



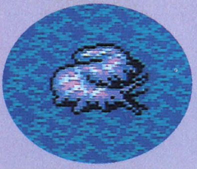
サベイジクラブ

HP	特殊攻撃
146	なし

水棲生物系のモンスターも植物系と同じく、通常攻撃をほとんど仕掛けてこない。特殊攻撃に頼るしかないのだが、こいつはそれも持たない。かわいそう。経験値は13。

アメ降らし

HP	特殊攻撃
162	ダイヤモンドダストほか



魚類にもどこにも分類されない、不思議なモンスター。雨は降らさないが、ダイヤモンドダストを降らせてくる。粘液、毒流も使いこなすぞ。経験値は38。



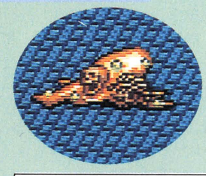
メーベルワーゲン

HP	特殊攻撃
572	触手ほか

魚類は魚類だけど、こいつは甲羅で体を固めているので、回避力がかなり高い。とほほ。特殊攻撃は、触手のほかにもまきつきを持っているぞ。経験値は57。

無機質系

心臓とか血液とか骨とかそういうものを持たない、無機質な連中。とらえどころがないため、殴る蹴るの物理的な攻撃と、ほとんどの特殊攻撃に非常に強い。



ジェル

HP	特殊攻撃
29	粘液

無機質系のモンスターの仲間でも、スライムのたぐいは植物属に分類される。ジェルもその一種。攻撃は粘液だけだから、こいつにやられることはないでしょ。経験値は6。

溶解獣

HP	特殊攻撃
67	粘液



けっこう強そうな名前のわりには、外見も攻撃もたいしたことないモンスター。名前のとおり特殊攻撃の粘液で溶解されちゃうヤツは、まずいないでしょう。経験値は11。



スライム

HP	特殊攻撃
49	粘液

正真証明のスライム。でもツルツルピカピカではなく、人間とか動物とかいろんなものを体内に吸収した、かわいくない外見をしている。特殊攻撃は粘液のみ。経験値は12。

大ヒル

HP	特殊攻撃
121	吸血



昆虫属に分類されるモンスター。吸血を仕掛けてくる。ヒルといえば、ロシアではいためて食べるらしい。気が知れん。こりゃたまらん。経験値は16。



ディノバブル

HP	特殊攻撃
206	水舞いほか

無機質系に属するモンスターは、種族がバラバラ。こいつは、木の精霊。水舞いのほかにもサイクロンスクイーズを仕掛けてくることもある。経験値は25。

80匹モンスター大集合

精霊系

彼ら自身が術法を得意としているだけあって、術攻撃への耐性が非常に強い。でも、全般的にヒットポイントが低めなので、力まかせの物理的な攻撃は苦手。



シー

HP	特殊攻撃
23	ウインドカッターほか

精霊系のモンスターは、その特殊攻撃の多彩さが特徴。アデプトは風の術法を修得しており、ウインドカッターのほかにもエアスクリーンを使うのだ。経験値は6。

アムネジア

HP	特殊攻撃
164	金剛力ほか



地の精霊アムネジアは、地の術法を使いこなす。金剛力のほかにもアースヒールとストーンシャワーを修得しているのだ。両手の剣もあなどれない。経験値は16。



バルキリー

HP	特殊攻撃
384	なぎ払いほか

シーより上位の風の精霊。彼女は風の術法、ウインドカッターとエアスクリーンのほかにも、なぎ払い、みね打ち、二段斬りという技を修得している。経験値は55。

水の精霊

HP	特殊攻撃
464	ダイヤモンドダストほか



文字どおり、水の精霊。通常攻撃の手段は持たないが、ダイヤモンドダストのほかにもサイクロンスクイーズといった術法を修得しているのだ。経験値は99。



土の精霊

HP	特殊攻撃
484	金剛力ほか

地の精霊に属するモンスター。地の術法、金剛力をはじめとしてアースヒールとストーンシャワーも修得している。アムネジアよりヒットポイントが高いぞ。経験値は160。

人間系

文字どおり、人間。器用な素質を活かして多彩な術や技を使いこなすことができるが、特殊攻撃や物理攻撃への耐性がちょっと低め。さすが人間。



アデプト

HP	特殊攻撃
72	返し突きほか

人間系のモンスターは、武器の威力が魅力なのだが、こいつの持っている武器は棍棒だけ。返し突き以外にもペインと生命の水を使う、防御専門モンスター。経験値は6。

影

HP	特殊攻撃
99	落月破斬



アメリカ人が考えた忍者みたいな外見の影は、両手に持つ剣から繰り出される落月破斬が唯一にして最大の脅威。安全なはずの皇帝にも届いちゃうのだ。経験値は10。



ノービス

HP	特殊攻撃
152	ファイアーボールほか

剣ではなく杖を手にしているノービス。特殊攻撃が多彩。ファイヤーボールのほかにもセルフバーニング、オゾンビート、祝福、動くな、返し突きを使うぞ。経験値は20。

シニアー

HP	特殊攻撃
168	動くなほか



特殊攻撃はノービスとほぼ同じだが、シニアーは火の術法ではなく風の術法を使う。つまり、ウインドカッターとエアスクリーン。それ以外はノービスと同じ。経験値は20。



ガリアンブルー

HP	特殊攻撃
359	トマホークほか

斧を両手に持つガリアンブルーは、当然斧独特の技を使いこなすのだ。大木断のほかにも、トマホーク、アクスボンバーを仕掛けてくるぞ。経験値は29。

霊体系

あの世からちょろっと顔を出している、不確かな存在のため、物理的な攻撃や特殊攻撃はほとんど通用しない。ただ、術法には意外に弱いのだ。



生魂

HP	特殊攻撃
28	吸血

アンデッドに属するモンスター。魂だから、とうぜん物理攻撃は仕掛けてこない。特殊攻撃にたよるしかないわけだ。生魂の特殊攻撃は、吸血。経験値は6だ。

人魂

HP	特殊攻撃
44	吸血



アンデッドに属するモンスター。こいつも物理攻撃の手段は持たない。特殊攻撃は生魂と同じ吸血。吸われた血を自分のヒットポイントに変えて生きるのだ。経験値は10。



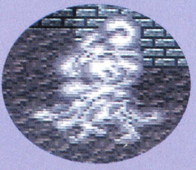
ハウント

HP	特殊攻撃
84	なし

アンデッドに属するモンスターだが、こいつは両手のツメでの物理攻撃をしかけてくる。しかし、特殊攻撃の手段はなにも持っていない。経験値は16だ。

レインイーター

HP	特殊攻撃
102	ダイヤモンドダストほか



水の精霊。雨を食べて生きているのかしらん。当然のごとく水の術法を得意としている。ダイヤモンドダストのほかにもサイクロンスクイーズを修得している。経験値は18。



火魂

HP	特殊攻撃
108	セルフバーニングほか

火の精霊。通常攻撃の手段は持たないが、火の術法を使ってくる。セルフバーニングのほかにもファイアーボールを使ってくるのだ。経験値は28。

爬虫/両棲系

カエルとかワニとかが属する仲間。巨大化しているのか、タフなヤツが多いが、しょせん変温動物。周りが寒くなったら、冬眠の時間なんです。



タータラ

HP	特殊攻撃
108	なし

爬虫類に属するモンスター。サンショウウオみたいな外見をしているが、両手のツメで攻撃してくるのだ。サンショウウオってツメあったっけ。経験値は7。

かえるの王様

HP	特殊攻撃
232	キックほか



両生類に属する。なんだか理科の授業みたいだ。通常攻撃の手段は持たないが王様キックと王様体当たりで、こらしめられちゃう。経験値は12。



ワニゲータ

HP	特殊攻撃
186	なし

爬虫類に属するモンスター。ま、読んでのとおりワニとかアリゲーターとかの関係者と思われる。特殊攻撃の手段は持たないが、両手のツメで攻撃してくる。経験値は16。

ウェアフロック

HP	特殊攻撃
365	風車ほか



両生類に属するモンスター。かえるの王様よりえらいかえるだ。手に持っている槍と、足払い、串刺し、キック、風車の特殊攻撃を使ってくるぞ。経験値は29。



リザード

HP	特殊攻撃
284	体当たりほか

爬虫類に属する。トカゲ関係のかただ。通常攻撃は両手のツメから繰り出される。特殊攻撃は体当たりのほかにもファングクラッシュを持っている。経験値は30。

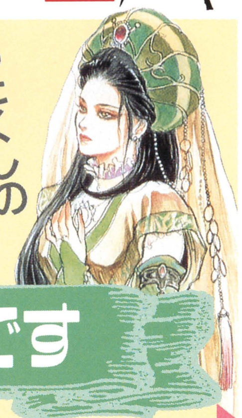


女神の選択

プレーヤーの皆さん、いいこちゃんでプレーしてるかしら。やっぱ皇帝は清くいい人が基本よ。



あたくしの攻略法をごらんなさい



心正しき者のみがよき皇帝となれるのです

帝国の臣民のみなさん、いつもわたくしのために税金を払ってくれてありがとう。皆さんの税金は有効に使っておりますわ。新しい武器や防具を開発したり、術法研究所を作ったり、このような広告ページを作ったりしてね。そうそう、このページは、いいこちゃんの皇帝がどんなにおトクなものかを説明するために作ったものなの。モデルは、偉大なる皇帝のうちのひとり、ジェラール様。これから皇帝をめざすみなさん、このページのジェラール様の御活躍をよく勉強して、自らの行動のお手本としてちょうだいな。そうそう、なんかこの下のスペースで、変なニセモノのジェラール様が出ていらっしゃるようだけど、絶対にお手本になんかしちゃだめよ。もしニセモノ様のような行動を取ったら、このあたくしがブッ殺……じゃなくて、教訓を与えてあげてよ。ではジェラール様、あとはよろしく。

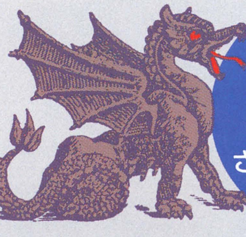
すなおな心



⬆みんな心配して言ってくれてるのよ。素直に聞く心を持たなきゃダメよ。

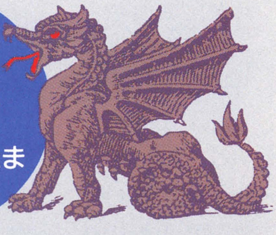
やっぱ人の言うことはきかなきゃダメ。教訓を与えてくれる人の言葉は、人生勉強の大切な要素だと思わなきゃね。ときにはムッとすることも言われるけど、それでいちいち腹を立てていてはダメ。悔しいときはマクラをナイフでメッタ刺しにするとか、古タイヤを思いっきり蹴り飛ばして忘れましょう♥





覇王の選択

さあさあ、清く正しい心なんか捨てちまいな。たまには、ダークな主人公ってのもいいぞ。

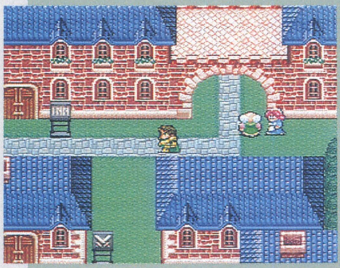


正義が力ではない!! 力が正義だ!!

皇帝とは高貴な生まれ故に、威厳に満ち、下僕の者との接しかたにも気を付けねばならない。帝国の戦士や魔術師たちとパーティーを組んでいるからと言っても、軽率に心を許しはしない。彼らは私の護衛のみに存在するのだから。そして、どんな輩が現われようと、どんな事件が起ころうとも冷静さを失わず、帝国繁栄のため行動する私。そう、私の選択に間違いはないのだ。私にとって正義が力ではない。力こそが正義なのだ!! 我に続けみなのものよ。

と言うことで女神とはまったく反対の行動選択を取ってゲームを進行させてみるぞ。進行の違いはさまざまな状況に見ることができる。『ロマンシング サ・ガ』シリーズの最大の魅力であるフリーシナリオシステムが、どのように展開していくのか、参考になるだろう。そして、この記事を読みながら、自分なりの皇帝像を模索してくれ。

知らねーよ



⬆町の人たちを見向きもせず、通りすがる皇帝。あまり付き合いたくないね。

アバロン帝国を支える住民たちには、いつも感服しておる。しかし、適当に声をかけていれば住民たちは満足であろう。私は皇帝なのだから。すべての民に愛想を振りまくのは面倒なのだ。



イラスト 小林智美　カット 明智 渚

誰にでも耳を傾ける皇帝になろう!!

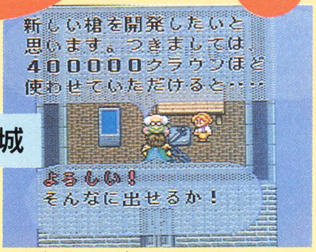
ど、ども。新米皇帝のジェラールです。えっと、やっぱり忠告してくれる人の言葉はちゃんと聞くのが、正しい皇帝だと思います。でも、判断の結論は人の言葉に左右されずに自分自身で決めるのがいいと思っています。なかなかうまくできませんけれど……。

部下



⬆うんうん、キミの言うとうりだよヘクター。けど、力不足でもがんばるさ。

城



⬆お金のことは気にしないで、どんどんいい武器や防具を作ってね。



⬆ああっ、気を遣わせちゃってゴメンナサイ。やっぱお城へ帰って寝ることにするんで、気にしないでください〜。

宿屋

買い物はまじめに



⬆あんまりタダでもらうと悪いから、買いものはあまりしないボク。

自分の領地（先代たちの築いたものを受け継いだだけですけど）では、買いものをするのにお金が必要ないんです。だからといって、もらった物をその場で売って儲けたりしたらバチが当たりますよね。お店の人にも生活があるし……。買いものはまじめにしましょう。



おめーらの言うことなんか聞けるかよ!!

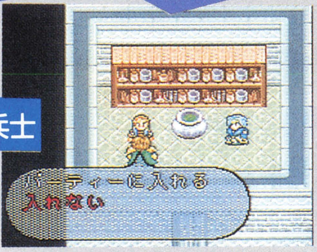
アバロンの住人は私に対していろいろな情報を提供してくれるし、親切でもあるようだ。しかし、私は皇帝である。パーティーに誰を入れるのか、どの武具をつくるのか、どこで一夜をすごすかなど自分の行動は自分で決定するのだ。住人にとやかく言わせんぞ!!

武器



⬆なにーっ!!　槍の開発に40万クラウン必要じゃと。そんなに出せるか!!

兵士



⬆う〜む、どうやらおまえは腕力が弱そうだ。私は強靭な肉体が好きなのじゃ。

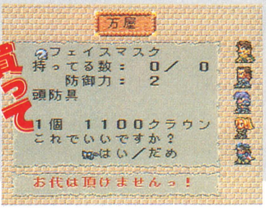


宿屋

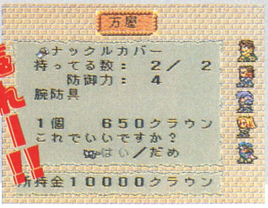
⬆疲れたので宿屋に泊まろうとしたら、宿主が城へ帰れと言うではないか!!　私は絶対ここに泊まるのだ。

支配すれば全部タダ

なんども言うように私は皇帝である。国の最高権力者と言うわけだ。とうぜん私が治めているアバロンの街で買い物をしてもタダ。万屋の諸君、何か買ってもらえるだけでもありがたいと思えよ。



⬅ただより安いものはないわ。買いまくれ!!



⬅買ったものを売れば、金になるぞ。フフッ。



イラスト　明智 渚

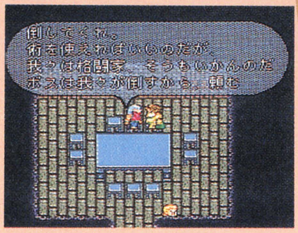
格闘家に花を持たせてあげなきゃイヤーンな感じ

南バレンヌのニーベルという街にきたら、困っている人たちに遭遇。とりあえずひととおり話を聞いて、格闘家のいる龍の穴に行ってみることにする。ふんふんなるほど、地下にいるぶよぶよした敵だけ倒して帰ればいいんだよね。わかった。協力するよ。



⬆モンスターの巣が近くにできて困っているみたい。何とかならないのかな。

龍の穴でカールの頼みを聞こう

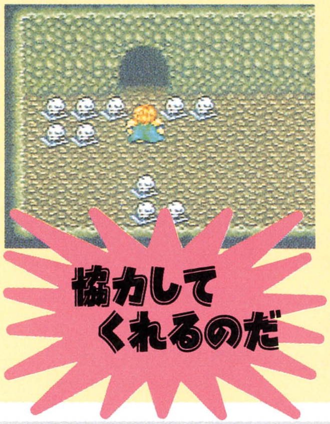


⬆スッゴクムシのいい提案をするカール。でも、ここで我を張っても……。

ここで格闘家のカールに頼まれるのは、ボス以外の敵を倒してくれという、かなりムシのいい感じのモンスター退治。おいしいところだけ持って行かれることになるけど、ここで格闘家のメンツを立てるために協力できるかどうかで、皇帝としての資質を問われることになるぞ。

格闘家 エライ

格闘家の言うとおり、モンスターの巣のボスを彼らに任せることにして、もう一度ダンジョンに行ってみる。すると格闘家たちがボスを何とか倒すことに成功したみたい。これで街の人たちも格闘家を見直すぞ。そればかりか、彼らとの間に信頼関係まで生まれちゃったのだ。超タナボタな感じ。帝国領が増えてボクもうれしいです。



⬅このまま奥に行かずに龍の穴へ戻ろう。あとは格闘家たちに任せるのだ。

⬇格闘家の協力を取りつけたぞ。これで体術のエキスパートが仲間になるのだ！ これから先の冒険がぐっと楽になるぞ。



格闘家よキミたちの時代もこれで終わりだ!!

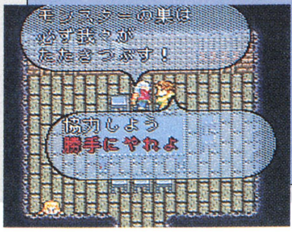
ソーモンの街でクジンシーを倒したあと、南バレンヌの通行が可能に。ここで最初に立ち寄ったのがニーベルの町だ。この町は龍の穴の格闘家に守られているらしい。しかし、モンスターが増えたという事実も……。ここはひとつ格闘家に会いに行くことにしよう。



⬆町の人々は、格闘家たちをだいぶ頼っているぞ。皇帝としてはおもしろくない。

龍の穴でカールに会ってやる

格闘家のリーダー、カールの話を聞くとモンスターの巣にいる2匹の中ボスのうち、ぶよぶよした敵を倒してもらいたいらしい。気は進まないが格闘家に協力して、敵を倒すことに専念だ。



⬅本当はお前らのことなんかどうでもいいが。


➡入り口の手前にいるやつが、中ボスだ。

おまえらにいい思いはさせんわ

格闘家の願いであった、ぶよぶよした敵を倒した皇帝一行。しかし、格闘家にいい思いをさせるのはしゃくだ。最後のボスも倒して龍の穴に直行だ。カールは格闘家のメンツがつぶれたと皇帝に戦いを挑んでくる。ニーベルの町では皇帝人気が急上昇。

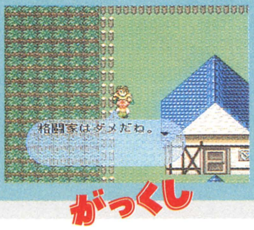


⬆格闘家のメンツがたたないらしいぞ。
➡カールと1対1の勝負がはじまる。





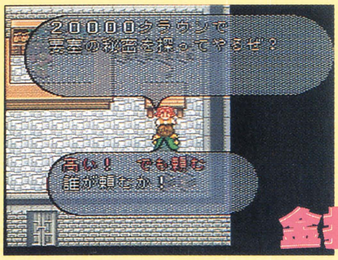
⬅ニーベルの民は帝国を見直したみたいだぞ。



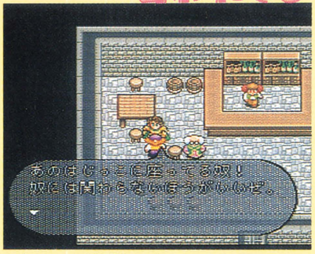
➡反対に格闘家の人気はがた落ち。はっはっはっ。

ケチケチせずにお金を出そう(きっといいことあるかもよ)

運河要塞では白昼堂々とモンスターがうろついています。ムカツクんで倒そうと思ったけれどこのまま突っ込んだんでは命（ＬＰ）がいくつあっても足りないので、別の策を考えることにしました。



関わるなと言われても



⬆あいつには関わるなという助言をもらえるけど、やっぱ話くらいは……。

⬅高い！　でも払う！　あとはしっかり調べてちょーだい。よろしくね。

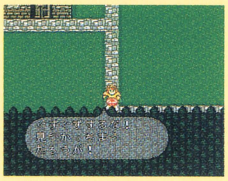
金払ったるでぇーっ

ひとくちメモ

ほんとーは正々堂々と戦って要塞をブッつぶすのがいいんだろうけど、さすがにここまで敵が多いと、臨機応変に、頭を使って戦うのも大切になってくるんです。なにせ、ここのボスはえらく強いから、戦力を温存したほうがいいですもんね。

夜になると……

酒場にいるあやしげな男に要塞のようすを探るよう頼むと、夜更けに要塞に忍び込むルートへ案内してくれる。中に入ると多少の敵に遭遇するが、



⬆敵に見つからないようにこっそり移動しませう。

正面から突っ込んで行くよりは被害が天と地ほども違うので、頭も使う皇帝としては、やはりこっちのルートを取ることにしました。ここの最上階にはちょー強いボスがいるからがんばらないとね。



舟が！



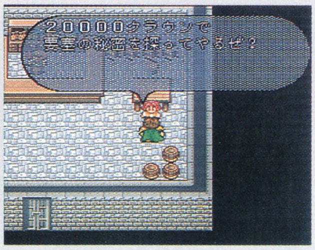
⬆こんなところで舟が沈むっす。ちょっと不吉な予感もします。

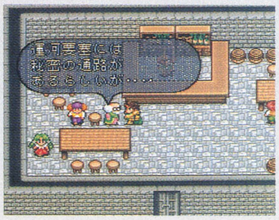
⬅なんとか要塞に潜入成功。最上階をめざしてがんばります。

要塞に入れるのだ

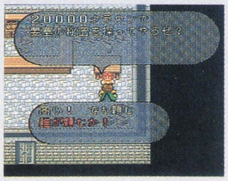
自分の思うがままに行動しよう!!

モンスターが支配している運河要塞は、もともと帝国の全盛時代の領土であった。ヴィクトール運河の拠点となるこの地を取り戻すため、この要塞を攻略しよう。まずは、要塞のそばにある小さな酒場で情報を得るのだ。





➡酒場で運河要塞に関する情報を聞くことができるのだ。



⬆要塞の秘密を探ってくれるらしいが……。⬅なんと、2万クラウンも請求されるのだ。

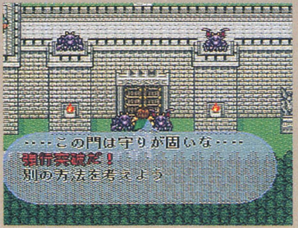
お前に金など払えるか!!

ひとくちメモ

運河要塞を攻略する場合、どうしても正面から強行突破していきたいなら、運河要塞に来るまえに南バレンヌよりさらに南のティファール方面に進路をとれば大丈夫なのだ。ここで戦闘をくり返しながら、武器のレベルや体力(HP)をあげておこう。

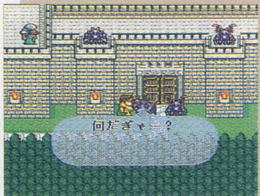
おれは皇帝だ!! 正面からいくぞ

運河要塞はとても堅固であり、見張りのモンスターがあちらこちらにうろうろしている。しかし、ここで退くのは、皇帝としての名折れ。正面から強行突破して一気に要塞をたたき潰すはずだったのだが、門兵は思った以上に強く、パーティーは健闘むなしく全滅してしまった。



⬆いよいよ強行突破で強引に侵入だ。すぐさま、バトルシーンになるぞ。

かなりの警備



⬅要塞の警備体制は非常に厳重なのだ。ここを攻略するのはひと苦労だ。

全滅状態



そ、そんな……

まじめに戦い続けるのが真の皇帝ちゃんな感じ

てなわけで、ジュラール様、どうもご苦労様。ここまでの戦い、さぞや大変だったでしょう。でもね、まじめに戦っていれば、そう大変ではないとお話も聞いたのよ。逃げてしまうと、その分敵が強くなってしまうんですもの。戦闘はちゃんとこなさないとダメよ。



⬆逃げるのは一生のハジと思って戦うこと。逃げたら一回100円貯金するとか。

戦いの道 1

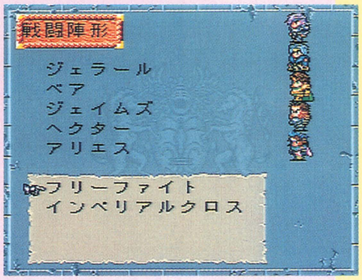
なんと言っても1戦闘ごとにセーブするのを勧めるわ。運悪く戦いづらい敵に出会っても、そこでリセットすればいいんですもの。ちょっと卑怯な手だけど、敵のレベルを調整しながら戦うにはこれがいちばんよ。



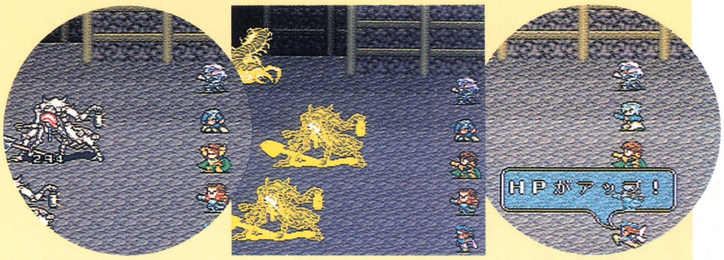
⬆ほーら、リセットしまくって逃げずに戦えば、ほとんど無敵状態になるわよ。

戦いの道 2

最初、バレンヌの皇帝はインペリアルクロスとフリーファイトで戦うことができるけど、前衛に配置できるキャラクターのHPが2～300を越えないうちは、フリーファイトで戦うことを勧めるわ。インペリアルクロスだと前衛ひとりに攻撃が集中して、わりとすぐ昇天してしまうのよ。



⬆やっぱ最初はフリーファイト。陣形を乱されても変わらないから、やーいざまあ見ろって感じだし（やな奴かも）。



無敵無敵無敵イィィィ

ときには退却も必要な感じ!!

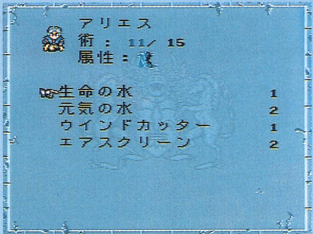
私は皇帝だ（もういいって……）。これまでの戦闘で、寿命もだいぶ縮まってしまった。やはり、モンスターとの戦闘で全滅しそうになったら、すぐに退却することも必要だぞ。また、リセットするなど私が許さん。だからこそ、真剣に戦え、私の下僕たちよ。



⬆パーティーが全滅しそうならば、素直に逃げろ。リセットしたら一回100円とか。

戦いの道 A

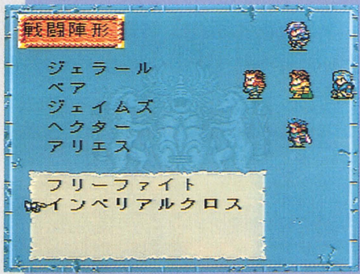
キャラクターの装備する武器は各クラスによって得意なものが設定されている。このことはもう知っていると思うが、とくにゲームの序盤は得意な武器のレベルを集中的にあげていくことが勝利への近道だぞ。私の言うことを聞けばまちがいはない。



⬅初めて仲間にするキャラクターはどんな武器や術が得意か確認しておこう。

戦いの道 B

皇帝の私の安全や防御力の低い者のことを考えるなら、やはりインペリアルクロスで戦わなければならぬ。前衛はそのために防御力の高い者を起用しているのだからな。フリーファイトで戦うと、私の死ぬ確率まであがってしまうではないか。そんなことは断じてゆるされないのだ。



⬅やっぱり最初はインペリアルクロスで戦おう。前衛には重装歩兵が最適だ。

戦闘に突入するだけで……

今回の『ロマサガ2』では、戦闘（退却も含めて）の回数に比例してモンスターのレベルがあがっていくシステムなのだ。



⬅退却をくり返すと、敵だけ強くなるぞ。

なんだか強そうな敵ばかり……

女神の好きなクラス一覧（独断と偏見）

最後に、あたくしの大好きなクラスを紹介するわ。攻略を進めて行くうえで、このメンバーは絶対必要だと個人的に思っているの。きっとゲーム終盤まで使っているわね。でも、だからこそ彼らは皇帝にはできないんだけど。だって、皇帝にしちゃうと、脇でしっかり堅めるという役割をやってくれなくなるじゃない。まあ、男女別に雇えばいいんだろうけど、あたくしはどのクラスもどっちかの性別しか使わないからムリね。個人的には全員男がいいけど❤

帝国重装歩兵

攻撃力自体はそうたいしたことはないんだけれど、とにかく防御力が高いのがいいわね。よい盾を持たせればかなりの確率で敵の攻撃を回避してくれるし。便利よ。



➡ここぞというときに敵の攻撃をひとりで受けてくれるとってもありがたい存在。HPも高くなるので、多少速さが低くても気にならないの。やっぱ男はこうでなくちゃ！

フリーファイター

もー、あの容姿でしょ！　それだけで十分！　おまけに剣や槍を使わせるとけっこーいい技を覚えてくれるのよ。使いこなせばとっても役に立ってくれるクラスよ。



➡口が悪くて美形で強くてかっこよくて頼りになるの。もうメロメロっす～。槍も剣も同じくらいに使えるっていう器用なところも好き。やっぱ頼りはフリーファイターだけ。

宮廷魔術師

回復系の魔法使いは、パーティーには必需品。仲間にするんだったらやっぱり男の子のほうでしょ。水と風の術法を持っているし。術法しか効かない敵もいるもんね。



➡ウインドカッターの魔法のレベルが上がるとすっごく強力になるのよ。って、ほかの術法もきっとそうなんだろうけど。最後の頼みの綱はやっぱ宮廷魔術師ちゃんよね。

ひとくちメモ

一度仲間にしたキャラクターは、そのキャラクターがご昇天するまでずーっと仲間として行動するので、よく考えて、念のためにセーブもしてから仲間を加えよう。強そうに見えるくせに、LP５とかいうとんでもないのがいたりするのだ（泣く）。

ひとくちメモ

クラスごとに覚えやすい技、使いやすい武器があるので、戦うときはなるべくそれらの装備で戦うようにしよう。いくつもの武器を持たせて、戦闘ごとにとっかえひっかえで戦うのは、はっきり言って時間のムダだ。仲間は継承しないのだから。

アバロンにはこんなやつが住んでいる

最後に、アバロンの町で生活している、いろいろな住民を個人的に紹介しよう。いつもはなにげないかれらだが、ゲームのイベント上のヒントを与えてくれることもあるし、裏の顔を持っている者も何人かいる。何にせよ隅に置けないやつらなのは確かなことだ。自分の目で確かめてくれたまえ。

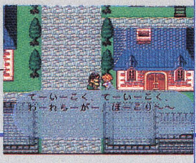
歌好き野郎



こいつはいつも、どんなときでも歌を歌っている。まったく話にならない。

皇帝のひと言

➡おまえの歌は聴き飽きたわ!!



金持ちくん



金持ちを自慢するやつもいるぞ。私はおまえの３倍は金持っているぞ。フン!!

皇帝のひと言

➡それにしても小さな家だな。



倉庫番



アバロン城の倉庫番。どんなときも忠実に任務を果たしている。まじめな兵士だ。

皇帝のひと言

➡そろそろ昇進させてやるかな。



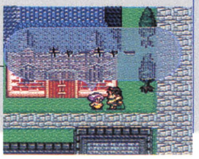
アバロンっ子



アバロンの子供たちはいつも元気である。町中を元気に走りまわっているぞ。

皇帝のひと言

➡うろちょろとジャマなガキだぜ。



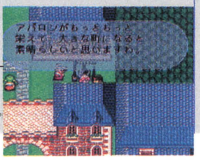
井戸端おばさん



井戸端で会話がはずんむやつら。どこにでもいるもんですね。こんなおばさんたち。

皇帝のひと言

➡ばあさん、一日中何やってるのだ。



墓守り



墓場の番人みたいな怪しげな老人。いったい何をやっているのやら。不思議だ。

皇帝のひと言

➡じいさん、何か言ってみろよ。



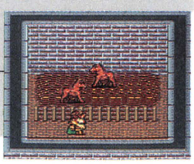
馬



アバロン城内にある馬小屋には２頭の馬がいる。馬は大切な交通手段である。

皇帝のひと言

➡私は馬術も得意なのだ。ヒヒ～ン。




SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
鬼才・永井豪が率いるダイナミック企画がゲーム界に参入!!
新感覚アクションゲーム登場!!
立ちはだかる奴は総て倒すのみ!!
問答無用!!
新感覚アクションシステム登場！
目の前の敵はクナイで切り裂け…！
斬る
PAUSE 2300
遠方の敵は、照準で狙いを定めて撃ち倒せ！
投げる
PAUSE 1100
敵の攻撃全部、クナイで防御、受け止めろ！
防御
PAUSE 22100
アクショントレースS.T.G（シューティングゲーム）
16M
紫炎
SHIEN THE BLADE CHASER
スーパーファミコン用ソフト
'94年3月末発売予定
予価9,600円(税別)
©DYNAMIC/ALMANIC1993
DYNAMIC
ダイナミック企画株式会社
〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-3

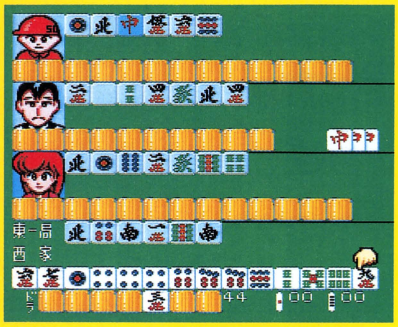
今度は麻雀でRPGだ!

ぎゅわんぶらあ 自己中心派2 ドラポンクエスト

'94年3月18日発売予定　価格8,900円(税別)

お待たせしました! ついに、やっと「ぎゅわん自己2」の登場なのだ。麻雀フリークの皆様、片山まさゆきファンの皆様、今度もホンキで期待してください! 前作に加えて一味も二味も違うメンツが登場、ストーリーモードもRPGに大変身!「ぎゅわん自己2」を制覇しなくちゃ、麻雀好きとは言えないぞ!

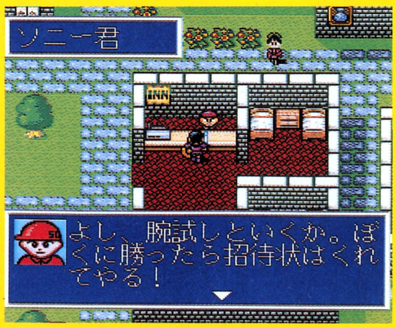




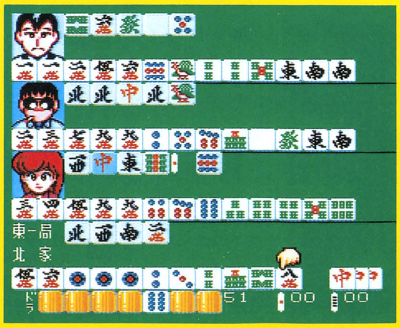
●折り紙つきの麻雀思考ルーティン!



●対戦相手はびっくり総勢32人!



●ストーリーモードはなんと
全6章中世クエストRPG仕立て!



●ちゃ〜んと考えて打つキャラクターは
「ぎゅわん自己」だけ!

＊画面は開発中のものです。



SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

株式会社 パック・イン・ビデオ　〒104 東京都中央区銀座6丁目13番16号 銀座ウォールビル6F　TEL:03-5565-8732


SUPER Famicom
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
Toei Animation Co., Ltd.
最強の伝承者とは……
ここに新たなる伝説を刻む最強の拳士たちがいる!!
前作から一年、再びケンシロウが還ってきた。
さらなる強敵と究極の奥義をたずさえて……。
最強を誇る七拳士か繰り広げる激しい奥義の応酬。
最後に勝ち残る者こそが正義となるのだ!!
プレイヤーが各キャラクターになりかわり、
彼らの奥義を炸裂させる快感は何ものにも代えがたい。
そして奥義の極意を知ったとき、
強さの中に強敵の愛を見い出すだろう。
12・24(金)発売
希望小売価格9,700円(税別)
PAD CONFIG MODE
DEFAULT
EXIT
CHARACTER SELECT
PLAYER1
北斗の拳7
聖拳烈伝 伝承者への道
製作 東映動画株式会社・企画営業部メディア開発室 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル TEL.03(3232)0971(代)
発売元 株式会社ショウエイシステム 〒113 東京都文京区本郷3-42-5ボア本郷10F TEL.03(5689)8444
20メガロム
©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画



HOKUTONOKEN

CANDY-YANDY PRESENT

キャンディ・ヤンディ!プレゼント

全国一斉開催!

12月10日▶1月9日

期間中、¥3,000お買上げごとにキャンディクジに挑戦。
その場でTVパニックオリジナルグッズが当たる!

グッズ総数12,600本!(全国)

期間●平成5年12月10日(金)〜平成6年1月9日(日)
この冬、太陽系惑星・地球の日本列島に甘〜い衝撃が駆け抜ける。
その名も「キャンディ・ヤンディプレゼント!」。
キャンディをもらえるだけじゃないよ、
お目当てのソフトを買って、甘いキャンディクジを引くと
その色によってうれしい!楽しい!あったかい!
TVパニックオリジナルグッズが当たっちゃう。
「TVパニックへ行ってプレゼントをもらっちゃお!」
なんて甘いんだヨ!



◆期間中でも賞品およびクジがなくなり次第終了させていただきます。
◆一度に複数の当選の場合でも、賞品は1点とさせていただきます。



TVゲームソフトは、お近くのTVパニックで!

北海道ブロック

北海道旭川市	●ブックス平和マルカツ店	☎0166-23-6211
北海道旭川市	●ブックス平和永山店	☎0166-47-6080
北海道江別市	●チャートランド江別店	☎011-384-7266
北海道岩見沢市	●ゾーン岩見沢店	☎0126-22-3892
北海道札幌市	●ゾーン前田店書籍館	☎011-681-5855
北海道札幌市	●ゾーン西岡店	☎011-856-3338
北海道札幌市	●ダイヤ書房本店	☎011-712-2541
北海道札幌市	●ダイヤ書房西店	☎011-665-6223
北海道札幌市	●ダイヤ書房川沿店	☎011-572-2061
北海道札幌市	●アメリカンプラザ	☎011-874-0711
北海道札幌市	●TVパニック北野店	☎011-883-1666
北海道恵庭市	●ダイヤ書房恵み野店	☎0123-36-2110
北海道小樽市	●丸文書店 朝里店	☎0134-52-3334
北海道小樽市	●みどり書房	☎0134-22-7217
北海道静内郡	●TVパニックヤマモト静内店	☎01464-2-0633
北海道網走市	●ひかりや書店	☎0152-44-1714
北海道網走郡	●ブックスやまなみ	☎01527-3-2313
北海道釧路郡	●ブックシティナウ	☎0154-37-5551
北海道伊達市	●TVパニックサンタ	☎0142-25-4335
北海道室蘭市	●ブックス文栄堂	☎0143-44-3993
北海道苫小牧市	●進藤書店駅前店	☎0144-36-6622
北海道苫小牧市	●進藤書店ときわ店	☎0144-67-6213
北海道苫小牧市	●進藤書店しらかば店	☎0144-74-6993
北海道名寄市	●学友堂書店	☎01654-2-2510

東北ブロック

青森県青森市	●岡田書店	☎0177-23-1381
青森県弘前市	●ブックス堅田店	☎0172-34-7618
青森県弘前市	●ブックランド王様	☎0172-27-0655
青森県八戸市	●伊吉書院石堂店	☎0178-28-5106
青森県八戸市	●伊吉書院城下店	☎0178-45-8062
青森県三沢市	●ブックスみちのくGAME SOFT館	☎0176-53-7696
青森県むつ市	●金三書店	☎0175-22-2073
秋田県能代市	●ブックスがりばあ	☎0185-54-3939
秋田県大曲市	●BOOK'S宇宙船大曲店	☎0187-63-7722
秋田県横手市	●BOOK'S宇宙船横手店	☎0182-32-7722
宮城県多賀城市	●平成書房	☎022-365-1414
宮城県気仙沼市	●文信堂　条南ブックス	☎0226-24-1255
宮城県仙台市	●ゴリラハウス花京院店	☎022-264-9477
宮城県仙台市	●ゴリラハウス勾当台店	☎022-273-5309
宮城県仙台市	●ビッグウェーブ	☎022-238-2686
宮城県仙台市	●TVパニック仙台南店	☎022-243-3940
宮城県仙台市	●TVパニック将監店	☎022-372-3693
宮城県登米郡	●TVパニック佐沼店	☎0220-22-9056
岩手県釜石市	●TVパニック釜石店	☎0193-22-2456
岩手県一関市	●TVパニック一関店	☎0191-26-1547
岩手県久慈市	●ブックスくじ長内店	☎0194-53-4328
岩手県大船渡市	●ブックポートネギシ	☎0192-27-5115
岩手県水沢市	●カルチャーBOX VIB	☎0197-24-2410
福島県郡山市	●ブックスペース105大槻店	☎0249-52-0802
福島県郡山市	●ブックスペース105金屋店	☎0249-56-2980
福島県郡山市	●岩瀬書店安積店	☎0249-45-3355
福島県福島市	●博向堂駅前通り本店	☎0245-21-1161
福島県福島市	●岩瀬書店大森店	☎0245-46-3219
福島県福島市	●岩瀬書店蓬莱店	☎0245-48-3377
福島県福島市	●岩瀬書店御山店	☎0245-33-1133
福島県会津若松市	●岩瀬書店会津若松駅前店	☎0242-22-3366
福島県いわき市	●KOIZUMIYA BOOK SHOP	☎0246-53-5066
福島県いわき市	●小泉屋BSイトーヨーカドー平店	☎0246-24-2733

関東ブロック

東京都新宿区	●プラス・ワン	☎03-3235-6312
東京都豊島区	●ゲームソフト トック	☎03-3945-3715
東京都葛飾区	●BOOKS KI	☎03-3691-4638
東京都江戸川区	●ウエアハウス葛西店	☎03-3877-7810
東京都足立区	●ウエアハウス綾瀬店	☎03-3629-0576
東京都足立区	●D.BOOKこいずみ	☎03-3898-9977
東京都足立区	●TVパニック竹の塚店	☎03-3860-9514
東京都大田区	●平安堂雑色店	☎03-5710-2009
東京都世田谷区	●AVネットワーク梅ケ丘店	☎03-5477-4821
東京都立川市	●TVパニックオリオン	☎0425-21-2211
東京都昭島市	●TVパニック昭島店	☎0425-42-3866
東京都青梅市	●ディスクメイト青梅店	☎0428-32-8077
東京都東久留米市	●ビデオランド滝山	☎0424-72-4883
東京都町田市	●博文社書店町田店	☎0427-35-3900
東京都三鷹市	●AV ZONE	☎0422-41-6781
神奈川県川崎市	●博文社書店読売ランド店	☎044-954-2602
神奈川県川崎市	●ムーヴィセンター川崎店	☎044-276-0722
神奈川県川崎市	●ムーヴィセンター鋼管通店	☎044-333-5880
神奈川県横浜市	●ブックス・キタミ港南台店	☎045-831-3246
神奈川県横浜市	●ブックス・キタミ上中里店	☎045-774-7732
神奈川県横浜市	●TVパニック鶴見駅前店	☎045-585-4338
神奈川県相模原市	●BOOKSアミ	☎0427-47-0234
神奈川県小田原市	●八小堂書店	☎0465-22-7111
神奈川県秦野市	●内田屋書房東海大学前駅店	☎0463-78-5521
神奈川県秦野市	●内田屋書房渋沢駅前店	☎0463-87-2230
神奈川県鎌倉市	●島森書店鎌倉本店	☎0467-22-0266
神奈川県横須賀市	●TVパニック横須賀大矢部店	☎0468-33-5688
神奈川県津久井郡	●AVセルCDレンタルラビット	☎0427-84-7718
千葉県船橋市	●サンフィールド	☎0474-65-1778
千葉県習志野市	●サンフィールド大久保店	☎0474-74-3077
千葉県流山市	●すばる書店流山店	☎0471-52-2201
千葉県流山市	●カプリコーン初石店	☎0471-54-2346
千葉県柏市	●カプリコーン柏店	☎0471-44-4677
千葉県松戸市	●カプリコーン馬橋店	☎0473-44-2978
千葉県成田市	●ファミコンQ`	☎0476-24-2725
千葉県佐倉市	●すばる書店佐倉店	☎043-486-9481
千葉県千葉市	●オークスブックセンター轟店	☎043-287-0094
千葉県千葉市	●アークブックセンター加曽利	☎043-234-4192
埼玉県草加市	●アークブックセンター草加店	☎0489-32-2215
埼玉県草加市	●すばる書店草加店	☎0489-25-9541
埼玉県蕨市	●TVパニック蕨店	☎0484-42-7605
埼玉県浦和市	●井原書店	☎048-865-0945
埼玉県浦和市	●ウエアハウス東浦和店	☎048-875-1367
埼玉県蓮田市	●ウエアハウス蓮田店	☎048-764-1481
埼玉県川口市	●ウエアハウス東川口店	☎0482-95-6367
埼玉県川口市	●ウエアハウス川口前川店	☎048-262-6285
埼玉県上尾市	●ムーヴィセンター上尾	☎048-771-3275
埼玉県上福岡市	●黒田書店本店	☎0492-66-0120
埼玉県三郷市	●黒田書店三郷店	☎0489-57-8160
埼玉県越谷市	●黒田書店千間台店	☎0489-77-5311
埼玉県越谷市	●金子書店越谷店	☎0489-88-1740
埼玉県和光市	●サミット和光4階書籍コーナー	☎0484-64-0015
埼玉県新座市	●タナブックス大和田店	☎0484-82-0983
埼玉県羽生市	●蔦屋書店羽生店	☎0485-63-3455
埼玉県川越市	●雄峰堂書店本川越店	☎0492-25-2234
埼玉県川越市	●黒田書店川越店	☎0492-25-3138
埼玉県朝霞市	●ブックセンターみはら	☎0484-66-5856
埼玉県岩槻市	●ブックテラスマルトミ	☎048-758-2193
埼玉県飯能市	●田中一誠堂本店	☎0429-74-1113
埼玉県入間郡	●田中一誠堂毛呂山店	☎0492-95-6295
埼玉県児玉郡	●ファミリーBOOK児玉店	☎0495-72-6578
埼玉県児玉郡	●ファミリーBOOK上里店	☎0495-34-0078
埼玉県北葛飾郡	●MOMO	☎0489-81-6613
埼玉県志木市	●JOHN BOOK志木中宗岡店	☎0484-75-1010
埼玉県深谷市	●グリーンブック深谷アップル店	☎0485-74-8525
群馬県太田市	●TSUTAYA太田店	☎0276-49-1555
群馬県前橋市	●ファミリーBOOK亀泉店	☎0272-69-9778
群馬県館林市	●ファミリーBOOK館林店	☎0276-73-8878
群馬県邑楽郡	●ファミリーBOOK中野店	☎0276-88-3973
群馬県多野郡	●ファミリーBOOK新町店	☎0274-42-9578
群馬県群馬郡	●大河原至誠堂	☎0273-73-6411
群馬県桐生市	●ファミリーBook川内店	☎0277-65-5378
栃木県宇都宮市	●小泉書店宇都宮店	☎0286-67-9383
栃木県宇都宮市	●ZERO	☎0286-60-5439
栃木県塩谷郡	●メデックス・サンライズ光陽台店	☎0286-75-0778
茨城県牛久市	●TVパニック牛久店	☎0298-72-8807
茨城県つくば市	●TVパニックつくば店	☎0298-56-3315
茨城県土浦市	●TVパニック神立店	☎0298-32-3606
茨城県鹿島郡	●すばる書店神栖店	☎0299-96-8661
茨城県北相馬郡	●明文堂書店守谷店	☎0297-48-5005
山梨県南都留郡	●Books KATOH河口湖店	☎0555-72-5131
山梨県甲府市	●ブックランド柳正堂	☎0552-41-6151

中部北陸ブロック

新潟県新潟市	●大省堂	☎025-268-6226
新潟県北蒲原郡	●ブックハウスあるぷす	☎0250-68-5222
新潟県南蒲原郡	●ブックビート栄店	☎0256-45-5478
富山県氷見市	●松村屋神埜書店幸町店	☎0766-74-2032
富山県高岡市	●おもちゃのバンビダイエー店	☎0766-21-8804
富山県高岡市	●おもちゃのバンビ野村店	☎0766-21-2550
富山県富山市	●おもちゃのバンビアピア店	☎0764-45-3232
富山県富山市	●おもちゃのバンビ二口店	☎0764-91-5882
富山県魚津市	●おもちゃのバンビ魚津サンプラザ店	☎0765-24-5366
石川県羽咋市	●ブックシティはくい	☎0767-22-6866
福井県大野市	●カドヤ書店こぶし通り店	☎0779-65-8032
長野県飯田市	●ビデオショップマリオ飯田店	☎0265-22-8225
長野県小諸市	●信濃屋書店小諸店	☎0267-25-2800
長野県岡谷市	●笠原書店	☎0266-23-5070
長野県上伊那郡	●ビッグパイン	☎0265-79-1088
長野県佐久市	●メディアポート・ニシザワ	☎0267-63-3600
静岡県沼津市	●オリエント	☎0559-24-1850
静岡県三島市	●ふじ書店	☎0559-87-1234
静岡県富士宮市	●カワセ書店宮原店	☎0544-27-3312
静岡県富士市	●カワセ書店鷹岡店	☎0545-71-9592
静岡県富士市	●ブックスタロー	☎0545-64-2567
静岡県掛川店	●ブックスタロー掛川店	☎0537-23-6600
静岡県静岡市	●BGB新伝馬町店	☎054-271-7948
静岡県静岡市	●BGB桃園店	☎054-258-6619
静岡県静岡市	●BGBぶーめらん丸子店	☎054-258-5506
静岡県静岡市	●エースワン	☎054-284-6033
静岡県藤枝市	●エース	☎054-645-0084
静岡県湖西市	●ジャック	☎053-576-5253
静岡県焼津市	●谷島屋登呂田店	☎054-629-4848
静岡県御殿場市	●B.V.C.アサヒ堂	☎0550-89-8211
静岡県島田市	●ピノキオ	☎0547-37-6586
静岡県田方郡	●アサヒビデオ	☎0559-49-3958
静岡県榛原郡	●田中書店	☎0548-32-6139
愛知県名古屋市	●U.S.A岩塚店	☎052-482-8226
愛知県名古屋市	●U.S.A木場店	☎052-692-7207
愛知県名古屋市	●ビデオセンタートム十一屋店	☎052-383-7753
愛知県名古屋市	●キャプテン島田店	☎052-803-0562
愛知県名古屋市	●白樺書房	☎052-771-5208
愛知県豊田市	●JOY倶楽部	☎0565-33-3002
愛知県豊田市	●キャットアカデミー豊田店	☎0565-24-2711
愛知県一宮市	●キャットアカデミー一宮店	☎0586-46-3551
愛知県春日井市	●キャットアカデミー春日井店	☎0568-33-1108
愛知県江南市	●キャットアカデミー江南店	☎0587-55-6878
愛知県豊橋市	●ウェーブ豊橋二川店	☎0532-41-8680
愛知県豊橋市	●ウェーブ豊橋曙店	☎0532-47-2858
愛知県豊川市	●ファミコンキャット豊川店	☎05338-9-4620
愛知県西春日井郡	●35須ケ口店	☎052-409-4247
愛知県知多郡	●しらは書店	☎0562-83-7213
岐阜県岐阜市	●林文堂	☎0582-45-5510
岐阜県大垣市	●本の家静里店	☎0584-92-1751
岐阜県大垣市	●本の家島里店	☎0584-89-6816
岐阜県大垣市	●TVパニック大垣店	☎0584-81-0225
三重県伊勢市	●三宅書店	☎0596-24-4646
三重県四日市市	●トライ	☎0593-63-2524
三重県四日市市	●M & M	☎0593-53-7829
三重県鈴鹿市	●NOAH住吉店	☎0593-70-0005
三重県松阪市	●石井書店鎌田店	☎0598-51-5559
三重県松阪市	●石井書店花岡店	☎0598-26-2677
三重県多気郡	●石井書店明和店	☎05965-2-3566
三重県志摩郡	●作田書店横山店	☎05994-3-5614

近畿ブロック

大阪市東淀川区	●プラスBe菅原店	☎ 06-320-7731
大阪府吹田市	●TVパニック南千里店	☎ 06-821-5634
大阪府豊中市	●TVパニック豊中店	☎ 06-858-6192
大阪府門真市	●リブロス古川橋店	☎ 06-906-3133
大阪府大東市	●アミューズ四條畷店	☎0720-79-3699
大阪府東大阪市	●Books Pop	☎0729-81-0690
大阪府堺市	●パルネット長尾店	☎0722-59-8629
大阪府堺市	●ボルボ大野芝店	☎0722-36-4141
大阪府和泉市	●アミューズメントドリーマーチェリー	☎0725-46-1346
大阪府岸和田市	●サザンクロス	☎0724-43-9667
兵庫県神戸市	●リブロス兵庫店	☎078-578-2533
兵庫県神戸市	●アブロス三宮	☎078-391-0804
兵庫県神戸市	●TVパニック新長田店	☎078-642-0654
兵庫県神戸市	●TVパニック板宿店	☎078-733-2435
兵庫県神戸市	●TVパニック舞子店	☎078-784-4521
兵庫県神戸市	●TVパニック垂水店	☎078-707-4366
兵庫県神戸市	●TVパニック神戸深江店	☎078-431-5236
兵庫県赤穂市	●清文堂書店	☎07914-5-3300
兵庫県多紀郡	●BOOKSリブロ	☎0795-94-0188
兵庫県明石市	●ブックスサンヨー大久保店	☎078-935-6135
兵庫県宍粟郡	●ブックスサンヨー山崎店	☎0790-62-8564
兵庫県加西市	●ブックスサンヨー加西店	☎07904-3-1723
兵庫県相生市	●ブックスサンヨー相生店	☎07912-3-1093
兵庫県姫路市	●ブックスサンヨー中地店	☎0792-35-6881
兵庫県姫路市	●ブックスサンヨー田寺店	☎0792-92-3605
兵庫県加古川市	●フェスティバース加古川店	☎0794-24-6766
兵庫県高砂市	●フェスティバース本店	☎0794-32-4115
兵庫県洲本市	●カルチャーバンクシティオ物部店	☎0799-24-2205
兵庫県三原郡	●カルチャーバンクシティオ三原店	☎0799-42-6390
京都府八幡市	●EX萬字堂	☎075-983-7955
京都府相楽郡	●紺屋書店	☎07749-4-5140
京都府長岡京市	●TSUTAYA友岡店	☎075-954-6671
京都府綴喜郡	●TSUTAYA興戸店	☎07746-3-6333
滋賀県高島郡	●TSUTAYA青柳店	☎0740-32-3606
滋賀県高島郡	●ブックマート今津	☎0740-22-4819
滋賀県長浜市	●NET WORK夢工場	☎0749-65-4110
滋賀県八日市市	●BOOK BOX	☎0748-22-1158
滋賀県伊香郡	●スター	☎0749-85-5233
滋賀県彦根市	●サンミュージック彦根店	☎0749-23-8047

中国・四国ブロック

広島県東広島市	●ユーシンビジネス	☎0824-28-5555
広島県山県郡	●ザ・本屋さんCHIYODA	☎0826-72-6998
鳥取県鳥取市	●富士書店 吉成店	☎0857-53-3232
鳥取県倉吉市	●ブックハウスやまもと	☎0858-22-6552
鳥取県境港市	●ブックランド境港今井書店	☎0859-44-6888
島根県松江市	●ブックセンター今井西津田店	☎0852-31-8088
愛媛県松山市	●丸三書店古川店	☎0899-58-5271
愛媛県西宇和郡	●ひあさ書房保内店	☎0894-37-3346
徳島県徳島市	●阿波屋書店	☎0886-32-7722
徳島県徳島市	●121TVパニック昭和町店	☎0886-24-3691

九州ブロック

福岡県福岡市	●サウンドシティ原店	☎092-822-4589
福岡県福岡市	●A1	☎092-607-4741
福岡県福岡市	●ブックセンターほんだ	☎092-581-9558
福岡県福岡市	●金文堂公団長住店	☎092-512-9119
福岡県北九州市	●ページワン	☎093-881-1311
福岡県北九州市	●鳳鳴館徳力店	☎093-961-0092
福岡県大牟田市	●金善堂書店	☎0944-53-2324
福岡県柳川市	●昭和堂	☎0944-72-0117
福岡県久留米市	●江頭書店　本店	☎0942-45-0545
福岡県久留米市	●江頭書店安武店	☎0942-26-5644
福岡県久留米市	●積文館書店久留米店	☎0942-22-3666
福岡県遠賀郡	●S・PAL・ONGA白石書店	☎093-293-8100
福岡県筑紫野市	●121 TVパニック筑紫野店	☎092-921-5691
福岡県筑紫郡	●金文堂アニマート那珂川店	☎092-953-4800
大分県中津市	●中津さくら書店	☎0979-25-2100
大分県宇佐市	●宇佐さくら書店	☎0978-33-3330
長崎県島原市	●PAL	☎0957-62-7701
長崎県佐世保市	●金明堂山祇店	☎0956-33-8188
長崎県長崎市	●スペースM横尾店	☎0958-57-8080
長崎県長崎市	●スペースM畝刈店	☎0958-50-5770
長崎県長崎市	●スペースM城栄店	☎0958-43-1600
長崎県長崎市	●スペースM本原店	☎0958-43-5006
長崎県西彼杵郡	●スペースM長与店	☎0958-83-7772
熊本県本渡市	●ブックセンターまつした	☎0969-23-5315
鹿児島県鹿児島市	●TVパニック荒田店	☎0992-54-8899
鹿児島県鹿児島市	●TVパニック吉野店	☎0992-43-0088
鹿児島県鹿児島市	●TVパニック天文館店	☎0992-24-7722
鹿児島県鹿屋市	●TVパニック鹿屋店	☎0994-40-0848
鹿児島県名瀬市	●TVパニック奄美店	☎0997-53-9829

（平成5年11月11日現在）

TVパニック
スーパーファミかんショップ


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
12月29日発売予定
三国志2
©光プロ・大日本印刷・テレビ東京 ©ANGEL 1993
シミュレーション・フリークたちに
大人気を博した前作に待望の第2弾登場！
様々なコマンドの追加、白兵戦の配置設定や特殊攻撃、
野戦モードの時間経過概念の導入など、
エキスパート向けに魅力をパワーアップ！
もちろんビギナーには会議コマンドで親切にアドバイス。
さらにパワーアップした「三国志2」にご期待ください！
歴史シミュレーションゲーム
12M+64KSRAM ¥9,800(予)(税別)
●敵君主の性格や部隊の強さなど、難易度を細かく自分で設定できるエディットシステム！
●拡大・縮小マップは疑似ヘックスの導入で見やすくキレイに、もちろんイベントアニメーションもさらに美しく多彩に！
●野戦には時間経過を導入、奇襲・休養コマンドの追加で戦略性がアップした夜戦！
●白兵戦にも配置設定を追加、布陣の善し悪しが部隊の勝敗を左右する！
政略・戦略コマンドを大幅に追加！
前作をさらに上回るスケールで
ファン待望の第2弾ついに登場！
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
「エンジェルのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1 〒425
株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。


KOEI
SUPER CD·ROM²
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
MEGA DRIVE
国盗りゲームの原点、PCエンジン版で登場！
不朽の名作、あの大ヒットソフト『信長の野望・全国版』が、
ついにスーパーCD-ROM²版で楽しめる！
シンプルにして奥の深い展開は、まさに歴史SLGの原点。
2本の追加シナリオ、美しいグラフィックと
内容はさらにグレードアップ。
初心者も充分楽しめる親切設計で、
これをやらずして歴史SLGは語れない!!
PCエンジン
スーパーCD-ROM²版
12/11
発売!!
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
全・国・版
■PCエンジンスーパーCD・ROM²版
(バックアップにはセーブくんが必要です)
スーパーファミコン版/メガドライブ版：8,800円
KOEIのPCエンジン関連商品
セーブくん
PCエンジン
スーパーCD-ROM²専用
大容量バックアップユニット
大容量、128キロバイトでセーブデータを余裕のバックアップ!
本格派歴史シミュレーションゲームのデータもこれで安心。
光栄ソフトのほか、あの『A.Ⅲ』など対応ソフト続々登場!!
Ⓒアートディンク
●GT・LTを除く全機種対応/5,980円(税別)
信長の野望
武将風雲録
人気シリーズ『信長の野望』第4弾。グラフィック、サウンド面も、
大幅に強化され、さらにリアルに戦国体験できる。
絢爛豪華な安土・桃山文化をちりばめた、もはや定番ソフト。
※バックアップには「セーブくん」が必要です。
●PCエンジンスーパーCD-ROM²版/9,800円(税込)
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■<メガドライブ・メガCD版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■CDの販売はポリドール株式会社です。■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

これぞ、戦国の極み。



「こたびは両家の絆
ますます深めるべ
く参上致しました」
伊達政宗
1583年 1月
南近江国 安土城
240 369 46
30 1298 89
織田家 織田信長

KOEI

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM スーパーファミコンマウス対応

ファン待望、歴史シミュレーションゲーム最高峰の最新作！

ついに新章に突入した第五弾。九百名を越す武将が、百十を越える城がきみを待つ。
そのスケール、息を呑む迫力の展開は、すべてがリアルかつドラマティック。なにもかもが破格だ。
真の戦国、ここにあり――― 見よ、乱世の歴史は、この「覇王伝」から始まる。

好評発売中！

スーパーファミコン版：12,800円
スーパーガイドブック〈上巻〉〈下巻〉：定価各1,200円（税込）

- ハンドブック：2,000円（税込）
- 信長の野望・覇王伝事典：2,600円（税込）
- 信長の野望・覇王伝武将ファイル：2,580円（税込）
- CD：KECH-1033：2,900円（税込）
（作・編曲/菅野よう子）



歴史シミュレーションゲーム

信長の野望

覇王伝

1·26発売 人気シリーズ最新2作をオリジナル音源で完全収録！ CD：KECH-1053：2,500円（税込）
光栄オリジナルBGM集Vol.10 ―信長の野望・覇王伝/大航海時代Ⅱ―

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）について、これを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

舞台は広大な宇宙へ——
KOEIが生んだ惑星開発シミュレーション。

スペースフロンティア

来春発売予定!!

スーパーファミコン版:予価12,800円

スーパーガイドブック:予価1,200円(税込)

きみが宇宙のパイオニアになれ!
夢とロマンのリアルタイムシミュレーション。

A.D.2050。太陽系第3惑星・地球では、居住圏を広げるべく新天地を求めていた——
そんな折、きみは、とあるスペースデヴェロッパー(宇宙開発会社)の社員に就任する。
誰もが描いた、宇宙開拓への夢をきみの手で実現するチャンスだ。
月や火星など7つのエリアにコロニーを築き、宇宙社会をつくりだそう!
想いを宇宙に広げて——今までの夢は、もう夢じゃないのだから。



※画面は開発中のものです。

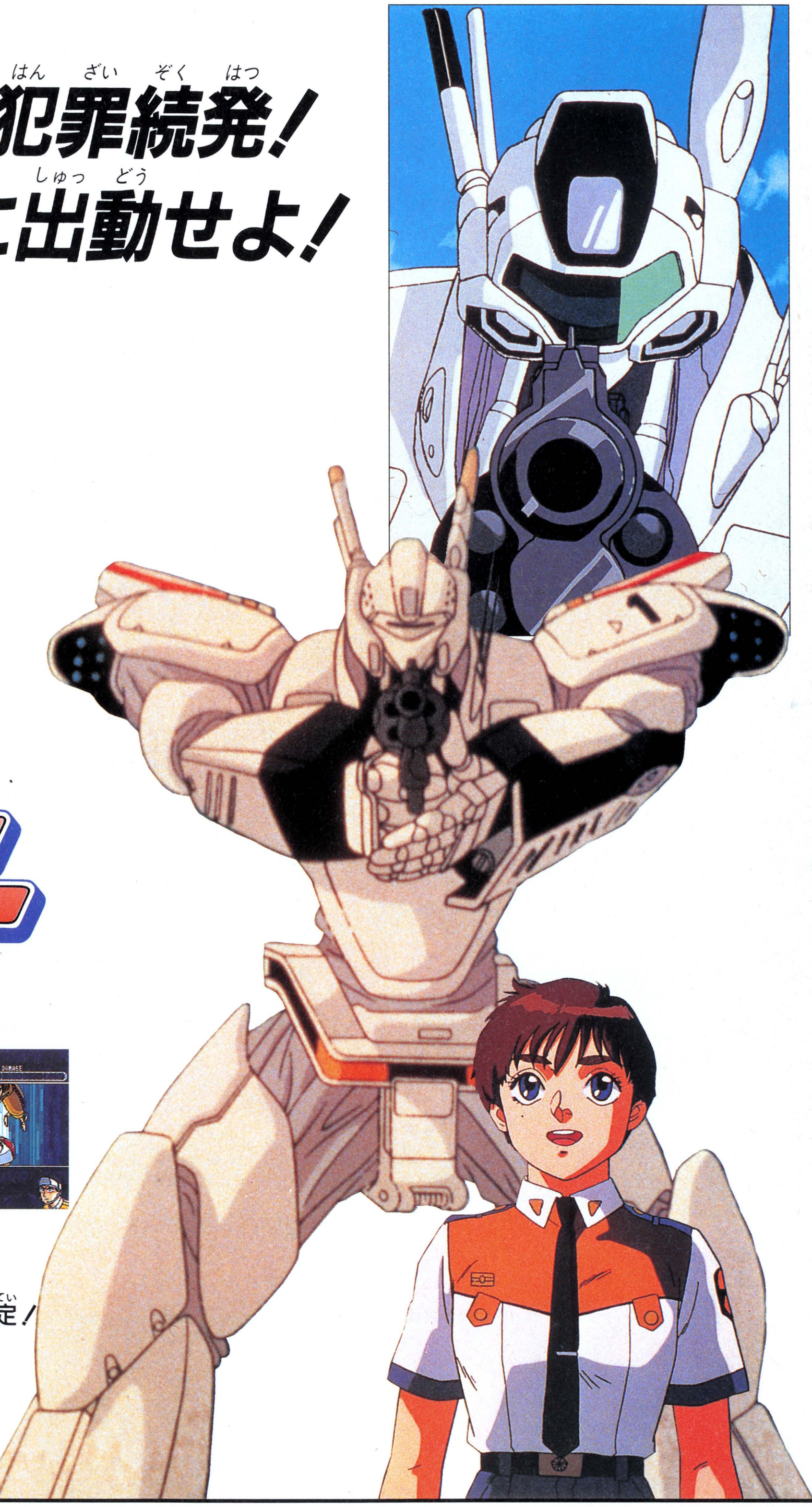

KOEI
Nintendo GAME BOY
キッチンのエイリアンをやっつけろ!
大事なおやつを狙ってくるあいつ、ゴキブリ。
もう、ゼッタイやっつけてやる!!
——ケンとリリーが知恵をしぼってゴキブリ退治。
ほうきやスリッパで叩いたり、ホイホイに追い込んだり。
ニュータイプのパズルゲームで、
キミもあいつらに挑戦だ!!
ケン:やっぱりスリッパでパシン!が一番。
火炎放射もメチャクチャ強力だけど、
ゴキブリをうまく並べないといけないし……
100面クリアはけっこう大変かもね。
リリー:退治するには頭を使わないとね。
あいつらの動きを読むのがポイントなのよ。
うまく自分で行動してホイホイに追い込むの。
もし叩くならほうきがいいな。
遠くにいても叩けるもん。
往年のNo.1ソフト!!
ひと味違う パズルゲーム
ホイホイ
ゲームボーイ版
今冬 発売予定
◎標準小売価格:4,800円(税込)
※画面は開発中のものです。

SUPER Famicom

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

首都圏にレイバー犯罪続発！
特車2課、ただちに出動せよ！

西暦2001年夏、東京……。
陽炎揺らめく暑さの中で、
ひそかに脈動を開始した首都崩壊のプロローグ。
そしていま、第2小隊の新たなる戦いが始まる。



機動警察 パトレイバー

シミュレーションゲーム　12M ¥9,800(予)[税別]



- 次々と発生するレイバー犯罪。真の敵はどこに!?
- 豊富なビジュアルを使った迫真の戦闘画面！
- 原作の持つ緻密な設定を活かした、超リアルな背景設定！

'94年初春発売予定



これぞゲームの原点。これぞゲームのニューウェーブ。



いろんな敵をクリアして、たどり着いたのは何やら怪しげな社…。



雲の上にも散らばる謎また謎。ナイス!リーダー肥後のフォロー。



おや!これはピンボール?ボーナスステージも盛りたくさん。

※この画面は開発中のものです。

94年4月発売予定/価格未定

空から落ちてきたスペース・ポリスのパトローダーに乗っていたのは、一人の少年と青い耳をした猫のようなかわいい動物。スーパーファミコンのスイッチを入れると、君はその少年となって大冒険の旅に出ることになる。相棒の名は「ズービー」見かけは少々頼りないけど、変身すれば心強い味方。星の長老から授かったバリアの術でさらに勇気100倍だ!ブロック魔王ターゴが落としていったドクロ石を壊して城へ 向かえ! 補えられた姫を救い、レインボー星の平和を取り戻すのだ。あちこちに出てきては、妙なギャグを放って消えて行くダチョウ倶楽部の正体は? 全貌はこのゲームをプレイした時に明かされる。ムッシュムラムラしたときは、「ジグザグキャット」で気分爽快!

12メガ(バッテリーバックアップ付)

株式会社アイ・ティー・シー
〒102 東京都千代田区麹町2-5-2半蔵門ハウス601 TEL.03-3262-7600


スーパーファミコン
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
I'MAX
国士無双
の最終兵器（リーサルウェポン）
SUPER スーパーまーじゃん2 麻雀 2
本格 4人打ち！
12月 TVCM 放映!!
個人成績記録
プレイヤーの打ち方、勝ち方、上がり方をばっちり記録する「麻雀データベース」
真剣対局4人打ち麻雀堂々の登場！
好評発売中
やればやるほど面白くなる❢ その理由はこれ!!
対戦成績によって、段位が上がる！
2級から8段までのレベルアップシステム！
段位認定制度
＊「段位認定制度」は「スーパー麻雀２」独自の判定方法に基づいています。
認定書
あなたの優秀なる成績を讃え、此処にあなたを1級に認定し、これを証します。
段位審査会
15人のコンピュータ雀士と自由に対局
「段位認定制度」で段位が上がる！
フリー対局モード
2つのゲームモード
賞金王トーナメント
牌皇位戦出場を賭けて、月々のタイトル戦を16人で争う年間賞金王レース！
© 1993 アイマックス
バッテリーバックアップカセット
価格8,800円(税別)
株式会社アイマックス 〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11ツキムラビル西蒲田7F お問い合せ電話番号 03(3737)2227
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

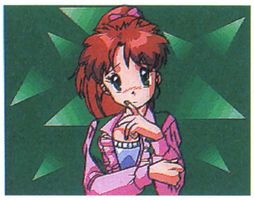


FIA
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
当るぞ!!
F-1特別チケット
鈴鹿F-1ビレッジ特別観戦券ほか
豪華F-1グッズプレゼント!
商品同封のアンケートハガキお答えの方に抽選で
'94年日本グランプリ鈴鹿F-1ビレッジ特別観戦券
ほか豪華F-1グッズを100名様にプレゼント!
これはもう買うしかない!
F1 GP
F-1を愛する人へ。
待望のF-1第3弾来春発売!
限界のドライビングの果てに
タイヤロックとコースアウトが待ち受けていたとしても、
ドライバーは、2倍になったコースでGの恐怖をのりこえながら戦う。
PARTⅢはまた、'91、'92年、活躍の中嶋悟(注1)やナイジェル・マンセル(注2)、ホンダV12(注3)、フェニックス(注4)などが登場する
夢のコンピレーションを可能にした。
また、ストーリーモードの強化は、F-1ツアーの醍醐味を知らしめるだろう。
もし、キミがこれ以上のことを望むなら、
キミ自身がF-1ドライバーになるしかない、と思う。
注1)'91年 TYRRELL HONDA所属 注2)'92年 WILLIAMS RENAULT所属 注3)'92年 McLAREN搭載 注4)'91年 第1戦アメリカGP
フジテレビ オフィシャル
SUPER Famicom
16メガ+バッテリーバックアップ
F-1 GRAND PRIX PART Ⅲ
FOCA
★夢・ファンタスティックプレイ★
VIDEO SYSTEM
ビデオシステム ユーザーテレフォン 075(723)1544
Licenced by FOCA to FUJI TELEVISION © VIDEO SYSTEM 1994
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
"スーパーファミコン"は任天堂の商標です。



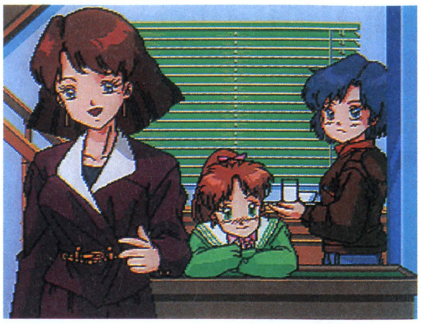
エースをねらえ!
リアル!迫真!
初の3Dテニスゲーム
ついに登場!
00-00
1 SET MATCH
PLAY
30-00
視点に合わせ背景が移動。DSP搭載により、今までにない超リアルな3Dテニスプレイを可能とした!
エースをねらえ!
まぁ、おそくてよ ひろみ!
ストーリーモードは、ビジュアルシーンを交えて感動のストーリーを再現。プレイヤーは岡ひろみの熱い生き様を体験する!
40-15
マルチプレイヤー5対応で最大4人まで同時プレイが可能。岡ひろみやお蝶夫人など好きなキャラクターを選んで友達とベストマッチを繰り広げよう!
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
スーパーファミコン用
3Dテニスゲーム
12月22日発売予定
希望小売価格9,400円(税別)
©山本 鈴美香/TELENET JAPAN 1993
8M+DSP
ユーザーホットライン03-5394-5510
株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL.(03)5394-6601
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Super リアル麻雀 PIV カスタム

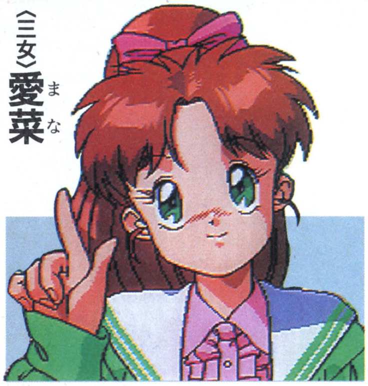


■PCエンジン　スーパーCDロム

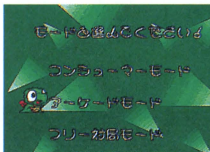
■12月17日発売予定／9800円



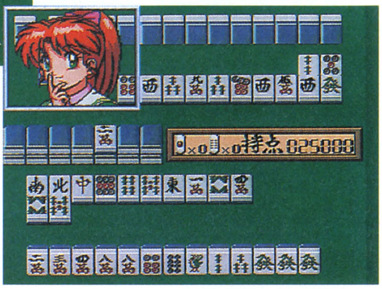
〈三女〉愛菜



あなたはバイトのために、美人3姉妹の経営する雀荘を訪れ、麻雀で採用テストを受ける。そこで愛菜、悠、香織の3姉妹に勝つと、採用が決まるんだけど……もち、プレイヤーにはお楽しみ、麻雀で勝つたびにス・テ・キなグラフィックが見られるぞ。しかも、そのアニメ、グラフィックとも、アーケード版とほぼ同じ！……うふふ。でも勝たなきゃダメ、勝たなきゃ、ね！



◀コンシューマーモードは、難易度がやや低め。アーケードモードは難易度もアーケード並み(?)　だけど、スペシャルな……ウフフが……ウフフフフフ……お楽しみ！



〈長女〉香織



〈次女〉悠



そ・れ・は あなたの腕しだいヨ!!

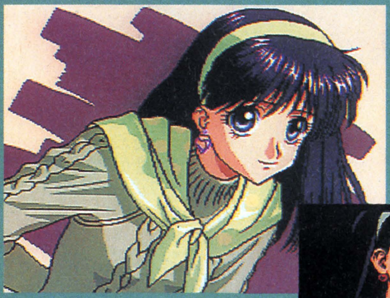
闇の血族 ～遥かなる記憶～

■PCエンジン　スーパーCDロム

■12月17日発売予定／9800円

美しくも無残な血の宿命とは…!?

華麗なるファッション界を舞台に、新進のデザイナー、モデルなど美しい女性たちをまきこんで、次々におぞましい事件がまき起こる、ノベルタッチのミステリーADV！



▲主人公は若き新進デザイナー、伊澤魅由。ファッション界が舞台だけに、随所にはファッショナブルなシーンも。



◀ゲームは、まるで小説を読むように進んでいくぞ

ダウンタウン熱血物語

■PCエンジン　スーパーCDロム

■12月24日発売予定／8800円

急げ、くにお!　ご町内を硬派が走る!

りきの彼女がライバル校の生徒たちにさらわれた。その彼女を助け出すため、くにおは宿敵・冷峰学園へ。ご町内を駆けめぐり、謎を解いたり、パワーアップしながら進め！



▲ライバル校の生徒を倒し、情報を集め、お金をかせいでお店でパワーアップしながら、冷峰学園を目指すのだ！



◀お金をかせぐと、お店でパワーアップできるぞ！

ビデオアタック 月間記録(10/30日現在)

ネクスザール・スペシャル スコアアタック部門	
683140点	杉沢　淳くん(大阪府)

ネクスザール・スペシャル タイムアタック部門	
2分42秒79	杉崎功明くん(神奈川県)


JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
修羅の血がたぎる。
怒りモードを継承し、さらに、究極の必殺技で爆発力アップ！
多重構造シナリオ採用！R・Bシリーズ第3弾!!
SELECT PLAYER
1P NORTON
2P ELFIN
3P DICK
4P JIMMY
RUSHING BEAT 修羅
ラッシング・ビート・シュラ
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応
12月17日発売
16メガ
スーパーファミコン用ソフト
定価9,700円(税別)
©1993 JALECO LTD.
GAME BOY
あの武田選手が、
ゲームボーイに帰ってきた！
対戦型
武田修宏のエースストライカー
世界中が熱狂のサッカー。あの熱い戦いをゲームボーイに凝縮!!ヴェルディ川崎所属の武田修宏選手も登場するぞ！
94年2月発売予定
対戦型ゲームボーイ用ソフト
予価 4,900円(税込) 2メガ
©1994 JALECO LTD. ©Horipro Inc. ©Japan Sports
きんぎょ注意報！とびだせ！ゲーム学園
アクション、パズル、シューティング等…様々なジャンルの「対戦プレイ」が楽しめるキャラクターゲーム登場！
スーパーファミコン 94年2月発売予定
©1994 JALECO LTD.
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集
●募集職種 1グラフィックデザイナー 2ゲーム企画者 3サウンドコーディネーター ●給与/当社規定により優遇 ●休日/完全週休2日制 ●応募/電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。 ●連絡先/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03(3708)4815(担当・人事課)
スーパーファミコン ゲームボーイは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。


ASCII
ASCII COMIX
好評発売中!!
仕事は男を強くする!!
がらくた屋
まん太 ②
能田達規 定価580円
なんてことない町の
ジャンクショップ、我楽太屋。
しかしその店内では、
中学生店主・まん太と、
老人エンジニア・吉田さんが
アヤシイ作業をくりかえす!
読者待望の第2弾!!
遥かなる異郷
ガーディアン ③
市川みなみ
定価580円
勇者のアルバイトも板についてきた、
高校生ゲーマーの佑といつみ。
でも、実際に異世界に飛ばされて
勇者として旅を続けるのは、
ゲームほど楽じゃない。
大好評の第3巻!!
DAI-HONYA
ダイ・ホンヤ
とり・みき 定価980円
『雑誌展』開催を防止せんとするテロリストやハッカーに対して一級書店管理官、紙魚図青春が地上200階の巨大な文鳥堂書店を舞台に繰り広げる、大ハードアクションギャグ!!
あそびじゃないの ②
宮岡寛/岡﨑つぐお 定価880円
現在、ゲーム業界への誘い強化キャンペーン実施中です。興味のあるかたは、『あそびじゃないの』①〜②を購入しようぜ!! これさえ読めば、キミも業界人の仲間入りだ!?

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



**ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ**

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

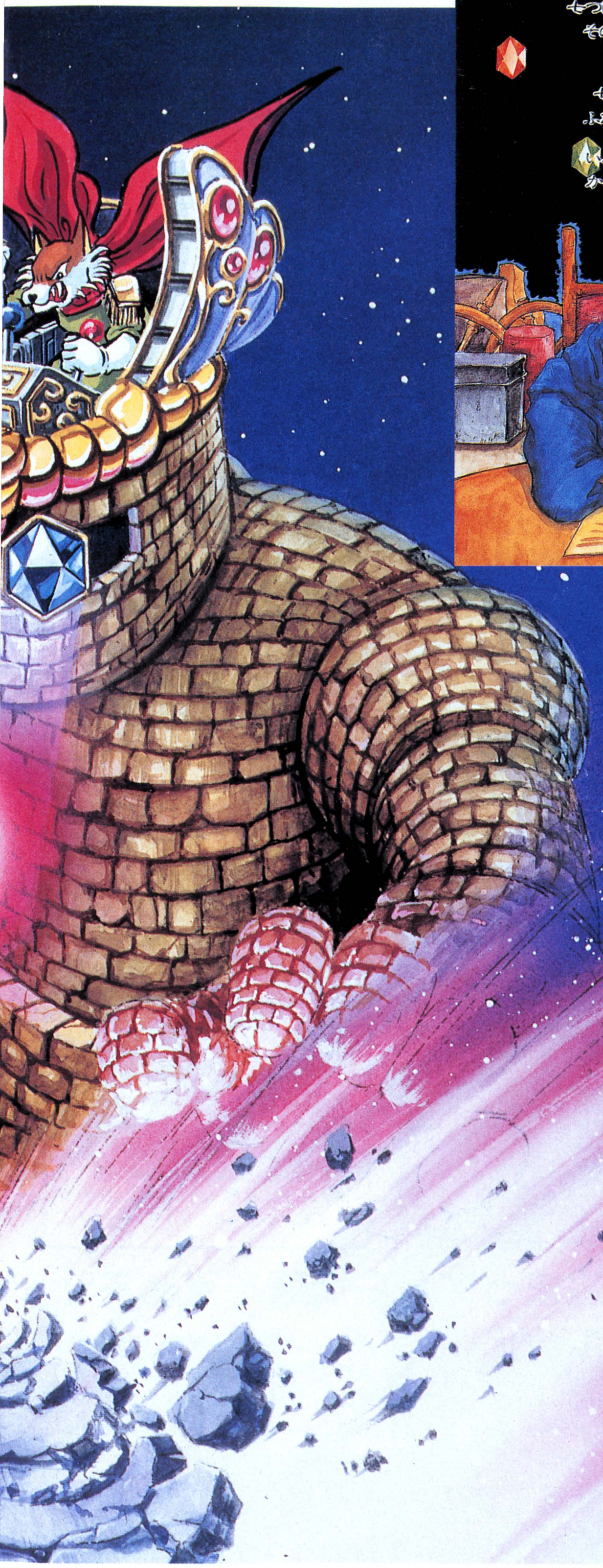
『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は、消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスキー



ASCII
ARDY LIGHT FOOT
アルディライトフット
今、最高の冒険活劇がやってくる。
どんな願いでも必ずかなうという謎の秘宝「プリズムのかけら」を発見すべく出発した青年冒険家アルディライトフット。
しかし、すでにプリズムランドには「プリズムのかけら」を狙う悪のやからが存在していた。
彼ら、ヴィスコンティ一味は「プリズムのかけら」を集め、とてつもない悪事をしでかそうとしているのだ。
強靭な敵と、危険地帯が広がるプリズムランドでアルディライトフットが謎の秘宝「プリズムのかけら」を無事手にするのは、いったいいつのことだろうか。



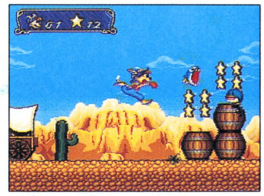


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO









空想の主人公はいらない。アルディライトフットなら興奮のアクションが君を待っている。

感動のスーパービジュアル

美しいビジュアルシーンがアルディライトフットの冒険を語りかけてくる。

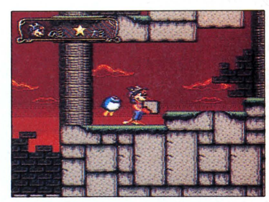
多彩なアクション

障害物を押したり、引いたり、はたまたアルディのしっぽでの踏みつけ攻撃、大ジャンプなど思いのままのアクションが楽しめる！

相棒ペックが大活躍！

アルディの相棒ペックはオプションとして活躍。敵キャラを飲み込む、アイテムを持ってくるなど頼もしいかぎりだ。

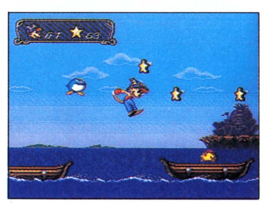
スリル満点の仕掛けがズラリ



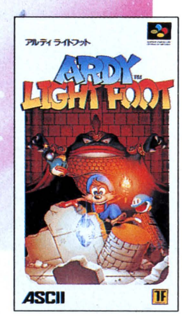
マップにはオケ、トロッコ、飛び交う槍などスリル満点の仕掛けが用意されている。うまく使って上手に移動しよう。

豪華アイテム群

爆弾、石、岩、反射鏡など様々なアイテムが登場。抱えてみたり、投げたり、その使い方がゲームクリアのポイントだ。







スーパーファミコン用ソフト　アルディライトフット

好評発売中!!

標準小売価格 9,800円（税別）　8M ROM

TF ターボファイル対応　ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　**株式会社アスキー**

ドラゴンクエストI・II

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	エニックス　12月18日発売　9600円	12メガ

『ドラクエI・II』の発売まで、あと8日。購入する準備はもうできたかい。予約をしていないひとはいまからでも遅くないので、お店に予約しておこう。そのほうが確実に、手に入れられるからね。

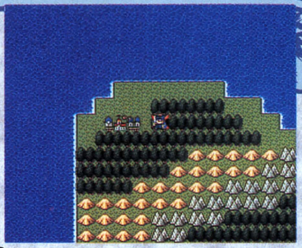


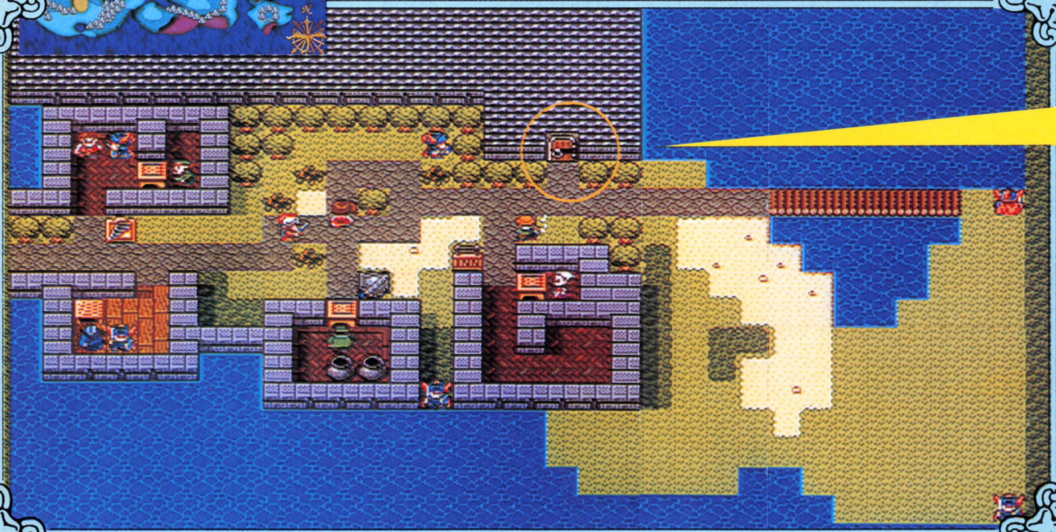


ドラゴンクエストI　ーガライの町ー



アレフガルドの北西に位置するガライヤ半島。そこの北西の海沿いにあるのが、今回紹介するガライの町。ここはむかし吟遊詩人のガライが生まれ育った場所で、ガライについてのいろいろな話が聞ける。この町にはカギのかかった部屋があって、なかに入ればもっと情報が聞けそうだぞ。しかし、この段階ではカギを持っていないので、どこかで手に入れてから再び訪れるようにしよう。





カギが必要だ！

このカギのかかった部屋のなかへ入るには、当然カギが必要だぞ。部屋の大きさからして、このなかはとても広そうだ。話を聞ける人も大勢いそうだしね。



⬆カギを持っていないので扉は閉まったまま。当然このようなメッセージが。

ラダトームの町と比べると、より強力な武具がそろっているのだ。敵を倒してお金を貯め、武具を買って装備を強くしよう。



⬆ラダトームの町で売っていなかった鉄の斧や鎖かたびらがお勧め。

	アイテム名	価格
道具屋	やくそう	10G
	たいまつ	8G
	りゅうのうろこ	20G

	アイテム名	価格
武器・道具屋	こんぼう	60G
	どうのつるぎ	180G
	てつのおの	560G
	かわのふく	70G
	くさりかたびら	300G
	てつのたて	800G

宿屋に泊まってから情報を集めろ

とりあえず宿屋に泊まり、冒険に備えて体力を回復しよう。そのあとで、町の人に話を聞いて回ろう。ここではガライについての情報が聞けるよ。



⬆ガライの町の名前はそういうことなのね。ほかにもいろんなことが聞ける。



⬆こんなところで歌を歌っている人がいるぞ。

とにもかくにも呪文を使いこなそう

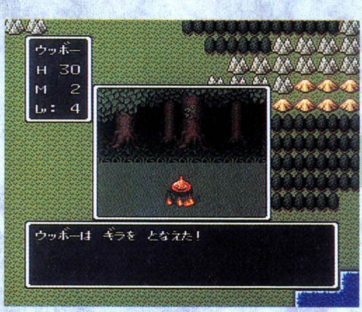


勇者はモンスターと戦い、ある程度成長すると、10種類の呪文を覚えるのだ。今回はそのなかから最初に覚える2種類を紹介する。

まずはホイミの呪文。これは回復呪文で、唱えればフィールド中だろうが戦闘中だろうがHPが20ぐらい回復する。最初のうちは、HPが半分以下になったら、ホイミを唱えて早めに体力を回復しよう。

続いて攻撃呪文のギラ。戦闘中にこれを使えば、火の球が出て敵を焼きつくすぞ。しかも、この火の球が飛んでいくところを『ドラクエV』と同じようにアニメーションで見られるのだ。直接攻撃でダメージを与えられない敵に、ギラを使って攻撃するのがいいぞ。

アニメーションのギラが炸裂

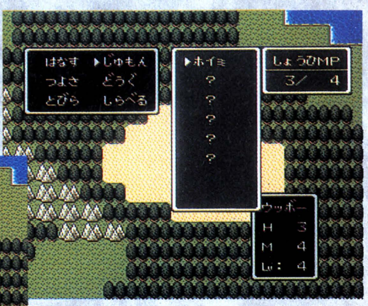


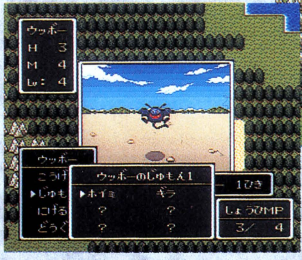
⬆スライムベスは殴っても倒せるが、どんなアニメーションをするかギラを唱えてみました。



⬆ホラホラ、『V』のように火の球がバーンと飛び、敵に当たってドバッと燃え上がるぞ。

危なくなったらホイミ





⬆戦闘中に危なくなったら、ホイミを唱えてHPを回復させよう。

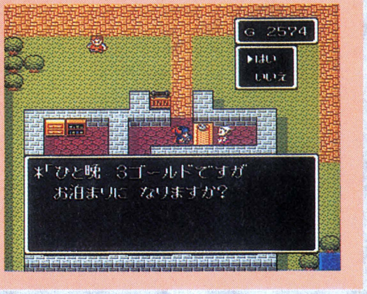
⬅フィールド中でも、ホイミを唱えてHPを回復させるのを忘れずにね。

タダでHP、MPを完全回復させよう

ファミコン版で使えた、ホイミを覚えたらHP、MPをタダで回復できる技が、スーパーファミコン版にもあるのだ。

ラダトーム城の右下のほうにいる、「古き言い伝えの勇者に光あれ」と言うじいさんと話してみよう。なんと、無料でMPを回復してくれるぞ。ここで、MPを回復させて、ホイミを唱えてHPを回復しよう。このくり返しで、HP、MPを完全回復することができるのだ。

宿屋に泊まればHP、MPが完全回復するが



➡宿屋に泊まればHPとMPが完全に回復するが、お金がかかっちゃう。序盤はつらいところなのだ。

ラダトーム城で



⬅ラダトーム城の右下にいるじいさんは、タダでMPを回復してくれる。

MPが回復



⬅ほらこのとおり。何度でも回復してくれるので利用するっきゃないぞ。

ホイミでHPを回復



⬅そして、ホイミを唱えてHPを回復。減ったMPは再び話をして回復させろ。

町マップ制作：小島伸行／イラスト：長島弘美／ダンジョンマップ制作：佐和健治

ドラゴンクエストII ―ローレシア南のほこら ―湖の洞窟―ローラの門

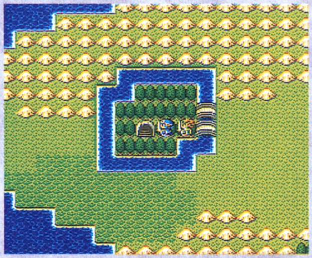


今回はストーリーの序盤であるローレシア大陸をマップ入りでドーンと紹介。いままではローレシア城やサマルトリア城近辺を冒険していたけど、サマルトリア王子が仲間になったあとは、ローレシア大陸のいろんな場所に行ってみよう。とうぜん、敵はいままでより強いやつが登場するぞ。サマルトリア城やリリザの町で装備を整えてから旅立とう。あと、毒を持った敵が多く出てくるので、毒消し草を忘れずにね。ローレシア大陸を冒険したら、つぎはムーンブルク地方だよ。

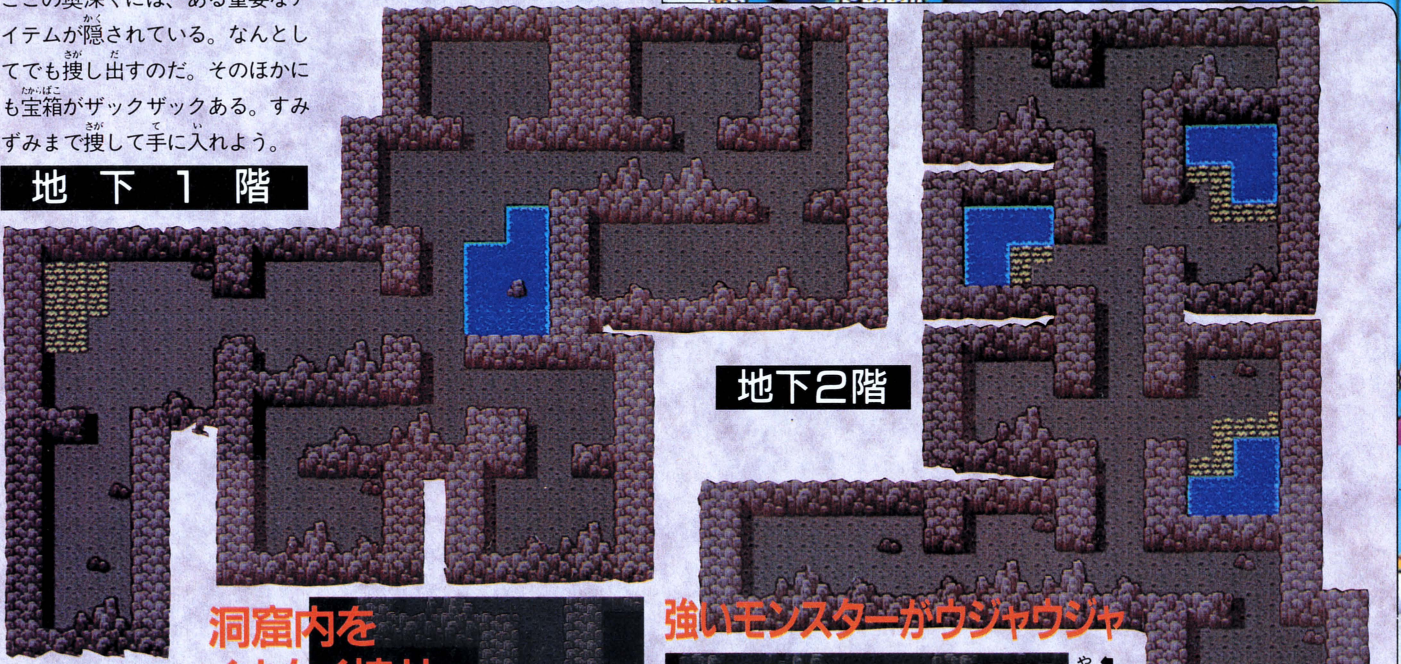


湖の洞窟

ローレシア大陸の西にある洞窟。名前のとおり洞窟の入り口は湖で囲まれていて、近くまで行けばすぐにわかる。ここの洞窟は地下2階まであり、部屋がいくつにもわかれているので、迷ってしまうかもしれない。そんなときは下のマップを見ながら冒険するといいぞ。ここの奥深くには、ある重要なアイテムが隠されている。なんとしてでも捜し出すのだ。そのほかにも宝箱がザックザックある。すみずみまで捜して手に入れよう。



⬆湖の洞窟の入り口は、このように湖で囲まれているのだ。



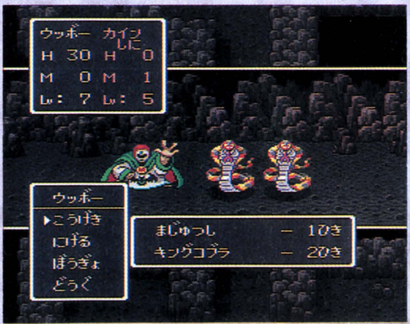
洞窟内をくまなく捜せ



⬆このように小さな部屋がたくさんある。迷わないようにしよう。

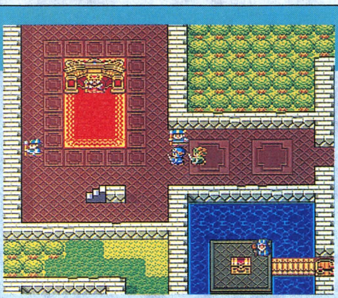
⬅ダンジョンのなかは、草が生えていたり、湖があったりするのだ。

強いモンスターがウジャウジャ



⬅強い敵がいっぱい登場するぞ。しかも、やっかいなことに団体で登場するのだ。

サマルトリア城



サマルトリア王子が住んでいる城だ。城には教会や道具屋などがある。また、武器は旅の商人から買うことができる。ここの王様に話しかければセーブできるので冒険の拠点にしよう。

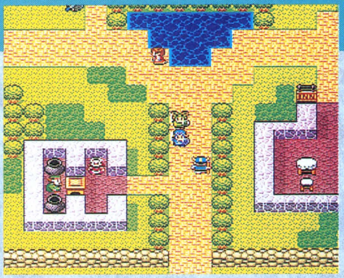
勇者の泉の洞窟



ローレシア大陸の北東の岬に、この洞窟があるぞ。サマルトリア城から東に進むとたどり着く。ローレシア地方の習わしにより冒険に旅立つときには、この泉で洗礼を受けなければならない。



リリザの町



北へ進めばサマルトリア城。北西に行けばローレシア城と両方の城のあいだにあり、ローレシア大陸にある唯一の町だ。この町には武器屋や道具屋、教会など、いろんなお店があるのだ。

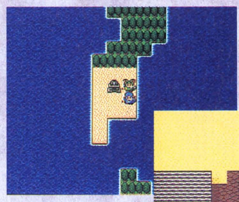
ローレシア城



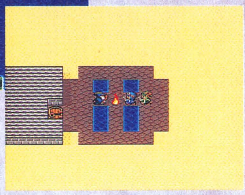
主人公のローレシア王子が住んでいた城。ここから、物語が始まる。城のなかには、遠く離れた場所へワープできる旅の扉がある。ほかに道具屋や宿屋があるので困ったときは利用せよ。

ローレシア南のほこら

ローレシア城から南下したさきに、このほこらがあるのだ。ここには、ひとり寂しくじいさんがいるぞ。とにかく話しかけて情報を得よう。あと、カギのかかった部屋のなかに何があるのか気になるところだが。

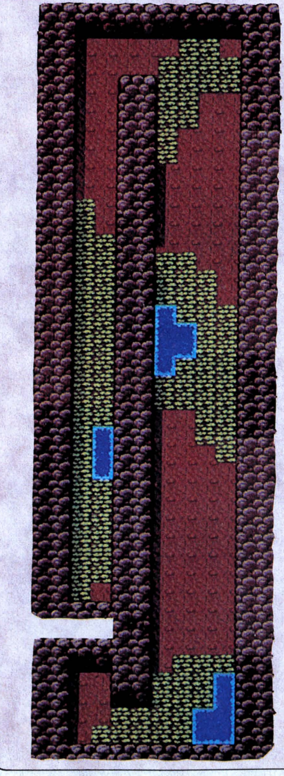


⬅名前のとおり、ローレシア大陸のはるか南の岬に、このほこらがある。



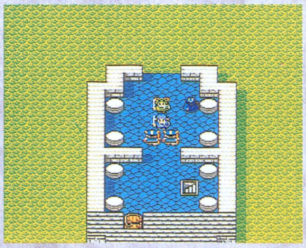
➡じいさんがひとりでいるのだ。こんな場所で、何をしているんだろう。

ローラの門



ローレシア大陸とムーンブルク地方を結ぶ場所だ。もしローレシア大陸で、まだ行ったことがない場所があれば、そっちへさきに行こう。そうしないと洞窟のなかへは進めない。ここを抜ければムーンブルクへ行けるわけだが、ここには出口がふたつあるのだ。出る場所を間違えると小島の上だぞ。

門番がいるのだ



⬆とりあえずここの人の話を聞こう。

いざムーンブルクへ

➡やっと、ムーンブルク地方に上陸。どんどん南を目指して進もう。



戦闘で負けないためにアイテムとモンスターに

モンスター編

『ドラゴンクエスト』のモンスターは、見た目のかわいさとは裏腹になかなか気が抜けない存在だ。今回は、『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』の記事に登場したモンスターをいっきょに紹介してしまおうってわけ。これで冒険をスムースに進めることができるハズだ。



⬆今回は『Ⅱ』の戦闘シーンにも背景がついたぞ。これで戦闘にも力が入るぜ。

ファミコン版とはココが違う!!

スライムベスの経験値が…

ファミコンからスーパーファミコンに移植されて、モンスターの現われる地方やもらえる経験値が変わったぞ。これによりファミコン版よりもレベルが早く上がるようになりサクサク進めるのだ。



⬅なんと、スライムベスの経験値がファミコン版より多いのだ。

Ⅰ

『Ⅰ』で、勇者のまえに立ちはだかるモンスターは、つねに1匹ずつ出現してくるのだ。だからといって気を抜いてはいけないぞ。ひとりで戦うのは勇者だって同じだからね。

スライム



ラダトーム周辺

⬆『ドラゴンクエスト』の代名詞的な存在になったモンスター。相変わらず弱い。

スライムベス



ラダトーム周辺

⬆スライムよりちょぴっとだけ強いと思われる。とくに恐れることはない。

ドラキー



ラダトーム・ガライ周辺

⬆す速い動きで勇者をほんろうしてくる。特殊攻撃をしてこないので安心。

ゴースト



ラダトーム・ガライ周辺

⬆帽子をかぶるおしゃれなヤツ。す速さが高いので、攻撃をかわしてしまうのだ。

Ⅱ

パーティーを組めるようになった『Ⅱ』。当然モンスターたちもパーティーを組んで襲いかかってくる。しかし、最初はひとりなので苦戦するはず。そんなときはここを読むべし。

スライム



ローレシア・リリザ周辺

⬆青い色をしたゼリー状のモンスター。やっぱりというかなんというか、弱い。

大なめくじ



ローレシア・リリザ周辺

⬆なめくじが巨大化したモンスターだ。ぬめぬめしていて気持ち悪いよー。

アイアンアント



ローレシア・リリザ周辺

⬆表面が硬いデカいアリ。打撃による攻撃よりも呪文による攻撃が効果的なのだ。

バブルスライム



サマルトリア周辺

⬆とにかく毒の泡攻撃がやっかいなヤツ。コイツと遭遇したら全力で倒せ!!

ドラキー



サマルトリア周辺

⬆攻撃力がなかなか高いのでレベルの低いときはつらい。数が多いときは要注意。

山ねずみ



勇者の泉の洞窟

⬆山に生息する巨大山ねずみだ。回り込まれやすいがとくに注意すべき点はない。

幽霊



サマルトリア周辺

⬆数にまかせて襲いかかってくる場合がある。攻撃力が高いので呪文で倒そう。

キングコブラ



勇者の泉の洞窟

⬆猛毒を持つ蛇。コイツと戦うときは、毒消し草を必ず携帯するようにしたい。

ホイミスライム



湖の洞窟周辺

⬆ホイミの呪文を使えるスライム。ほかのモンスターといっしょなら先に倒そう。

軍隊アリ



ほこら周辺・湖の洞窟

⬆大勢で出現してくるアリ。戦闘中に仲間を呼ぶので経験値稼ぎにはもってこいだ。

大ねずみ



ほこら周辺・湖の洞窟

⬆かなりの強敵。山ねずみよりも数段強いので、呪文を惜しまずに使うように。

魔術師



ほこら周辺・湖の洞窟

⬆ギラを操る魔術師。コイツが呪文を使ってくるまえに倒したいところだ。

鎧ムカデ



ほこら周辺・湖の洞窟

⬆堅い体のほかに毒も持つ強敵だ。ギラを使って攻撃すれば負けることはないぞ。

ラリホーアント



ほこら周辺・湖の洞窟

⬆ラリホーをかけてくる大アリ。眠らされるとつらいので要注意モンスターだ。

ついて詳しくなろう!!

戦闘に勝ち残るにはさまざまな条件がある。そのなかでも重要なのが、モンスターやアイテムについての情報だ。知っていれば戦闘が楽になるので読んでみてね。

アイテム編

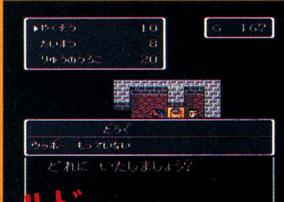
モンスターと戦うには武器や防具が必需品だし、体力が少なくなったら薬草も必要だよね。でも、どのアイテムがどんな物なのかよくわからない人もいると思うので、序盤に登場するアイテムをまとめて紹介。これを読めば戦闘を有利に進められるようになるぞ。



⬆アイテムには武器や防具のほかに、体力の回復や装備できるアイテムなどもある。

ファミコン版とはココが違う!!

武器屋などの品ぞろえや物価が変わったぞ。なかでもアイテムが買いやすい値段になったのはうれしいかぎり。たとえば、薬草がたったの10ゴールドとかなり安くなった。資金不足の心配がなくなったね。



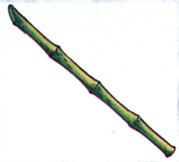
⬆おお、これはリーズナブルなお値段だね。こりゃお買得だ。

薬草が10ゴールド

I

冒険の序盤は、勇者のレベルも低いので苦戦するだろう。そこでラダトームの町で装備をととのえてから冒険に出よう。今回の『I』はファミコン版と違いお金がスグに貯まるのでアイテムを買いやすいぞ。買い物をするときはここを見て、ほしい物を捜そう。

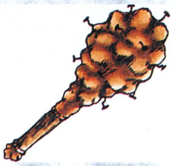
竹ざお



10ゴールド

⬆ラダトームの町で売っている武器。素手でいるよりはマシ。

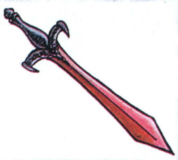
こん棒



60ゴールド

⬆ラダトームとガライの町に売っている。最初はお世話になるぞ。

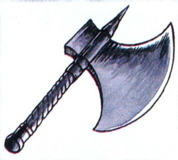
銅の剣



180ゴールド

⬆これもラダトームとガライの町の商品。こんぼうより攻撃力あり。

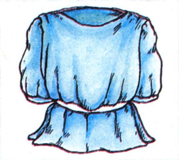
鉄の斧



560ゴールド

⬆かなりの攻撃力を誇る武器。ガライの町で売っているぞ。

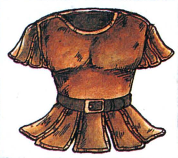
布の服



20ゴールド

⬆裸でいるよりはマシといったところ。ラダトームの町で買えるぞ。

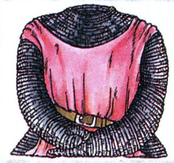
皮の服



70ゴールド

⬆守備力はそこそこある。ラダトームとガライの両町で売っている。

くさりかたびら



300ゴールド

⬆ガライの町に着いたら買っておきたい鎧。絶対に購入しよう。

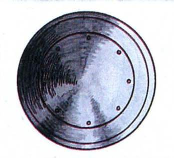
皮の盾



90ゴールド

⬆ラダトームの町の武器屋にあるので、お金を貯めて買おう。

鉄の盾



800ゴールド

⬆ガライの町で売っているぞ。鉄でできているので守備力は高い。

薬草



10ゴールド

⬆ＨＰを回復するアイテム。旅立つときは忘れずに持っていこう。

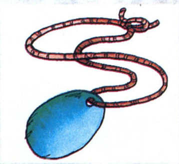
たいまつ



8ゴールド

⬆真っ暗な洞窟を明かるく照らす道具。地上に出るまで有効なのだ。

竜のうろこ



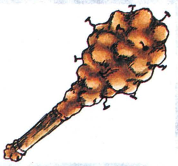
20ゴールド

⬆装備すると守備力がちょっとだけあがる、不思議なお守り。

II

アイテムの種類も豊富になった『II』。多くなった分だけ、その詳細も知っておく必要がある。いろいろなアイテムの知識があれば、それだけ戦闘で苦戦することが少なくなるハズだよ。

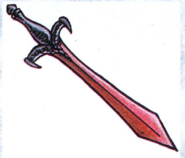
こん棒



60ゴールド

⬅まあまあの攻撃力をもつ。リリザの町で買える。

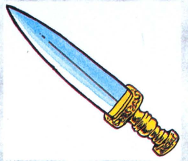
銅の剣



100ゴールド

⬅リリザの町とサマルトリア城にある強力な剣。

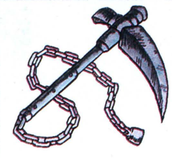
聖なるナイフ



200ゴールド

⬅攻撃力は銅の剣以上あるうえに値段も手ごろだ。

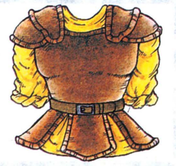
くさり鎌



330ゴールド

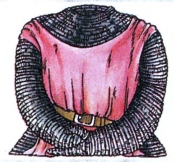
⬅ローレシア大陸では最強を誇る、戦闘用の鎌。

皮の鎧



⬆ローレシア王子が最初から装備している鎧。守備力はあまりないぞ。

くさりかたびら



390ゴールド

⬆軽くて動きやすい金属の糸で作られた鎧。守備力はなかなか高い。

皮の盾



90ゴールド

⬆ローレシア大陸に売っている唯一の盾。できれば買っておきたい。

薬草



10ゴールド

⬆レベルの低いときにはかならず持っていたい、回復用アイテム。

毒消し草



8ゴールド

⬆毒に侵された体を治す草。キアリーを覚えるまでは持っていよう。

キメラの翼



25ゴールド

⬆フィールド上で使うと、一瞬でセーブした町までワープできる。

聖水



12ゴールド

⬆使用すれば、フィールド上では自分より弱い敵とは会わなくなる。

任天堂VSセガ

欧州大戦争

任天堂とセガが競っているのは日本だけではない。アメリカでもヨーロッパでも熾烈な戦いをくり広げているのだ。そのヨーロッパ版を送る！

欧州勢力マップ





セガ先行有利、任天堂急追 混沌のイギリス市場！

セガを追う任天堂の先鋒オフィス

NINTENDO UK ENTERTAINMENT

ＵＫはゲームの嗜好はアメリカに近いと思います。アクションゲームの人気が高いですね。しかしイギリス人自体は日本人に近いんじゃないでしょうか。

こっちでのゲームの売りかたは、オマケをつけるという方法が多いですね。セガさんは、メガドライブに４本、５本ものゲームをつけています。しかし任天堂はそれをやるつもりはありません。スーパーNES（スーパーファミコン)には『スターウィング』(『スターフォックス』）１本しかついていません。ハードについているゲームが多すぎると、当分ほかのゲームを買っていただけませんからね。

市場規模は、人口が5600万、世帯数は2200万くらいですか。約500万世帯に５～16歳くらいの男子がいます。ゲームのターゲットはその辺りですから、日本の２分の１くらいでしょう。

いまは、スーパーファミコンを300～350万台を目標にして、年内にセガさんと50対50くらいのマーケットシェアにもっていきたいですね。携帯用機では75～80パーセントのシェアを持っていますから、不可能ではないと思います。



⬅Nintendo UK、マネージングディレクター、田中氏。

セガの戦略を発信する司令基地

SEGA EUROPE

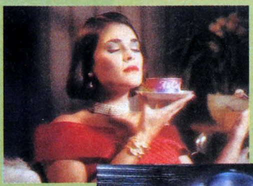
今年の４月からメガ-CDを売り出し、すでに70000台をUKだけで初期出荷しました。今年だけで20万台を売る予定です。

リーバイスとかリーボックのように、若い人にセガブランドが受け入れられたと思っています。今年ＵＫで放送したテレビCMは2分にもおよぶ意欲的なものです。これは、セガがテレビの電波をジャックして、他のCMに割り込んで宣伝をしてしまうというコンセプトによるものです。立て看板などとも連動して、大きな社会的反響を呼びました。任天堂がおもちゃというイメージなのに対し、セガはアグレッシブで未来的なイメージを売っています。メガドライブを買うことは未来を買うことだ、というのがCMのキャッチコピーです。

クリスマスには『アラジン』、『ソニックスピンボール』、『ジュラシックパーク』を投入します。いま以上にシェアが拡大すると確信しています。



⬆フィリップ・レイ氏。持っているのは話のなかにあった広告ポスター。



⬅いかにも他の商品のCMの映像に……。



➡セガの電波が割り込んで来る。このドクロはセガのシンボルみたいになってる。

スーパーFXチップでゲームを変える

ARUGONAUT

いま、『FXトラックス』というスーパーFXチップを使ったゲームを作っています。そのほかにももう１本、FXチップを使ったゲームを開発する予定です。

’94年にはセガの32ビットマシンが出るでしょう。’95年には任天堂の64ビットマシンが出る。表現の幅がひろがるのは歓迎すべきことだと思います。しかしCD-ROMでないと容量の問題はクリアーできないと思います。いつまでもカートリッジだと、結果的に同じゲームばかりになる恐れがありますね。3DOにも期待してます。いま3DOで開発しているゲームがあります。期待してください。

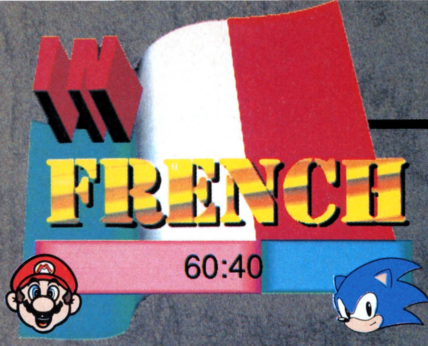


⬅任天堂とスーパーFXチップを共同開発したアルゴノート社社長、ジェズ・サン氏。

U.K.最新チャート

1	**MORTAL KOMBAT**（モータルコンバット） ACCLAIM
2	**SONIC 2**（ソニック・ザ・ヘッジホッグ2） SEGA
3	**SUPER MARIO ALL STARS**（スーパーマリオコレクション） NINTENDO
4	**SUPER KICK OFF**（日本未発売） VARIOUS
5	**JURASSIC PARK**（ジュラシック・パーク） SEGA

ギャロップ社調査 '93 11/23



任天堂、セガの力が拮抗するヨーロッパ最大の激戦地！

広告展開でイメージのリードを

SEGA FRANCE

セガはいつも任天堂よりも積極的なプロモーションをしています。任天堂は、おもちゃとしてファミリーにセールスしていますが、セガはホビーとして、もっと上の年齢に売っています。

セガフランスのキャッチコピーは、C'EST PLUS FORT QUE TOI！、「あなたより強い」という意味です。あなた、というのはゲームのプレーヤーで、セガのマシンはプレーヤーよりも強いと宣伝しています。任天堂のテレビCMは、必ずプレーヤーがコンピューターに勝つというスタンスをとっていますが、セガは逆です。挑戦してきなさい、と言っているのです。

フランス人は、思考型のゲームがやや苦手ですね。子供たちにはアクションやスポーツゲームが人気で、ハイスコアを友だちと競争するのがふつうの楽しみかたです。だが今後パソコンのゲームメーカーがコンソール（家庭用）ゲームマシンの市場に入ってくることは大いにありうるでしょう。アンフォグラム、ロリシェ、CRYOなどのフランスのメーカーに期待しています。そうなれば、思考型のゲームももっと出てくることがあるだろうと考えています。



⬆SEGA FRANCEの広報担当、ミッシェル・ベーム氏。ハンサムなのだ。

スーパーNES投入で市場独占を

NINTENDO FRANCE

こっちでは今年の3月から営業を始めました。このオフィスは流通と販売がメインで、開発のスタッフ等はいません。マシンの普及台数は、ゲームボーイで約100万台。NESが200万台、スーパーNESは50万台といったところです。ニールセンレポートでは、フランスでの任天堂のシェアは約60パーセントといったところですね。

年末には、『スーパーマリオオールスターズ』（『スーパーマリオコレクション』）『ストリートファイターⅡターボ』を出す予定です。『ターボ』は、こっちでテレビCMも製作しています。ソフトの発売日は、UKやドイツとだいたいそろえています。『ミスティッククエスト』を来年の1月くらいに発売する予定です。スーパーNESには、RPGのタイトルが多くあるので、『ミスティック』には期待していますよ。成功すればマーケットの広がりが見込めますからね。それだけに慎重にやっていこうと思っています。

具体的には、攻略の手引き的な小冊子をソフトにつけて販売します。これはドイツでも同じような形態です。

年間に16ビット機のゲームを10本程度発売して行く方針です。



➡Nintendo Franceのゼネラルマネージャー柴田氏。



本名：フランソワ・エレムラン。フランスの代表的ゲーム雑誌コンソールのれっきとした日本特派員。

ヨーロッパでは、いまはUKの市場がいちばん大きいと思います。イギリスの子供たちはたくさんゲームソフトを買います。しかし将来はフランスの市場のほうが大きくなるでしょう。フランスの子供たちは、月ふたつから3つくらいゲームソフトを買っています。ドイツも市場は大きいですが、旧西と旧東の格差が大きすぎるので、これから問題になるかもしれません。

セガと任天堂の16ビットマシンのシェアは、UKで7対3、フランスで4対6、ドイツで2対8というところだと思います。セガは、とくに今年の年末に、『ジュラシック・パーク』や『ソニック・スピンボール』、『ストⅡダッシュプラス』それに『アラジン』など、大きなタイトルをたくさん用意しているので、シェアを伸ばすかもしれません。

いまフランスには、ゲーム雑誌が9つあります。総合誌がふたつ。任天堂専門誌が3つ。セガは4つです。ヨーロッパでは、日本の初心会とか、CSGのようなショーがほとんどありません。ゲームのテレビ番組もないので、ゲーム雑誌はゲームの情報を速く知りたいファンに支持されていると思います。日本やアメリカの新しいゲームの情報が載ったページは、とくに人気があります。読者はみんな、日本はゲームの天国だと思って、羨ましく思っているようです。



➡ずらり並んだヨーロッパのゲーム雑誌。ソニックのマンガなんてのも。



任天堂の巨大市場に挑むセガ新オフィスの挑戦

挑戦するセガの最新オフィス

SEGA GERMAN

ドイツのマーケットはセガにとってもっとも困難なものでした。任天堂が過去からドイツに拠点を置いていて、すでに多くの任天堂のマシンが普及していたからです。

しかしセガも負けてばかりではいません。'92年夏にうったビッグバンテレビキャンペーンがとても好評で、現在では任天堂と互角に渡りあっています。

セガは携帯用機を含めた全体的マーケティングシェアの40パーセントを占めています。ドイツでは8ビットマシンのマーケットは、約18ヵ月間イギリスよりも長持ちしました。16ビットマシンのマーケットも成長する可能性が高いと考えています。(SEGA EUROPEチーフエグゼクティブオフィサー　ニック・アレキサンダー氏)

ドイツ最大のディストリビューター

LAGUNA

いま当社が扱っているのはゲームボーイやスーパーNESなどの任天堂のマシンとソフトです。現在セガは自社流通のみですが、'94年にはサードパーティーには流通をまかせると言っていますのでそうなれば当社でも扱うつもりです。それから、台湾製の19～39マルク程度の携帯用機を扱っており、それが旧東ドイツの地域でよく売れています。



⬆ドイツ最大のコンピューターソフト問屋、LAGNAのペーター・ヴァイス氏。

いま当社は、ドイツの百貨店の95パーセント、カタログ販売の90パーセント、それから1500社の小売店に対して商品を卸しています。'92年は80タイトルくらいを扱いましたが、いまは数を減らしています。今年は25タイトルくらいです。そのかわり1本を多くとりたい。当社の評価でＡＡ＋クラス以上のタイトルを1本でも多く、売って行きたいと思います。そのために、独自に雑誌広告やテレビCMも展開して行く考えです。

ドイツにはいま、月刊のゲーム雑誌が5誌あります。攻略本はあまりないですね。しかし今後はゲームは複雑化していくでしょう。RPGも今後は買って行きたいと思っていますから攻略本も伸びてくるかもしれません。

ヨーロッパ最大の拠点

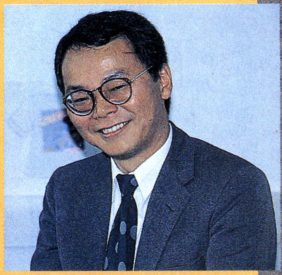
NINTENDO OF EUROPE

旧西ドイツには約2650万世帯があります。日本は約4000万世帯ですから、市場規模としては3分の2くらいじゃないでしょうか。

最近の人気ソフトは、『スターウィング』、『スーパーマリオカート』、『ストリートファイターII』、『ゼルダの伝説』などです。ゲームボーイの『聖剣伝説』も好調です。10月には『ミスティッククエスト』も出しました。

こちらでは、だいたいNESが110万台、ゲームボーイが340万台です。スーパーNESは'92年8月から売りだし始めまして、いまは50万台くらいです。しかし今年中に80万台には達すると見ています。ソフトでは、もっとも売れたのは『スーパーマリオランド』の200万本ですね。NESの『マリオ3』が35万本。スーパーNESでは『ストリートファイターII』が25万本出ています。

最近はここドイツに拠点を置く日本やアメリカのメーカーが増えてきています。ゲームの開発もしているようです。逆にドイツのソフトメーカーはほとんどないという状態ですね。ドイツ人はじっくり考えて行動するタイプですから、スーパーNESの思考型ゲームが今後伸びてくると期待しています。



➡Nintendo of Europe ゼネラルマネージャー大田氏。

『スーパーボンバーマン』でヒットを

HUDSON EUROPE

市場の規模に対して、日本からくるゲームが多すぎると思いますね。NESソフトの値下げは著しいです。『スーパーボンバーマン』は'93年の11月に発売しました。トップセールスを狙っています。しかし市場としてはまだ未成熟で、なにが期待できるかわからない状態です。ですから、こちらにオフィスをかまえてゲームを制作したほうが強いと思います。たとえばサッカーなどはヨーロッパでは人気があるので、こちらで作ったほうが、よりよい商品ができるでしょう。



➡HUDSON SOFTのアクセル・ピアルケ氏。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス



② ゲームボーイ 9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス



④ メガドライブ2 12500ガバス



⑤ ファミコン 14800ガバス



⑥ ゲームギア 19500ガバス



⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

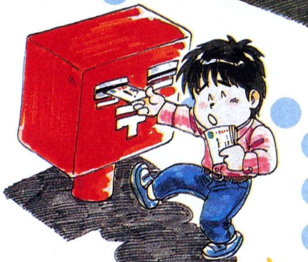


⑧ メガ-CD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり



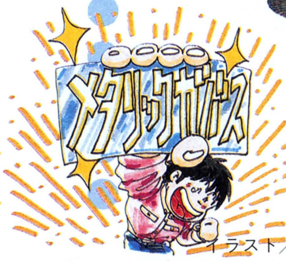
1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト／岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM ガバスシステム

1993

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでチョ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限を過ぎたガバスチケットはもちろん無効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

1



2



3



4



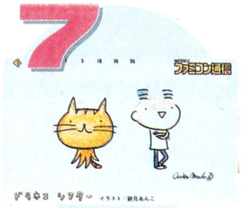
5



6



7



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は196ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係までです。









※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※現在、応募が殺到しており、アイテムの発送が遅れております。年内には発送できる予定ですので、ご了承ください。

ゲーム帝国

HE ホームエレクトロニクス 事業部 work 8

Kリーグ(4)

めっきり寒くなったが、我が帝国は寒さなどヘッチャラである。じつはHE事業部では原子機器なども開発しており、先日完成した原子毛布でみな暖を取っておるのだ。なお冷え性の総統のために現在原子あんかも開発中。

「というわけで今回は『Kリーグ』の詳細とまとめですね。まず敵の技を学習して云々というのの説明がまだですよ」

うむ。ニワトリとタマゴ問題だな。誰が最初に技を見つけるのか、という問題だが、それについてはすでに解決しておる。すべてのカラテカはみな同じ資質だが、戦いを続けるうちにいろいろ育っていくのだ。体力はもちろん、精神的な強さもガンガン育っていく。それと同時に信仰心も育まれていくのだ。

「ああ戦いの神とかを敬う気持ちですね。イカすなあストイックなファイターちゃん」

だれがファイターちゃんか、たわけめ！ 敬うのは総統である。総統が敬うのではないといっておる！ 敬われるのが総統なのだ。まあよい。さて信仰心が育まれると、総統からの愛のメッセージが授けられる。具体的には「さあ今日もいっちょカラテカ道を突き進むぜバリバリだぜパパラパ」などと鼻歌交じりで電源を入れると、総統のシルエットが映しだされ、その指先から静電気と技が放たれるといった按配である。

「そこで技を学ぶんですね。爆裂蹴りとかを！」

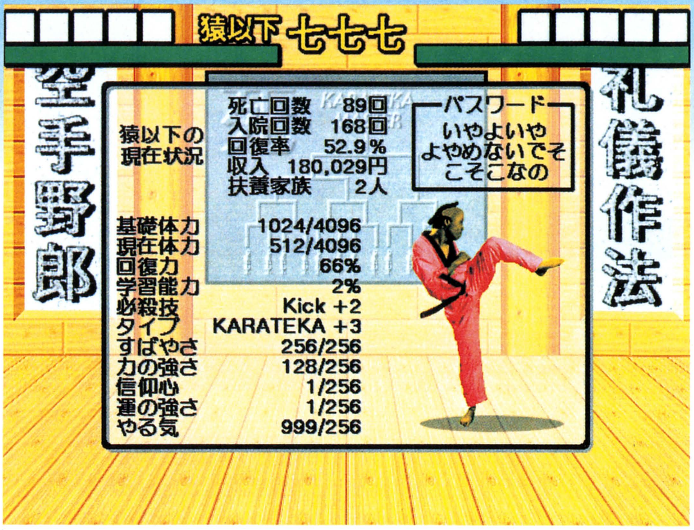
基本的にはそうであるが、授けられる技はランダムである。運のパラメーターが高いカラテカには〝超ド級炸裂国士無双極悪キラーチョップ〟といった使える技も授けられよう。しかし運が悪いと……。

「悪いと……？」

死。少し運がいいと〝弱小デコピン〟や〝腕が富士山〟、〝ウメボシ〟などといった技が授けられる仕組み。ちなみに授かる技の操作の方法は自分で探すということになっておる。これでまた楽しみがひとつ増えよう、というもの。ちなみに運のパラメーターの上下は運次第！ すなわち再帰的でありわけがわからぬ。

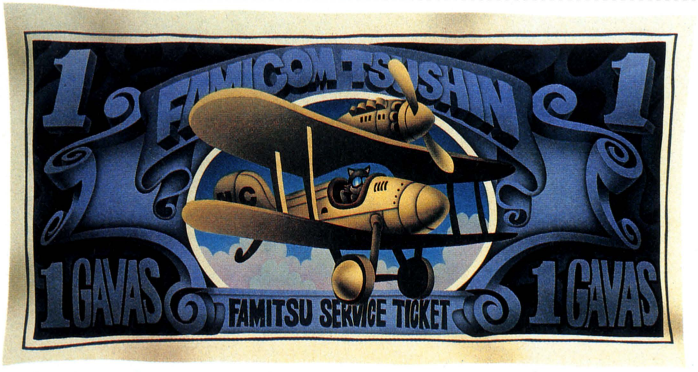
「なんかアバウトですねえ毎度のことながら」

人気ジャンルじゃからな。これぐらいアバウトでも売れるのじゃ。

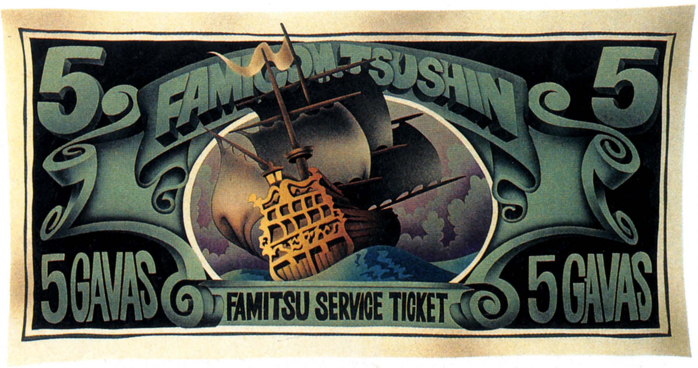


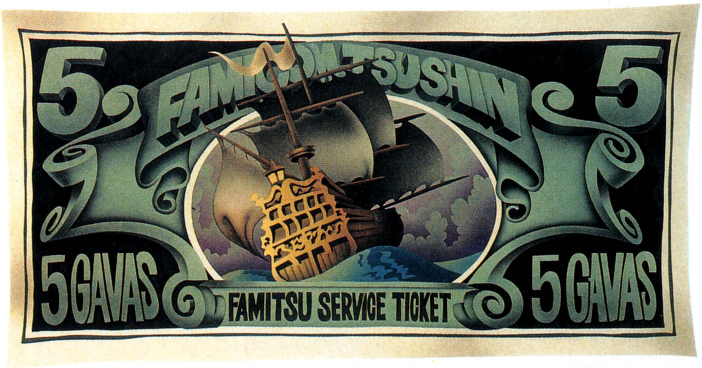
⬆これがっこれがっこれがっ！ これまた本邦初公開、カラテカの各種パラメーターなり。扶養家族、収入などの貧困さに応じて授けられる技に温情が加味される予定。入院回数が多すぎると保険に入れぬ予定。メモリ不足につき、パスワードにするのは確定。

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。









ファミ通 Chonaikai



このレイアウトは今週でお別れなの。クスン。

日記でこんにちは

タレント 大木凡人の巻

TBSのテレビ番組『スーパーワイド』で達者な司会ぶりを披露している凡人さん。"ぼんと"って読むんだと思ってたら、正しくは"ぼんど"なんだって。知らんかったっス。

○月○日

TBSのお昼の番組『スーパーワイド』の生放送が終わると、まっすぐ那須へ向かう。東京駅から1時間20分くらいで着く。歩いて20分足らずのところに別荘がわりの家があり、ときおりストレス解消のために山を見たり、田んぼのなかを自転車で走りまわったりして、そのあとファミコンルーム（という部屋）に入って、ひとりで黙々とゲームをやっている。『星のカービィ』『テトリス』『マリオ3』などがあり、いちおうの目標面をクリアするまでやっていると、2、3時間はアッというまに過ぎてしまう。

目黒の自宅だと、女房と子供がうるさくて思う存分できないが、ここでは堪能するまでできる。

○月○日

ゴルフの取材を受ける。ゴルフ歴16年で、いまだにラウンド110前後とは情けない。道具一流、腕三流で、「ゴルフはお日がらと、いっしょに廻る人のお人がらです」と言いつつも、本音としてはうまくなりたい。ただ、練習が大嫌い人間で、16年まえに10分ずつ3回やっただけでうまくなるわけはないが、ゲームセンターのゴルフゲームだけはうまかった。7,8年くらいまえに目黒駅近くのゲームセンターで、ハイスコアを出すとゲーム機の横に最高点と名前を書いてくれるところがあって、必死でやって60万点を出し、名前と点数を書いてもらったことがあった。たった100円で1時間もねばっていたので、儲からなかっただろうなと思う。ある芸能人から、「あんなところに名前を出すなよ」と言われたことがあったが、恥ずかしいとは思っていない。

今日は『遥かなるオーガスタ』をやり、イーグルでも出すか！ ゴルフゲームでの最高スコアは、ハーフで19。『オーガスタ』ではこのスコアには遙かに遠い。

○月○日

渋谷で友人と飲み会。早く着いたので東急のゲームソフト売り場をのぞきにいった。ありました！『マリオとワリオ』。専用マウスも買い込み、早くやりたくてしょうがない。飲み会を早々に切りあげわが家へ帰り、さっそく小三の長男と小二の次男を交えてプレーする。操作がかんたんなのと、画面がきれいなのがとても良い。ついには幼稚園生の詩織まで仲間入りして、ワイワイガヤガヤ。詩織は妖精のワンダがお気にいりで、「かわいいね〜」を連発。女房の「アンタたち、もう寝る時間でしょう！」の一喝でお開きになってしまった。

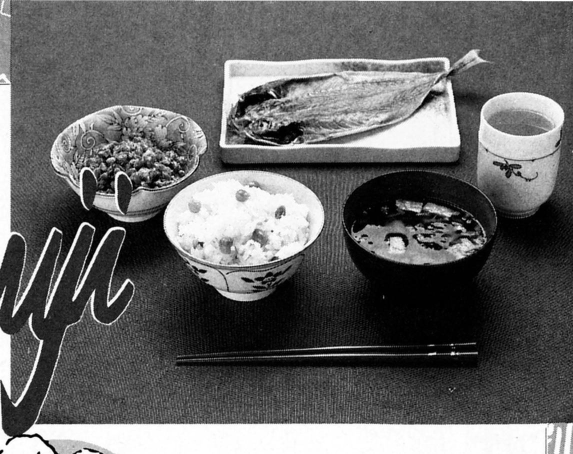
○月○日

ラジオ番組『ハリキリサタデー』の収録が終わると、今日はめずらしくまっすぐ帰宅。風呂からあがり、自室のベッドにはいる。枕もとに置いてあるゲームギアをプレーする。画面が小さいので、難易度が低く操作の簡単なゲームが良い。『マッピー』で20万点を出してやめる。ホント、ゲームはやめられない、おもしろい！



朗らかに死んで逝く為に私は生きる。

God Hand Oh! Shuji
ごはんだ！お習字



欽ちゃんが舞い、江戸家小猫が踊り、谷隼人が裸踊りするこの大会（右ページ参照）。キミも参加せよ。

金の萩本欽一賞
2000ガバス

東京都 北野綾子

キーパーくよくよ（すーぱ～ぷよぷよ）
by 悪夢の同点引き分け

日本中が悲しみに包まれたっていうのに、視聴率がガッポリ稼げたテレビ東京だけは大喜び。柱谷（兄）の涙が……。

銀の坂上二郎賞
1500ガバス

広島県 まんが王子

よし、もっといい刺激（吉本新喜劇）
by 痛いの大好き

いい刺激が欲しいのなら中国針治療を受けてみよ。ツボに針がささった瞬間に……ああん、イイ♥

長江健二賞
各1000ガバス

キレてるやつとかイボのやつとかある病気ですな。プリザSが効きますぞ。

神奈川県 オー・ルージュ

あんた痔？そう（ファンタジーゾーン）
by 肛門がはれて痛む病気

福島県 ワヌサミ

マーチン全盛（魔神転生）
by 史上最強の催眠術師

あれ絶対ウソだと思うんですが。出演してる人が哀れでしょうがないっス。

つまり殴ってやりたいと。そんなにおもしろくないんですかね？アレは。

奈良県 憎いアンチクショー

3DOバッグに浮かんで消える

滋賀県 鶏

影樹ルックス（カゲキロックス）

あのオヤジ、なんだかイカレてるよねえ。でも直木賞作家なんだよなあ。

西山浩司賞
各500ガバス

GO!! GO!! ハッカーってね、あんまりハッカーにゴーゴーされちゃうとコンピューターウイルスが蔓延しちゃったり**立たないの？バカ!!** って彼女に言われたりしてたいへんなんですから。なに、もう立たないとな。そうなったらもう**困った時のキャミィだのみ**しかないですね。あ、まちがっても**与作は木を切る～**なんて歌ったりしないでね。

新潟県 モロロ

GO!!GO!!ハッカー（高校サッカー）
by がんばれハッカー

大阪府 ロシアン

困った時のキャミィ（神）だのみ
by 春麗にはかなわない？

滋賀県 ヤコウ

立たないの？バカ!!（闘いの挽歌）
by ニーハー男は嫌われる

滋賀県 ヤコウ

♪与作は木を切る～♪ ヘイフェイロン ヘイフェイロン
by 人気の力は？♪

今週のネリチャギ

千葉県 菊池章雄

不正献金（樹帝戦紀）

そんなに金があまっているんなら、100円でもいいからファミ通に寄付してくれ。台所が苦しいんだ。

今週は

第126回グランドチャンピオン大会号です



フツ男が腰を抜かすほど低レベルなギャグ合戦に、欽ちゃんも思わず「バンザーイ、ナシよ」を連発。ノーフューチャ。

大予言

GAVAS 800ガバス

1993年の流行語は「はぼき」

愛知県	風呂アニ

●選評 "はぼき"っていったい誰が考えたんだろう？いつのまにやら一般家庭に浸透してたもんなー。

デーモン小暮とカールスモーキー石井の区別がつかなくなってしまう

東京都	桃重

●選評 悪魔の教祖さまだったデーモン様も課長にまで転落してしまった。未婚妻がいけなかったのか。

ニッセキの腹の立つCM（アルジャンケーン）の第2弾がもうすぐ始まる

千葉県	量産型ビヲ

●選評 アルジャンケーン。う、書いてるだけで腹が立ってきた。アルジャンケーン。ムキキキキー！

トロットロッ（ロットロット）

GAVAS 800ガバス

東京都 爆発ヨーグルト

ワンボ尾崎（おざき）のホールインジャン
（ジャンボ尾崎のホールインワン）

千葉県	キョロ公

南（みなみ）スイスイパパ令国（れいこく）VS指（ゆび）!!
（南国指令!! スパイVSスパイ）

東京都	姫ちゃん通信

読者の4コマ

GAVAS 1800ガバス

パー子やかましい

栃木県 アモイ



●選評 パー子のはしゃぎぶりが激似。パーコパコも売れてるし、いま時代は林家一門か。

『エレベーターアクション』がやりたい

青森県 坂本一世



●選評 シュールアンドアンビリーバボー。もしここでまだアレが切れてなかったら……。

のどちんこがかゆいとき、どうやってかきますか。

福岡県 ノリスケ大統領



●選評 水にふやけたタイヤキなんてウマいわけない。それでもオヤジは食いやがった。

みんなのうた

某国営テレビ局で対送されている『みんなのうた』という番組をみなさんご存知だろうか。子ども向けの歌謡曲や童謡を紹介するほのぼのとした歌番組なのだが、じつはこの番組、ヒット曲をたくさん世に送り出す番組としても有名なのだ。なかでもオレの好きな歌は『ちょんまげマーチ』。ちょんまげとマーチの深い関係にメスを入れた意欲作だ。誰かCD持ってたら貸してくれ。頼む。

目指せ！ 欽ドン賞グランドチャンピオン大会

……の途中ですが
緊急ニュース発生

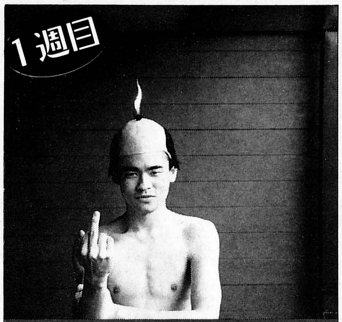
ぴんぽぇ〜ん！ 人民どもよ聞け!!

'94年をまえにリニューアル大作戦を実施する町内会だが、一部に不穏な空気が流れているようだ。おのれボビーたちの暴動か？と思いきや、どうやら時空がひん曲ってしまったみたい。こいつはてーへんだ親分！おやおや、ハチさんたら、そんなに慌てちゃって。とノンキにおノボリに構えている場合ではない。子宮、もとい至急調査し解明しなければ！

GAVAS 各800ガバス 仮装現実世界部門



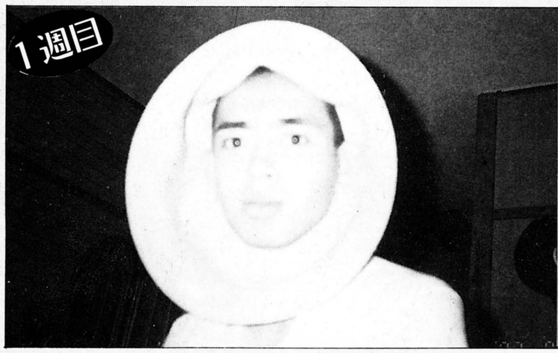
長野県　伊藤吉光



神奈川県　サイボーグ歌丸X

●選評　火の光がきれいだな〜と思ったらおお間違い。とっとと帰ってちょーだい。

●選評　大阪からやって来ました食い道楽人形。あーっでも点数が伸びない。



沖縄県　パンチZ命

●選評　なんだかよくわかんないけど、こんなんでました。でも、こんなの芸じゃない。

5週勝ち抜きでハワイへ！
でもこの部門は今週で終わりだ

軍司さんの採点　どーも●俣軍司です。やっぱりグンゼのパンツっスよ、コスチュームは。みんな青いっス。

GAVAS 各1000ガバス テロリスト世界部門



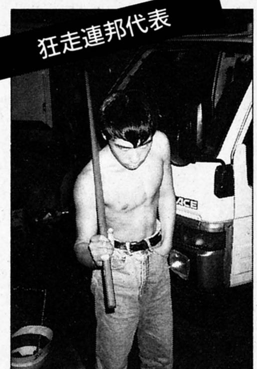
愛知県　小檜山

●選評　だから直接的な表現はなーしよ。レトリックを使いなさいってば。



大阪府　ヒゲとボイン

●選評　ドラキュラを気取ってますが、ただのバカかもしれない？



愛知県　小檜山

●選評　怖いの怖いの、なーしよ。気合がブリバリに入り過ぎて、逆に笑ってしまいましたのだ。

軍司さんの採点　どーも連続殺人魔の川●軍司です。やっぱり刃物っスよ、人を殺すのは。みんな甘いっス。

GAVAS 各900ガバス ハメ通マンガ部門



新潟県　東京都長谷川豊(14)



千葉県　車

軍司さんの採点　どーもKAWAMATA軍司です。ハメ通マンガですか。略してハメマン。かなりヤバいっス！

時空の歪みの原因はてんちょ…




私の報告書



◎『一休さん』の人気の秘密は、**将軍さまの甘いマスク**にあるんじゃないかと思うよ。
奈良県　水星水野亜美

◎**大仁田さえ**いてくれれば、地球がどうなってもいい。
奈良県　水星水野亜美

◎**武士に遺言はない。**
東京都　みずさわ慶紀

◎ちょっと心配だったからドゥーテスト（**妊娠検査スティック**）で調べてみた。もちろん陽性と判断されたよ。
福島県　タラちゃんの法律

◎いつも**妖怪アンテナが1本だけ**立っているね、波平さん！
東京都　中2の八雲っ子

◎花沢さんはいま、**カツオに首ったけ**。でもいつかぜったい、ぼくのモノにしてみせる。
徳島県　ダルシム狂

◎弟は**Jリーグカレーの虜**になって自分を見失っている。
大阪府　昆虫ブイヨン

◎**でんこちゃん**に旦那さんがいたと知った瞬間、ぼくの青春にピリオドがうたされたよ。
静岡県　マシュー

◎新日本プロレスの試合会場で**反省ダンスを踊って**いたら、若手に蹴られてしまった。
大分県　ターザン鈴木

◎校内**モンゴル相撲**大会で優勝した。人生最大の汚点だ。
大分県　ターザン鈴木

◎**日本人に生まれて**幸福です。
福岡県　イルカの少年



◎**アスキー**ってなに？　いぬ？
東京都　ごめんなさい

◎「あ～米米軒さんですか？」「はい」「**政治経済の10**をお願いします」
東京都　毛先がQ太郎

◎**柳生博**こそ我が人生のすべて。
北海道　糸人間

◎ぼくの友人Sは**オカマのくせに**女子供まで手をだすプライドのないヤツだ。
熊本県　おぅにぃくぅ

◎**3輪車**ってってなんだかエッチぽい。
東京都　チムコ

りろりろ

LEVEL↓

田中ひでお



投稿のオキテ

▼ふざけろ、タラちゃんの法律。てめーちゃんと住所書きやがれー！　今度からてめーは……ガガ……あれ。
★どうもみなさんこんにちは。獣神サンダーライガー番編集者です。この場を借りて、みなさんにお知らせしたいことがあります。
◆なんじゃそりゃー！　んなこと聞いちゃいねぇ……ガガ……。
■じつはライガーさんたっての希望により、みなさんの怒りのはがきを募集したいと思います。ライガーさんに対する侮蔑、罵倒、反論、その他をはがきに書いてお送りください。それと同時に、ライガーさんに直接怒られてみたい人も募集します。都内在住のふにゃちん、もしくは血気盛んなかた、どしどしご応募ください。ただし不必要な挑発によるケガの責任は、当編集部は持ちません。
あて先は編集部怒りのライガー係まで。ご応募お待ちしております。
↑お待ちしてるじゃねーよ。もう終わりじゃ……ガガ……（放送終了）。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで



あのアルツ鈴木をみんなはまだ覚えているだろうか？

LETTERS

伝言板

編集部が青山にあったときは、近所のうさぎ屋っていうパン屋で買い食いをするのが負けとされてた。そして初台に引っ越ししたいまは、近所の吉野屋で牛丼を食べるのが負けとされてる。

もし、1回だけ変身できるとしたら、誰になって、何をしてみたいですか。

（兵庫県　ササラン　13歳）

セーラームーンになって、お仕置きしたい。
イっちゃってる編集者

ヤなことがあった日は、飲み明かすに限りますか。

（群馬県　みらいちゃん　18歳）

調子に乗って朝まで飲み明かすと、ゴミの散らかった歩道やそのゴミをつついてるカラス、そのへんで寝ちゃってるおっさんとかが目に入って、余計に空しくなるんだよね。だから限りません。
最近は飲み明かさないようにしてる編集者（金もないし）

何も悪いことをしていないのに、警察官やパトカーを見ると一瞬ドキッとしませんか？

（山口県　らいもん　16歳）

何をされた訳でもないのに、警察官やパトカーを見るとムカッときます。
過去に違反キップを３回切られたことがある編集者

バイエルンのCMのガイジン、最後の１本のウインナーを取られた悔しそうな顔がジョルジョ中治にそっくりだ。

（奈良県　ボクちゃん　15歳）

世界のリトバルスキーをつかまえて、バイエルンのＣＭのガイジンはないでしょ。まあ、確かに、あれだけ情けなさそうな顔が似合う人も珍しいだろうけどさあ。バイエルンのＣＭのガイジンかあ。
あのシオシオ顔を見るたびに、リティーがかわいそうでかわいそうでしかたがない編集者

顔から火が出るほど恥ずかしいシリーズ（実話編）。電車で家に帰るとき、先に雑誌を買ったら切符代がなくなってしまい、道を歩いていたおっさんにせがんで恵んでもらう。

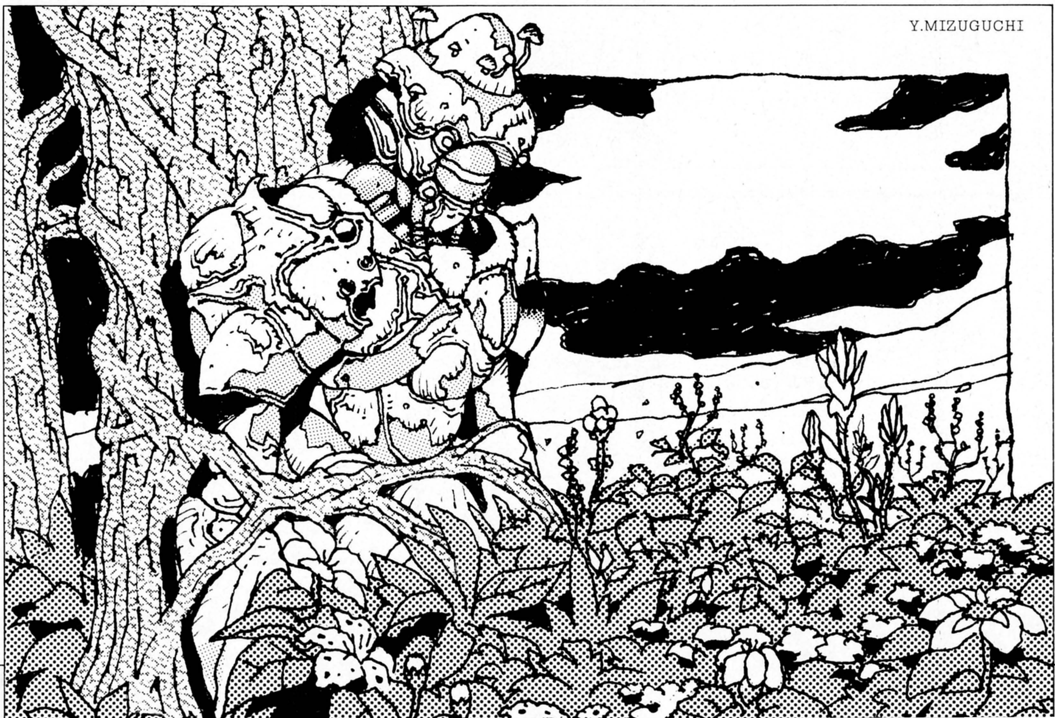
（東京都　しまちゃん　17歳）

ボクが小学３年生のとき、電車に乗って出かけた帰り道に、切符を買おうと思ったら財布がない。大泣きしてたら、駅員さんが来て電車賃を貸してくれたんだよね。うれしかったなあ、あのときは。でも、駅員さんに「あとでお金を返しにきます」って言って、電車に乗ってから内ポケットに手をやったら、財布があるでやんの。「よかったあ、財布があったよ」と思ったとたんに、さっきの駅員さんへの感謝の気持ちがどっかに飛んでいっちゃった。で、それっきり。あの駅員さんには、申し訳ないことしたなあ。ボクが来ないんで、がっかりしただろうなあ。東武野田線岩槻駅の親切な駅員さん、ほんとにごめんなさい。
他人に親切にされても、それっきりにしちゃうことが多いバチ当たりな編集者

いま、やりたいことがいっぱいあります。はがきを書きたいけど、パソコンもいじりたい。でもトレーニングもしなきゃ。ああ、イラストが描きたい。

（兵庫県　笑顔でブルーワーカー）

オレもやりたいことと、やらなくちゃならないことがいっぱいあって、頭が狂いそう。クルマでドライブに行きたいし、そのまえに水アカでガビガビになってるクルマちゃんをきれいにしてあげたい。ギターの練習もしたいし、ゲームもやりたいし、パソコンのセッティングもしたいし、マンガ本も読みたいし、ここんとこご無沙汰のテニスもやりたい。でも結婚式の写真の整理をしなきゃならないし、整理が終わったらその写真を実家に持っていかなきゃならないし、お世話になったかたがたに年賀状を書かなきゃならないし、コタツ



布団を買いに行かなきゃならないし、うるさいカミさんをどこか遊びに連れていかなきゃならない。そのうえ仕事もしなくちゃならないってんだから、1日が48時間あったって足りんぞ。どうすりゃいいっての？

マジで半狂乱ぎみの編集者M

伝言板を週4ページにしてください。

（東京都　しまちゃん　18歳）

お気持ちはたいへんうれしいが、これ以上やらなきゃならないことを増やさないで。お願い。

涙目になってきた編集者M

ダウンタウンの番組は放送禁止用語を連発してるので、「ピーピー」って音ばかりになってしまって、何を言ってるのか内容がわからない。とくに『ガキの使いやあらへんで』なんか、「ピーピー」ばっかし。

（栃木県　工藤浩和　18歳）

そうそう、『ガキ使い』な。初めはなんとなくわかったんだけど、最近は「ピー」の時間が長すぎて、ほんとに何を言ってるのかわかんない。ひとりで見てると、テレビにさえ突き放されたようで、さみしい気持ちになっちゃうんだよね。

毎週日曜日の夜はさみしく過ごしてる編集者

『**金**子信雄の楽しい夕食』は、タイトルを『金子信雄が楽しい夕食』に変えるべきだと思う。

（大阪府　ロシアン　19歳）

あっ、いいな、それ。そういう意見のはがきがたまったら、嘆願書とともにそのはがきをテレビ朝日へ送りつけるっていう作戦はどう？　万が一にも変わってくれたらラッキーだぞ。ついでに『郁恵のお料理がんばるぞ』を『郁恵がお料理がんばるけどドジも多いぞ』に変えるべきだってはがきも募集。

ほんとは郁恵ちゃんのファンだったりする募集好きな編集者

高速道路のパーキングエリアに入るときに、「ピットインッ！」と叫んでしまうのはボクだけですか。

（長野県　半熟ひでお　16歳）

ボクだけじゃないと思うけど、16歳にしてはちょっとナニかもしれないねえ。彼女を助手席に乗せて運転するようになっても、「ピットインッ！」なんてやってるとさらにアレなので、それまでにはなんとかせよ。

レーサー気取りでカッ飛ばしてるヤツが嫌いな安全運転な編集者

みなさんは、ボクが伝言板にはがきを出すしか能のない伝言猿だと思ってるでしょうが、じつは4コマにも出してます。載らないだけだ。

（群馬県　コタロー　18歳）

伝言猿だと思われてるだけマシだったりしてね。いろんなコーナーにいっぱいはがきを送ってるのに、ちっとも載らない人がいることも忘れちゃいかん。伝言猿でも名誉なことさ。

載らない人もくじけず投稿を続けて欲しい、読者からのはがきを読むのが趣味な編集者

いまの能力のまま、小学生のころからやり直せたら……と一生のうちに何回も思うでしょ。自分はすでに何百回も思った。

（埼玉県　（改）β山口）

昔はよく思ったけど、最近はいまの生活が、これはこれでいいんじゃないかって気になってきた。それにいまからでも、いろいろとやり直しが利くことって多いしさ。それなりにがんばれば、望みどおりになっていくもんだよ。ねっ。

もしかしたら人生に妥協してるだけかもしれない編集者

質問！　どうしてチ○毛は、引っ張ると驚くほど抜けるんですか。　（長野県　武士道）

解答！　押してるのに抜けると困るからで〜す。

へ理屈でプ〜な編集者

わが、伝言板でいちばん楽しみさしちゃことは、べーしっ君を読むことだんず。いがったら、べーしっ君の隣のほうに載せでければうれしいんず。さあ！　これでもうこれとば読んじゃ人は、津軽弁とば少し覚えたはず。もっと津軽弁とば勉強して、青森さ来いへ。

訳：ボクが、伝言板でいちばん楽しみにしていることは、べーしっ君を読むことです。よかったら、べーしっ君の隣のほうに載せてくれればうれしいです。さあ！　これでもうこれを読んでいる人は、津軽弁を少し覚えたはず。もっと津軽弁を勉強して、青森に来てください。（青森県　のびん　14歳）

どんだ。べーしっ君の隣に載せてけったど。こんで満足だべか。どうでもええけんど、津軽弁ってやつをば、こんな感じでよかでけつかんねん？

ちょっぴり自信がない編集者

山田が不足中。早々に送られたし。　（沖縄県　マリも）

全国のいゃむぁ どぁ〜！　鈴木や田中や佐藤や高橋ががんばってるというのに、山田だけは全国で大量に不足しているぞ。このままじゃ、山田を輸入しなきゃならない事態にまでなりそうだぜ。

ぜんぜん意味が不明な編集者



べつに吉野屋の牛丼がどうのこうのってわけじゃないのね。やっぱ食事を近所でお手軽に済ませるっていうのが、いけないとされてるみたい。「吉野屋はうまいから、負けじゃない」って説を唱えるヤツもいるんだが、いまのところ却下。

おたよりのあて先は228ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

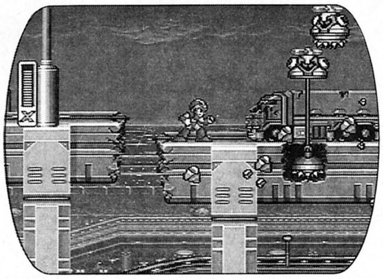
WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS

読者プレゼント

季節はもう冬。肌寒い夜、ひとり部屋に居ると人恋しくなる。こんなときはやはりゲームだ(笑)。

●ゲームソフト

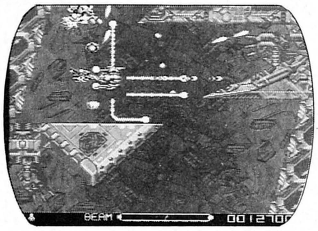
1 ロックマンX



辛口アクションゲームが、スーパーファミコンに登場したのだ。 3名

■カプコン　スーパーファミコン

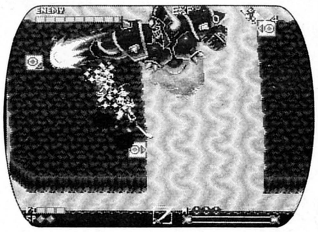
2 R-TYPEⅢ



人気シューティングゲームの最新バージョンがついに登場だ。 3名

■アイレム　スーパーファミコン

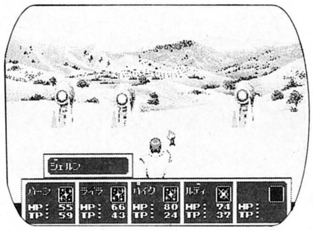
3 アルカエスト



グラフィックスが美しい、アクションゲームをプレゼント。 3名

■スクウェア　スーパーファミコン

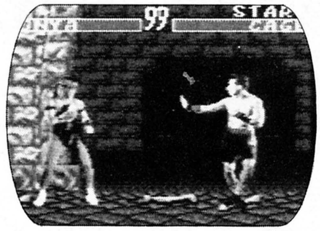
4 ファンタシースター ～千年紀の終りに～



メガドライブの、人気RPGの最新版がついに発売されるぞ。 3名

■セガ　メガドライブ

5 モータルコンバット



リアルなキャラクターが戦いをくり広げる、格闘アクションだ。 3名

■アクレイムジャパン　ゲームギア

●テレホンカード

6 飯島愛



元祖Tバックアイドルの飯島愛ちゃんのテレカをプレゼント。このテレカはきっと激戦になるだろうね。

ホワイト加刷 3名

7 熱血! すとりーとバスケット



おなじみ、くにお君のテレカをプレゼント。今回はバスケット編だぞ。 3名

ホワイト加刷

8 ぼくらの七日間戦争



デビューしたての、宮沢りえちゃんが写っているテレカをプレゼントだ。

ホワイト加刷 3名

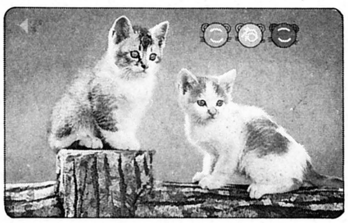
9 ああっ女神さまっ



アニメやマンガで大人気の『ああっ女神さまっ』のテレカをプレゼントです。

ホワイト加刷 3名

10 こねこ



かわいい子猫のテレカだ。おもわず抱きしめてあげたくなっちゃうよね。 3名

ホワイト加刷

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以の質問に答えてファミコン通信コーナーまで送ってください。ほしいものの番号②郵便番号、所、氏名、年齢、電話番号③職業学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数最近注目していること⑫行ってたい場所⑬将来の夢。

しめきり 12/16 ◆当日消印有効◆

12/3日号の当選者発表

ゲームソフト

●アラジン
京都府　山集相
神奈川県　石川理
栃木県　北林　昇

●餓狼伝説2
愛知県　両角稔雄
宮崎県　伊尾喜広信
東京都　多比良茂喜

●テクモスーパーボウル
愛知県　中川一樹
神奈川県　小嶋辰徳
神奈川県　竹生田悠介

●ただいま勇者募集中
京都府　物部真一郎
神奈川県　小中憲一
大阪府　長谷川佐知子

●ジュラシックパーク
大阪府　野崎浩一
東京都　張原正義
神奈川県　森　宣義

テレホンカード

●ビンビン! ビンゴ
徳島県　安富幸多
大阪府　山地秀明
静岡県　藤井　要

●ヤダモン
東京都　奥津宏幸
千葉県　伊藤和弘
秋田県　柳舘裕貴
他27名

●細川ふみえ
山口県　戸村健作
福島県　遠山　修
奈良県　上野和大

●ああっ 女神さまっ
東京都　石塚正己
神奈川県　武部祐児
山梨県　三浦功陽

●魔女の宅急便
福岡県　岡部恵美
京都府　関岡晃一郎
宮城県　小熊崇司

応募券をはってね

きりとり線

応募券 12月24日号

12月24日号の当選者は1月21日号(1月7日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

NEWS CLUB Ver.4.03

クリスマスに向けて もらってうれしいモノ

こんな不景気な世の中でも、毎年クリスマスは必ずやってくる。今年のクリスマスは、かえってチープなのがトレンディー(死語)なのかも!?

こんなモノはいかがでしょう?

人から贈られてうれしいモノってどんなモノだろう？ 貴金属？ お金？ 高価な品物？ イヤイヤ、プレゼントって本当はそんなモノじゃないハズ。そりゃ～お金や高価なモノをもらうのはウレシイ。だけど、いちばん大切なのは贈る側、贈られる側それぞれの気持ちなんじゃないのかな？ その品物に贈ってくれた人の気持ちがいっぱいこもっていれば、どんなモノでもうれしいもんだよね。たとえ高価な品物でも、相手の気持ちも確かめずに贈ったりすると、相手にとってかえって迷惑だったりする。逆に、そのプレゼントがどんなにチープなモノでも、相手に喜んでもらおうと悩みに悩んだすえ選んで贈ったものなら、そのキミの気持ちはきっと伝わるだろう。

いま世の中は不景気だけど、そんなときだからこそチープなんだけどハッピーなクリスマスをすごそう。要は気持ちの問題だよね。



イラスト／むたこうじ

ウレシイ度	★★★★
雨(雪)に弱い度	★★★★★
お手軽度	★★★★★



➡⬇開くとサンタさんたちが飛び出してくるクリスマスカードだ。封筒もちゃんと付いてるよ。**●クリスマスカード 各250円 キデイランド原宿店**

ウレシイ度	★★★★
カワイイっす度	★★★
注目度	★★



➡横のスイッチを押すと、パカっとふたが開いてソリに乗ったサンタさんが登場するのだ。**●サンタキーホルダー 500円 キデイランド原宿店**



ウレシイ度	★★★
キレイ度	★★★★
ムー度	★★★★★

➡クリスマスツリー型のキャンドルスタンドだ。なかにキャンドルを入れて灯をともす。すると、まわりのツリー部分にうっすらと雪が浮き出てくるのだ。これは不思議！ **●ツリーキャンドル 3000円 稲垣屋 ☎0564・22・0249**



➡サンタさんの指人形。内蔵されているポンプを押すと、口が開いて舌をベローンと出しちゃうのだ。**●マペットサンタ 950円 キデイランド原宿店**

ウレシイ度	★★★
舌が不気味度	★★★★★
ヒゲが好感触度	★★★★

編集協力/キデイランド原宿店 ☎03・3409・3431

ウレシイ度	★★★★
カワイイ度	★★★★
ピングー語度	★★★★★





➡⬇かわいいペンギンのピングー。ヨチヨチとリモコンで歩かせることができるぞ。●ピングーウォーク（おすまし、びっくり）各4500円　バンダイ　☎03・3847・5116



ウレシイ度	★★★
美術品度	★★★
大人のムー度	★★★

⬅トーマス・キンケードという画家の絵画をジグソーパズルにしたものだ。クリスマスにプレゼントして、夜に彼女といっしょに作るってのもいいかも。●サイレント・ナイト（500ピース）やのまん　☎03・3625・1423



ウレシイ度	★★
ヘルシー度	★★★
スッキリ度	★★★★★

➡握るだけで、手のひらのつぼを刺激してくれる健康器具。疲れている人向け。●ヘルシーピグモン　580円　セルボ　☎048・839・4060



ウレシイ度	★★★
いい音度	★★★★★
名曲度	★★★★

⬆最近、オルゴールのＣＤなんてモノも発売されているけど、やっぱり本物の音色にはかなわないよね。クリスマスのムードを盛り上げてくれるアイテムだ。●オルゴール　1800円　キデイランド原宿店

キデイランド原宿店で聞きました　その1

Q　10代〜20代の男女 100 人に聞きました。あなたは今年のクリスマスプレゼントには、どんなモノが欲しいですか？

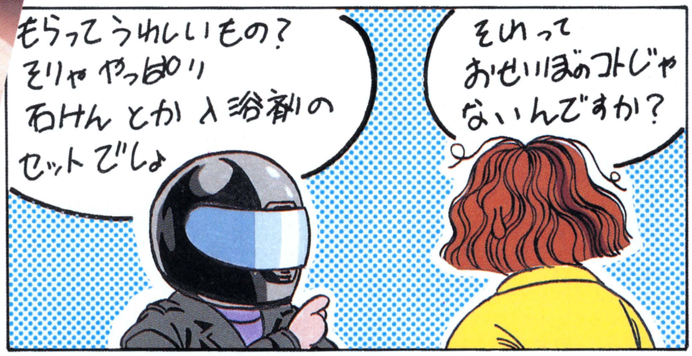
1	ゲームソフト	35%
2	現金、お金	30%
3	洋服、アクセサリー類	20%
4	おもちゃ	10%
5	べつになんでもいい	5%





カッコイイ度	★★★★
本物ほしい度	★★★★
でも買えない度	★★★★★

➡本物の外車は買えないって人でも、ミニカーなら憧れのクルマも手に入れられるかもね。●トライアンフ／ミニクーパー　各3000円　ガレージ273　☎03・3401・8098



イラスト／むたこうじ

クリスマスおすすめVideo

クリスマスの夜、パーティーで盛り上がるのもいいけど、静かにビデオを見ながら過ごすのもいいんじゃない？　そこで、クリスマス向けのビデオを3本紹介しちゃうぞ。1本はファミリー向けの『アンパンマン』。あとの2本は恋人たち向けの恋愛ドラマ『ハートカクテル』シリーズだ。



➡お子様向けだからといってあなどってはイカンよ。●それいけ！アンパンマン　うれしいクリスマス　3千800円　バップ　☎03・3234・2431





⬅⬆三上博史と鈴木保奈美が主演している、函館と東京を舞台にした遠距離恋愛モノだ。●ノックをしなかったサンタクロース／人魚がため息をついたテーブル　各3千800円　バップ　☎03・3234・2431

●麗子ちゃんのもらってうれしいモノは…？

千葉麗子



➡マッキントッシュのノートパソコン。さまざまな機能が付いていて値段もすごく高い。

私のもらってうれしいモノはマッキントッシュのパワーブックDuoと3DO。人にあげたいと思っているモノは、（友だち）の女の子にならピアスとかアクセサリー。男の子になら『サムライスピリッツ』とか『餓狼伝説スペシャル』などのゲームソフトかな。





➡パナソニックの家庭用ゲームマシン。まだアメリカでしか売っていない。もうすぐ日本でも発売される予定。



イラスト/B・KANEKO



ウレシイ度	★★★★
白熱プレー度	★★★★
サポーター度	★★★

⬆両サイドの棒を押したり引いたりして遊ぶサッカーゲーム。ＰＫもちゃんとできるぞ。●ＪリーグスーパーサッカーＤＸ　7500円　キデイランド原宿店



ウレシイ度	★★★★★
イカス度	★★★
サポーター度	★★★★

➡おなじみのミッキーやミニーの顔をかたちどった時計だ。●ディズニーキャラクター　トーキングタイム　5800円　輸入発売元　（株）ツクダオリジナル　☎03・3871・3181

●香山先生がもらってうれしかったモノは？

香山リカ



⬇これが香山リカ先生の宝物、根本敬さんのイラストでーす。今回、ファミ通読者のみんなのために、特別に公開だっ！



まー、私はいろんなモノをもらってますからね、クルーザーにダイヤ入りの聴診器……。そんなななかでいちばん大切にしてるのは、特殊マンガ家を自称する根本敬さんからいただいた直筆の絵。マンガのなかでは悲惨な役が多い村田さんが、楽しそうにテニスをしてるの。このビッグなプレゼントは、私がある本に根本さんをほめ讃える評論を書いたお礼に送られてきたんです。文章書いててこんなラッキーと思ったことはないっスよ。もー、ウチの家宝！





うれしい度	★★★★★
ハイテク度	★★★
便利度	★★★★

⬅スキー用のぶ厚い手袋をしていても、取り外しがカンタンなスキーウォッチだぞ。●ＳＫＸ－１１１０　１万２千円　カシオ　☎03・3347・4811



⬅贈り物の定番とも言うべき花束。高価な花じゃなくてもいいから、プレゼントにそえるのもいいかも。

ウレシイ度	★★★★
キレイ度	★★
イイニオイ度	★★★★

キデイランド原宿店で聞きました　その2

Q　今年のクリスマス、あなたはどんなモノを人にプレゼントするつもりですか？

1	小物、雑貨類	25%
2	洋服、アクセサリー類	20%
3	自分が欲しいモノ	18%
4	プレゼントはしない	12%
5	考えてない	5%

キデイランド原宿店で聞きました　その3

Q　あなたが考えている「自分では買わないけど、人からもらったらうれしいモノ」は、いったいどんなモノですか？

1	なんでもうれしい	46%
2	外車	22%
3	アクセサリー	16%
4	ゲームソフト	10%
5	ブーケ	6%

クリスマスおすすめCD

年末になってくるとイヤでもクリスマスの雰囲気が盛り上がってくる。また、それとおなじように街で聞こえてくると「ああ、もうすぐクリスマスなんだなぁ」って思っちゃうような曲ってあるよね。そこで、今年のクリスマスにオススメのCDをピックアップしてみたぞ。

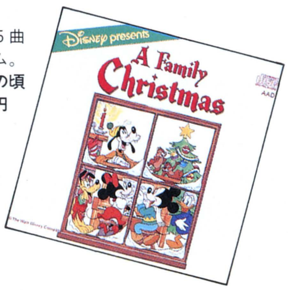
定番!!



⬅毎年クリスマスになると、どこからともなく聞こえてくるこの曲。もう定番になっているっスよね。●クリスマス・イブ　山下達郎　1000円



⬅タイトル曲を含む全５曲を収録したミニアルバム。●クリスマスキャロルの頃には　稲垣潤一　1200円



➡ディズニーの人気キャラクターたちが歌うクリスマスソング！●ディズニー・ファミリー・クリスマス　2500円

●あんこ先生のもらってうれしいモノは……

餅月あんこ



⬅山羊。カタカナで書くとヤギ。欲しいモノが山羊とは。アルプスの少女ハイジに出てくるペーターみたいでいいかも。

〈もらってうれしいモノ〉というよりほしいモノ。

私が呼ぶと、いつでもどこへでも飛んできて、肩をもんでくれる生き物。人間でなくてもよい。あと、お昼の超混雑してる学校のパン屋さんの特別優待ゴールドＶＩＰカード。朝の満員電車の年間ＢＯＸシート。コードレススチームアイロン。山羊。以上。



Goods

ファミ通を毎週欠かさず読んでいる賢い読者なら「能ある鷹は爪隠す」ということわざを知ってるよね。今回はそんなことわざにぴったりの、ちょっと見た目はふつうなんだけど、使ってみれば違いがわかる、すこしシブめのアイテムをとりそろえてみたぞ。

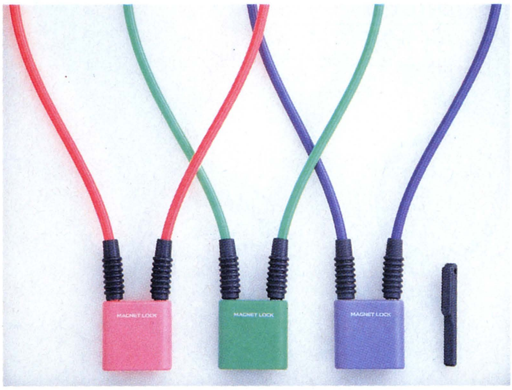
これさえ手に入れれば、いままでとはひと味ちがう冬がタンノーできるかもしれないよ。



⬆このグラブの甲の部分についてるポンプを押すと、内側のチューブに空気が詰まり、自分の手にぴったりフィットさせられる。こいつを使えば、エラーの回数をグ～ンと減らせるかもね。超軽量なのも魅力。**●エアフィット** 13000円　ミズノ　☎03・3233・7037



⬆これは、すぐれた耐衝撃性のうえに、ニューモデルのスキーウェアにもマッチするおしゃれ感覚を備えた腕時計。また、温度計測機能を装備しているので、ゲレンデで気になる温度を2分おきにひと目でチェックすることもできるぞ。もちろん寒さにも強い。**●GショックDW-6100FJ**　15000円　カシオ　☎03・3347・4811



⬅自転車を駐輪するときは、2重ロックするのが常識だよね。だけどふたつもロックするのは面倒なのも事実。でもこのワイヤーロックなら、ペン型のカギを抜き取るだけで施錠できて、とってもラクチン。**●マグネットロック** 2200円　積水科学　☎06・373・1557





➡このアダプターを使うと、クルマのシガーソケットを電源とし、液晶テレビをモニターにしてスーパーファミコンやメガドライブなどのテレビゲームで遊ぶことができるのだ。正月の帰省のときにこれさえあれば、渋滞でもイライラせずにすむはず。**●テレビゲームカーアダプター**　5千円　エプソン　☎03・3377・3500

VERY GOODS

日本人を米不足から救う魔法の炭

冷夏で今年は不作だったため、お米の値段がずいぶん高くなっている。不況の影響もあって、もしかしたら来年は、おいしいご飯がなかなか食べられないなんてことが起こるかも。そんなことになったら、日に一度は白飯を食べなきゃおさまらないというご飯党の人には、そうとう辛いことになりそう。

ところが「捨てる神あれば、拾う神あり」ということだろうか、まずいお米でもふっくらつやつやと炊きあげてくれる魔法のアイテムが登場したのだ。

それがこの紀州備長炭のミニパック。この炭をていねいに洗ってから、ご飯を炊くときにお米といっしょに炊飯ジャーのなかに入れる。これだけのことで、まずいお米でもスンゴクおいしくいただけちゃうのだ。

なぜこんなことができちゃうかというと、炭には水の浄化作用があり、またミネラル分を多量に含んでいるからとか。これさえあれば、来年もおいしいご飯が食べられそうだね。

⬇お米5合に対して備長炭1本(約50グラム)を使うのがめやす。こまめに洗って使えば約半年間使用できる。**●紀州備長炭ミニパック　5本1000円**　南部川村森林組合　☎0739・76・2014



Toys



⬆小銭を貯めるのにちょうどいい、近代的なオブジェの形をしたおしゃれな貯金箱。3本のチューブはそれぞれ10円、50円、100円玉専用になっている。インテリアとしても十分に使えそう。●オブジェの森バンク　1200円　トイボックス　☎03・3844・7216



➡これは、1冊の本の形をした部品を組み立てると、全長90センチもの大きな恐竜になるというペーパークラフト。木工用ボンドを使って誰でもかんたんに組み立てられる。作業時間はだいたい8～10時間程度なので、ちょっとした暇つぶしにピッタリ。恐竜に関する知識がタップリ紹介されている資料つき。●ビックスケールペーパークラフト　ティラノサウルス　2500円　小学館　☎03・3230・5737



⬆キャンドルのなかが空洞状態になっていて、そこにかわいいガラス小物やメッセージカードが入れられている。キャンドルに火を灯すとろうが溶けて、なかに入れた物が現われるという仕掛け。大切な人の誕生日やロマンチックなクリスマスを過ごすためのアイテムとして使うと、とっても効果的。写真で紹介したケーキ型のほかに、ピラミッド型や流氷型などが用意されているぞ。●わくわくキャンドル　800円～　大栄ゴム　☎03・3969・5683



⬅こんどのお正月映画の目玉『ゴジラ対メカゴジラ』に登場する悪役キャラ・メカゴジラの人形。電源を入れれば、目や口が光り、リアルサウンドで吠える。バトルマシーン・ガルーダと合体することもできる。●DX超電装獣メカゴジラ　3千980円　バンダイ　☎03・3847・5117

前ちゃんの返す軍配四十八手

前ちゃん＝本名：前田靖幸。爆発的巨大奇怪クラッカーの爆発に爆発的喜びを見せる、模型の通産大臣。

●あっぱれクラッカー450円、大江戸三人衆280円　東急ハンズ　☎03・3980・6111



●一番凄い350円、どどんがどん420円　東急ハンズ　☎03・3980・6111

街のそこかしこでジンゴーベーが鳴りわたっちゃってまぁ、もうすっかりクリスマスなんだねぇ。

親におねだりする恒例のクリスマスプレゼントも品定めが終わって、あとはパーティーの準備……なんて人もいるだろう（いいなー）。

さて今回はそんなパーティーの皮切りに欠かせないクラッカーのなかから珍製品をば見てもらおぅ。

まずは、『大江戸三人衆』。遠山の金さんからは桜ふぶき、鞍馬天狗からはハート、ねずみ小僧からは小判がそれぞれ飛び出すというなかなか凝ったクラッカーなのだ。

扇子の形をしてんのは、『あっぱれクラッカー』。見るからに脳天気っぽいが、そのとおり。ナント、紅白のテープを45本も噴き出すという超おめでたモノだったりする。

さぁ、この芸の細かいクラッカーに対するひとつめは『一番凄い』。ま、〝一番搾り〟をパロってるってんで小バカにしてたら、ボコォ～という爆音で5メートルものテープが36本も出た。本当に凄かった。

で、もはやクラッカーのサイズじゃない大筒の『どどんがどん』はというと、3回連射で60本のテープが一気に!!　という絶叫モノ。

〝芸細クラッカーペア〟対〝化け物クラッカーペア〟の対戦。文句なく「突き出し」で化け物ペアに軍配だが、盛り上げるつもりが怖がられちゃたまらん。注意してね。

NEWS CLUB Ver.4.03

Compact disc

ORIGINAL LOVE
SUNNY SIDE OF ORIGINAL LOVE



●東芝EMI／発売中／3000円[込]

ベストアルバムといったって、この人たちが出すなら単なるベストになるわけがない。ドラマ主題歌『接吻』を含む新曲2曲に、1stと2ndからの曲はニューレコーディング、3rdの曲はニューバージョンリミックス。ここまでやってくれたらなにもいうことなし。田島貴男の意気込みには頭が下がりますな。それにしても、『DEEP FRENCH KISS』は名曲だと思うのだが、あんたはどうかね。

古内東子
Distance



その卓越した詩的センスで注目される古内東子の2ndアルバム。先行シングルの『逢いたいから』なんか、もう切なくなっちゃいます。どんな恋をしてきたらこんな詩が書けるのでしょう。スゴイです。
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

中山美穂
Blanket Privacy



これまでの集大成的意味合いの強いバラードアルバム。いままでのアルバムからやベット・ミドラーの『The Rose』などのカバーなどもあり。『You're My Only Shinin' Star』ももちろん収録。
●キングレコード/発売中/3000円[込]

西脇唯
さよならの場所で会いましょう



ファーストシングル『7月の雨なら』が好評の西脇唯。ミニアルバムに続いてのフルアルバムがついに完成。上記シングルやカルビーポテトチップスCF曲である『風の住む星』を含む全10曲構成です。
●キングレコード/発売中/3000円[込]

ナディア・ギフォード
What a wonderful world ～天使の謳声～



なんとボーカルをとってるナディアちゃんはまだ6歳！　その愛らしい声が響くこのアルバムには、疲れた大人が聴くとたちまち心癒されてしまうという効果があります。心病んでる人は聴きませう。
●ファンハウス/発売中/2000円[込]

B-UNIV
Virtua Racing&Out Runners



ゲームミュージック界の大御所だった、S.S.T.BAND。その元メンバー、並木晃一と光吉猛修が新ユニットを結成だっ！　デビューを飾るのは、『ヴァーチャ・レーシング』と『アウト・ランナーズ』だっ！
●東芝EMI/12月15日発売/3800円[込]

イメージアルバム
THE ENTRANCE OgreBattle



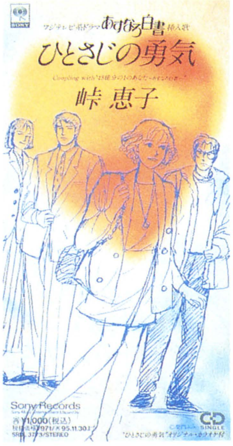
人気シミュレーション『オウガバトル』のアルバム第2弾！　今作は前作とはうって変わって、ボーカル曲などを取り入れた文字どおりのイメージアルバム。プレー時を思い起こすのに申し分ない全7曲。
●データム・ポリスター/発売中/2800円[込]

小野正利
Believe



12月12日発売のニューアルバム『With All My Heart』からの先行シングル。ミディアムテンポながら、ロックのエッセンスが取り入れられた仕上がり。
●ソニーレコード／発売中／千円[込]

峠恵子
ひとさじの勇気



峠恵子のニューシングルは、フジテレビの人気ドラマ『あすなろ白書』の挿入歌。しかも作詞を原作者の柴門ふみが担当したという。それだけでも話題になりそうな曲。
●ソニーレコード／発売中／千円[込]

全日本女子プロレス
Deep Up!



ますます加熱する女子プロレス人気。これは、その中心をいく全日本女子プロレスの番組ニューオープニングテーマ。C／Wは豊田真奈美と山田敏代のボーカル曲だ。
●ポニーキャニオン／発売中／千円[込]



チャーリー

喜劇の王様といわれたチャーリー・チャップリンの生涯を描いた作品。

社会全体が戦争へ突き進んでいこうとしている時代、チャップリンは、何を想い、何を考え、自分の映画にどんなメッセージをたくしたのか。あるいは、いかにしてクオリティーの高い喜劇を作り続けたのか。この作品からは非常に多くのことが感じ取れるのだ。

●パイオニアLDC/145分/発売中/15000円　監督：リチャード・アッテンボロー　出演：ロバート・ダウニー・Jr、ほか。

荒武者キートン



愛しあっているのに、おたがいの家族が反対しているために、結ばれることができない、そんな恋人たちの姿を描いた作品。もうひとりの喜劇王、バスター・キートンによるコメディーの古典的傑作。

●ジュネス企画/67分/発売中/4800円　監督：バスター・キートン　出演：バスター・キートン、ジョー・ロバーツほか。
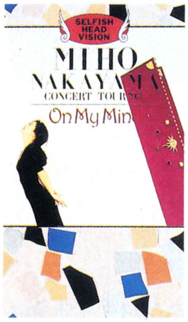
パチスロ闇の帝王2



日本進出をもくろむマカオのギャンブラー。そんなヤクザまがいのギャンブラーに対し、南井は一騎討ちを挑んだ……。パチスロを通してくり広げられる人間ドラマが人気のシリーズ第2弾。オリジナルビデオ作品。

●ＫＳＳ/80分/発売中/15800円　監督：松井昇　出演：杉本哲太、大河内志保、小栗雅弘、近藤理枝、ほか。

MIHO NAKAYAMA CONCERT '93 On My Mind



今年の8月に、中野サンプラザで行なわれた中山美穂のコンサートのようすが120分にわたって収録されている。客席と舞台裏のふたつの視点で撮影されているので、いろいろな楽しみかたができるぞ。

●キング/120分/発売中/5825円　出演：中山美穂　収録日：'93年8月27、28日　収録場所：東京・中野サンプラザ

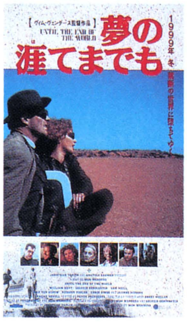
南国少年パプワくん大百科



人気テレビアニメ『南国少年パプワくん』の名場面集やキャラクター特集などを集めた企画もの。入門者からマニアまで、幅広く楽しめる。また、今作には原作者の柴田亜美先生も声で出演しているぞ。

●ポニーキャニオン/30分/12月17日発売/2718円　原作：柴田亜美　声の出演：柴田亜美、田中真弓、緑川光、速水奨。

夢の涯てまでも



『ベルリン・天使の詩』のヴィム・ヴェンダース監督が手掛けたラブストーリー。独特のセンスで熱心なファンを持つ監督だけに、今作も話題になること間違いなし。じっくり観賞するのがおすすめ。

●ポニーキャニオン/158分/12月17日発売/15800円　監督：ヴィム・ヴェンダース　出演：ウィリアム・ハートほか。

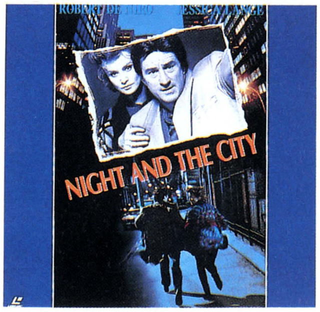
20スノーボード・トリックス



エキサイティングなウインタースポーツとして、年々日本でも愛好者が増えているスノーボード。軽快なサウンドをバックに、本場アメリカのスノーボーダーたちによる華麗なテクニックを楽しもう。

●ソニーレコード/43分/発売中/3689円　出演スノーボーダー：バート・レイマー、ダミアン・サンダース、ほか。

ナイト・アンド・ザ・シティ



ボクシングのプロモーターとして成功することを夢に、ニューヨークを駆け回るハリーにロバート・デ・ニーロ。ハリーの愛人ヘレンをジェシカ・ラングが熱演。

●メディアリング/105分/12月16日発売/4900円[込]　監督：アーウィン・ウィンクラー　出演：ロバート・デ・ニーロ、ほか。

NBAスーパー・ファイナル'93



今年の6月20日におこなわれたＮＢＡファイナル第6戦、ブルズ対サンズの試合を完全収録。逆転につぐ逆転のはてに、ラスト3.9秒でシュートを決めたのは……!?

●ソニーレコード/120分/発売中/5049円　出場選手：マイケル・ジョーダン、チャールズ・バークレー、ほか。

望郷



パリで大暴れしていた凶悪犯ペペは、警察の手から逃れるため、アルジェリアのカスバと呼ばれるスラム街へ逃げ込む。パリが忘れられないペペは、いずれ……。

●アイ・ヴィー・シー/92分/12月16日発売/4466円　監督：ジュリアン・デュヴィヴィエ　出演：ジャン・ギャバン、ほか。

ひまわり〈ワイド版〉



名作イタリア映画が、ワイドスクリーン版で登場。往年の2大スター、ソフィア・ローレンとマルチェロ・マストロヤンニの競演による感動のラブストーリー。

●バンダイビジュアル/70分/12月17日発売/4563円　監督：ヴィットリオ・デ・シーカ　出演：ソフィア・ローレンほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

めぐり逢えたら

監督／ノーラ・エフロン
出演／トム・ハンクス
メグ・ライアン

このクリスマス、ロマンチックな気分に浸りた〜い、と熱望してる人にオススメしたい作品がコレ。



アメリカではこの夏、あの『ジュラシック・パーク』を向こうに回して大健闘したと聞くが、それもうなずける超ロマンチックなラブストーリーなのだ。

これは俗にいう〝運命の赤い糸〟物語。ボルチモアに住み、婚約者がいる女性と、妻を失いその哀しみから不眠症に悩まされるシアトルの男性。この距離的にもかけ離れた男女が運命の糸に操られて恋に落ちる。そのきっかけはラジオの人生相談にかかってきた彼の息子の「パパに恋人を」という電話。それに偶然耳を傾けた彼女は、まだ見ぬ彼にフォーリンラブ。かくて彼女はどうにかして彼とめぐり逢おうと、手をつくすのだ。





はたして、この大陸を隔てた恋は成就するのだろうか？　ハラハラドキドキしながら、ふたりのプラトニックな愛を見守る私たちに用意されているのは、愛の奇跡とでも呼びたくなるようなスウィートな結末。『スターダスト』など、スタンダード・ナンバーの数々も、この恋の行方をロマンチックに彩って、心地よく酔わせてくれる。

ソニーピクチャーズ配給/12月11日公開

ロビン･フッド キング･オブ･タイツ

監督／メル・ブルックス
出演／ケアリー・エルウェス
リチャード・ルイス

ケビン・コスナーが主演して大ヒットした『ロビン・フッド』を、パロディー映画ならおまかせのメル・ブルックスが豪快に笑い飛ばす!?　そ、これはかっこいいハズの英雄をこれでもかとおちょくった爆笑ムービーなのだ。



もちろんストーリーはほぼコスナー版と同じだが、なにせ笑いが満載。そもそもロビン本人が、絵本から抜け出たような緑のタイツ姿でおかしい。おまけに彼の仲間たちも、おなじスタイルでラップを唄いながら踊ってみせる。しまいには、ロビンの最愛の女性であるマリアン姫とクサいデュエットを歌ってみせるしまつ。どうもメル・ブルックスはミュージカルをやりたいのでは？　と思わせるくらいに、この作品では音楽にも力を入れている。お正月を笑って過ごしたい人ムキな作品ですぞ。







ソニーピクチャーズ配給/12月11日公開

Books

みうらじゅん
らくがお帳



いまや小学生に大人気！　有名人の顔写真に思い思いのらくがきをする〝らくがお〟がとうとう一冊の本になったぞ。国際政治学者の舛添要一やタレントの和田アキ子などの顔に思うぞんぶんらくがおするのは、とっても快感。

現役小学生の作品を参考に、キミもおもいっきりらくがおすれば、ストレス解消になることまちがいなし。加害者のみうらじゅんと被害者の舛添要一の対談という笑える企画も載っているぞ。

小学館/880円［込］

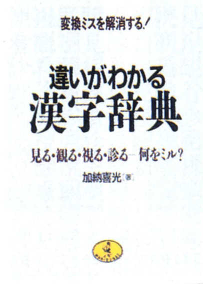
本明寛
自己点検の心理学



ふだんのなにげない行動に隠されている心理を、誰にでもわかりやすく分析する。

PHP文庫/460円［込］

加納喜光
違いがわかる漢字辞典



ワープロで文章を書くときに起こる文章の変換まちがいをふせげる便利な辞書。

ワニ文庫/520円［込］

マジック･モンキーズ編
西遊記の謎



謎本シリーズについに西遊記の主人公・孫悟空を題材にしたものが登場したぞ。

光栄/1200円［込］

年末年始のリリース そして'94に注目！

'93年ももうすぐ終(お)わってしまうので、そろそろ'94年にデビューするアイドルちゃんに注目(ちゅうもく)したいところ。さて、どんなコが活躍(かつやく)するのか、目(め)が離(はな)せません。

今週のコレ



アルバム『旬』が12月12日に発売されるので、そのままにこのシングルを聴いておこう。

『冬の東京』 裕木奈江
●ソニーレコード
1000円［込］
NOW ON SALE

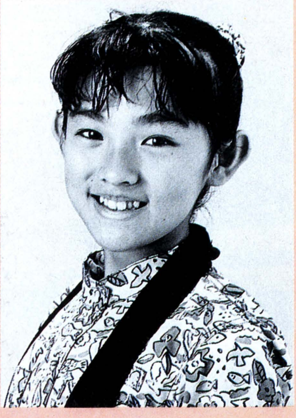
CM GIRLS シーエムガールズ 星野真理 Mari Hoshino

情報通信機器 東芝

お互いを"まりちゃん"、"としろうくん"と呼び合う、ちょっと変わった親子を描いている、東芝の情報通信機器のCM。このCMに出演している星野真理ちゃんをご紹介致しましょう。CMではほかに、明治製菓、ヤマハエレクトーン、常陽銀行、ツクダオリジナル似顔絵電子手帳などにも出演。さらに『君の名は』、『世にも奇妙な物語』、『砂の上の家』などのテレビドラマや、映画『モンゴリアンBBQ』、舞台『レインボー通りの人々』と、まだ12歳ながら多方面にわたって活躍中の女のコなのだ。これらかもCMにドラマ、映画、舞台などでがんばる真理ちゃんを、みんなで応援していこう。



⬆趣味、特技はピアノにスケート、日舞と正統派のお嬢様？ の真理ちゃん。



●'81年7月27日生まれ
埼玉県出身 148センチ
B69-W58-H74 血液型：O
〒170 東京都豊島区駒込
1-37-13
劇団東俳
星野真理係

現場からこんにちは 西田尚美の巻



暇があったら雑貨屋でアルバイトしてみたい

――モデル業からCMをステップに連続ドラマの世界に入ってきたわけだけど、初めての体験が多くて緊張もするでしょ。そんな尚美ちゃんの息抜きって何？

尚美 近所を散歩したり、ビデオや映画を観たり。じつはファミコンも……。

――へえ、ちょっと意外。

尚美 このまえ久し振りに遊んで、ハマってしまって。いまは『ストリートファイターⅡターボ』で遊んでます。

――尚美ちゃんご愛用のキャラクターは？

尚美 ふつうの人間の姿をした、リュウとかケンとか春麗ですね。あと、クルンクルンてまわる電気ビリビリのヤツ。

――ああ、ブランカね。

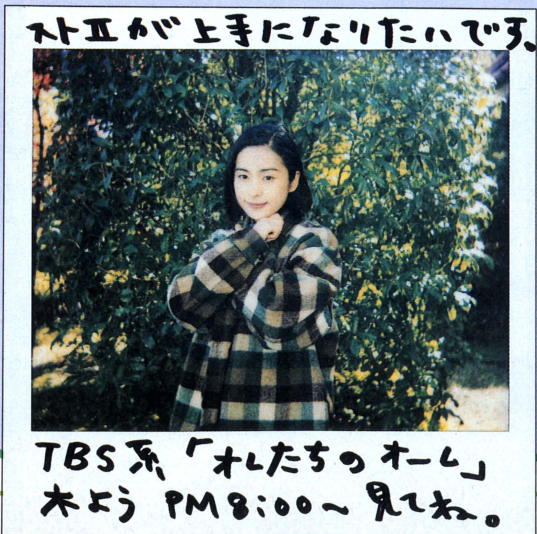
尚美 動きがおかしいからたまに使うんだけど、まだ使いこなせないんです。

――ゲームで気分転換するわけね。ところで、初めての連続ドラマで困ったことは？

尚美 いいえ、すごく楽しいですよ。とくに七海役の大寶智子ちゃんとは役の上でも、実際にも同じ歳なんですけど、撮影まえにふたりで着替えながら練習したりして。すごく助けていただいてるんです。

――ドラマの注目してほしいって思うポイントは？

尚美 自分では七海ちゃんとのテンポあるやりとりが好きなんです。やっていても楽しいし。そこがオススメですね。



●西田尚美（にしだなおみ）
'72年2月16日生まれ
広島県出身 血液型：B
映画『遠くの声を捜して』に出演する予定。お楽しみに。

『オレたちのオーレ！』ではちょっと気の強いマドンナ役。CMの気になるあのコ、西田尚美ちゃんだ。



⬆『オレたちのオーレ！』（毎週木曜夜8時からTBS系）。個性豊かな面々がくり広げるコミカルなサッカーチームの今後の行方は？

DERBY



秋のG1シリーズを転がして楽しむ。10000円から始めたが、一時働くのがアホらしくなるぐらいにまで到達。しかし、終わってみれば家賃分しか残らなかった。すべては夢か？

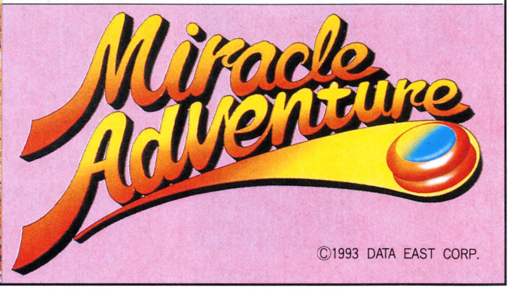
COMMENT

対戦型格闘アクション専用マシンと思われてもしかたがない現在のネオジオ。そんな現状を打破するため(？)、サードパーティーに1社新規参入。その名はデータイースト。脳味噌爆発的な設定とシステムを娯楽に凝縮し続ける荻窪の風雲児だ。そのデータイーストが、ネオジオ参入記念第1作として選んだゲームが、冒険救出活劇『ミラクルアドベンチャー』だ。

MAIN SCREEN



TITLE



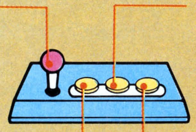
『ジョー&マック』ネオジオ版である (ウソ)

『ミラクルアドベンチャー』は横スクロールアクションだ。最近の横スクロールアクションは、殴る蹴るの格闘オンパレード的なものが目立つ。しかし、『ミラクルアドベンチャー』の主人公はちと違う。ヨーヨーを使って相手を倒すのだ。骨を武器に戦っていた同社の『ジョー＆マック』と同じようなゲームシステムになっているワケ。いい意味でふつうのゲームに仕上がっているので、気軽に楽しめるハズだ。

How to Play!

8方向レバー
ジョニーやトムを移動させる。攻撃の方向もこの棒で決定。

ショットボタン
ヨーヨーを相手にぶつける。押しっぱなしで気合がたまるぜ。

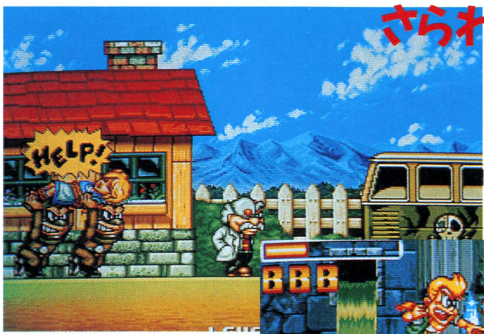


ジャンプボタン
跳ぶ。敵を踏みつけることも可能。降りるときもこのボタン。

ボンバーボタン
周囲の敵にダメージを与える。武器によって効果が違うの。



さらわれちゃったの



⬅莫大な財宝の在処が記された地図。この地図の切れ端を持っていたのが、冒険家のジョニーだ。しかし、財宝の話を知った悪の科学者ドゲード博士がジョニーから地図の切れ端と恋人のメアリーを奪い去ってしまった。

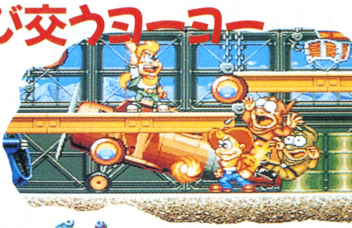
➡地図はともかくとして、なぜかメアリーまで奪われてしまったジョニー。そんなジョニーと親友のトムが、恋人と地図を求めて冒険に出る。そんな話です。



ふたりで行くっす!

ジョニーとトムの基本装備はヨーヨーだ。しかし、武器アイテムを取れば違う武器も装備できるぞ。武器の種類は全部で7種類ある。ということは、ボンバーの種類も7種類あるってことになるワケだ。とにかくハデだから使ってみそ。

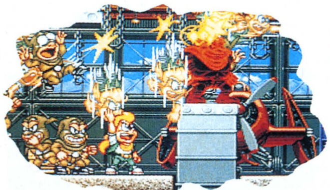
武器がたんまりなら ボンバーも満載である!



⬇基本装備のボンバー。そういえば、高橋名人はヨーヨーがうまいらしい。うむ。



⬆ボンバーの写真は全部あるが、武器はヨーヨーだけ。ゲーセンで見よ。



⬅ダブルの手裏剣を持っているときのボンバーだ。どれが本物かは、誰も知らないの。動かせばわかるかも……。

⬇敵を弾き飛ばすグローブ専用ボンバー。鬼塚のパンチより絶対強い。自信あるぜ。



⬅火柱で敵を倒すファイアーのときのボンバー。一種の放火なので、よい子はマネしちゃダメ。よい大人もやるなよ。



⬆敵を氷漬けにするアイス専用ボンバー。これだけ寒いと海の家も開店休業だ。



⬅追尾ミサイルを発射するサンダー用ボンバー。放電しまくり千代子だが、電気は大事に使え。でんこのお願いね。



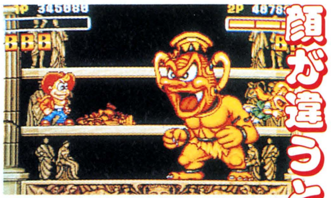


⬆攻撃範囲の広いボムのときのボンバーだ。ボムとボンバーの違いって?

宝の地図アンド恋人を求めて 戦うのである!

5枚に分かれた宝の地図の切れ端。いろいろな場所に散らばっているので、5ヵ国(全12エリア)を冒険しなければならない。宝の地図を完成させて、メアリーを助け出したあとは……。どうなるんでしょ? 遊んでからのお楽しみってヤツですな。いけいけごーごー。





⬆いきなりドゲード博士と戦う。展開が早すぎてついていけぬよ。



➡ちょっぴり長い物体。めでたそうな雰囲気はあるが……ねえ。

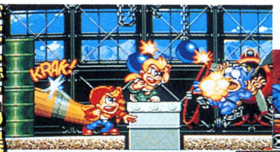


⬆数種類の顔を使い分ける。顔が変わると攻撃も変わるぜ。やりまくりだ。



⬆なんとかの子だくさん状態だが、多けりゃいいってもんかね。





⬆ジョニーとトムは仲良しだ。協力して暴れましょう。



⬇トロッコらしきものに乗って爆進するっす。







⬅あまりかっこよくないね。家庭用だからかも……。





COLUMN



ワシらの世代でヨーヨーつったら一世を風靡したアレに尽きますな。コカ・コーラのキャンペーングッヅ。いま考えるとなにが面白かったんだかさっぱりわからんけど、それでも当時はイジるヒマ惜しんで朝から晩まで偏平した赤い玉を振り回してたもんです。犬の散歩とかね。ヨーヨー名人とかがいたような気がするけど、彼はいまなにをやってんのかなあ。毛利名人はあいかわらずですけどね。ほないきまひょかあ、とか言ってますよ、毎日。で、このゲームはどういうわけか武器がヨーヨーです。『グーニーズ』を思い出しちゃったですよオレは。これからはヨーヨーかな。でもアメリカンクラッカーも捨てがたいので検討希望。デコならできる!

100萬円の夢競馬

後編



前号までのあらすじ…………………………(なんちて)

100万円を持って東京競馬場へ。ミサワエンターテインメントの新作ソフト『競馬エイトSpecial』の予想を頼りに馬券を買い、ひと儲けしようと企むジョルジョ中治であったが……。

1 8R、9Rで小手調べ…P.M.14:00 なんと2レースとも本命(◎)決着!!

『天皇賞』でいきなり100万円1点勝負！　と行きたいところだが、たったの1レースで『競馬エイトSpecial』の価値を決めてしまうのはかわいそう……ってなわけで第8レースに25万、第9レースに25万の計50万円を『天皇賞』のまえの2レースに賭けてみて、その信頼性を試してみることにしたのだ。——結果は右にあるとおり。

2レースとも結果自体は平凡に納まったが、なんたって25万円である。俺がひと月に手にする金額よりも多いのである。しかも、第9レースは写真判定に持ち込まれるきわどさ。人気薄の4番ドリームワンが粘るのを、本命馬ダイナミックバードがかろうじてハナ差押さえ2着を死守したのだ。ゴール前、大声で叫ぶ俺の姿は、かなりみっともないものだったかもしれん。これほどアツくなるとは！　何はともあれ、約10万円の儲け。幸先のよいスタート。





100万円の馬券に浮かれ気味のふたり

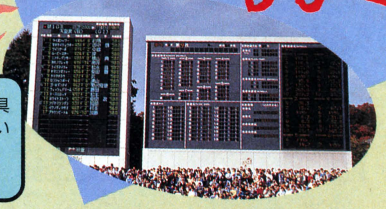
ARAZI



ツインターボの調子はどうスか。ほかに具合いの良さそうな馬は見当たらんスか。いまなら、まだデータの変更ができますよ。テレビで観る限りでは、8番の……。



PADOCK



8R 秋興特別

出走頭数／10頭

枠	馬番	馬名
1	1	アマゾンフォンテン
2	2	ハシノハヤト
3	3	トウショウストーム
4	4	タンタシオン
5	5	メイショウオゴディ
6	6	カシワーズシーザー
7	7	ファンタジースズカ
7	8	ヒゴノスター
8	9	トップモースト
8	10	エンジェルフェイス

前走、ゴール前だけの競馬で2着に突っ込んできたあの脚に期待。藤沢厩舎の馬が岡部に乗り替ったら要注意だしね。というわけで……。

注目馬はヒゴノスター

予想結果

	枠番連勝	確率		馬番連勝	確率
1	3-7	35.89	1	3-8	30.72
2	2-7	13.08	2	2-8	11.15
3	2-3	10.90	3	2-3	10.90
4	7-8	7.24	4	6-8	4.76
5	3-8	6.03	5	8-10	4.76
6	6-7	5.60	6	3-6	4.66

9R 紅葉特別

出走頭数／10頭

枠	馬番	馬名
1	1	ユーワハッピー
2	2	ホクトベルビュー
3	3	ダイナミックバード
4	4	ドリームワン
5	5	コスミックレイズ
6	6	ヒトメボレ
7	7	アロートウスズカ
7	8	キクノエリザベス
8	9	サーストンベルガー
8	10	サクラポイントオー

8Rのヒゴノスターと前走が同じでこの馬は3着。先行脚質の多いこのレース、前が総くずれになったときの追い込み馬。というわけで……。

注目馬はホクトベルビュー

予想結果

	枠番連勝	確率		馬番連勝	確率
1	3-7	29.75	1	3-8	21.23
2	5-7	19.36	2	5-8	13.77
3	3-5	12.17	3	3-5	12.17
4	7-7	6.51	4	7-8	6.51
5	7-8	6.41	5	3-7	5.75
6	2-7	5.63	6	2-8	3.98

② いよいよ天皇賞‥P.M.15:30
注目のツインターボが馬群に沈んだ！



正面スタンドに陣取り、世紀の一瞬を待ち構えるジョルジョ以下取材班一行。俺の手には『競馬エイトSpecial』の神託どおりに買った馬券があった。注目馬ツインターボの2枠と7枠との組み合わせ2—7を本線に、4枠と7枠をまんべんなくからめ、ついでに馬連も50000円ずつ4点購入していた。しめて50万円分の夢馬券である。

2000メートルのレースなど、ものの2分で終わる。……天皇賞馬決定!! それまで盛り上がっていた気持ちが、大歓声に掻き消されてしまったようだ。蟬の一生に似てるなあ、などと溜め息とも負け惜しみともつかぬひとり言が口をつく。ツインターボの失速とともに夢のなかに帰ってしまった恥ずかしがり屋の夢馬券が宙に舞った。





えっ、パドックで馬見ても実際のところよーわからん。仮りにも『天皇賞』やで。どの馬も仕上がりには抜かりないと思うし、そのままゴーゴー！　ツインと心中じゃ。

ヤマニンゼファーだ!!



買った馬券がコレ↓

東京　'93年4回8日　10月31日
8 レース
枠番連勝
BRACKET QUINELLA
JRA 東京
0500966369
1033 05068
115712

3-7	★80,000円
2-7	★50,000円
2-3	★40,000円
7-8	★40,000円
3-8	★40,000円

合計25000枚250,000円

レース結果

1着　3番　トウショウストーム
2着　8番　ヒゴノスター

3-7　330円　的中

買った馬券がコレ↓

東京　'93年4回8日　10月31日
9 レース
枠番連勝
BRACKET QUINELLA
JRA 東京
0500965250
1033 03724
115711

3-7	100,000円
5-7	★40,000円
3-5	★40,000円
7-8	★40,000円
2-7	★30,000円

合計25000枚250,000円

レース結果

1着　7番　アロートゥスズカ
2着　3番　ダイナミックバード

3-7　330円　的中

③ 戦い終わって‥P.M.16:00
夢馬券は晩秋の空に舞う

「中治さん、枠番連勝だと1—4じゃないですか、1—4」。ミサワ広報の飯田就平が泣きそうな顔で俺に訴えかける。そう、たしかに1—4……だ。

じつはこの1—4の組み合わせは『競馬エイトSpecial』も予想していた。それもかなりの確率でそれが当たることを示していたのだ。なんたって全国ウン十万人の競馬ファンが買った馬券のなかで1番人気を勝ち取った組み合わせである。競馬ソフトがそのような組み合わせを予想しないわけがない。

俺が敢えて1—4の組み合わせをハズしたのは、それが1番人気であるという理由にほかならない。馬券を買うとき、ミサワの飯田就平を言いくるめた言葉を思い出す。「8レース1番人気、9レースも1番人気ときて、10レースの天皇賞まで人気サイドで決まることはまずないッス。ここは4.6倍なんかに賭けるより夢を見ましょう」。

後悔はするまい。夢は叶わないから夢であり、夢は見ることに意味を持つ。我々は、お金以上に尊いものを手に入れたのである。

本日の収支決算

8R…　＋16000円
9R…　＋80000円
10R…－500000円

結局 **406000**円のマイナス



発売元／週刊ファミコン通信編集部　株花会社アスキー
〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル
平成5年12月24日発行
〈VOL.89〉

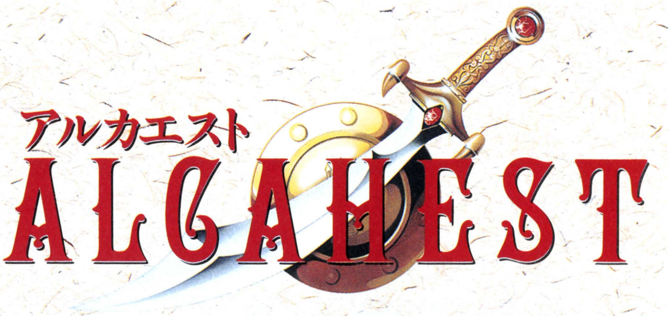
FF新聞

FINAL FANTASY POST



ステージ5・6のたのもしいパートナーちゃんたち

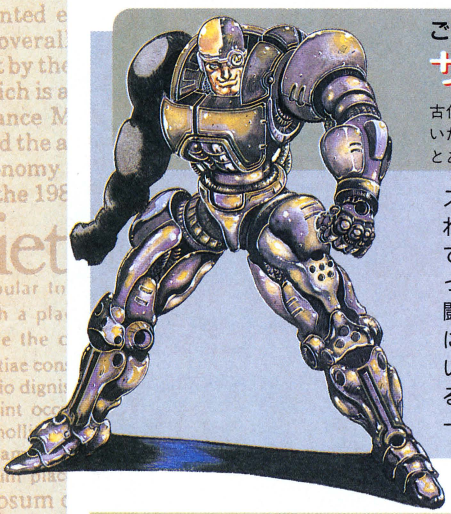
いよいよステージ5・6だ



今週は、先週に引き続いて『アルカエスト』のステージ紹介とパートナーの能力紹介。『ＦＦⅥ』の最新情報も！

スーパーファミコン　12月17日発売　8800円　8メガ

わりと難しげなアクションゲームの『アルカエスト』だけど、何度もプレーして、どの場面でどんな戦いかたをすればいいかがわかれば、以外とすんなり先に進めるようになる。要は知恵と勇気。てなわけで、けっこうヤバゲなステージ5・6を見せちゃいます。



ごっつい体してるけど、ちっとも怖くなんかないんだよー

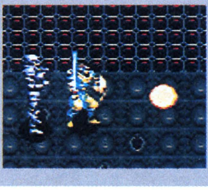
サイボーグ マグナ

古代の遺跡のなかで、1000年以上も眠っていたというサイボーグ戦士。動力源であるとあるアイテムを奪われてしまい、動けなくなっているらしい。そのアイテムを取り返してあげれば、アレンの仲間として戦いに協力してくれるだろう。

ステージ4の最後に登場して仲間になってくれるサイボーグ戦士のマグナ。1000年も眠っていたというからちゃんと動くのか心配になってくるけど、その心配はてんで御無用。戦闘機能をフルに活かしてアレンとともに戦いに参加してくれる、人間らしくてとってもいいヤツなのだ。また、ステージ6では泣かせる行動を取ってくれる。涙もろい人は、プレーのまえに要ハンカチだ（大げさかも）。

通常攻撃

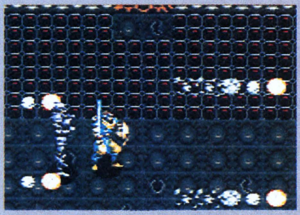
リフレクター



⬅壁で反射するエネルギーの球体を発射。射程制限はない。

特殊攻撃

パラライザーと誘導ミサイル



⬆スペシャルパワー3を消費して、一定時間敵の動きを止め、誘導ミサイルを連発する。ザコは一撃で倒すぞ。

キレーだけど、女の子じゃないんだよー

ネヴィス

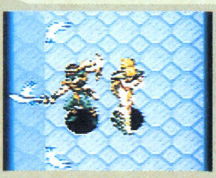
人間界のことには口を出さない主義のネヴィス。だが、ここまでやってきたアレンの勇気に報いるために、共に戦うことを約束してくれる。ただし、勝てたらね。



ステージ6の途中で仲間になってくれる竜神族のネヴィス。人間バージョンはキレーなおネーさんに見えるけど、竜神族に性別などどういうものは存在しないので、男とか女とかいうのは関係ないみたい。ただし、ネヴィスは会っただけで仲間になってくれるわけではないので、そこんとこ要注意ね。仲間になれば心強いことこのうえないので、なるべく早く会いに行けるよう努力しよう。ネヴィスの特殊攻撃、竜神への回帰変身は敵に与えるダメージが大きくて使いやすい技なのだ。スゴイぞ。

通常攻撃

旋風脚と3ウェイ低空刃



⬅回し蹴りと、それが生み出す真空の刃を3方向に飛ばす。

特殊攻撃

竜神への回帰変身



⬅本来の姿である竜神に変身。ブレスと体当りで攻撃する。

後半の戦いはキビシイぞッ

倒置法でしゃべるしつこさが取柄の男 ゴードン

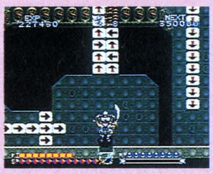


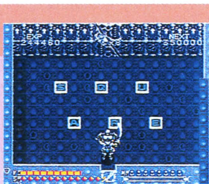
➡しつこいゴードン。ステージ５とステージ６にも登場する。

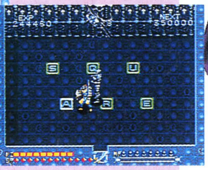
ステージ５ とにかく迷うんだってばさ

後半ステージではかなり迷いやすい構成になっているステージ５。おそらく、何度も同じ場所を行ったり来たりすることになるだろう。パズル的な場所も存在するぞ。

➡しょっぱなから強制移動の床に乗っちゃうのだ。ひー。







⬆パズルみたいな謎解きの部屋もあるぞ。

ステージ６ 早いとこネヴィスに会っておくほうがいいぞ

魔界に近いステージ６。ここでは最初、ザコ敵の攻撃を防ぐことができないのがつらい。ステージの先に進むためのアイテム捜しも。

➡いきなり登場するゴードン。アレンをかばったマグナは……。





⬆このステージでのひとりきりの戦いはとってもつらい。早くパートナー、ネヴィスを見つけよう。

強いザコ１



⬆骨ヤンマ。投げてくるホネが痛いっす。

強いザコ２

⬇フロストオーガ。サギだぞ、この強さは。



強いザコ３



⬆樹氷魔。氷の刃を飛ばして攻撃してくる。

強いザコ４

⬇イビルアイ。こいつも卑怯っす。キライだ。

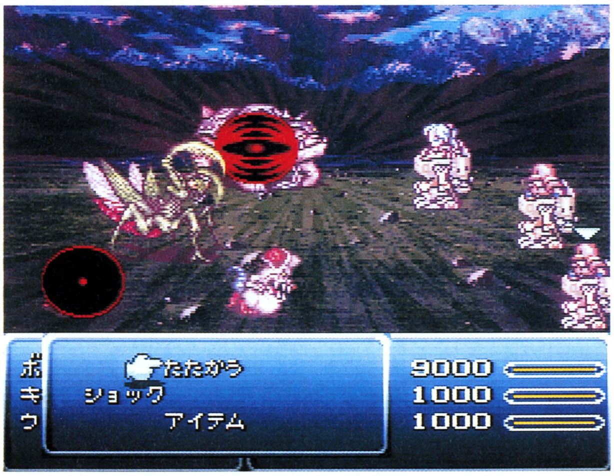


このあとのステージもキビシイ戦いが待つ！

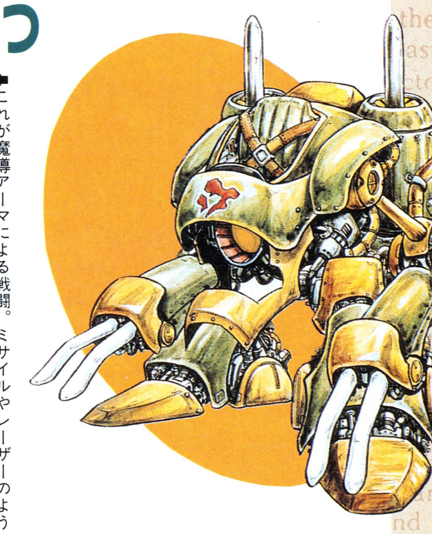
ファイナルファンタジーVI FINAL FANTASY VI

新情報 これが魔導アーマーだっ

今週は魔導アーマーについての新情報を公開だ。魔導アーマーとは多目的有人ロボットであり、魔法ではなく魔導の力を最大限利用した機械だ。開発当初は、"膨大なエネルギーを消費する""操縦系統が複雑すぎる"というふたつの問題があった。しかし、動力源と機械の中枢神経の働きを、ほぼ無尽蔵とも言える魔導の力を利用したことで、よりスムースな操縦が可能となったのだ。てなわけで、誰にでも簡単に操縦できるらしいぞ。



⬅これが魔導アーマによる戦闘。ミサイルやレーザーのような武器で戦っているように見えるけど、実際はどうかな？



新作情報公開!!

なんと、スクウェアが新タイトルのRPGを発表したぞ！　ゲームタイトルや発売日はいまのところ、未定。制作ディレクターは、『半熟英雄』『ＦＦⅣ』の企画・シナリオを担当した時田貴司（通称ニセラ●ガー）。続報を楽しみに待て!!



⬅忍者風の主人公。自分で名前をつけられるぞ。イラストは、週刊少年サンデーで『ＹＡ－ＢＡ』を連載中の青山剛昌が担当。



⬅こちらは天草四郎。魔法を得意とするキャラクターらしいぞ。胸の十字架が、キリシタンであることを示しているようだ。

〒151-24
東京都渋谷区代々木
4-33-10トーシンビル
週刊ファミコン通信
「ＦＦ新聞」係

※当方、ガースティンくんを熱愛する某週刊ゲーム雑誌の編集者です。ガースティンのかわいいイラストくれたら鼻血吹いて喜びます。よろしく。ＦＦ新聞鼻血吹き女あてで送ってね。

Weekly Famicom Tsushin ASCII corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

『スパII』のアイドル
キャミィ大特集の巻

19歳のうら若き乙女がこんなハレンチな格好で闘うなんて……。と格闘ゲーマーをドキドキさせているキャミィ。今週はそんな彼女にスポットライトを当ててみることにします。

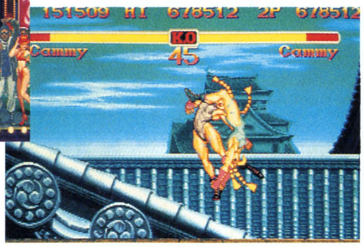
キャミィを使ってみたいけど、イマイチ闘いかたがワカランって人のための初心者講座っ!! キャミィはジャンプのスピードが遅いので、飛び込むと昇龍拳などにやられます。相手が飛び道具を撃ってきたら、アクセルスピンナックルですり抜けつつこちらの攻撃を当てるという戦法が吉。相手に飛び込むときは当たり判定の大きいジャンプ強パンチを出すように。うまくジャンプ強パンチが当たったら、立ち強パンチ→キャノンスパイクの3段攻撃を狙おう。

キャミィといえば、やっぱり春麗との人気争いが気になるところですが、ストタイ読者は圧倒的にキャミィ党が多いです。なにしろ送られてくるはがきのほとんどが「キャミィのフランケンシュタイナーで昇天したい」とかその手のネタばっかだもんね。でも、コスプレ部門では春麗がいまだに大人気。残念ながらキャミィのコスプレをする人はいないのだ。

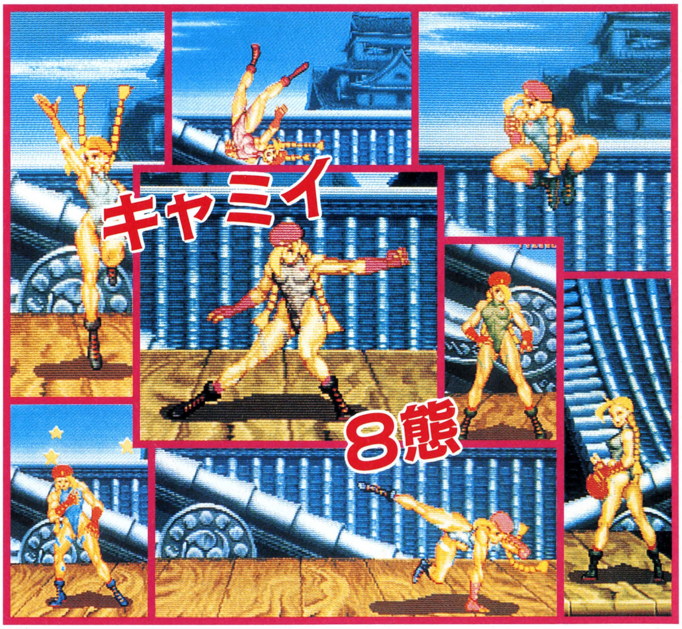


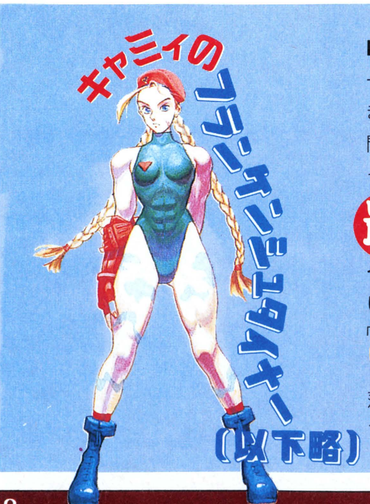
⬆これがキャミィのフランケンシュタイナーです。たしかにアブナイ技ですね。





⬆アクセルスピンナックルで飛び道具をかわすと吉。ジャンプすると凶。
➡キャミィは空中投げも使えるのだ。空中戦はなかなか強かったりするぞ。



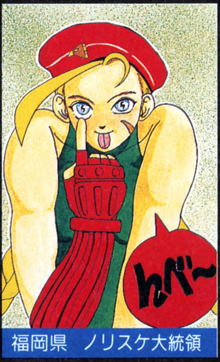


■はどーけん!!「こしゃくな、サイコクラッシャーアタック!!」……まだやってるよこの人たちは。まあいいや。今週はキャミィさんが読者くんの質問に答えてくれるもんね。やりっ!!「ハーイ、キャミィです。みなさんヨロシクねっ♥」

最近、技を出すのにいちいち大股開きをするキャミィってバカ女がはびこっていますが、そんなやつはベガ様の力でたたんでやってください。ヨロシク。　（北海道　人造人間21号）

「何よこのハガキは!! 子供だと思って甘くみてるんじゃないの？　キーッ」まあまあ、落ちついて。「これが落ちついていられますか!! フランケンシュタイナー!!」あうっ（しあわせ）。

イラストだよ〜ん



福岡県　ノリスケ大統領



埼玉県　あるる☆なんじゃ

WEEKLY ファミコン通信 ベストセレクション

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。って知ってた？

TECMO SUPER BOWL™ ◎テクモ スーパーボウル

Times

SF スーパーファミコン	スポーツゲーム	バックアップカートリッジ
	テクモ 発売中 9800円	12メガ

第6回
フッボーでは、ディフェンスが強ければそれだけ相手の攻撃時間が短くなる。つまりこっちの攻撃時間が長くなるのだ。それだけ大事ってこと。
文・はがき選び バカタール加藤

ディフェンス編 強いチームはディフェンスが強い!!

今週はディフェンス。攻守交替がある点では、野球と似ているフッボーだが、そのディフェンスはあまりに攻撃的だ。得点を挙げることができたり、ディフェンスラインがもっとも攻撃的なポジションと言われるように、攻めは最大の防御という言葉がピッタリくる。

さて、ディフェンスのしかたには、大きく分けてふたつがある。相手の出かたに応じて守る〝リーディング〟ディフェンスと、スナップ（センターがボールをQBに渡すこと）と同時に決められた動きするを〝スタンティング〟ディフェンスだ。平たく言えば、〝待ち〟ディフェンスと〝突っ込み〟ディフェンスって感じね。

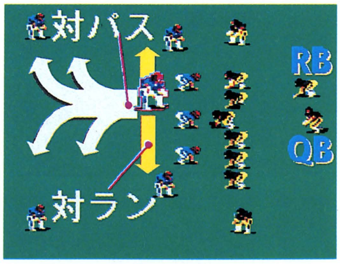
リーディングディフェンス

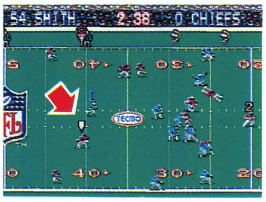
待ち

相手の攻撃に合わせて守る点でミスの少ない方法だ。自分が動かす選手は、LB（ラインバッカー）がベストだが、バックスでもよい。

相手がランプレーで来たら、なるべくゲインが少なくなるようにRBに近づいてAボタンを連打して確実に止める。

パスの場合は、すっと後ろに下がり、ノーマークになっているレシーバーをカバーする。中央付近にいればある程度カバーできるが、ノーマークだらけだとお手上げ。QBに走られるのもちとつらい。だが、パスをインターセプトできる確率はかなり上がる。





⬅このあたりでパスを待ち、インターセプトを狙う。

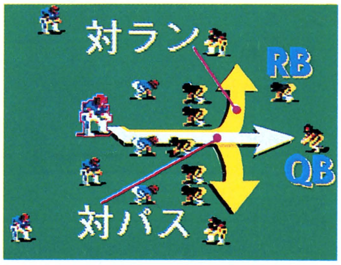
スタンティングディフェンス

突っ込み

動かす選手は、やはりインサイドLB。スナップと同時にオフェンスのC（センター：真ん中にいる選手）の脇をすり抜け、QB目がけて突っ込む。オフェンスのフォーメーションを見て、何をしてくるか予測できればベストだ。

ランプレーの場合は、軌道修正してRBをタックルに行く。ただし、抜かれる危険も高いので注意が必要。ランと見たら深入りせずにやや下がる手もある。

パスならQBサックを狙うのみ。パスを投げられても、プレッシャーを与えることによって、パス不成功に追い込めればいいのだ。

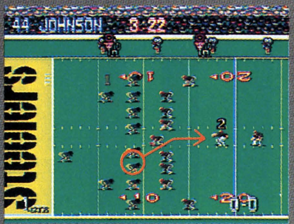




⬅スナップと同時にQBに突進。まさに攻撃的防御だ。

フィールドゴールをブロックせよ!!

相手がフィールドゴールを狙っている場合、どの選手を動かせばいいか？ 真ん中からふたつ下にいる選手にカーソルを合わせておいて、✚ボタンを斜め上に入れて突っ込む。うまくいけば、オフェンスラインを突破できるはずだ。この位置に足の速い選手がいるとかなり助かる。



⬅○で囲まれた選手を矢印のように動かせ!!

フットボールちょっと質問 Q&A

ダラスのユニフォームを着たNo.10の選手は誰ですか？ ダラスにはNo.10の選手はいないと思うのですが。
（福島県 カニンガム負傷）

答え

第1回目の、はがき募集の告知のところの写真ね？ 彼はダラスの選手じゃなくて、どうもアメリカのテクモ専属のモデルみたい。ラインみたいな体型でパスを投げようとしてますが、たしかにダラスのユニフォームに見えるよねえ。

ああ、NFLについて書いてもらえるなんて……。日本ではいまいちマイナーなスポーツなんで、ヒジョーにうれしいです。ぜひ長く続けてください。で、私のゴヒイキチームのプレーヤーであるバカタールさん!! がんばってください。3年連続しくじったけど、ゲームのなかではぜひスーパーボウルチャンプに!! あとライオンズのバリー・サンダースがなんだ!! こっちにはサーマン・トーマスがいるんだ!! ってワケでがんばってください。
（東京都 Pooh）

答え

応援どうも。ビルズはラッシングだけじゃなく、パッシングでも現在獲得ヤード1位なのだ。スーパー制覇するぜ。あ、それからこのコーナーはあと2回で終わります。もっと続けたいんだけど……。

ドラッキーの草やきう

4回裏(1アウト ランナー1、3塁)

野球部にいたときは、練習中に水を飲むのは絶対禁止。うがいは許されてたから、口をゆすぐフリをして水を飲んでた。その後、陸上部に移ったら飲み放題で天国。　文：水ピン

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	イマジニアズーム　12月17日発売　9800円　16メガ	

遊び心を持った演出でなんとなく楽しげ

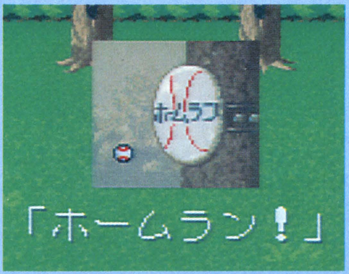
前3回のこのコーナーでは、コカ・コーラと協賛してるとか、苦しい練習をしてパラメーターを上げていくとか、アバウトな試合に味があるとか、そんなことを紹介してきたよね。それが『ドラッキー』の大切な要素だってことは確か。んが、しかし。それよりも何よりも、このゲームをひと目見たときに楽しそうだと感じさせる華やかさや、プレーしていて気持ちよくなるノリのよさは、そこかしこに散りばめられた演出によるところが大きかったりするんだな。

下で紹介しているのが演出の一部。はっきり言っちゃうと、ひとつひとつを見るとたいした演出じゃあないかもしれない。でもその小さな演出がしつこいくらいつぎつぎに現われると、新鮮に感じたりするから不思議なもの。どのモードをプレーしていても、どの場面になっても、何かちょっとした演出が鼻につく。じゃなくて、違う違う。目につく。しかもその演出には、開発者が楽しみながら作った的な(悪)ノリのよさがあるのも、これまたよいんだなあ。

スゴイ演出 練習編



⬆バッティングピッチャーに打球が当たると、痛がってみたりする。



⬅前方の木の上には、ホームランの看板がある。会心の打球が惜しくも木に当たると出現しやすい。



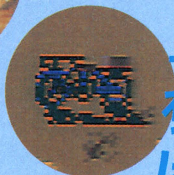
⬅木の陰から顔をのぞかせるサル。動きが速いので、なかなか打球を当てられない。



⬅川辺で釣りをしてるスナフキン風のおっさんにノックの球が当たると、川に落ちる。



➡偉そうな口をきいてるコーチも人の子。たまにとんでもない方向に打球を飛ばして、ひとり言のように言い訳してたりする。




⬆さびれた雰囲気のグラウンドには、自転車やドラム缶など、それっぽいものが置かれている。

スゴイ演出 試合編





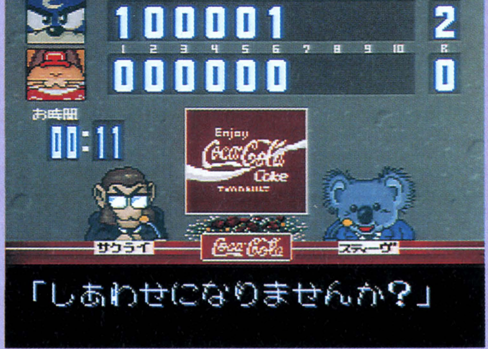
⬅⬇なんでか知らんが、審判のコールといっしょに発音記号が表示される。思わず口に出して発音したくなるのが人情だが、とくに意味はない。



⬆各チームのキャプテンがバッターボックスに入ると、それぞれポーズをとったりする。



⬅ストライクを見逃すと、いちいち驚いてくれる。そんなに驚いてたら体がもたんぞ。



⬅表裏の攻防が終了するごとに解説者とアナウンサーの掛け合い漫才風な実況が映し出される。

やっぱ特筆すべきは音楽関係ですな

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

テトリス武闘外伝

[第4回戦]

スーパーファミコン SF	パズル	カートリッジ
	ビー・ピー・エス　12月24日発売　8000円	8メガ

チワっす。冬の寒さも次第に厳しくなってきましたが、みなさんいかがお過ごしでしょうか。あー、そうですか、ボチボチですか。じつはですね、最近編集部では風邪が大流行りしてましてね、アチシもこないだダウンしちゃったんですよ。でね、鼻がつまってたもんでズズズーっていわしてたら、粘膜が弱ったらしくて鼻血がダラダラ。いわゆるズーダラ節ってやつですな。こりゃ失礼。

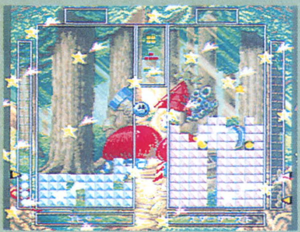
文：MIDIはらふじ

音楽にしたって肩がこるほどコってるっスよ

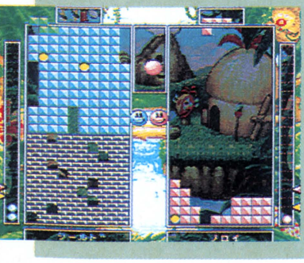
さて、第4回目となりました今週は、『武闘外伝』のすばらしい音楽について語ってみようかと思っとります。なんせこのゲームは、音楽にも気合が入りまくってますからね。これを紹介しないテはないってワケです。時代劇のパロディーやマーチっぽい曲、マンボやテクノなどいろんなジャンルの音楽が詰めこまれたこの『武闘外伝』。音楽聴くために8000円出しても損はないといえるでしょう。いやマジで。

キャラクター音楽編

ゲームに登場する8人のキャラには、それぞれのイメージにあわせたテーマ曲が用意されている。たとえば、アラビアンなカンジの『ナカダットドリーム』(アラジンのテーマ曲)とか、純日本風の『KAZE』(ニンジャのテーマ)とかね。こりゃファンなら全部聴くしかないでしょうな。



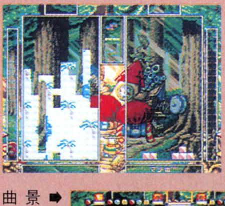
⬆ビットのテーマ曲『リトルビットマーチ』はあきらかにディズ●ーの電飾ピカピカパレードを意識した曲。



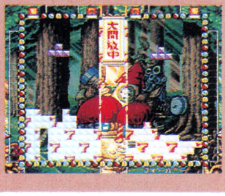
⬅シャーマンの音楽はパーカッションが鳴りまくってます。

ワンポイント音楽編

必殺技を使ったときに流れる音楽なども、コリコリに凝っております。そんななかでも、ビットの使うフィーバーと、同じくビットの使うマンボの曲は必聴の価値アリ。軍艦マーチとマンボのパロディーで、なかなか楽しいアレンジになっているぞ。

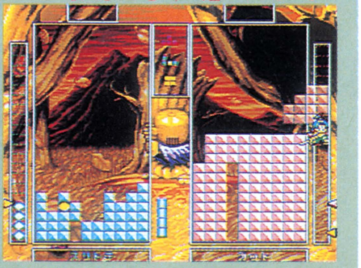


⬅ビットがマンボを使うと、曲もマンボ調に。ハアーッ、ウッ！



⬅フィーバーを使うと景気がよくなりそうな曲が流れるのだ。

『必殺仕事人』では？



⬆オオカミオトコのテーマ曲は、チャララーンっていうあの有名なフレーズで始まる。

キミは聞けるか？この曲をっ!!

『ひとりでバトル』モードでズンドコズンドコ進めていくと、いきなりハードコア・テクノ風(いわゆるジュリアナ系のアレ)の曲が登場する。どこで聴けるのかは秘密だけど、キミはこのカッチョいい曲が聴けるかな？

発売記念の限定プレゼントっス

さ～て、こんなスミッコを読んでくれてるキミにプレゼントのお知らせです。『武闘外伝』の発売を記念して、オリジナルグッズをプレゼントしちゃうぞ。ご希望のかたは『テトリス グッズ係』までハガキで応募してねん。

不定期連載 コイツを使ってチキチキゴー

はい、今週取り上げるキャラはアラジンくんです。アラジンドビン、ハゲチャビンってなこと言ったりしましてね、ええ。ま、それはさておき。このアラジンくん、ランプの精がいないとなんにもできないお調子者の青二才なんですが、使用する必殺技はもう強い強い。なかでも、敵のブロックを思いのままに動かせるレベル4の必殺技リモコンはダントツに使える技なんスよ。アチシなんて、リモコンが使えるってことだけでハロウィンからアラジンに乗りかえたしさ。一度使ってみてよ。なっ。



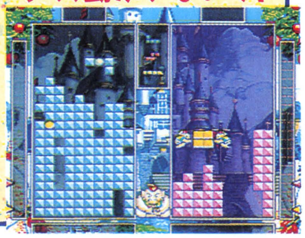
⬅レベル一のシーソー。敵に2ライン送っちゃうぞ。

攻守一体



⬅自分のフィールドを敵に写しちゃうのだ。最終兵器。

いやっ、動かさないで！



⬅これがリモコン。ランプの精が念力使ってます。

フラッシュバック
総合研究所

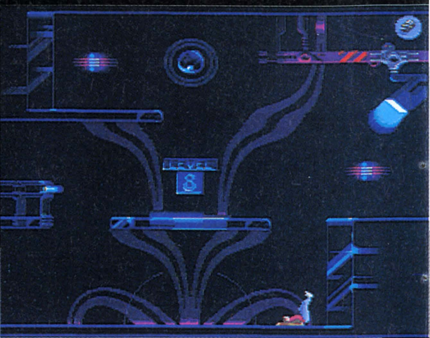
LEVEL-2

FLASHBACK

©LIGHT & SHADOWS,INC. SUSUMU MATSUSHITA

日本は治安国家、じつに平和だ。町を歩いているときに拳銃で撃たれることがなく、友だちとケンカしたときも拳銃で撃たれる心配をしなくてよい。脳味噌の緊張を感じる部分が腐らないうちに、ちょっとは危険な目に会って緊張したいところだ。文責：居酒屋ヒデト

SF スーパーファミコン	アクション		カートリッジ
	サンソフト	12月22日発売 9600円	16メガ



今週の
研究課題
動きと演出と緊張と恐怖について

今回のおテーマは動きのリアルさと演出効果と緊張と暴力だ。この4つの要素は、アクションゲームに必要不可欠である。この要素が『フラッシュバック』ではどのように演出されているか調べてみよう。

まずは暴力だ。近未来の世界はすさんでいて、暴力が絶えない。いや、近未来の世界に限らず、アクションゲームには敵と暴力が必ず登場する。ストレートに暴力を表現すると問題が生じるので、戦闘シーンという言葉に置き換えられているが。この暴力が緊張感を生み出し、ハマるゲームの要因を作る。もちろん動きのリアルさがなければ、どんなにナイスな演出をしてもクソの役にも立たん。気持ち悪いほどリアルな動きが想像力をかきたて、思わずゲームのなかへと入り込ませる。動きあっての暴力であり、緊張感なのだ。

目に余る暴力シーン！(大げさ)



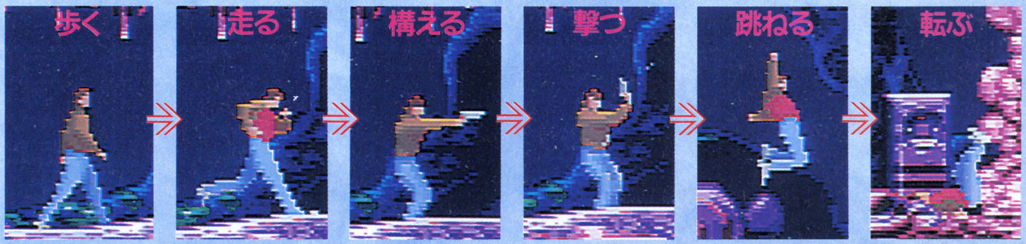
殴りつける

拳銃で撃ちまくる

銃の台尻で殴られる！

動きの種類もパターンの数もごっつう多いのがス・テ・キ♥

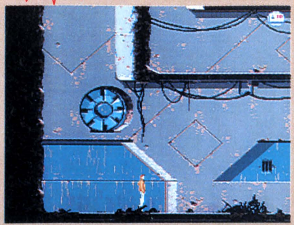
動きの種類は山ほどある。ゲーム中にどんなことをしても、ちゃんとそれらしい動きをすることからも種類の多さがうかがえる。ここで紹介している動きも、本当にごく一部だけなのだ。こればっかりは動いている画面を見てもらうのがいちばんなんだけどねぇ……。





恐怖
ゲームは怖くないとね

⬇この寂しげな感じがよい。助けてくれる人もいない。東京砂漠な感じ。

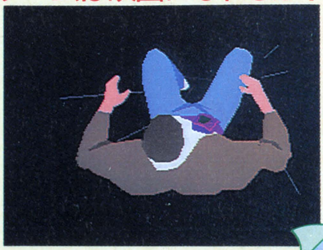


ホラー映画の怖さは、非力な人間が追われるところにあると思う。アイテムを取り存分にパワーアップするのはいいが、それでは緊張感が損なわれる場合がある。主人公がひ弱ならプレーヤーは死なないように努力するし、おのずと緊張感も出てくるというもの。また、非力さにくわえて大切なのは、ひとりであるということ。見知らぬ世界で頼れる仲間がいない不安も、緊張感と恐怖を山ほど生み出す。

研究レポート
演出を考えたゲームが流行するであろう

どうも最近のゲームっていうのは、映画に近づけているものが多いんだそうだ。たしかに動きのリアルさ、演出の凝りかたなどにその傾向が見られるな。アクションゲームに関していえば、障害物をよけていくだけのアスレチック的な楽しみだけでは、プレーヤーは興奮しないのだろう。やっぱりこれからは、いかに演出するかが鍵だな。

ゲームは映画になれるか？



クイズ!! のーてん 脳天逆おとし SAKA

ファイアーエムブレム外伝

ROUND 117

20人のキャラクターの名前を消すと……

問題 発売間近の『ファイアーエムブレム外伝』でシークワーズして、新作に備えよう。右のパズル面に隠された、20人のキャラの名を捜し出すのだ。読みかたはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どこから読んでもいいし、同じ文字を何回使用してもいい。20人のキャラを消すと、残るのは6文字。それを組み合わせてできる言葉は?

シ	ラ	オ	パ	ク	ソ	ニ	ア
ル	カ	カ	メ	リ	レ	マ	ル
ク	ム	チ	イ	フ	チ	ー	ボ
イ	ン	ユ	ア	ル	ム	ル	ベ
ア	パ	ア	ダ	シ	バ	フ	ボ
ジ	ト	イ	セ	ー	バ	ー	ア
ー	オ	ラ	ソ	デ	イ	ー	ン
ク	レ	ア	ス	ン	セ	リ	カ

先週の答え

メディウス

ミ	ア	ユ	チ	カ	レ	ナ	シ
ジ	ネ	マ	ン	イ	デ	ー	ハ
ユ	エ	ル	ミ	ン	ダ	ジ	メ
リ	ウ	ス	バ	デ	エ	ロ	オ
ア	ベ	ル	ト	イ	イ	グ	ヌ
ン	ア	ス	カ	パ	マ	ア	デ
イ	リ	ン	オ	ー	ス	リ	フ
エ	ク	ラ	ゴ	ー	ド	ン	ア

応募のきまり

総勢51名ものキャラが入り乱れての戦国絵巻。さながら大河歴史ドラマのようなこのゲーム。キャラの出入りが激しいのでよく復習してかかろう。さて答えがわかったら、はがきに書いて12月24日号クイズ！脳天逆おとし係まで送るのだ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号をお忘れなく。締切は12月16日。当日消印有効なのでお間違えなく。

賞品について

では、商品の発表である。正解者のなかから抽選で10名様に、5000円分の全国共通おもちゃ券を進呈。このコーナーが始まって以来、変わらずに読者に夢を提供してきたありがたい券だぞ。まさに頑固一徹、当編集部のこだわりが生んだ逸品といえよう。

クイズ！脳天逆おとし 11月5日号当選者

- ●東京都 立岩千枝
- ●宮城県 佐々木宗広
- ●北海道 新井清貴
- ●群馬県 牛込直弥
- ●兵庫県 梅崎麻夫
- ●埼玉県 石塚 健
- ●愛知県 近藤知博
- ●東京都 井草宏子
- ●北海道 志和大樹
- ●大分県 本田新治

INFORMATION インフォメーション

ユーカードをプレゼントだ!!



⬆ゲームキャラ宇宙猫と、ダチョウ倶楽部のユーカードを2枚セットでプレゼント。

スーパーファミコンに新規参入したソフトハウスDEN'Zが、平成6年の4月に、アクションゲームの『ジグザグキャット～ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ～』を発売するぞ。このゲームは、主人公の少年が相棒の宇宙猫（身体を堅い球に変化できる）をあやつって、行く手をさえぎるブロックやコミカルな敵キャラクターをやっつけていくという『ブロック崩し』タイプのゲームなのだ。もちろん、たんなる『ブロック崩し』とは違い、ストーリーあり、謎ときありのニュータイプアクションゲームになっているぞ。しかも、ゲームタイトルを見てもわかるとおり、このゲームにはダチョウ倶楽部がプロデュースしたたギャグが満載なのだ。彼らはゲーム中にも登場して、肉声でギャグを連発するので、ダチョウ倶楽部ファンにはたまらないゲームになっているぞ。このゲームの発売を記念して、オリジナルのユーカードを読者18名にプレゼントしちゃうぞ。欲しい人は〝ダチョウのユーをくれ〟係まで応募してね。

交響組曲のシャイニング・フォースⅡだ



⬆人気RPGの音楽が、壮大なオーケストラになった。ゲームデザイナー、高橋宏之氏のライナーノートもついているぞ。

長い夜のこの季節、部屋にひとりでいるときに、みんなはなにをしている？やはりゲームをプレーしているかな。でも、たまには心を落ち着かせて読書をしたり、音楽を聞くのもいいよね。しかも、その音楽が聞き慣れたゲームミュージックだったら、すごく心がなごむと思わない？　そんなふうに思っている人におすすめするＣＤが、『交響組曲 シャイニング・フォースⅡ～古えの封印～』だ。これはメガドライブの人気RPG『シャイニング・フォースⅡ～古えの封印～』の音楽をオーケストラバージョンにアレンジしたもので、パイオニアから3000円で発売中だぞ。このＣＤを、読者7名に大プレゼントするのだ。欲しい人は、急いで〝冬の夜は『シャイニング・フォース』のオーケストラを聞きながら、心をなごませよう〟係まで応募してね。

URANAI 開運コーナー



今週の運勢　12/13[月]→12/19[日]

年末になると何かとあわただしいけど今年の目標に、やり残しはないかな？

迷える子羊救済

私は2年まえに就職し、今は溶接工をしながら夜間大学に通ってますが、仕事と勉強に追われ、会社の人達との距離が開き、職場の人間関係がおかしくなって困っています。先生、私は会社を辞めるほうがいいのでしょうか？　（愛知県　匿名希望）

この会社は地味で旧態依然とした組織のようです。若い人の集まりや意見交換がなく、不満を感じているのでしょう。しかし、ここは我慢のしどころ。周囲の人はあなたに遠慮し、あなたを羨ましいと思っているのです。白い目で見ている訳ではありません。結論として来年転職のチャンスはあります。3月6日から5月5日のあいだに、自宅から東北の方位の職場を捜してください。販売系の仕事がよいでしょう。5月6日から6月5日、10月9日から11月7日なら、北の方位が吉です。

●冬休み、クリスマス、お正月…と冬の楽しい行事は、もうすぐ目の前だからがんばろう！

1月生まれ　注意運。精神的な悩みが続きそう。夜遊び、夜道は危険。勉強は伸び悩み。散歩や一輪車で運動を。金銭運も低調。異性面は恥をかかないように。5と10、黄色とオレンジ、バッグ、アルバム、月曜と水曜が吉。

2月生まれ　強気に出ると、鼻柱を折られる。失言にはくれぐれも注意しよう。スポーツはサッカーやテニスが良い。家では食事にケチをつけない。気管支や虫歯に注意。3と8、緑と茶色、冬の花、手帳、木曜と土曜が吉。

3月生まれ　やり過ぎてしまうのでブレーキが必要。意地を張らずにソフトに。勉強は気力が低下気味。交際や飲食がらみで散財。異性とはカラオケで縁がありそう。1と6、黒と青、ベルト、テレカ、水曜と木曜が吉。

4月生まれ　週末に予想外のハプニングがありそう。噂に悩まされそう。ジョギングや散歩が吉。家庭では外食やグルメな楽しみが。健康面はもらいカゼや頭痛に注意。4と9、黄色と緑、宝くじ、火曜と金曜が吉。

5月生まれ　活気はあるが、強気に出過ぎるともめる。ときには妥協も大切。勉強は勘が冴えるとき。バドミントンや体操が吉。金銭面で見栄を張ると損をする。2と7、赤と紫、帽子、太陽のマーク、火曜と日曜が吉。

6月生まれ　前半は順調だが、後半は下り坂。趣味に走りやすい。展示会が吉。不得意教科の強化に努めよう。異性運はうまくいくように見えても、相手の逃げ足が速い。4と9、黒とエンジ色、カップ、月曜と土曜が吉。

7月生まれ　心身共に落ち込みやすい。予定や希望はうまくいかない。タバコの取扱いに注意。ハイキングや山登りは良い。金銭運は下降線。疲労や肩コリしやすい。5と10、黄色とピンク、フクロウ、木曜と日曜が吉。

8月生まれ　始めよければ終わりよし。交友や電話が増えるとき。ペットや花に愛情を注ごう。テストでは、情報を生かすと吉。金銭運は財布を2個使うとツキが出る。2と7、緑と白、クシ、うがい液、月曜と木曜が吉。

9月生まれ　自重運。将来の見通しは結論が出ない。あせらず、待ちの姿勢で。勉強よりマンガやゲームに気を取られる。家の手伝いや部屋の掃除は吉。寝不足。3と8、エンジ色と黄色、化粧品、CD、水曜と土曜が吉。

10月生まれ　順調運。何事も積極的に取り組む。グループ活動は実りが多い。勉強にも前向きで取り組もう。中古品利用が吉。異性とは本気でないならダメ。2と7、茶色とクリーム色、ボールペン、木曜と土曜が吉。

11月生まれ　前半元気がなくても後半に回復。トップに立つより、補佐役が安全。室内競技やフィットネスを。家庭では小言を聞き流し、笑顔で。足腰の疲れに注意。1と6、白と黒、陶器皿、マフラー、水曜と金曜が吉。

12月生まれ　堅実なペースを守れば信用される。旧友からうれしい便りが。ソフトボールやバレーが吉。健康は飲み過ぎ食べ過ぎに注意。異性とは忘年会でチャンス。1と6、青とオレンジ色、チケット、月曜と日曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



誘　ライガーさん、助けてください！「あなたの幸せを祈ってあげます」という宗教の人に目をつけられて、家に何度も来られてしまいました。ぼくは非常に困っています。どうやったら彼らは二度と来なくなるようになりますか？

香川県　ぼっけー岡山弁

殺　「ふざけるな！」とか「おまえに祈られなくったって十分幸せだよ！」とかハッキリ言えばいいんじゃないか？　そういう人たちは弱みを持った人やオドオドしている人に対しては、しつこく勧誘してくるからね。堂々としていれば、そのうち来なくなると思うぞ。

勘　ライガーさんはいつもこのコーナーで「やりたいことをやれ！」と言っていますが、それってワガママと紙ひと重だと思います。いまの子供たちはいつも何かに束縛されているのだから、必要なのはむしろ耐えることだと思うんですけど、いかがでしょうか？

香川県　ぼっけー岡山弁

猿　このコーナーだけじゃなく、たとえばインタビュー記事なんかでも、ひとつの事柄だけ捉えて「おまえはこう言ったじゃないか」と文句を言うヤツがかならずいる。頼むから、ちゃんと最後まで読んでほしい。たしかに私はいつも「やりたいことをやれ！」と言っているけど、それは「人に迷惑をかけない範囲で」という意味で答えているハズだよ。もし耐えることが本当に必要だとキミが思っているなら、さっきのような悩みを送ってくるな！　やりたいことをやる勇気がないから、宗教の勧誘なんかにあうんだよ。ザマーミロ。キミはマイナス5ポイントだ。

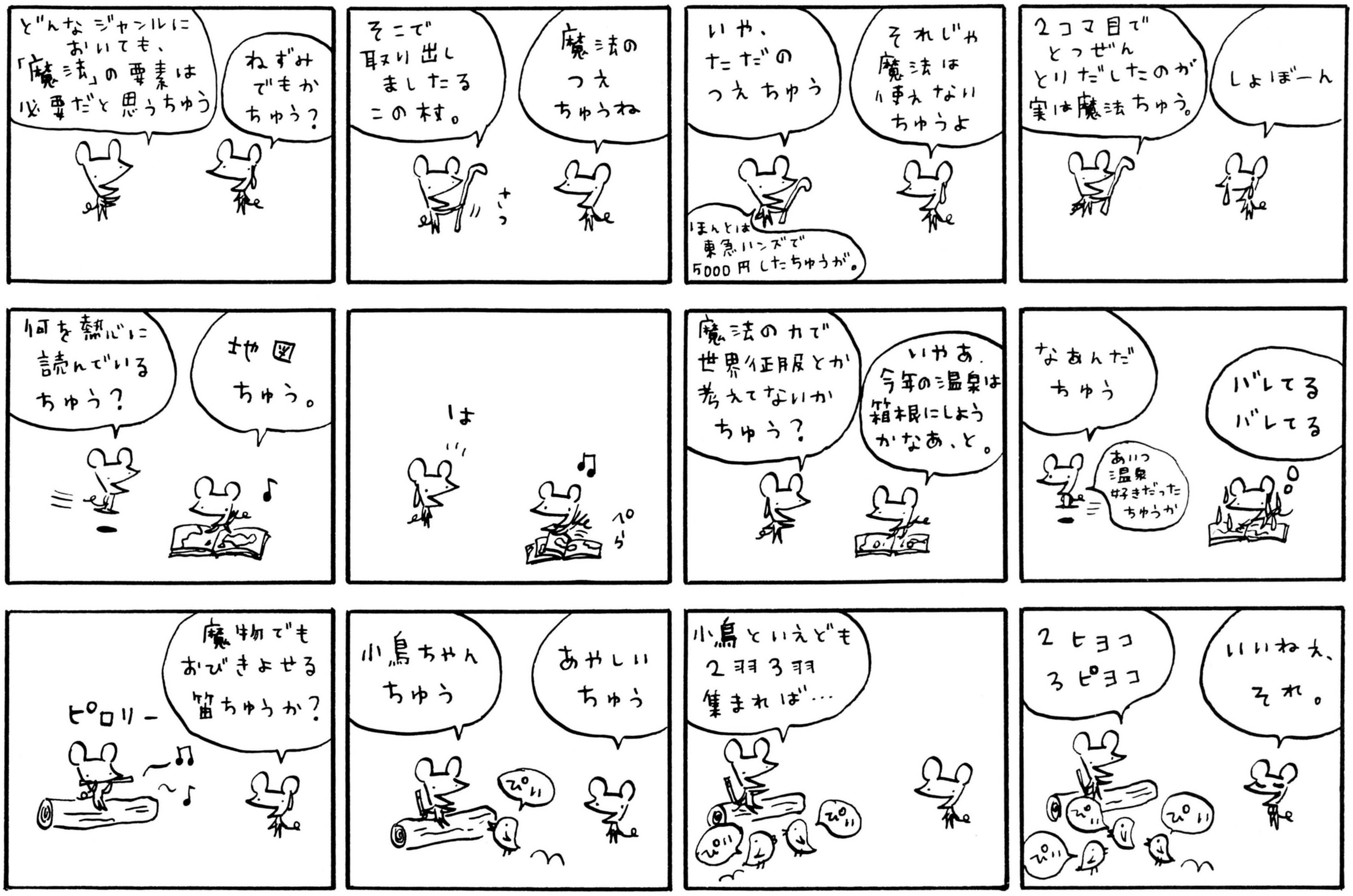
男なら己れに不可能なことを他人に要求するな！

獣神に訊け！



ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす悩みにはさらにポイントも贈呈。20ポイント溜れば試合に招待だ。

ドラネコシアター　餅月あんこ



近況を聞くため電話したのに、いやしねぇ。お便りは、編集部「あんこちゃん」係

競馬ゲーが売れるワケって？

いや『Hippon SUPER!』にまたやられちゃって、〝桑江山カリ先生 9 CH 4:30a.m. よりTV出演〟だって。東京の人は「9チャンなんてないじゃん」ってすぐわかるけど、私の実家のあたりじゃ9も映るので、「9っていえば、北キツネ文化放送だべかすら？」と悩んでしまったよ。つぎはカリ先生の婚約発表とかしてくれないかなぁ、相手は福山雅治がいいんだけど♡



イラスト：二木志乃

さて、本題に移ると（何が本題なんだろう……）、最近はソフトもインフレ状態なのか、ふらりとお店に行ってもだいたいのものがその場で手に入るようになりました。しかもディスカウント価格で。そんななか、久々に何軒かの店で「あ、そのテのゲームはみーんな出ちゃってますよ」と言われちゃった。

それは何のゲームでしょう？ 答えはプロレス、だったらうれしいけど、そうじゃなくてケイバでした。

ホンモノの競馬もすごい人気みたいだけど、よく考えると実物もゲームも両方人気、ってものは意外に少ないんですよね。サッカーとかパチンコとかアイドルものとか、そこそこ売れてもバカ売れじゃないみたいだし。そんなこと考えながらゲームも手に入らずにガックリして乗った電車で拾ったスポーツ新聞に、馬の牧場の人の話が出てましたよ。「馬づくりは試行錯誤のくり返し。日本一の馬を生産したいですね。」

これだよ、これ！ ケイバ好きの「馬の生産もしてみたい……」という欲望が、それができちゃうゲームへと走らせる結果を生んでるのね。現実をそのままゲームに移すんじゃなくて、現実にはできないところにまでちょっぴり手をのばせるゲーム、ってのが万人ウケのコツかも。

よく、「ウチの子がゲームの世界から帰ってこない」と親から相談を受けることがあるんだけど、そういうお子さんのリハビリにはケイバのソフトがいいような気がするなあ（でも買えん）。

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ソフトを買うときは、みんなと同じようにディスカウントショップへ行ってる、香山先生へお便りを!!

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒150 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

女の子の為の
ゲームキャラクターデザイナーコース

■全日制6ヶ月コース
■全日制1年コース
ゲームプログラマー及びゲームキャラクターデザイナーを養成するコースです。
プログラミング
ゲームCG
ゲームキャラクターデザイン
・スプライト (SP)
・バックグランド (BG)
・特殊機能　・MAPスクロール

Rec　Rew　Play　Few　Still　Stop

入学資格は特にありません。

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単科	ゲームデザイン	火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
	ゲームシナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームサウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。

単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

男子アルバイト・フリーターの為の
ゲームプログラマーコース

■全日制6ヶ月コース
最短の期間で、就職に応募するのに必要な技術のエキスだけを伝授するコースを特別に新設しました。
プログラミング
・BASIC
・C言語　・アセンブラ
ゲームOSの作成
・作成理論及び作成実践
C言語またはアセンブラによるゲーム作成

通信教育講座募集中！

[通信講座の主なコース]
《 初心者コース 》
■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース
■BASICをマスターした方向け
Bコース
■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース
《 経験者コース 》
■C言語ゲームプログラミングコース
■アッセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

■12月,新春1月生募集！(通学)
◇**全日制1年、2年コース**
月曜日～金曜日
◇**単科コース**
月曜日と木曜日又は、
火曜日と金曜日の週2回又は、
土曜日の週一回

94年4月生　願書受付中！

全日制1年、2年コース (月曜日～金曜日)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)
に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

通信教育講座只今大募集中！

1　2　3　4
Edit

全国通信販売!!

買いたい人 （商品価格は消費税別です。）

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11：00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

本体（新品・中古）消費税別

本体	区分	価格
スーパーファミコン	新品	¥14980
	中古	¥13800
ファミコン	新品	¥5980
	中古	¥3800
ゲームボーイ	新品	¥5980
	中古	¥4800
ツインファミコン	中古	¥9800
PCエンジン	中古	¥4800
PCエンジンコア	中古	¥4800
PCエンジンコア2	新品	¥9980
	中古	¥5800
PCエンジンDUO	新品	¥27980
	中古	¥24800
PCエンジンDUO-R	新品	¥29800
	中古	¥23800
スーパーCD-ROM	新品	¥18980
	中古	¥17800
CD-ROM システムVer2.1	中古	¥9800
PCエンジン LT	中古	¥48000
メガドライブ	中古	¥4800
メガドライブ2	新品	¥8980
	中古	¥7800
メガ-CD	中古	¥17800
メガ-CD2	新品	¥20980
	中古	¥17800
ワンダー・メガ	中古	¥39800
NEWワンダー・メガ	新品	¥44980
	中古	¥39800
ゲームギア+1	新品	¥11980
	中古	¥9800
ゲームギア	中古	¥7800
PCエンジンGT	中古	¥19800
ネオ・ジオ	新品	¥33980
	中古	¥29800
レーザーアクティブ	新品	¥74980
MEGA-LDパック	新品	¥34800
LD-ROMパック	新品	¥34800
カラオケパック	新品	¥16800
ディスクシステム	中古	¥2800
3DO REAL（パナソニック海外版）	新品	¥79800

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
12/11（土）A.M.11：00受付開始

すべて先着50名限り

新作ソフト予約受付中

ネオジオソフト 新品	
・サムライスピリッツ	TEL

スーパーファミコンソフト 新品	
・聖剣伝説2	¥2,980
・ラッシングビート	¥980

PCエンジンソフト 新品	
・ボンバーマン94 12/10	TEL

メガドライブソフト 新品	
・プロホッケー	¥480
・プロフットボール	¥480

CD-ROMソフト 新品	
・スーパーCD-ROM体験ソフト集	¥10
・熱血ドッジボール部CDサッカー編	¥10
・マインスウィーパー	¥100
・GALAXY刑事GAYVAN	¥1,980
・らんま1/2とらわれの花嫁	¥980

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
す～ぱ～ぷよぷよ12/上	5980	×
バスタード1/下	6980	×
フラッシュバック12/上	6980	×
ロマンシング・サガ2 12/10	9980	×
ヒューマンGP2 12/24	6980	×
信長の野望覇王伝 12/9	9980	×
DBZ 超武闘伝2 12/17	6980	×
R-TYPE 3 12/17	6980	×
アルカエスト 12/17	6980	×
モータルコンバット12/17	6980	×
ロックマンX 12/17	6980	×
がんばれゴエモン2 12/22	6980	×
ドラゴンクエスト1・2 12/18	9880	×
幽遊白書 12/22	6980	×
超ゴジラ 12/22	6980	×
新桃太郎伝説 12/24	6980	×
テトリス武闘外伝 12/24	5980	×
スーパー人生ゲーム 12/24	6980	×
Sファイヤープロレス3 12/29	6980	×
セーラームーンR 12/下	6980	×
全日本プロレス' 12/下	6980	×
ファイアーエムブレム1/21	9800	×
アークススピリッツ	6980	4800
アウターワールド	4980	4800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	5800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	×	800
アクトレイザー2	7980	5800
アラジン	6980	×
アルバートオデッセイ	5980	3800
アレサ	6980	×
イース4	6980	×
イーハトーヴォ物語	6980	6800
怒りの要塞	1980	1800
ウイザードリー5	3980	3800
ウイニングポスト	9980	7800
ウイングコマンダー	2980	2800
エアーマネジメント2	9980	6800
エイリアン3	2980	2800
SDガンダム外伝2	2980	2800
エストポリス伝記	6980	5800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ	2480	2400
F-15ストライクイーグル	6980	×
エキゾーストヒート2	2980	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	×	1800
大仁田厚FMW	2980	2800
オセロワールド	6980	5800
弟切草	×	6800
ガイア幻想紀	6980	×
風のシルフィード	3980	3800
餓狼伝説2	7980	×
餓狼伝説	3980	3800
がんばれゴエモン	×	2800
SD機動戦士ガンダム2	6980	5800
キャプテン翼III	×	1400
キャプテン翼IV	3980	1800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クラシックロード	7980	×
クレヨンしんちゃん	3980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
ゴーストスイーパーGS美神	4980	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
魂斗羅スピリッツ	1980	1800
ザグレイトバトルIII	×	3800
サザンアイズ	5980	3200
サラブレッドブリーダー	6980	5800
三国志III	11980	8800
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	7980	6800
実戦パチスロ必勝法	7980	×
シムアント	8980	7800
シムシティー	×	5400
ジャングルウォーズ2	4980	3800
重装機兵ヴァルケン	5980	4800
樹帝戦紀	6980	4800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
シルヴァサーガ2	3980	3800
神聖紀オデッセリア	×	4800
新日本プロレス	6980	5800
真・女神転生	×	4800
スーパーアレスタ	×	3800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スーパーエアダイバー	×	5800
スーパーF-1サーカス2	4980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	×	3800
スーパーカジノ	5980	4800
SガチャポンガンダムX	×	4800
Sキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志II	×	4400
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
スズカエイトアワーズ	5980	4800
鈴木亜久里のFIドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スーパー3Dベースボール	4980	4800
スターフォックス	2980	1800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクショット	1980	1800
Sチャイニーズ2	6980	×
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ストリートファイターII	×	1400
ストリートファイターIIターボ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀	×	5800
スーパー信長の野望	×	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	7980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーファミリーテニス	×	5800
Sファイヤープロレス	2980	1200
Sファイヤープロレス2	4980	3800
スーパーファミスタ	×	2800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	1400
Sフォーメーションサッカー2	3980	3800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール2	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	5800
スーパー麻雀大会	7980	7200
Sマリオコレクション	6980	6400
スーパーマリオワールド	4980	3800
スーパー桃太郎電鉄II	×	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
聖剣伝説2	3980	3800
セプテントリオン	5980	4800
ゼルダの伝説	×	1800
戦国伝承	2980	2800
全日本プロレス	3980	2800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	3480	2800
ソニックウイングス	4980	4800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
高橋名人の大冒険島	×	2800
武田修宏のJサッカー	5980	×
WWFロイヤルランブル	3980	3800
ダライアスフォース	3980	3800
超攻合神サーディオン	980	800
超時空要塞マクロス	×	6800
超魔界村	×	1800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	3980	2800
デビルズコース	×	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	3800
天舞スピリッツ	9980	3800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	5980	3200
ドラゴンボールZ 超武闘伝	3980	2200
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
トルネコの大冒険	TEL	TEL
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
バイキングの大迷惑	2980	2800
パイロットウイングス	4980	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー!魔法世界	3980	3800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語パチスロ	6980	6800
バットマンリターンズ	980	800
バトルマスター	6980	×
バトルドッジボールII	3980	3800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2	6980	5800
遥かなるオーガスタ	×	5800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	3200
パワーアスリート	×	2200
半熟英雄	×	1400
ヒーロー戦記	2980	2200
東尾修スーパープロ野球	4980	4800
美少女雀士スーチーパイ	5980	5800
美少女戦士セーラームーン	4980	4800
ヒューマンベースボール	2980	2800
飛龍の拳Sハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー4	×	2800
ファイナルファンタジー5	5980	2200
F.F.U.S.A.ミスティック	4980	3800
ファイナルセット	3980	3800
ファイナルファイト	×	1200
ファイナルファイトガイ	×	3200
ファイナルファイト2	1980	1400
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	×	2400
ブレスオブファイア	×	2800
プロ麻雀 極（きわめ）	7980	6800
プロフットボール93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳6	×	3800
Pop'nツインビー	3980	2800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
本格麻雀 徹萬	5980	4800
摩訶摩訶（マカマカ）	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	3400
マジックジョンソン	4980	3200
魔蛇羅2	5980	4800
マリオとワリオ	3980	2800
マリオカート	6980	5200
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	4200
メタルマックス2	6980	4200
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	2980	2800
遊人雀獣学園	6480	×
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	×	2800
46億年物語	×	5800
ラッシングビート	1480	1400
ラッシング・ビート乱	2980	2800
らんま1/2 町内激闘篇	×	1800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	×	3200
らんま1/2朱猫団的秘宝	7980	5800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
龍虎の拳	6980	5800
レナス	×	2800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	2800
ワールドヒーローズ	4980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	680	600
ヨッシーのロードハンティング	980	800
ワイヤレスマルチショット	4980	×
餓狼伝説2コマンダー	2980	×
CPSファイター	7980	6800
スーパースコープセット	5980	4800
ファイティングスティック	5980	3800
Fスティック マルチ	7980	4800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札（ハッカー）	6980	4200
アイドルパチスロ（ハッカー）	6980	5800
AVポーカー（ハッカー）	6980	4800
究極麻雀（ハッカー）	6980	4800
究極麻雀2（ハッカー）	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	1980	1800
ストリートファイターII'	1980	1800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
ファイヤープロレス3	980	800
ボディコンクエストII（ハッカー）	6980	4800
ボンバーマン93	5480	3800
レディソード（ハッカー）	7980	4800
アベニューパッド6	2980	2200
ファイティングスティックPC	2980	2800
セーブくん	5980	3200

CD-ROM

タイトル	新品	中古
真・女神転生 12/17	6980	×
マーシャルチャンピオン12/17	5980	×
イース4 12/22	5980	×
Sリアル麻雀P4カスタム12/17	6980	×
アヴェンジャー	980	400
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	6800
悪魔城ドラキュラX	6980	4800
AYA（アヤ）	×	3200
イース1・2	×	5800
イース3	×	1200
1552天下大乱	×	3800
井上麻美この星に	3980	2800
イメージファイトII	4980	2800
ウィザードリィ5	2980	1800
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	1980	1800
宇宙戦艦ヤマト	5980	3800
うる星やつら	×	2800
A列車で行こうIII	6980	4800
Orgelオルゴール	×	4200
川のぬし釣り 自然派	×	4200
機動警察パトレイバー	5980	4800
CAL II	×	1800
キャンペーン版大戦略II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	4800
グラディウスII	1980	1800
クレストオブウルフ	1980	1800
ゲート・オブ・サンダー	×	1400
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	2800
コットン	5980	4200
サーク1・2	×	3400
サマーカーニバル93	×	2800
三国志III	9980	6800
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	3800
雀偵物語2 出動編	×	2400
雀偵物語2 完結編	×	2800
雀偵物語3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	3800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	×	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	4980	2800
聖竜伝説モンビット	×	3800
セクシーアイドル麻雀12/24	6480	×
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	5800
ダンジョンエクスプローラII	×	2800
超兄貴	5980	5800
超時空要塞マクロス2036	×	4800
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	×	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境II	5980	2200
天外魔境.風雲カブキ伝	2980	1800
天使の詩	×	2800
天使の詩II	×	3800
トップをねらえ!	×	3400
トップをねらえ2	1980	1800
ドラゴンナイトII	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤーII	1980	1800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	2800
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4200
バニラシンドローム	4980	3800
原由子眠れぬ夜の小さなお話	3980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	2200
ファイティングストリート	×	2800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	3800
ブライ	×	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	2980	1800
麻雀オンザビーチ	3980	3200
麻雀クリニックスペシャル	5980	4200
マイト&マジック	×	800
マイト&マジック3	4980	3800
マジクール	4980	×
魔物ハンター妖子魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子遠き呼び声	×	4800
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
夢幻戦士ヴァリス	980	800
メタルエンジェル	×	4800
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
CD幽☆遊☆白書	3980	3800
ラプラスの魔	×	3200
ラングリッサー	6980	5800
らんま1/2	1980	1800
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3400
ロードス島戦記	×	3800
スーパーシステムカード	9780	5800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
バンパイアキラー 12/10	5980	×
ファンタシースター4 12/17	5980	×
フラッシュバック 12/22	5980	×
アイラブミッキー&ドナルド	1680	1600
アイルトンセナモナコ2	2280	2200
アドバンスト大戦略	2980	2800
アラジン	5460	×
ウルトラマン	2980	2800
エクスランザー	2980	2800
エコーザドルフィン	4980	4800
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
尾崎直道のスーパーマスターズ	2480	2300
餓狼伝説	2980	1800
ガンスターヒーローズ	4980	3200
ガントレッド	5980	4400
クライング	880	800
ゴールデンアックス3	2980	2800
コラムス3	4760	3200
三国志III	9980	6800
サンダーフォース4	980	800
G-LOC	2580	2400
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	1980	1800
シャイニングフォース2	5980	4800
ジュラシックパーク	4980	3200
修羅の門	1980	1800
スーパー忍2	1880	1800
ストリートファイターII'プラス	6860	5800
スプラッタハウスPART3	4980	2800
ソニックザヘッジホッグ2	2280	2200
ソニックザヘッジホッグ	1880	800
大平記	480	400
チェルノブ	×	1800
ドラえもん夢どろぼう	2980	1400
ドリームチームUSA	3980	1800
忍者武雷伝説	480	400
信長の野望全国版	4980	3800
PGAツアーゴルフII	2580	2800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	2980	2800
プロストライカー	5980	3200
プロホッケー	1880	1800
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	2980	2800
リーサルエンフォーサーズ	6980	×
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ5	480	400
ファイタースティック	3980	1800
CPSファイター	7980	5800

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3	6980	3800
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	5800
アネット再び	5480	3800
アフターバーナー3	1980	1800
Vay（ヴァイ）	5460	×
ウイニングポスト	6980	4800
ウルフチャイルド	2480	2200
Aランクサンダー	5980	3200
江川卓のスーパーリーグCD	5980	4200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	×	3800
クイズスクランブルスペシャル	880	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	2980	2800
コズミックファンタジー	1980	1200
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志III	3280	2800
サンダーホーク	5980	3800
サンダーストームFX	1480	1400
シムアース	980	800
ジャガーXJ220	2980	2800
雀豪ワールドカップ	5980	3800
シルフィード	5980	5800
スイッチ	2980	2800
セガクラシック	2980	800
CDソニックザヘッジホッグ	5980	4200
タイムギャル	5480	4200
デバステイター	1280	1200
天下布武 テンカフブ	1480	1300
電忍アレスタ	4980	2800
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトラップ	5980	×
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2800
ノスタルジア1907	1980	1800
バリアーム	1980	1800
ファイナルファイト	1680	1400
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	980	800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	×	2800
メガシュヴァルツシルト	2980	2800
ゆみみみっくす	×	2800
らんま1/2白蘭愛歌	3980	3800
リーサルエンフォーサーズ	6860	×
ルナザシルバースター	2980	1800
ロードブラスターFX	×	4200
笑うせえるすまん	5480	3800

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	×	11800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説2	19800	14800
餓狼伝説スペシャル12/22	TEL	TEL
キングオブモンスターズ	×	7800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	×	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	TEL	TEL
ジョイジョイキッド	×	9800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	×	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承2	×	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800
ナム1975	×	9800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	10800	9800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	×	7800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	×	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	×	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	×	7800
ワールドヒーローズ	16800	7800
ワールドヒーローズ2	×	16800

税別価格です。

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係
☎053-433-9900 受付時間（AM11：00～PM8：00）
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集（静岡県内）

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 12／10	氏名（フリガナ） 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	（フリガナ） 印

住所 〒 （フリガナ）	送金方法	郵便・銀行
	TEL	－ －

スーファミ・ネオジオ・メガドラ・メガCD・PCエンジン他ゲーム機ハード・ソフト高額買取

中古新品買取センター

Computer BANK

アングル

今がCHANCE!トク!とく!納得!大満足!! お申込み お問合せ ☎03-3251-7631

《買取価格》

価格は箱・取説等が全て揃っている場合のほんの一例です。使用状況により変わります。下記の商品以外も高額買取致します。但し、TELにてのお問合わせはご遠慮ください。

スーパーファミコン用ソフト

●アメージングテニス	高価買取
●アルバートオデッセイ	高価買取
●アレサ	時価買取
●イーハトーヴォ物語	高価買取
●インターナショナルテニスツアー	適価買取
●ウイニングポスト	超高買取
●ウイングコマンダー	適価買取
●ウォーリーをさがせ	高価買取
●うしおととら	適価買取
●ウルトラセブン	適価買取
●エアーマネジメント2	超高買取
●エイリアン3	適価買取
●エキゾーストヒート～F1ドライバーへの軌跡～	適価買取
●エストポリス伝記	高価買取
●EDONO牙	適価買取
●岡本綾子とマッチプレイテニス	適価買取
●オセロワールド	超高買取
●織田信長覇王の軍団	適価買取
●弟切草	適価買取
●飢狼伝説2	超高買取
●がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	適価買取
●奇々怪界～謎の黒マント～	適価買取
●極 日本プロ麻雀連盟推薦	高価買取
●ぎゅあんぶらあ自己中心派	高価買取
●クラシックロード	激価買取
●クレヨンしんちゃん(嵐を呼ぶ園児)	時価買取
●グラディウスⅢ	適価買取
●ザ・グレイトバトルⅡ	適価買取
●ザ・グレイトバトルⅢ	高価買取
●ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト	激価買取
●ゲゲゲの鬼太郎	適価買取
●甲子園2	高価買取
●鋼鉄の騎士	高価買取
●コスモポリス ギャリヴァン	時価買取
●コズモギャングパズル	高価買取
●コズモギャングビデオ	高価買取
●ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ	時価買取
●XaK(サーク)	適価買取
●サラブレッドブリーダー	高価買取
●サンリオワールドスマッシュボール	適価買取
●ザ・麻雀－闘牌伝－	高価買取
●将棋 風林火山	激価買取
●少年アシベ	高価買取
●初段森田将棋	高価買取
●史上最強のクイズ王	適価買取
●シムアース	適価買取
●シムアント	超高買取
●シムシティ	適価買取
●シルヴァサーガⅡ	時価買取
●神聖紀オデッセリア	適価買取
●新日本プロレス超戦士IN闘強導夢	時価買取
●真・女神転生	適価買取
●ザ・心理ゲーム	適価買取
●Jリーグサッカープライムゴール	超高買取
●ジャキクラッシュ	適価買取
●ジャングルウォーズ2	適価買取
●重装機兵ヴァルケン	適価買取
●樹帝戦紀	高価買取
●実戦!パチスロ必勝法	時価買取
●GP-1	高価買取
●ジミー・コナーズのプロテニスツアー	時価買取
●スーパー蒼き狼と白き牝鹿	適価買取
●スーパーアレスタ	適価買取
●スーパーUNO	高価買取
●スーパーウルトラベースボール	適価買取
●スーパーF1サーカス2	適価買取
●スーパーキックオフ	適価買取
●スーパー競馬	高価買取
●スーパー三国志Ⅱ	高価買取
●スーパー三国志Ⅲ	超価買取
●スーパー上海ドラゴンズアイ	高価買取
●スーパー将棋	高価買取
●スーパースラップショット	時価買取
●スーパー3Dベースボール	時価買取
●スーパー倉庫番	超高買取
●スーパー大航海時代	高価買取
●スーパーダンクショット	適価買取
●スーパーチャイニーズワールド2	適価買取
●スーパーテトリス2	高価買取
●スーパーテニスワールドサーキット	適価買取
●スーパーニチブツマージャン2全国制覇篇	激価買取
●スーパーニチブツマージャン	適価買取
●スーパー信長の野望 全国版	適価買取
●スーパー信長の野望 武将風雲録	高価買取
●スーパーバーディーラッシュ	適価買取
●スーパーパワーリーグ	高価買取
●スーパーファミスタ2	適価買取
●スーパーファミリーテニス	高価買取
●スーパーフォーメーションサッカー2	適価買取
●スーパーブラックバス	超高買取
●スーパーボンバーマン	適価買取
●スーパー麻雀	高価買取
●スーパー麻雀大会	高価買取
●スーパーマリオカート	適価買取
●スーパーマリオコレクション	高価買取
●スーパーマリオワールド	適価買取
●スーパー桃太郎電鉄2	高価買取
●スーパースターウォーズ	適価買取
●ステルス	適価買取
●ストリートファイターⅡターボ	時価買取
●聖剣伝説2	適価買取
●セプテントリオン	適価買取
●全日本プロレス	適価買取
●ソルスティスⅡ	時価買取
●対局囲碁ゴライアス	超高買取
●太閤立志伝	高価買取
●タイニートゥーン	高価買取
●第3次スーパーロボット大戦	超高買取
●大戦略エキスパート	高価買取
●ダイナミックスタジアム	時価買取
●ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻	高価買取
●TMNTタートルズインタイム	適価買取
●提督の決断	超高買取
●天舞スピリッツ	適価買取
●デュアルオーブ	適価買取
●デビルズコース	高価買取
●伝説のオーガバトル	適価買取
●トールキンの指輪物語	時価買取
●トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	激価買取
●ドラえもんのび太と妖精の国	高価買取
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	適価買取
●ナイジェルマンセルF1	適価買取
●哭きの竜	適価買取
●ナムコットオープン	適価買取
●早指し二段森田将棋	高価買取
●遥かなるオーガスタ	高価買取
●遥かなるオーガスタ(マスターズ)	時価買取
●バイキングの大迷惑	時価買取
●バトルテック	適価買取
●バルバロッサ	適価買取
●バレーボールTWIN	高価買取
●パイロットウィングス	適価買取
●パチ夫くんスペシャル	高価買取
●パチスロラブストーリー	時価買取
●パチンコウォーズ	適価買取
●パチンコ物語	超高買取
●パティームーン	時価買取
●ヒューマングランプリ	適価買取
●東尾修監修スーパープロ野球スタジアム	時価買取
●美少女戦士スーチーパイ	高価買取
●美少女戦士セーラームーン	高価買取
●PGAツアーゴルフ	高価買取
●ファイナルファンタジーⅣイージータイプ	高価買取
●ブレイゾン	適価買取
●ブレス・オブ・ファイア	適価買取
●プロフットボール93	適価買取
●ヘラクレスの栄光Ⅲ	適価買取
●ペブルビーチの波濤	高価買取
●北斗の拳6	適価買取
●本格麻雀 徹満	時価買取
●マイトアンドマジック	適価買取
●マジックジョンソンスーパースラムダンク	適価買取
●MADARA2	適価買取
●マリオとワリオ	高価買取
●マリオペイント	適価買取
●ミッキーのマジカルアドベンチャー	高価買取
●ミスティッククエスト	適価買取
●メガロマニア～時空大戦略～	高価買取
●メジャータイトル	適価買取
●AMPメタルジャック	適価買取
●METAL MAXⅡ	適価買取
●モノポリー	高価買取
●USAアイスホッケー	適価買取
●ユートピア	時価買取
●遊人 雀獣学園	時価買取
●ヨーロッパ戦線	高価買取
●横山光輝 三国志	適価買取
●46億年物語	適価買取
●ラスベガスドリーム	超高買取
●らんま1/2朱猫団的秘宝	超高買取
●リーディングカンパニー	超高買取
●ルーニーチェーン	適価買取
●ワールドクラスラグビー	適価買取
●ワールドヒーローズ	高価買取
●ワイアラエの奇跡	高価買取
●若貴大相撲～夢の兄弟対決～	時価買取

その他のゲームソフト

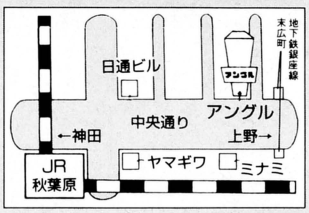
●メタルスレイダー・グローリー(FC)	高価買取
●へべれけ(FC)	高価買取
●的中ラッシュ(GB)	高価買取
●GGアレスタ(GG)	高価買取
●シルフィード(MCD)	高価買取
●三国志Ⅲ(MD)	時価買取
●提督の決断(MD)	高価買取
●サムライスピリッツ(NEOGEO)	超高買取
●麻雀学園ビデオ付(PCE)	高価買取
●超兄貴(SCD)	高価買取
●独立戦争(PC98)	高価買取
●LUNATIC DAWN(PC98)	高価買取
●シャングリラ2(PC98)	高価買取
●SECRE各種(FM TOWNS)	高価買取
●ヴェインドリーム(FM TOWNS)	高価買取
●ドラゴンナイト(X68000)	高価買取

店頭にて新品・中古ハード・ソフト大特価 大量放出中!! ぜひ、ご来店下さい!

黄色いのれんが目じるし!!

アングル

〒101 東京都千代田区外神田3-14-7



営業時間 10:00～21:00 年中無休

情報満載!お申込みは ☎03-3251-7631 FAX03-3251-6004

商品をお送りになる場合はカンタン!

- 品名・住所・電話・氏名・年齢・銀行口座を明記し、宅配便等でお送りください。
- 査定の上、金額をご連絡します。

商品を直接当店にお持ちになる場合は早い!

- 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証等)をご持参ください。
- その場で査定し、現金をお支払いします。

店頭にてもお待ちしております

ASCII ASCII COMIX

みんな特技を持っている!!



あそびじゃないの ①

宮岡 寛/岡﨑つぐお

ゲーム制作のノウハウがギュッと詰まった、必読の1冊なのだ!!

定価880円

ナムチ —臥竜解封録—

高寺彰彦

ニンゲンとは、徳を積んだヒトの称号であり、いろいろな種族のヒトが住んでいた時代。ガタロ(カッパ族)のナムチは、この地の守護神である龍神を目覚めさせるため、火の山へと向かう!!

定価980円





しましま曜日

竹本 泉

ゆかりちゃんは、服に着られるタイプの女の子。どんな服を着ても、すっかり、そのキャラクターになりきってしまう特異体質なのだ!!

定価580円

好評発売中! (毎月22日発売)		DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	プリンセス・ミネルバ① 舞阪 洸 竹邑真字 定価580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円
ウィザードリィ・コミックス ACT1 アスキーコミック編集部編 定価980円	HINAKO!!! (ヒナコ!!!) 山本貴嗣 定価580円	キャプテンハーレイ みんだ☆なお 豊島ゆーさく 定価580円	ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円
プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円	がらくた屋まん太① 能田達規 定価580円	真・女神転生① 鈴木一也/御祇島千明 定価580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 板橋しゅうほう 定価各980円	スーパーアレスタ 久保宗雄 岡崎沙実 定価580円
空間凶機デバステイター 吉田 俊 やぎむら亜紀 定価580円	あんたっちゃぶる ①〜④ 鈴木みそ 定価各980円	大トロ倶楽部①〜② 片山まさゆき 定価各980円	ゲーム戦士 アニマード 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	NESIA!!! (ネシア!!!) 山本貴嗣 定価580円
遥かなる異郷 ガーディアン①〜② 市川みなみ 定価580円	モンスターメーカー・サガ ①〜③ 九月姫 定価各640円	ルナティックLOVERS とりうみ詳子 定価580円	電子妖精 アバタモ☆エクボ①〜② こやま基夫 定価980円	ワンダービット ①〜② 島本和彦 定価980円
ワンダービット インサイダーケン編 島本和彦 定価980円	べーしっ君①〜③ 荒井清和 定価各520円	しあわせのかたち ①〜④ 桜玉吉 定価各980円	墜落日誌① 寺島令子 定価780円	わんだりんぐ WONDERLAND① めるへんめーかー 定価640円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

12月発売のソフト

10日	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
10日	競馬エイトスペシャル～マル秘馬券購入術～＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
10日	決戦!ドカポン王国Ⅳ-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円/バックアップカートリッジ
10日	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円/バックアップカートリッジ
10日	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
10日	す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 8200円/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
17日	ドラッキーの草やきう＜イマジニアズーム＞ 9800円/カートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
17日	ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ
17日	スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/カートリッジ
17日	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラッシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
17日	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円/カートリッジ
17日	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円/バックアップカートリッジ
17日	ドラゴンボールZ 超武闘伝2＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
17日	ワンダラスマジック＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
18日	**■R-TYPEⅢ＜アイレム＞ 9800円/カートリッジ**
18日	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8900円/カートリッジ
22日	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 9400円(予価)/カートリッジ
22日	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書＜ナムコ＞ 9600円/カートリッジ
22日	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円/カートリッジ
22日	キング・オブ・ザ・モンスターズ2＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
22日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
22日	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
22日	がんばれ大工の源さん＜アイレム＞ 8900円/カートリッジ
22日	フラッシュバック＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
22日	へべれけのぽぷーん＜サンソフト＞ 8200円/カートリッジ
24日	リトル・マジック＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ
24日	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
24日	モンスターメーカー3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道＜東映動画＞ 9700円/カートリッジ
24日	テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 8000円/カートリッジ
24日	ヒューマングランプリ2＜ヒューマン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
25日	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円/カートリッジ
25日	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 9700円/バックアップカートリッジ
28日	サッカーキッド＜やのまん＞ 8800円(予価)/カートリッジ
28日	全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
29日	美少女戦士セーラームーンR＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
29日	横山光輝 三国志2＜エンジェル＞ 9800円/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	ロックンロールレーシング＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編93～＜ミサワエンターテインメント＞ 9300円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	バトルトード イン バトルマニアック＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月8日	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月14日	必勝スリーセブンファイター＜バップ＞ 9000円/カートリッジ
'94年1月21日	ファイアーエムブレム 紋章の謎＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年1月21日	スーパーテトリス2+BomBliss限定版＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	**■鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月28日	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
'94年1月28日	緋王伝～魔物達との誓い～＜ウルフ・チーム＞ 11800円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	ザ・ニンジャウォーリアーズ～アゲイン～＜タイトー＞ 9300円/カートリッジ
'94年1月29日	ブレインロード＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'94年1月29日	トップマネジメントⅡ＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月下旬	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
'94年1月下旬	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	魔神転生＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム・バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム＜ザムス＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	ウルフェンシュタイン3D＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月11日	スーパーヅガン ハコテン城からの招待状＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月18日	ダービースタリオンⅡ＜アスキー＞ 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月18日	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月18日	ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー＜パック・イン・ビデオ＞ 9500円/カートリッジ
'94年2月18日	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	ファーストクイーン オルニック戦記＜カルチャーブレーン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ
'94年2月25日	大航海時代Ⅱ＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	ジーコ サッカー＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月26日	**■いただきストリート2＜エニックス＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'94年2月上旬	スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ＜ヒューマン＞ 7900円(予価)/カートリッジ
'94年2月上旬	カブキロックス＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月中旬	スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月中旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 11000円/カートリッジ
'94年2月下旬	**■真・女神転生Ⅱ＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年2月下旬	**■F-1 GRAND PRIX PARTⅢ＜ビデオシステム＞ 9900円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年2月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	斬Ⅲスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	あらいぐまラスカル＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月下旬	スーパートロール アイランド～幸せをあげる～＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円/カートリッジ
'94年2月下旬	パチスロランド～ぱちぱちコインの伝説～＜カロッツェリアジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	スーパー本命 GI制覇＜日本物産＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	イデアの日＜ショウエイシステム＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'94年2月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ストバスヤロウ将＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年2月	スーパーリアル麻雀PⅣ＜セタ＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	デザートファイター:砂の嵐作戦＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	すごいへべれけ＜サンソフト＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月	迦楼羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
'94年2月	FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	伊藤果六段の将棋道場＜アスク講談社＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	SDガンダムGX＜バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月～3月	**■レミングス2＜サンソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ**

'94年3月発売のソフト

'94年3月18日	**■ソニックブラストマンⅡ(仮題)＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ**
'94年3月18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年3月19日	岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'94年3月25日	**●スペースインベーダー～ザ・オリジナルゲーム～＜タイトー＞ 4980円/カートリッジ**
'94年3月中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月中旬	メルファンドストーリーズ＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	**■サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年3月	**■スーパーダブル役満＜バップ＞ 9000円/カートリッジ**
'94年3月	**■機動戦士Vガンダム＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ**
'94年3月	**■スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年3月	タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ふりふりガールズ(仮題)＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円(予価)/カートリッジ
'94年3月	サウンドファンタジー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	スーパードラッケン＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリスボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン＜データイースト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	NHLプロホッケー'94＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年3月	エスパークス＜トミー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	サンサーラナーガⅡ＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	バックス・バニー(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	機動警察パトレイバー＜ベック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	実況パワフルプロ野球'94＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ファイナルファンタジーⅥ＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	**●きんぎょ注意報! とびだせ! ゲーム学園＜ジャレコ＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年3月～4月	**■新ジャングルの王者ターちゃん＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月～4月	**■テレビアニメ スラムダンク＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ**
'94年3月～4月	スーパーロボット大戦EX＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月22日	メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 9300円/カートリッジ
'94年4月25日	SD飛龍の拳国盗りファイター列伝＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年4月下旬	**■ジグザグキャット～ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ～＜デンズ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年4月下旬	ダウン・ザ・ワールド＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年4月	**■新・熱血硬派 くにおたちの挽歌(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年4月	ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	ロボコップ対ターミネーター(仮題)＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
'94年4月	**●奇々怪界-月夜草子-＜ナツメ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年4月	**●メタモルキッドぐーみん＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年4月	**●きぐるみ大冒険＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年4月～5月	**●天竜源一郎のプロレスレヴォリューション＜ジャレコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年5月	**■MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年5月	**■土屋圭市首都高バトル'94＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年5月	スーパーウルトラベースボール'94＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年6月17日	スーパーワールドカップ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年6月	忍たま乱太郎＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年6月	押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年7月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年7月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年8月	スーパーウルトラサッカー＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年9月～10月	負けるな!魔剣道2(仮題)＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'94年10月	飛龍の拳コレクションⅠⅡⅢプラスワン＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	**■ファイトだポン!＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	つり太郎(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	フェーダ＜エンブレム オブ ジャスティス＞＜やのまん＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	**●Super Zero4-CHAMP(仮題)＜メディアリング＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	**●スーパーメトロイド＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	**●項劉記＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年	**●ブランディッシュ＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年	**●スペースフロンティア(仮題)＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年	**●アンジェリーク＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**

発売日未定のソフト

	■ダービージョッキー＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	義経伝説(仮題)＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 8900円/カートリッジ
	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	Jリーグ エキサイトステージ'94＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
	ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ
	中嶋悟 F1 ヒーロー スピリッツ＜バリエ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	Jリーグスーパーサッカー＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
	ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
	永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
	トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ・心理ゲームⅡ＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	CIVILIZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	バトルZEQUE伝＜アスミック＞ 9800円/カートリッジ
	南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
	ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ ブルークリスタルロッド＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンクエストⅥ＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
	GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんSPECIAL2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	元祖! パチンコ王(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	元祖! パチスロ日本一(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	パワースライド(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	おざなりダンジョン＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパー インディ チャンプ(仮題)＜FORUM＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	バイクレース(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	●スーパーナグザットオープン＜ナグザット＞ 価格未定/カートリッジ
	●アンドレ・アガシ テニス＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
	●パティースクォット＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
	●マイト&マジック外伝 招かれざる神＜ジー・アミューズメンツ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

12月発売のソフト

10日	チップとデールの大作戦2＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
10日	なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円/カートリッジ
17日	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 6800円/バックアップカートリッジ
17日	囲碁指南'94＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
22日	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円/カートリッジ

'94年2月以降発売のソフト

'94年4月下旬	**■パチスロ3(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	アルマジロⅡ＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

12月発売のソフト

10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94＜ハドソン＞ 6800円/Huカード
10日	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
10日	秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	信長の野望・全国版＜光栄＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	マーシャルチャンピオン＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	闇の血族 遥かなる記憶＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
17日	スーパーリアル麻雀PⅣカスタム＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
19日	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	イースⅣ＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	スーパーダライアスⅡ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
24日	セクシーアイドル麻雀＜日本物産＞ 8500円/スーパーCD-ROM専用
24日	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
25日	真・女神転生＜アトラス＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	爆笑 吉本新喜劇＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月7日	ソル:モナージュ＜アイレム＞ 7700円(予価)/スーパーCD-ROM専用

'94年1月28日	格闘覇王伝説アルガノス＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月上旬	フォーメーションサッカーオンJリーグ＜ヒューマン＞ 6500円(予価)/Huカード
1月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	スターブレイカー＜レイ・フォース＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月25日	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月26日	ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞ 8200円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 4800円/スーパーCD-ROM専用

'94年3月発売のソフト

'94年3月12日	餓狼伝説2＜ハドソン＞ 6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月25日	**■プリンセス・ミネルバ＜リバーヒルソフト＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
'94年3月25日	**■FRAY CD -Xak外伝-＜マイクロキャビン＞ 6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'94年3月26日	龍虎の拳＜ハドソン＞ 6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月下旬	魔法の少女シルキーリップ～3人の女王候補～＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	アトラス＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 6000円/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月	**●パワーゴルフ2 GOLFER＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'94年3月～4月	初恋物語＜徳間書店インターメディア＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	美少女戦士セーラームーン＜バンプレスト＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月中旬	**■パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'94年4月	アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年4月	**●ゴーストスイーパー美神＜バンプレスト＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'94年5月	ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年7月	餓狼伝説スペシャル＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年7月～8月	3X3EYES～三只眼變成＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	KO世紀 ビースト三獣士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

- マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
- 21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円(予価)/Huカード
- 麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- もってけたまご＜ナグザット＞ 6400円/スーパーCD-ROM専用
- アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- 50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 4800円/CD-ROM
- ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- 天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
- アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
- ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
- ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- 超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ロードス島戦記II＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- YAWARA!2＜ソフィックス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ブラッドギア＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- 風霧＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- 卒業写真/美姫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ぷよぷよCD＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ときめきメモリアル＜コナミ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- ネオ・ネクタリス＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- 誕生～デビュー～＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
- スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

12月発売のソフト

10日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
10日	ドラゴンズリベンジ＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
10日	夢見館の物語＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
10日	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
10日	ソニック・スピンボール＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
10日	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞ 7600円/CD-ROM
17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
17日	ファンタシースター～千年紀の終りに～＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
17日	遥かなるオーガスタ＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/バックアップカートリッジ
17日	Jリーグプロストライカー完全版＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
17日	メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞ 6800円/カートリッジ
24日	バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞ 7800円/カートリッジ
25日	**■オーサムポッサム＜テンゲン＞ 8800円/カートリッジ**
28日	**■戦国伝承＜サミー＞ 8500円/CD-ROM**
29日	**■魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/カートリッジ**
下旬	**■フラッシュバック＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ**

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	**■龍虎の拳＜セガ＞ 8800円/カートリッジ**
'94年1月14日	ジェネラル・カオス 大混戦＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月28日	**■デビルズコース＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月28日	いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
'94年1月下旬	**■幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月下旬	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8000円/カートリッジ
'94年1月	マイクロコズム＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	デビスカップ＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
'94年2月18日	**■エアーマネジメントII 航空王をめざせ＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
'94年2月18日	**■真・女神転生＜シムス＞ 7800円(予価)/CD-ROM**
'94年2月18日	2020年スーパーベースボール＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月25日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/カートリッジ
'94年2月中旬	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	**■ウイング・コマンダー＜セガ＞ 7800円/CD-ROM**
'94年2月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/CD-ROM
'94年2月	F1 CIRCUS CD＜日本物産＞ 8800円/CD-ROM
'94年2月	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
'94年2月	エターナル チャンピオン＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	ゲームのかんづめ Vol.1＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年2月	ゲームのかんづめ Vol.2＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

'94年3月発売のソフト

'94年3月4日	NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月18日	**■VAMPIRE KILLER＜コナミ＞ 7800円/カートリッジ**
'94年3月25日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月下旬	**●テクモスーパーNBAバスケット＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年3月	**■モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年3月	**■ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	パワーモンガー＜EAビクター＞ 8900円/CD-ROM
'94年3月	タイムドミネーター＜ビック東海＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 7900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年3月	V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ベア・ナックルIII＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	AX101＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年3月	ワイアラエの奇蹟＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	ダンジョン・マスターII スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
'94年3月	WWFロイヤルランブル＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月	**■ぽっぷるメイル＜セガ＞ 7800円/CD-ROM**
'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY＜セガ＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'94年4月	レベル・アサルト＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円(予価)/CD-ROM
'94年5月	**■アウトランナーズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月～4月	グラインドストーマー＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年	インディ・ジョーンズ アトランティスの運命＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円(予価)/CD-ROM
'94年	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児＜マーバ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 7800円/カートリッジ
- アリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ
- デューン＜ヴァージンゲーム＞ 7800円(予価)/CD-ROM
- F1(仮題)＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
- バーニングフィスト＜セガ＞ 8800円(予価)/CD-ROM
- アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- 夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- サージングオーラ＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
- デビルバスター(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
- エイリアン3＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
- ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
- ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
- スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- 沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
- 大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
- ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- 洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
- イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
- ハイブリッドフロント＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- 超人スパーク＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
- バトルファンタジー＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
- シャドウラン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
- マルチ野球(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
- ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞ 価格未定/カートリッジ
- マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/カートリッジ
- うる星やつら(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- LUNAR2 ETERNAL BLUE＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

12月発売のソフト

10日	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
10日	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ
10日	ピングー～世界で1番元気なペンギン＜ビーアイ＞ 4200円/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 4200円(予価)[込]/カートリッジ
17日	馬券王V3＜アスミック＞ 6500円/バックアップカートリッジ
17日	怪獣王 ゴジラ＜バンダイ＞ 3800円[込]/カートリッジ
18日	**■最後の忍道＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ**
22日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞ 3600円/カートリッジ
22日	ミッキーマウスV 魔法のステッキ＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
22日	ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ全員集合＜テクノスジャパン＞ 4800円/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月7日	バトルトード＜メサイヤ＞ 4200円[込]/カートリッジ
'94年1月14日	トムとジェリーPART2＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月11日	スポット クールアドベンチャー＜ヴァージンゲーム＞ 4200円[込]/カートリッジ
'94年2月18日	**●スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 4500円[込]/バックアップカートリッジ**
'94年2月上旬	武田修宏のエースストライカー＜ジャレコ＞ 4900円[込]/カートリッジ
'94年2月中旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
'94年2月中旬	ONI IV 鬼神の血族＜バンプレスト＞ 4980円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞ 4800円[込]/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	疾風!アイアンリーガー＜バンダイ＞ 3500円[込]/カートリッジ

'94年3月発売のソフト

'94年3月3日	**■ウェルカム なかよしパーク＜バンダイ＞ 3800円[込]/カートリッジ**
'94年3月	**■ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞ 4200円/カートリッジ**
'94年3月	**■WWFキング オブ ザ リング＜アクレイムジャパン＞ 3980円[込]/カートリッジ**
'94年3月	**■ルクル＜ビック東海＞ 4944円(予価)[込]/バックアップカートリッジ**
'94年3月	雀四郎2＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月～4月	テトリス フラッシュ＜任天堂＞ 3900円[込]/カートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月中旬	**■パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年5月	**■本命ボーイ(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年6月17日	スーパーワールドカップ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- **■GB餓狼伝説2(仮題)＜タカラ＞ 4800円[込]/カートリッジ**
- スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
- それゆけ! スピーディー・ゴンザレス＜サンソフト＞ 3900円[込]/カートリッジ
- アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
- インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
- フィジェッツ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
- ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞ 3500円[込]/カートリッジ
- マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
- 鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
- MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
- パチスロキッズ2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
- 詰将棋＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

12月発売のソフト

10日	なぞぷよ2＜セガ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
17日	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 4500円/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ
17日	ドナルドダックの4つの秘宝＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
17日	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	バトルトード＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'94年1月21日	**■リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 3800円/カートリッジ**

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	**■バスター・ファイト＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	**■エコー・ザ・ドルフィン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年2月	アラジン＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

'94年3月発売のソフト

'94年3月	**■スクラッチゴルフ＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	**■剣勇伝説 YAIBA(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	ソニックドリフト(仮題)＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ウイニングホース(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

- 妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
- タントアール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM²で使用すると、CD・ROM²で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ 池袋本店

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～	9800円	7610円
スーパーファミコン	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ	9800円	7610円
スーパーファミコン	スーパー麻雀2 本格4人打ち!	8800円	6830円
スーパーファミコン	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2	8900円	6910円
スーパーファミコン	スーパー究極ハリキリスタジアム	9500円	7370円
スーパーファミコン	信長の野望・覇王伝	12800円	9940円
スーパーファミコン	アレサ	9800円	7610円
スーパーファミコン	ダイナミックスタジアム	8500円	6600円
スーパーファミコン	餓狼伝説2 ～新たなる闘い～	9980円	7750円
スーパーファミコン	ソウル&ソード	9800円	7610円
スーパーファミコン	イースⅣ MASK OF THE SUN	9800円	7610円
スーパーファミコン	龍虎の拳	9800円	6310円
スーパーファミコン	アクトレイザー2 沈黙への聖戦	9300円	7220円
スーパーファミコン	スズカエイトアワーズ	8800円	5800円
スーパーファミコン	武田修宏のスーパーカップサッカー	9500円	7380円
スーパーファミコン	テクモスーパーボウル	9800円	7610円
スーパーファミコン	アラジン	9000円	6990円
スーパーファミコン	スーパーH.Q. クリミナルチェイサー	8900円	6910円
スーパーファミコン	実戦!パチスロ必勝法	9500円	7380円
スーパーファミコン	ガイア幻想紀	9800円	7610円
ファミコン	ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	5300円
ファミコン	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会(データック専用)	2800円	1900円
ファミコン	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	2890円
ファミコン	大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲-	6800円	4620円
ファミコン	ぷよぷよ	5900円	4000円
ファミコン	RPG人生ゲーム	7800円	5300円
ファミコン	ファミスタ'94	3900円	2650円
ファミコン	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	4980円	3380円
ファミコン	FC原人	5800円	3940円
ファミコン	ろくでなしブルース	7800円	5300円
PCエンジン	機装ルーガ	8800円	5980円
PCエンジン	フェイスボール	7200円	4890円
PCエンジン	ただいま勇者募集中	7900円	5360円
PCエンジン	クイズDE学園祭	8800円	5980円
PCエンジン	麻雀クリニックスペシャル	7800円	4750円
PCエンジン	スタートリング・オデッセイ	8200円	5570円
PCエンジン	ルイン 神の遺産	8800円	5980円
PCエンジン	SWORD MASTER	8300円	5640円
PCエンジン	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5300円
PCエンジン	幽☆遊☆白書	8800円	3860円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	T.M.N.T. トーナメントファイターズ	8800円	5980円
メガドライブ	アルシャーク	8800円	5980円
メガドライブ	キング・オブ・ザ・モンスターズ	6800円	4620円
メガドライブ	テクモスーパーボウル	8900円	6040円
メガドライブ	Might and MagicⅢ Isles of Terra	6800円	4620円
メガドライブ	THE ⅢRD WORLD WAR	7800円	5300円
メガドライブ	ダイナブラザーズ2	8800円	5980円
メガドライブ	アラジン	7800円	5300円
ゲームボーイ	ダックテイルズ2	3500円[込]	2411円[込]
ゲームボーイ	カービィのピンボール	2900円[込]	1967円[込]
ゲームボーイ	女神転生外伝 ラストバイブルⅡ	5300円	3600円
ゲームボーイ	ロックマンワールド4	3900円[込]	2647円[込]
ゲームボーイ	ファミスタ3	4900円[込]	3326円[込]
ゲームボーイ	アメリカ横断ウルトラクイズ PART4	3980円[込]	2698円[込]
ゲームボーイ	UNO スモールワールド	3980円[込]	2708円[込]
ゲームボーイ	T.M.N.T. ～タートルズ危機一発～	3600円	2450円
ゲームギア	魔導物語1 ～3つの魔導球～	5500円	3730円
ゲームギア	ULTIMATE SOCCER	3800円	2580円
ゲームギア	ソニック&テイルス	3800円	2580円
ゲームギア	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
ゲームギア	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3730円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	12318円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6159円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5891円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	8440円
メガ-CD2	29800円	21360円
ゲームギア本体	19800円	9970円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27600円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32300円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

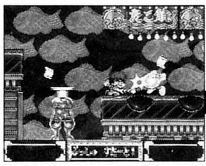
○ソード・ワールドSFC (スーパーファミコン) -------- 3860円
○ヒューマン・ベースボール (スーパーファミコン) -- 2890円
○スーパーマリオコレクション (スーパーファミコン) ------------- 5690円
○聖剣伝説2 (スーパーファミコン) -------------------- 2970円
○ストリートファイターⅡ ターボ (スーパーファミコン) ---------- 3980円
○全日本プロレス (スーパーファミコン) -------------- 4360円
○ドラゴンクエストⅤ -天空の花嫁- (スーパーファミコン) ------- 5805円
○スペースバズーカ (スーパーファミコン) ----------- 2970円
○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ (スーパーファミコン) ---------- 4890円
○ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画 (ファミコン) ---------- 3980円
○天外魔境 (PCエンジン) ---------------------------------- 2960円
○ストリートファイターⅡ ダッシュ (PCエンジン) -------- 1920円
○ウルフチャイルド (メガドライブ) ------------------- 1920円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
12月18日	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
12月22日	○スーパー競馬 9700円 ＜アイマックス＞
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
'94年1月21日	○クラシック・ロード 9800円 ＜ビクターエンタテインメント＞
ファミコン	
12月下旬	○ろくでなしブルース 7800円 ＜バンダイ＞
PCエンジン	
12月24日	○ラングリッサー ～光輝の末裔～ 7900円 ＜メサイヤ＞
12月24日	○超兄貴 7200円 ＜メサイヤ＞
12月24日	○超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング～ 7400円 ＜メサイヤ＞
12月17日	○イースⅠ・Ⅱ 7800円 ＜ハドソン＞
'94年2月10日	○スタートリング・オデッセイ 8200円 ＜レイ・フォース＞
ゲームボーイ	
12月下旬	○クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ 3500円[込] ＜バナレックス・バンダイ＞
ネオジオ	
12月15日	○サムライスピリッツ 28000円 ＜エス・エヌ・ケイ＞

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

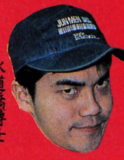
おなじみゴエモン、エビス丸のふたりに加え、新キャラ"サスケ"が登場! そのほかにも、3Dバトルでのボスとの対戦や、爆走する大型お笑いメカ"ゴエモンインパクト"など、新しい試みがいっぱい。テンポよくゲームが進んでいくので、思わずハマってしまうぞ。販売予想本数は50万本。



がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス
スーパーファミコン ＜コナミ＞
9800円 12月22日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月30日に調査したものです。

浅草キッドの特選裏ソフト



水道橋博士



玉袋筋太郎

今週のオススメソフト

底ぬけ芸能人過激に射撃ゲーム

発売元：アントニオ猪木ガンクラブ　ジャンル：芸能界内幕りモノ

浅草キッド　はい、どーもー！浅草キッドでーす。

玉　早いもんで、もう12月ですか～。今年も1年間よくガンバったと思いますよ。だから年末年始はほかのタレントみたいに仕事せず、ゆっくり休みましょう。

水　何を言ってんだ。我々の場合は〝仕事せず〟じゃなく〝仕事来ず〟なんだよ。非常事態だよ。

玉　いいじゃん。寒い冬なんて仕事しないで、コタツに入ってミカンでも食べながら、テレビでも観て、今週紹介するゲームで、仕事が来ないストレスを、思いっきり発散すればさ。

水　なんだ、この『底ぬけ芸能人過激に射撃ゲーム』ってのは？

玉　誰しもテレビを観ていて、こいつだけはゆるせない！　とか、こいつではちっとも笑えない！　とか、そういうタレントさんっているでしょう。

水　お前が言えるかそんなコト！

玉　その人たちを標的に、スーパースコープを使って、実際のテレビ番組に向かって撃ちまくり、芸能人を抹殺した気分になれる。気分はもうナンシー関ソフトですよ。

水　なんか、このソフト発表することによって、我々の住む芸能界を狭くすることにならないか？

玉　考えすぎは良くないよ。このシューティングゲームは、3つのステージで遊べるんですよ。まずメインの〝イライラスターシューティング〟。

水　嫌いなタレントのステージか。

玉　それと〝B級スターシューティング〟これは、テレビ界の隠れキャラが標的なんです。

水　ってことはたまにしかテレビに映らないタレントってことか？

玉　はい。マギー司郎、山口君と竹田君、ちびっこギャングなどを撃ちます。難しいですよこの面は。

水　めったに出ないからな～。テレビの前で常に待機しなきゃな。

玉　ここでいちばん点数高いのが、浅草キッドのちっちゃいほう。

水　俺じゃないか！

玉　それと3つ目のステージ、〝ムツゴロウ王国ハンティング〟。

水　これは何だよ。

玉　これは今年頻繁に起きた、矢による動物虐待を未然に防ぐためのステージです。番組に出てくる動物をガンガン殺してください。本物を撃たなくて気が済みますよ。

水　これは素晴らしい。じゃあメインのイライラスターやろうぜ！

玉　はい。まずイライラスターをゲームに入力しましょう。まず中

水　待て、実名入力するのか？

玉　はい。そうですよ。

水　ゲームのときはいいけど、誌面だからイニシャルにしろ！

玉　はい。では、N．Hに、T．Y、T．M、U．N、Hでしょ。それに、M．K、Y．M、I．H、それから浅草キッドのちっちゃいほうと。

水　それ俺だって言ってんだろ！ それにしてもずいぶんいるね～。

玉　もっといるよ。I．P、H．F、K、B、Hなんかも入力しないと。

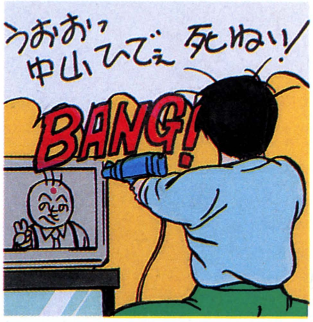
水　おいおい読者にはわかんねーぞ。で、リモコン片手にスコープ持って、チャンネルつぎつぎ変えて、画面に出たら撃ち殺すんだ。

玉　そう、攻略本のテレビ雑誌があると、もっといいね。

水　どこに出てくるか一目瞭然だ。

玉　で、標的になったタレントのレギュラー本数だけ撃ち込めば、やっつけられるの。だから中山のひでちゃんの場合は、14発だね！

水　だから実名を出すな～！



イラスト／むたこうじ



加藤博一の代打1発!

球史にも詳しい加藤さんなのだ

Q **最近プロ野球の試合を見ていると、1塁へ全力疾走しない選手をよく見かけます。こういう行為をどう思いますか？**

北海道　今井健治　18歳

A この問題に関してはプロに携わる人間としては非常に恥ずかしい話。ただ、自分の経験から言わせてもらうと、バッターには打ったときに一瞬アッと思って力が抜けてしまう瞬間があるんだな。打ってから走るという動作まで、一瞬間があいてしまうのだ。そこで全力疾走することを忘れてしまうことがある。全力で走ることは、試合中に相手チームに多大なプレッシャーを与えられる。だけどなかなかどうして、そういったプレーに試合中精神を集中させておくことは難しいこともあるのだ。やさしいことであるがゆえ、難しいことでもあるわけだね。

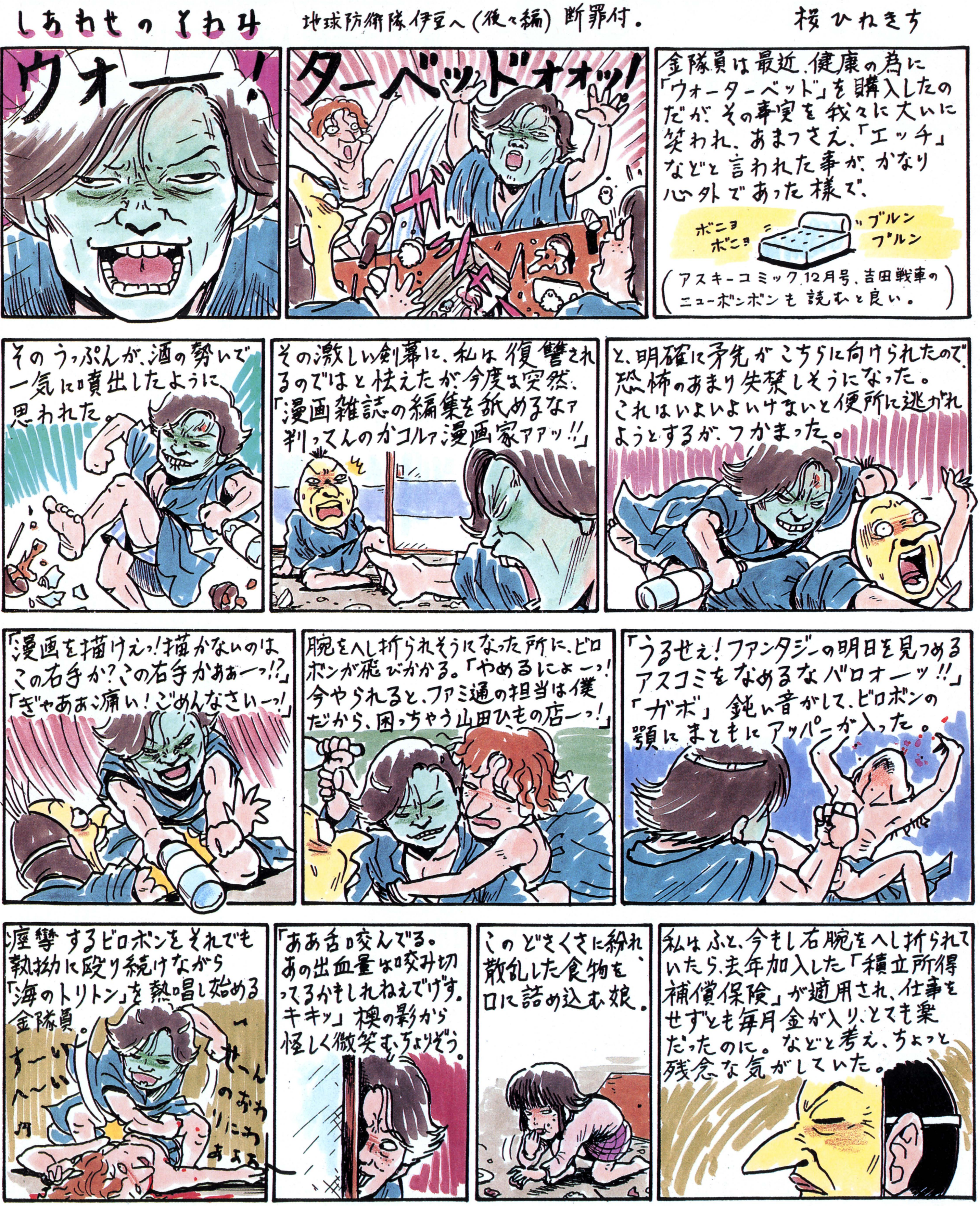
Q **高校野球などではよく投手と野手の守備を交代させたりなど、変わった選手交代などしますがプロ野球でもありますか？また、野手がマウンドに上がったりすることなどありますか？**

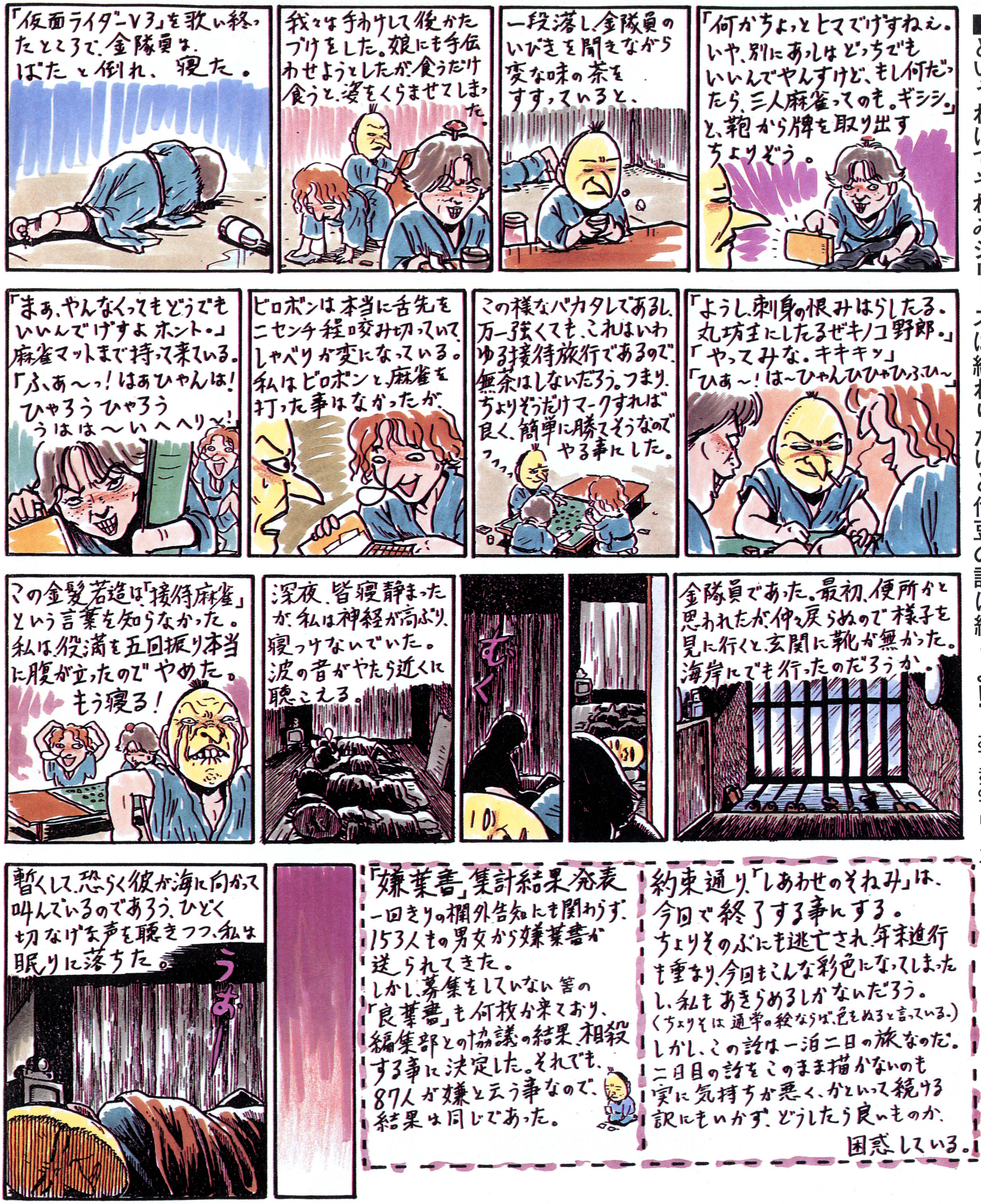
大阪府　高崎裕子

A まず野手の登板のことから言うと、メジャーリーグで昨年あったよね。レンジャースのカンセコ外野手が登板したんだけど、じつは登板後右肘を骨折していたことが判明して、シーズンを棒に振ってしまった。日本ではこういうことはないなぁ。そういえば、現千葉ロッテの池辺打撃コーチは阪神時代外野手だったんだけど、ある試合で捕手が全員出てしまい、昔ちょっと経験があったっていうだけで捕手をやったことがある。最近ではヤクルトの野村監督が、宮本投手をライトに回してワンポイントを使ったなんていうのがあるね。あと、昔はよく投手が代打で出たことがある。南海にいた外山投手や西鉄の稲尾さん、国鉄の金田さんとか。でも、いまじゃこんな起用法は考えられないね。

イラスト／やくみつる

■どうした金！ キミにはエメラルドグリーンに輝くファンタジー世界があるじゃないか!?





■というわけでそねみシリーズは終わりだけど伊豆の話は続くよ!!

おてまみプリーズ



FIREEMBLEM ファイアーエムブレム 紋章の謎

ご存じのかたも多いでしょうが、この『ファイアーエムブレム紋章の謎』は2部構成。第1部は、前作と同内容のもの。第2部では新たなストーリーを楽しめるのだ。前作のファミコン版『ファイアーエムブレム』が発売されたのは約4年まえ。前作から4年経過しての発売ですが、1部と2部との時間の間隔はたったの1年。オゥー！　ミステリアス!!

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	任天堂　'94年1月21日発売　9800円[込]	24メガ

マルスたちの新たな戦いがいま始まる

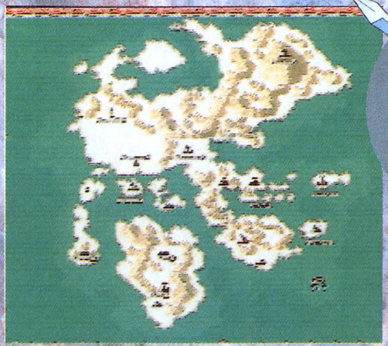
2部構成となって登場する『ファイアーエムブレム紋章の謎』。第1部はファミコン版の内容とほぼ同一なので、今回は新しい部分となる第2部『英雄戦争編』のストーリーを中心にお届けしよう。

さらにストーリーとは別の戦闘、会話画面などのシステム的に新しくなった部分についても紹介するぞ。実際にこのゲームを操作するときに絶対役に立つので、いまから頭にたたきこんでおこう。また、いまからシミュレーションゲームを頭のなかで、シミュレートしちゃってみるのもいいかもしれません。どちらにするかは、ご自由に。



⬅これらのアイテムを集めるのも目的のひとつだ。

アカネイア全土





アリティア王子マルス

⬆アカネイア内にあるアリティアの王子なのだ。

ユニットは全部で22種類!!

この『紋章の謎』でプレイヤーが使えるユニットは全部で22種類。今回初登場となるのは、おどりこ。このユニットは踊りを踊ってキャラクターを応援する。これにより、行動が終了したユニットを再び行動できるようにすることができるのだ。だが、登場場所はどこか、などのくわしいことについては謎のベールに包まれている。



⬆このユニットがよく放つ必殺の一撃に助けられたプレーヤーも多いんじゃないかな。

⬇移動距離は少ないものの、防御力と攻撃力はなかなか。今回もアーマーナイトのドーガがいきなり仲間としています。



ファミコン版のころからいました

おどりこ





⬆パラメーターを見る限りではヘボユニット。でも、不思議な力には魅力を感じますねぇ。

新しくなったのはユニットだけじゃない

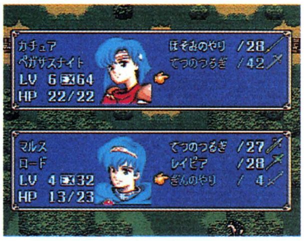
新しくなっているのは何もストーリーやユニットだけではない。システムもいろいろ変更されているのだ。ここでは具体的にどのように変更されているのか、各項目にわけて紹介しよう。前作をプレーしたことがあるなら、どの項目も見やすくなったり、操作しやすくなっていると感じるはず。前作で苦労したアイテム整理も赤子の手をひねるがごとく楽にできるぞ。

アイテムの受け渡しが楽に

『紋章の謎』では各章のスタートまえにアイテム整理ができるぞ。さらに輸送隊が加わったことで、アイテム管理が楽になった。設定では輸送隊はマルスと同行していることになっている。そのためマップ上でマルスに隣接すれば、輸送隊とアイテムの受け渡しが可能。



⬆各章が始まるまえにアイテムの整理ができる。アイテムを交換させ合おう。



⬆前作どおりマップ上でもアイテムの交換可能。もちろん渡すだけでも可。

輸送隊に感謝



⬆マルスが店に入ると輸送隊のアイテムも売り買いすることができるのだ。ほかのユニットの場合、アイテムを持ち切れない状態にならないと輸送隊には渡せない。

下りて移動

馬やドラゴンなどに乗っているユニットは、山や城などにそのまま入ることができない。いったん乗り物から下りなければならないぞ。



➡乗り物に乗っていると"おりる"のコマンドもある。



⬅山があるのでそのまま進めない。こんなときは乗り物から下りるしかないのだ。



➡下りたあと次ターンで乗りそのあとすぐ攻撃も可能。

移動距離をひと目で

ユニットを選んで移動させようとすると、移動可能な距離と不可能な距離とで色分けされる。ひと目でわかるってわけだ。便利だぞ。



⬅色の明かるい部分は移動可能だ。敵の移動距離だって同様にして見られるぞ。

3種類の戦闘を楽しめる



⬅ご覧のとおり3種類あるでしょ。好みの戦闘を選んでプレーだ。

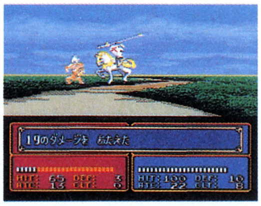
戦闘の種類はオフ、ノーマル、リアルの3つ。オフはマップ上での戦闘。マップ上で敵、味方のユニットが近づいて攻撃をするのだ。ノーマルとリアルは、画面が切り替わり敵と味方2体が左右に分かれて戦闘。このふたつの戦闘の違いは、戦闘中の状況を文字で表示するか、しないかの差だ。ノーマルだと一度攻撃するごとに何ポイントのダメージを与えたか、などの文字情報をそのつど表示。リアルだと戦闘中はただ2体が戦うだけで、最後に与えたダメージや経験値が表示されるのだ。

オフ



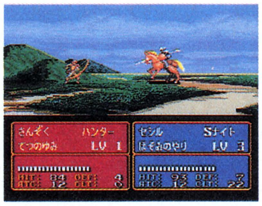
⬆マップ上にヒットポイントのメーターが表示されるのだ。

ノーマル



⬆前作のアニメーション、オンの状態と同じなのがノーマルだ。

リアル



⬆文字情報は最後まで表示されない。2体の戦闘だけが行なわれる。

会話画面も一新

前作の会話シーンは画面に表示されるキャラクターが交互にひとりずつだったよね。そのため、誰と誰が話をしているのかわかりにくい部分もあった。でも、今回は画面の上下にわかれて話をしあうので、誰と誰が会話しているのか一目瞭然だ。



⬆➡これなら誰が話をしているのかよくわかるはずだ。上下どちらに位置するかで、キャラクターの左右の向きが変わるぞ。

新しいキャラクター!?

第2部では新しいキャラクターがたくさん登場する。が、ここで紹介するセーブ時に現われる姉ちゃんは新しいキャラクターなのか、ただグラフィックが変わっただけなのか不明。『紋章の謎』ならぬ姉ちゃんの謎だ。

おニューな姉ちゃん!?



⬆➡ちょっとイカした姉ちゃん。あなたは新しいキャラクターですかい?

このあとは 第2部：1章から6章までを一気に公開

第2部：1章から6章までをたどってみよう



すべてはグルニアから

物語はマルスが率いるアリティア軍のグルニアへの遠征から始まる。グルニアにきたのは、アカネイアに対する反乱軍を鎮圧するため。アリティアはアカネイアに忠誠を誓っていたので、わざわざ遠征してきたわけだ。が、反乱軍を率いてたのはかつての仲間だった。



➡反乱軍を率いているのがロレンス将軍だと、ハーディンの部下であるラングに知らされる。

一方城では……



⬅ロレンスの言葉からは、オグマの名前も出てきている。オグマまで反乱軍に荷担しているのか。

結果は悲しく



⬅ロレンスはハーディンに対して反目していたようだ。ハーディンもかつての仲間。たった1年のあいだに、何があったのだろうか？

仲間になる

⬇この章にある村をマルスが訪ねると、マリーシアが仲間になるぞ。





⬆彼女はシスター。現在の状態でアリティア軍には、体力を回復してくれるユニットがいないのできっと役に立ってくれるはず。

城が！



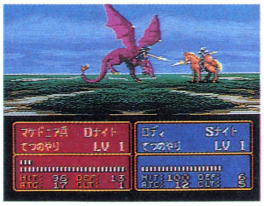
⬅ロレンスは爆死。ふたりの子供が残されたが、ラングに連れ去られてしまうのだ。



いきなりドラゴンナイト登場

ラングの命によりマケドニアにやってくることになったアリティア軍。ここでは前作の仲間ペガスナイトのカチュアが、スタート時に飛んできてアリティア軍に入ってくれる。今回もともに戦ってくれる者がいるかと思えば、逆に敵になってしまっている者もいるってわけだ。ちなみに、この章ではカチュアのほかに、ハンターのウォレン、最後に魔法使いのリンダのふたりが仲間になる。

ドラゴンナイトは手強い!!



⬅まだふたつ目のマップだ。なのにドラゴンナイトが！



➡ドラゴンナイトは強い。やられてしまうことも……。

最後にリンダが登場する



⬆せいあつ、を選べばその章は終了となるのだ。

リンダ〜　リンダ〜





⬅⬆城を制圧すると、リンダがファイアーエムブレムをくれる。ニーナとはハーディンの妃のこと。

仲間になってくれる人々



カチュア

⬆この章でいきなり仲間になってくれる。ラッキー！



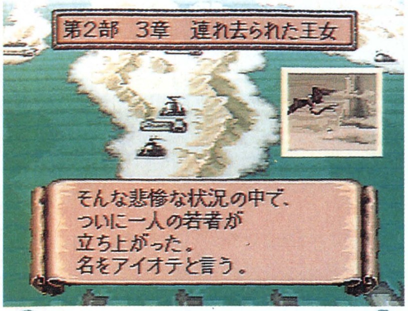
ウォレン

⬆カチュアで話しかけると、アリティア軍に寝返るぞ。



リンダ

⬆彼女は魔法使い。前作では奴隷商人に捕まっていた。



ミネルバ救助がここでの目的

この章では３人が仲間になる。前作でいっしょに戦った盗賊のジュリアン、ペガサスナイトのパオラ、ソシアルナイトのマチスの３人。ここでの目的はミネルバの救出なのだが、城を制圧するまえになぜかミシェイルとともにどこかに行ってしまうのだ。そして制圧後には、詳細がわからず戦っていたアリティア軍がラング将軍に背くことに。ついには、マルスたちは反乱軍となってしまうのだ。

橋を渡るには…

⬅このマップには、はね橋がある。橋を渡れるようにするには、はね橋のかぎが必要。





➡かぎがない場合は、盗賊に橋を下げてもらうしかない。ここではジュリアンがその役目をおうことになるはずだが、最初にいる位置が橋から遠いので大変かも。

闘技場もアリ！



⬅闘技場が初登場。今回は戦闘の途中で止めることも可能。

3人が仲間に





⬆パオラとジュリアンが仲間になる。マチスはジュリアンで話しかけよう。



反乱軍に転身

➡制圧後、ラングと会話。ここでついに反乱の意をあらわにする。これには軍師であるジェイガンも賛同するのだ。追う者の立場であったのに、いきなり追われる者の立場になってしまったぞ。

ミネルバはいずこへ

⬅ドラゴンナイトのミネルバはどこかに行ってしまう。その理由はわからないが、いっしょに去って行ったミシェイルに関係してるようだ。





あのオグマが再び仲間に！

反乱軍となったマルスたちは、１章で助けられなかったグルニア王家のふたりの子供ユベロとユミナを探し出す。その舞台となるのが、この４章だ。マルスたちが反乱軍になったのでオグマ、ユミナ、ユベロの３人はいきなり仲間として登場する。しかし、アリティア軍のいるところから、かなり離れた位置にいるのだ。３人を救い出すのは容易ではないが、ぜひ殺さないように抜け出したいところ。

周囲は敵ばかり!?



⬅オグマたち３人のまわりは敵ばかり。救出することはできるのか！

子供たちも仲間に



⬅ユベロは情けないことを言っているが、仲間になれば有効な戦力となってくれるのだ。



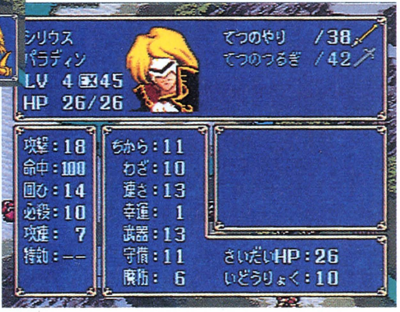
➡母親の病を直すため、軍に従うことで金を稼いでいたカシム。前作でもそんな設定でしたね。

こんなヤツもいます

この人物は敵なのか味方なのか！

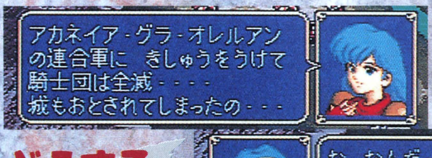


⬅３章で聞くことができる情報のなかに、このシリウスに関するものもある。仮面をつけた男の情報のことだ。オグマとの会話で仲間になるが、その素性はいっさい不明だ。



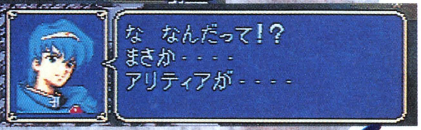
➡シリウスはレベル４のパラディン。アリティア軍でも、きっと活躍してくれることだろう。仮面をつけているので、かつての仲間か、そうでないのかも不明だ。

事態は悪化するばかり



⬅最後にシーダが仲間になるが、持ってきた情報はアリティアの危機だった。

どうするマルス!!





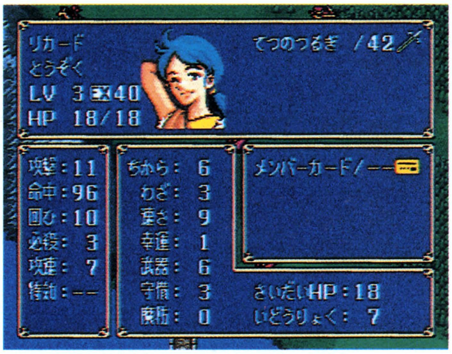
スナイパー ジョルジュが登場するが

この5章ではジョルジュが登場する。でも、残念なことに仲間にはならない。5章のボス、トラースに対しては、ジョルジュもあまりよくは思ってないようだ。それだけに仲間にはならないものの、ジョルジュたちのそばに寄らない限り攻撃はしてこないのだ。ちなみに、ここで仲間になるのは盗賊リカード。ジュリアンで話しかければ仲間になるのだが、リカードの持つメンバーカードは意味深だ。

ジュリアンで話しかければ



⬆リカードは見た目は女性のようだが本当は立派な男。ただし、そっちの気があるようだ。



⬆盗賊としてのパラメーターより、アイテムとして所有しているメンバーカードをどこで使うのか気になるね。

友よ再び・・・



⬅前作でも大活躍だったジョルジュ。早く仲間にしたいところだが、ここではまだのようだ。

いかにも悪党です







こんなヤツはいらない!!

⬅⬆本当にイヤな顔をしているトラース。とりあえずブチ倒し、こいつが所有する重要アイテムのひとつである星のジェミニをいただいてしまおう。



オグマに続きナバールも登場

6章は城のなかでの戦いだ。ここでは馬やペガサスに乗っているユニットは、全員降りた状態で戦うことになる。そのため、いつもはすぐれている移動能力にも、ここでは期待はできないってわけだ。この城内で仲間になるのは、ナバール……のようだが、じつは違う。ナバールに似ているという設定のケチな野郎サムトー。オグマかシーダで話しかければ、仲間になるぞ。ケチな野郎ではあるが。

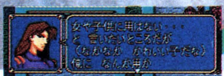
キルソードも所有



⬆前作同様キルソードを持って登場だ。名前も見てのとおりナバール。



どちらでも平気

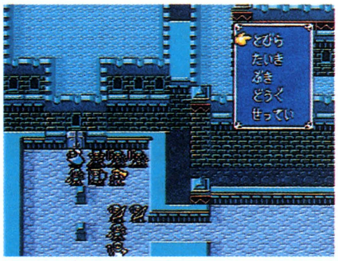




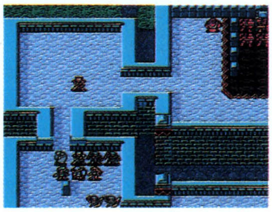
ニセモノだった!



⬆話すとニセモノと判明。オグマとシーダでは話の内容は違うが、どちらで話しても仲間になる。

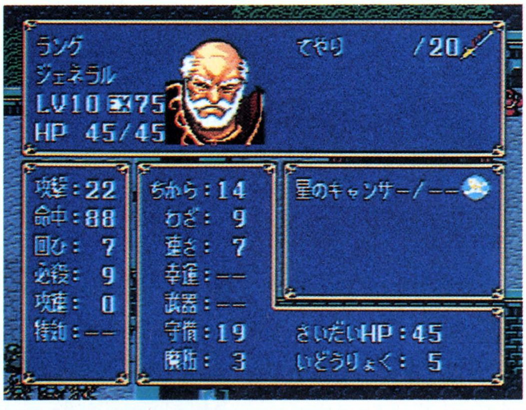


盗賊なら扉を開けられる



⬅扉を開けると見えなかった部分も見えるようになる。奥の奥までね。

ラングを倒せ!



⬅城内でのボスは、初期の段階でアリティア軍をいいように扱ってくれたラングなのだ。こいつを倒さない限り、反乱軍となった意味がないぜ。

アリティア軍の運命やいかに

禁断の秘技!

KIN HI DAN GI

先日、千葉麗子お嬢様に『パロディウスだ！』の秘技をオヨコシと命じられました。無論、捜し出してお送りしましたが、うーむなぜいまごろに??

ファミ通㊙情報局

SF アルディライトフット　アスキー

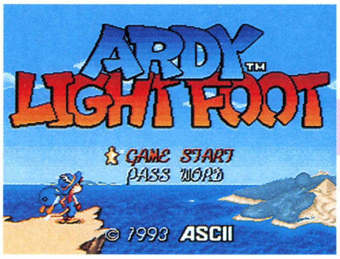
色々とできるのだ、こいつは

小さなアルディでプレー

タイトル画面でカーソルを"GAME START"にあわせたら、✚ボタンの上とXボタンを押したままスタートボタンを押してみよう。

ふだんと異なり、アルディがミニサイズになった状態でプレーができるのだ。チト遊びにくいかも知れないが、目先が変わって新鮮。

タイトル画面で



⬆タイトル画面でコマンドを入力……という秘技は週に3回はあるような、気がする。

カーソルを"GAME START"に合わせて✚ボタンの上、Xボタンを同時に押しながらスタートボタンを押す

アラ、小さいわ



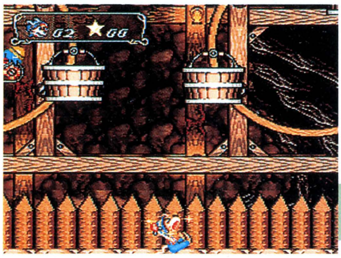
⬆小さくたってカラダ全体がそうなんだから比率的に問題はないわな、ってナニが？

セピアカラーでプレー

プレー中、画面が切り替わる瞬間にタイミングを合わせて、LボタンとBボタンを押してみよう。成功すると画面は色を変え、セピアカラーになってしまうのだ。無論ゲームもオーケー。

まるで古い写真を見るかのような画面で、心安らかにプレーするのもいいかと。

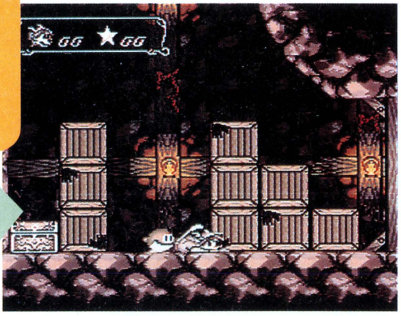
画面が切り替わるとき



⬆画面が切り替わるときというのは、こんな状態のことであるよ。そういうことだよ。

LボタンとBボタンを押しっぱなしにしておく

セ・ピ・ア！

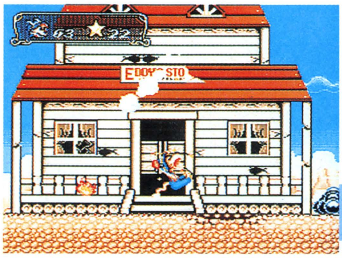


➡セピア、というのはもともとはイカの墨の色の名前なのですわ。

モノクロ画面でプレー

上の秘技と同じように、画面が切り替わる瞬間にコマンドを入力しよう。ただし、こんどはLボタンとRボタンを、間違えないようにね。うまくいったら、画面は替わってまたもやモノクロとなってしまう。こちらは古い写真というより、サイレント映画、かな。

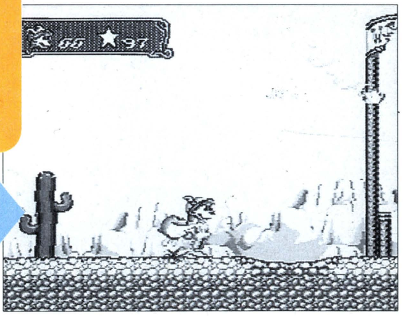
やっぱり切り替わるとき



⬆画面が切り替わるときというのは、こんな状態のことであるよというのは、同上。

LボタンとAボタンを押しっぱなしにしておく

モ・ノ・ク・ロ!!



➡では問題でーす。モノクロ、というのはもともとどんな意味か？

おもちゃ券 2000円

ファミ通チケット 1600ガバス

SF 遊人 雀獣学園 バリエ

2大パスワードでウハウハ

東京都　及川経子（会員番号904064）

パスワードを選べ

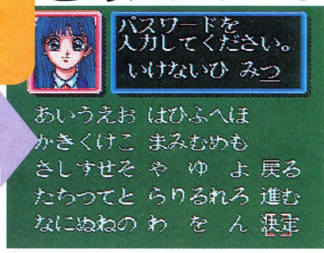


⬆美少女の言うことなら何でも聞くぜ。ってことでパスワードを選択。

このゲームの便利なパスワードをふたつほど紹介しよう。まずひとつ目のパスワードは、〝いけないひみつ〟。このパスワードを入力すると、どの雀獣からでも対戦できるようになるぞ。ふたつ目は、〝おんなのこみる〟。これは、文字どおり美少女ビジュアルを見ることができるパスワードだぞ。

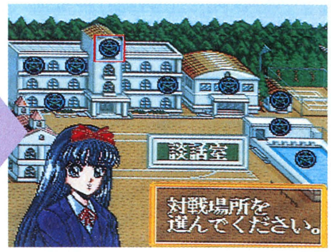
パスワード画面で〝いけないひみつ〟と入力する

わがままな人はこのパスワード



➡何が秘密なのかはわからんが、〝いけないひみつ〟と入力。

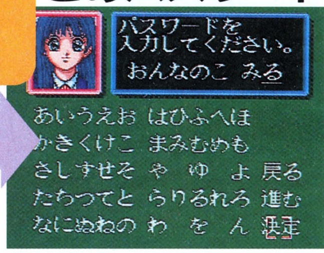
好きなところから始められるのだ



⬅ほら、このとおりどこからでも始めることができるのだ。

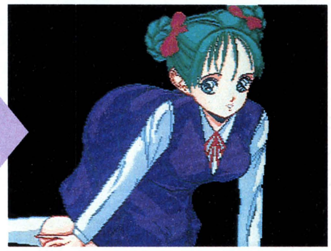
パスワード画面で〝おんなのこみる〟と入力する

エッチな人はこのパスワード



➡美少女が見たい人は、〝おんなのこみる〟と入力しよう。

かわいい女の子を眺めましょう



⬅浄化後の悩ましい姿の美少女を見ることができるぞ。デヘヘ。

おもちゃ券 2000円

ファミ通チケット 1800ガバス

MD ストリートファイターⅡダッシュプラス カプコン

グループバトルでも同キャラ対戦だ!!

大阪府　上野秀登（会員番号904065）

同キャラ対戦だ!!

グループバトルを選び



⬆グループバトルを選ぼう。モードはダッシュでもエキサイトでもお好きに。

グループバトルで同キャラの対戦ができるって知ってた？　やりかたは、グループバトルのモード画面（マッチプレーかイリミネイションかを決める画面ね）で、下のコマンドを入力するだけ。入力に成功すると、春麗が「スピニングバードキック!!」と叫ぶぞ。ふつうならキャラクターを選ぶと、キャラクターが白黒で表示されて選ぶことができないよね。でも、この技を使うと一度選んだキャラクターは白黒にならず、もう一度選ぶことができるのだ。ただし、秘技のコマンドを見てもわかるように、この技は6ボタンパッドがないとできないので注意してね。



⬆グループバトルでも同キャラ対戦ができるとは感激ですな。思う存分戦いまくるがよい。

この画面で



⬆マッチプレーか、イリミネイションかを選ぶ画面で右のコマンドを入力する。

コントローラー2で下、Z、上、X、A、Y、B、Cと入力する（秘）

スピニングバードキック!!



➡入力に成功すると、どこからともなく春麗の声が聴こえてくるぞ。

同じキャラクターが選択できるのだ



⬅同じキャラクターが選べるので、お互いの実力がわかるぞ。

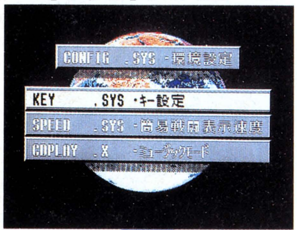
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1700ガバス

MD THE IIIRD WORLD WAR マイクロネット

これで戦略に疲れたアタマをリフレッシュしてくれ!!

北海道　高橋行夫(会員番号904066)

環境設定で



⬆まずは、環境を設定する環境設定画面へ(ってそのまんまやないけ)。

✚ボタンの上、下、左、右、スタートボタンの順に押す

環境設定画面で下のコマンドを入力してみよう。なんと、秘密のコマンド入力画面が出現するのだ。このコマンド入力画面で〝GAME〞、〝TV○〞のパスワードをそれぞれ入力してみると、神経衰弱ゲームで遊べたり、テレビ画面の色などのチェックをできたりするのだ。なかなかおもしろいでしょ、これって?

コマンド入力に



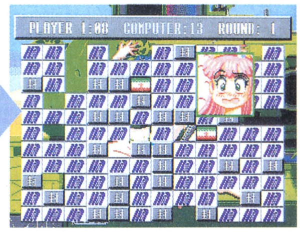
⬆すると、このようなコマンド入力画面になるのだ。たのむから驚けよ。

GAMEと入力



⬆とりあえずパスワードを〝GAME〞と入力しよう。最後は〝リターン〞だ。

神経衰弱で遊べる



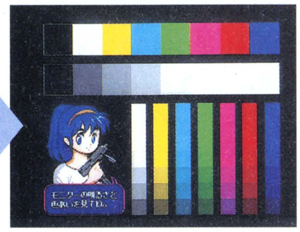
⬆神経衰弱、すなわちメランコリーであり、比類なき梓みちよ(古いぞ)。

TV1と入力



⬆こんどは〝TV1〞と入力しよう。または〝TV2〞、〝TV3〞と入力してもいいぞ。

テレビ補正モードに



⬆お宅のテレビ、ちゃんと映ってますか?　これならひと目でわかるぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻 コナミ

鐘がゴンと鳴りゃアイテムが!?

愛知県　清水俊彦(会員番号904067)

ステージ3で



⬆ステージ3にある大きな鐘。ただの背景だと思っていたんだけれど……。

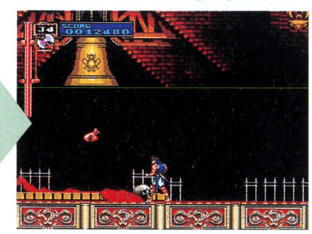
ステージ3にある大きな鐘。ただの背景だとばかり思われがちだけど、じつはこの鐘を攻撃すると、なかからアイテムなどが出現するのだ。体力回復の肉、十字架などの攻撃アイテムやドル袋、ときには敵モンスターが出てくることもあるぞ。いやあ、こりゃ一本取られました、ってカンジですな。以上。

鐘を鳴らせ



⬆ものは試しに、こんなカンジでジャンプして鐘を攻撃してみよう。

アイテム出現!!



⬆鐘のなかから肉やハートなどのアイテムや、ときには敵が出現するのだ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻 コナミ

カギで無敵になれるぞ!!

愛媛県　福本顕司(会員番号904068)

鍵をとったら



⬆特定の扉を開けるために必要な鍵。この鍵をとったらこっちのもんだ。

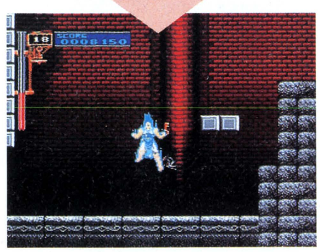
アイテムクラッシュ!



⬆うわわ〜、ヤバイ!　と思ったら、すかさずアイテムクラッシュせよ。

ステージの攻略になくてはならないのが鍵だ。なんせ鍵がなけりゃ扉が開かないんだからね。ところが、この鍵のもうひとつの使い道が発見されたのだ。鍵を入手したら、アイテムクラッシュを使ってみよう。なんと、リヒターが無敵状態になるぞ。ハートも消費しないし、こりゃあ便利だ。もう知ってたかな?

無敵だぁ!!



⬆アイテムクラッシュのあいだは無敵。ハートを消費しないのがウレシイね。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2100ガバス

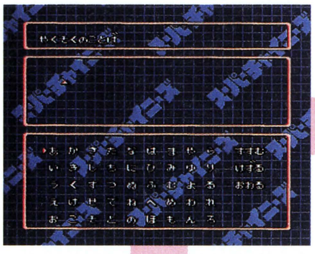
SF スーパーチャイニーズワールド2 カルチャーブレーン

いきなり、いろんな場所から始められるぞ

埼玉県　定政佑介（会員番号903638）

　このゲームの特殊なパスワードがいくつも発見されたぞ。パスワードをいつもと同じように“ゆめのすけ”と入力すると、最強の状態で最初の町から始まるよ。また“かいもの”と入力すれば道具屋で売っているものをチェックできる。
　また“きり”、“くもり”、“ゆき”、“はれ”、“あめ”などのパスワードがあるが、これらは“終わる”を3回選ばないとできないようになっている。パスワードを入力したら、“パスワードが違います”とメッセージが表示されるが、気にしないで“終わる”を選べ。すると3回目に、画面が切り替わって、先の場所からスタートするのだ。

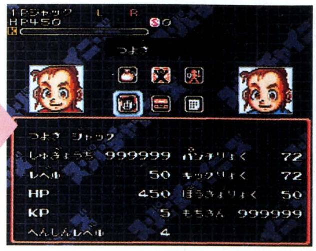
パスワードを



⬆続きから始めるを選び、細かい設定を決めたあと、パスワードを入力しよう。

“ゆめのすけ”と入力する

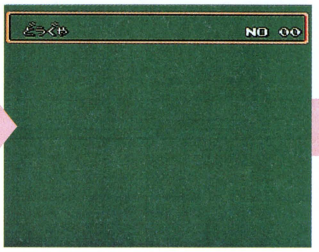
レベル50から



⬆いきなり最強状態でプレーできる。これならどんな敵も楽勝で倒せるぞ。

“かいもの”と入力する

ここで数字を選ぶ



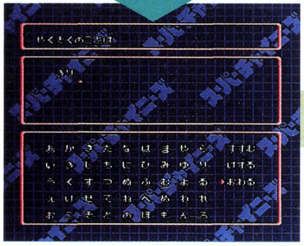
⬆お店のコードが表示される。数字を✚ボタンの上下で選び、Aボタンを押すと。

売り物をチェック



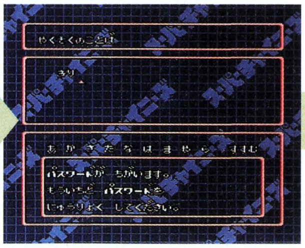
⬆このように、お店に入った画面に切り替わって、品物をチェックできるのだ。

“きり”と入力



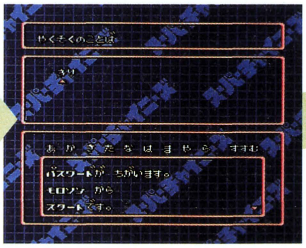
⬆パスワードを“きり”と入力して、終わるを選ぶのだ。簡単でしょ。

間違えていると表示されるが



⬆パスワードが間違えていると表示されるが、気にしないで“終わる”を選ぼう。

3回間違えると



⬆3回目になると、このようなメッセージが表示されて、モロソンから始まる。

いきなりモロソンから



⬆しかも嬉しいことに、レベルが36の状態でスタートするのだ。

“くもり”と入力



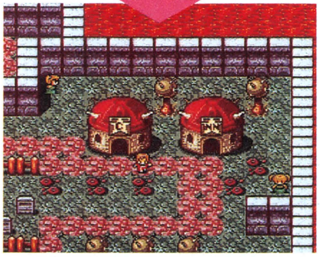
⬆“くもり”のパスワードだと、レベルが29でポーケンの町から始まるぞ。

“ゆき”と入力



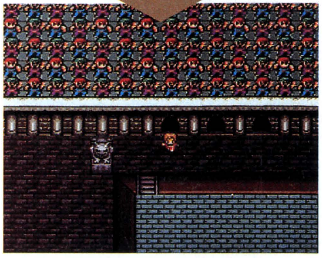
⬆“ゆき”と入力すると、“きり”のパスワードよりも少し強いレベル38で始まる。

“はれ”と入力



⬆“はれ”だと、レベルは36の状態。始まる場所は、サンソーラーの町だ。

“あめ”と入力



⬆いきなり武闘会場から始まるのだ。レベルは37と、かなり強い状態だぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

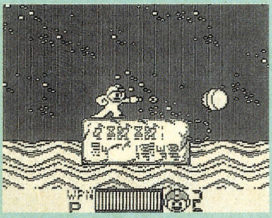
GB ロックマンワールド4 カプコン

ぬるい人には……

東京都　新田和宏（会員番号904069）

同じステージを続けて4回コンティニューすると、ライト博士がロックバスターを改造してくれるのを知っていたかな？　この改造をすると、いつもより強力なチャージショットを撃てるようになるのだ。しかも改造後は、電源を切るまでそのままの状態が続く。改造してもらってから遊べば、楽に進めるよね。

ふだんはコレ



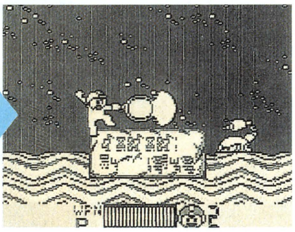
⬆Bボタンを溜めて撃つチャージショット。いつもはこのサイズだ。

4回コンティニューする



⬆同じステージを続けて4回コンティニューすると、改造してくれるのだ。

パワーアップする



⬆改造したあとだと、このようにより強力なチャージショットが撃てるゾ。

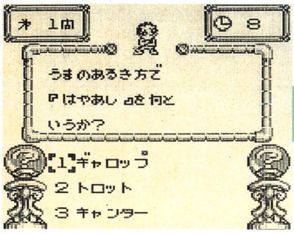
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 900ガバス

GB アメリカ横断ウルトラクイズ PART4 トミー

データで勝負！

東京都　城山　勝（会員番号904070）

クイズに答えて



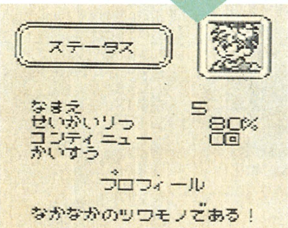
終了後コイツが話しているとき



ドームでも成田でも機内でも、どこのステージでも構わないので、クイズが終了しアナウンサーが喋っているときにセレクトボタンを押そう。画面が切り替わり、正答率など各種のデータが表示されるようになるぞ。自分の能力を把握するのはゲームに勝利するための大基本。データをよく見てニューヨークに行こう！

セレクトボタンを押す

データがどーんと

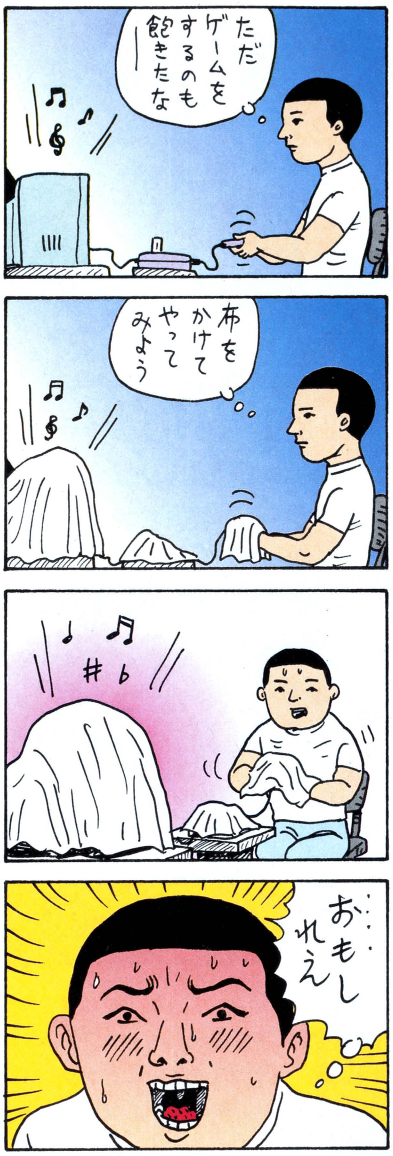


⬅さあ、データに基づいて自分の弱点を分析しましょう。

はまり道

隔号連載 50

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるのだ！　応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
①タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
②メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03·5351·8144

●はがきの場合●

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
①コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
②サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!
住所 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-XXXX　会員番号 000009

151 24
東京都渋谷区代々木4の33の10
トーシンビル
（株）アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

緊急速報1

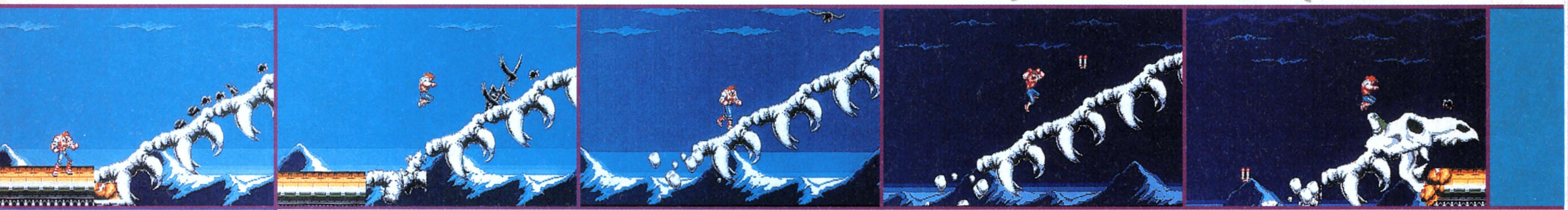
VAMPIRE KILLER

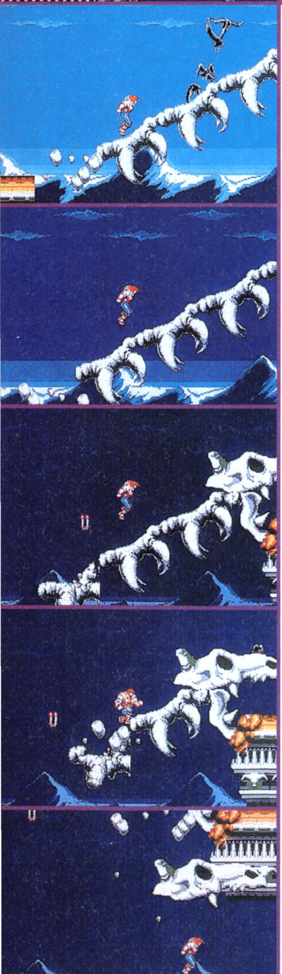


バンパイアキラー

悪魔ファンに耳寄りなお知らせ。ドラキュラファンにも朗報。ムチ好きにはたまらん話。『悪魔城』シリーズファンなら狂喜乱舞。『バンパイアキラー』、メガドライブに登場だ。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	コナミ '94年発売 7800円	8メガ



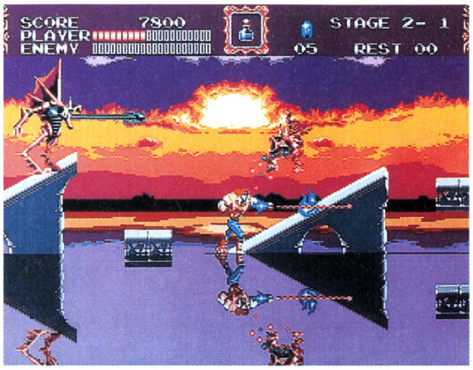


Vampire Killer

またもドラキュラが復活ザマス!!

最近、どうも夜眠れなくて、昼と夜が逆転しちゃってんだよね。おかげで夜することがなくてさあ、なんかいいゲームないかなあ、という夜型のアナタ、いやおまえじゃなくてその後ろ、そう、キミ。夜には夜のゲームはいかがかな。あの名作『悪魔城』シリーズがメガドライブに初登場だぞ。その名も『VAMPIRE KILLER』だ。もちろん横スクロールの本格アクションゲーム。ムチやスピア(槍)などを使って襲いかかるモンスターを撃退し、諸悪の根源である吸血鬼エリザベートを倒すために進むのだ。凝りに凝ったステージも見もの。





⬆『悪魔城』シリーズの伝統ともいえる横スクロール。丁寧に描きこまれた美しいグラフィックが、戦いの雰囲気を盛り上げるのだ。水面に映った影がなんともリアルな感じです。

STORY

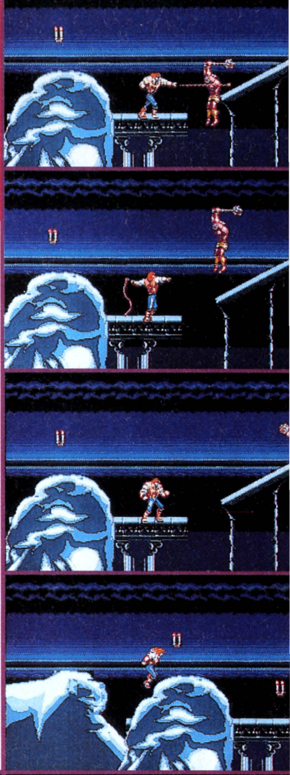
15世紀のルーマニアで数百人の少女の生き血を吸い、処刑された女吸血鬼エリザベートが現代に蘇った。彼女は魔王ドラキュラを復活させるため、邪悪な祈りによって戦争を起こしヨーロッパ中の人間の魂を手に入れようとしていた。そしていま、ドラキュラ城に近づくふたりの若者が……。





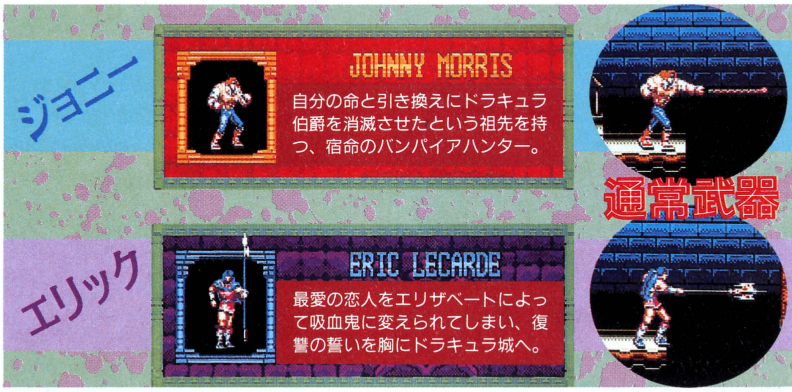


 ※画面は開発中のものです。



ジョニーとエリックが退治するでガンス

このゲームは、操作するキャラクターをジョニーとエリックのふたりのうちから選ぶことができるのだ。ジョニーはムチ、エリックはスピアをつねに装備しているぞ。どっちが強いというわけじゃないから好みで選ぼう。ただし、ジョニーにしか行けないステージやエリックにしか行けないステージがあったりするから、完全制覇したければ両者ともクリアーすべし。



⬅『悪魔』シリーズといえばムチ。ジョニーのムチさばきに酔え。

⬅エリックはスピアの達人だ。風になびく長髪もナウな感じでグー。



アイテムを使って攻撃力アップ!! フンガー!!

ムチやスピアを使っての通常攻撃のほかにも、アイテムを使っての特殊攻撃が可能だ。攻撃アイテムはオノ、ブーメラン、聖水の3種類。どれも強力な武器ばかりだぞ。通常武器も紋章のアイテムを取得すれば、4段階のパワーアップが可能。さらに、通常武器を最高レベルにした状態で特殊攻撃をすれば、究極の攻撃が炸裂だ!!

⬅オノは敵に向かって放物線状に落ちていく。効果範囲が計算しやすい武器だ。



⬅あるていどまで空中を進み、弧を描くように戻ってくる。空の敵に効果的だ。



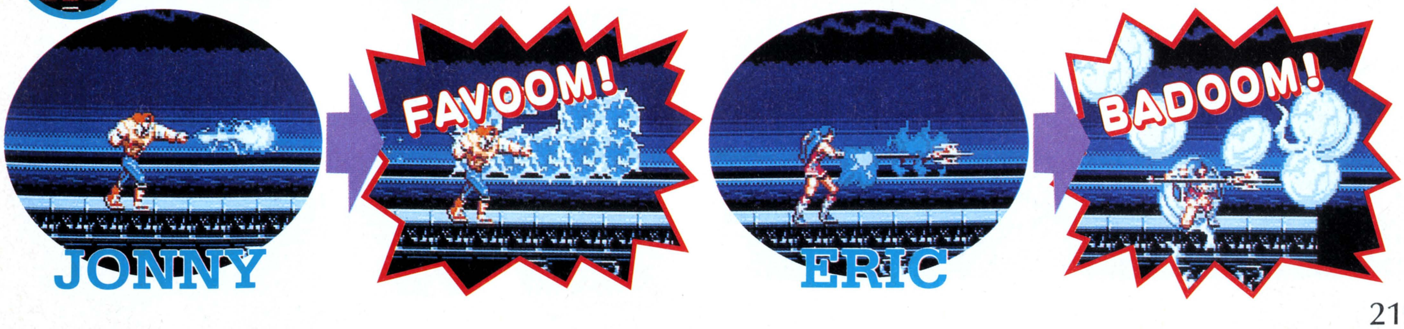
⬅聖水は地面に当たって弾け、地を這うような青い炎をあげる。敵を引きつけろ。





紋章で通常武器をパワーアップ

そして究極の攻撃!!



不気味かつビュ〜リホゥなステージでドーン!!



なんといっても『悪魔城』シリーズの売りといえば、大仕掛けの多いトリッキーなステージ。今回もビックリするほど驚きなトラップがいっぱいでドッキリ。こりゃたまげた。また、シリーズ特有の軽快かつ不気味な音楽も受け継がれていて、ファンは泣くかも。



STAGE－1 ドラキュラ城

『悪魔城』シリーズのシンボルともいえる城から冒険は始まる。出現モンスターはあまり強くはないが、油断は禁物。ボスは甲冑をまとったアーマーバトラー。



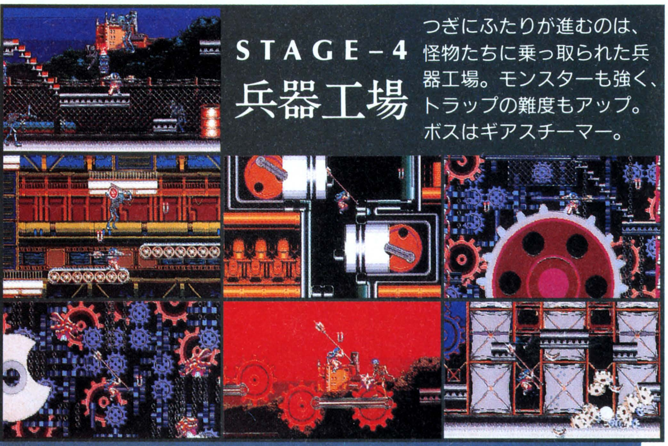
STAGE－2 アトランティック神殿

突如エーゲ海に現われた、謎のアトランティス神殿がつぎなる戦いの舞台だ。ボスは天井に届くかという巨人(?)ロックガーディアン。



STAGE－3 ピサの斜塔

かわって舞台はピサの斜塔。斜塔というだけあって、傾きまくったステージがけっこうクセモノ。頂上で待ち受けるボスは、マスターガーゴイル。強敵だぞ。



STAGE－4 兵器工場

つぎにふたりが進むのは、怪物たちに乗っ取られた兵器工場。モンスターも強く、トラップの難度もアップ。ボスはギアスチーマー。

やっぱり戦いはまだまだ続く

ここに紹介した以外にも、てごわいモンスターやデンジャラスなトラップがわんさか。あとはキミ自身の目で確認してくれたまえ。





開発状況

開発は順調に進んでいます。『悪魔城』シリーズファンのかたも、そうでないかたもお楽しみに。 コナミ 早坂

NEW SOFT 新着ゲーム通信



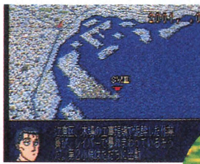
SF スーパーファミコン 機動警察パトレイバー

シミュレーション
バックアップカートリッジ
ベック '94年3月発売予定 9800円 12メガ

コミックスの総発行部数は1350万部を超え、レーザーディスクとビデオの総販売実績が、100万本以上という『機動警察パトレイバー』。この夏、公開された劇場アニメの第2弾も好評を博した、この人気タイトルがついにスーパーファミコンでゲーム化されるのだ。

ゲームのジャンルはシミュレーションゲーム。近未来で起こるレイバー犯罪を、警視庁特車2課のレイバーを使って解決していくのだ。ストーリーにそった20以上の事件を解決して、事件の主犯者である裏社会のボスを捕まえることが、ゲームの最終目的。最終目的に到達するまでには、戦闘マップ上でパトレイバーを操縦し、さまざまな事件(レイバーとの戦闘や、人命救助など)を、クリアーしていかなければならないのだ。

そして、このゲームのウリといえば、なんといっても戦闘シーンのビジュアルの豊富さ。アニメ同様の迫力ある戦闘にはファンならずとも熱くなること必至、ファンなら感涙モノのデキだぞ。

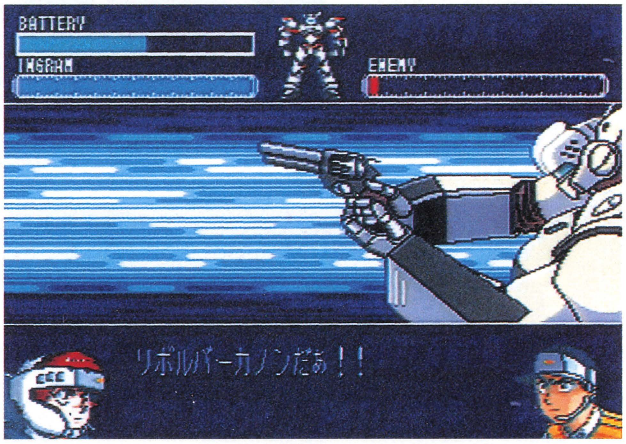


⬅全体マップ。事件発生の現場が表示されるので、急行せよ。





⬅⬆レイバーというのは、近未来の多足歩行型作業機械である。

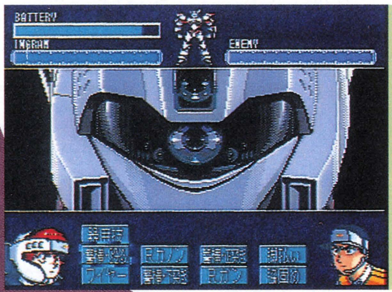


⬅う〜、かっちょエエよ〜。イングラムに搭乗してるような気分が味わえるのが、このゲームの魅力のひとつ。

ド迫力の戦闘シーンだ!!



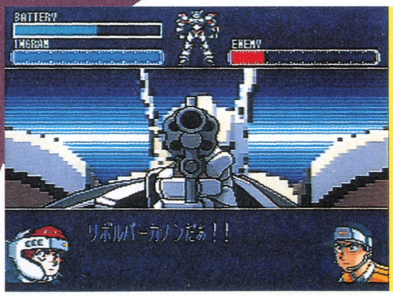
➡移動マップ画面では、パトレイバーを移動させ事件を解決していく。ちなみに8方向移動可能だ。



⬅戦闘画面だ。画面下にあるのが各種コマンドだぞ。いろんな攻撃方法があるワケだ。どう戦う?



➡こっちがレイバーなら、敵もレイバー。鋼鉄の巨体がぶつかり合うロボットプロレスショーだ。



⬅パトレイバーのメインの武器はこのリボルバーカノンだ。これを使えば、関接攻撃もできちゃうぞ。

SF スーパーファミコン

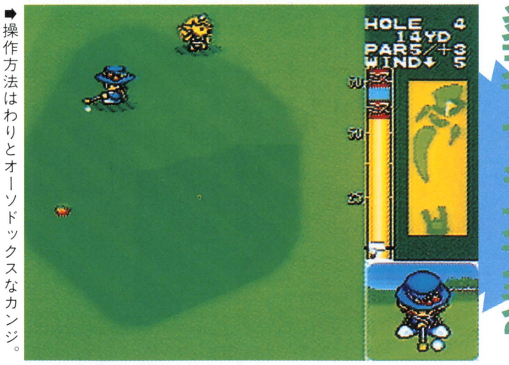
スーパーナグザットオープン(仮題)

スポーツ
バックアップカートリッジ
ナグザット 発売日未定 価格未定 8メガ

血を吸うのは好きじゃないです

ナグザットの看板ゲーム、『どらぼっちゃん』シリーズのキャラクターたちが総登場するゴルフゲーム。ゲームを楽しくしているのが、自分が操作するプレーヤーを『どらぼっちゃん』に出てくる、6人のキャラのなかから選べる点だ。それぞれパワー(飛距離)やテクニック(狙いの正確さ)などの能力値が違っているので、自分の好みでプレーヤーを選んでいこう。

もうひとつゲームに彩りを添えているのが、自分のショットのときに"カード"を使えば、ショットにいろんな効果を与えられるところだ。ボールがグリーンにオンしただけでカップインしたり、ボールの飛距離が3倍になったりする、はちゃめちゃさが楽しいぞ。



➡操作方法はわりとオーソドックスなカンジ。

炎天下でも大丈夫?



⬅オールスターキャストでお送りしますぜ。





⬅⬇結果発表もしくはセーブ画面のあとでカードをひくことができる。カードの種類は10種類以上あって、自由に選択できる。

カードで一発逆転だ!!



⬅コースは3コース用意されている。ジャングルや砂漠などもあるぞ。

いろんなホールあり

SF スーパーファミコン

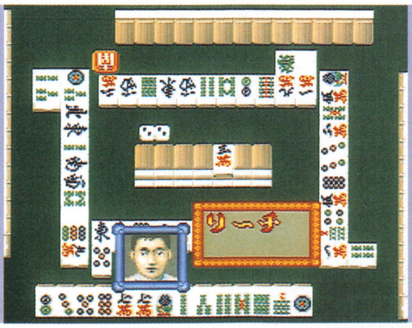
真・麻雀

テーブルゲーム
バックアップカートリッジ
コナミ '94年3月発売予定 9000円 4メガ

コンピューター側のごまかしを完全に削除した"真"の麻雀ゲーム。従来のゲームの数倍もあるルールが用意されていて、自由に好みの設定にできるのも◯。対戦相手は歴史上の有名人ばかりが30人以上用意されていて、その性格も個性豊かに設定されているのだ。

麻雀ゲームの真打ち登場!!

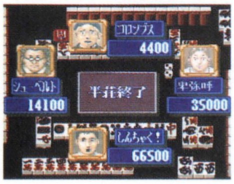
➡3人対局、4人対局が楽しめる。





64種類のルールと8種類の環境設定

⬅64種類のルール設定が可能。地方ルールもあり。➡だれでも知っている歴史上の人物が多数登場。



SF スーパーファミコン

スーパーテトリス2+BomBliss限定版

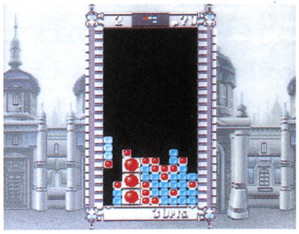
アクションパズル
バックアップカートリッジ
ビー・ピー・エス '94年1月21日発売予定 8500円 8メガ

ファンよ驚け。落ちゲーの雄『スーパーテトリス2+BomBliss』がリニューアル。しかも初期生産のみの限定版。コンテストモードの障害ブロック、そしてパズルモードのすべての問題が新しくなったぞ。ハイパー落ちゲーマーにビー・ピー・エスからの新たな挑戦状。

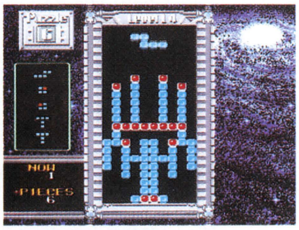
また眠れない夜が……



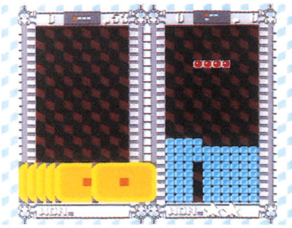
⬆テトリスモードはとくに変更なし。



⬆コンテスト面の問題は総入れ替え。



⬆パズルモードはすべて新しくなった。



⬆対戦ボンブリスは30面に増えたぞ。

MD メガドライブ アウトランナーズ

レースゲーム
カートリッジ

セガ '94年5月発売予定 価格未定 16メガ

アーケードでも大人気のドライブゲーム、『アウトランナーズ』のメガドライブ版を大公開だ！『アウトランナーズ』といえば、個性的な性能を持った8台のクルマのなかから1台を選んでレースに挑むシステムが秀逸だったよね。移植版ももちろん、自分のクルマを8台のなかから選べるぞ。しかもメガドライブ版だけのオリジナルのモードなんかもあるのだ。

世界各国の強敵を相手に1対1のレースを転戦していく〝VS COMPUTER〟。所持金制で燃料補給やクルマの乗り換えをしながら世界を1周する〝世界1周レース〟。このふたつの追加されたモードのためにも、ぜひともメガドライブ版の購入をおススメするぞ。



↑画面を上下2分割して、対戦するんだにょう。



↑風景に見とれる暇はなし。でもキレイだよん。

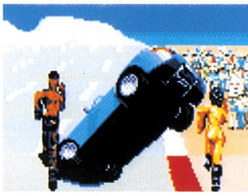


↑2モード、4種類の遊びかたがあるのだ。


↑操作感覚もかなり忠実に移植されているぞ。

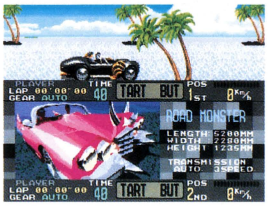


↑初心者はオートマを選択したほうがイイぞ。


↑クラッシュシーンも相変わらずで〜す。

アーケードで稼動中の人気作品がメガドライブに完全移植される!?





↑クルマは全8種類。加速性能が高いもの、コーナリングが優れたものといろいろそろっています。

GB ゲームボーイ スーパー桃太郎電鉄II

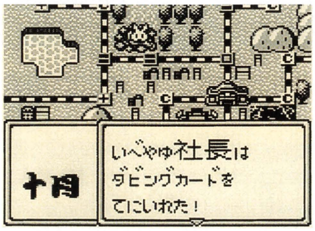
ボードゲーム
バックアップカートリッジ

ハドソン '94年2月18日発売予定 4500円[込] 2メガ

ロングセラーを続ける人気ボードゲーム『桃太郎電鉄』シリーズの、ゲームボーイ版第2弾が登場。新たに土居孝幸が描き下ろしたカレンダー画面や、ゲームボーイ版ならではのオリジナルカードなど、新しい魅力がいっぱい。通信ケーブル使用の多人数プレーがアツい。

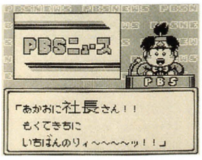


↑月の初めに表示される絵は描き下ろしなんだぞ。

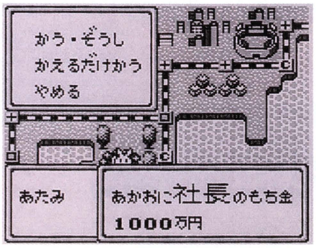


↑カードは全72種類。ゲームボーイだけのオリジナルのカードも登場するのだ。

アンビリーバブルな完全移植決定版だ!!

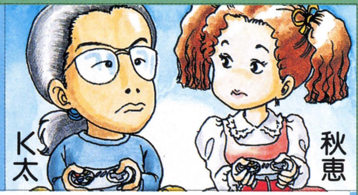


↑実況中継は毎度おなじみの桃太郎さんがお送りします。



↑まさに波乱万丈の会社経営というものが味わえるぞい。

K太 秋恵 HYPER 新着情報



秋恵　あのねー、最近『長七郎江戸日記』か『遠山の金さん』か……。
K太　うるせー!! 今回はそんな無駄話してるヒマはねーんだ。
秋恵　だって『長七郎』と……。
K太　まず光栄が漢楚の戦いを舞台にした『**項劉記**』。宇宙開拓がテーマの『**スペースフロンティア(仮題)**』。惑星を育成する『**アンジェリーク**』の3本のシミュレーションと……。
秋恵　『遠山の金さん』が……。
K太　パソコンでヒットしたアクションRPG『**ブランディッシュ**』をスーパーファミコンで発売するんだ。
秋恵　『長七郎』と『金さん』……。
K太　まだまだあるぞ。アクションゲームの名作『**メトロイド**』も任天堂がスーパーファミコンで出すんだぜ。
秋恵　金さん、金さんんんん!!
K太　メディアリングの『**Super Zero4-CHAMP(仮題)**』というPCエンジンからの移植作も見逃せないな。これまたスーパーファミコンで登場……ん、どーした?
秋恵　もー怒った!! あたし、家に帰って『金さん』見る!! (実話?)



↑項羽または劉邦となって相手君主打倒をめざす『項劉記』の画面写真だ。



↑女王候補の少女が主人公。新感覚のシミュレーションゲーム『アンジェリーク』。

イラスト：弓月 光

緊急速報2



SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	バンプレスト '94年3月～4月発売予定 9800円(予価)	12メガ

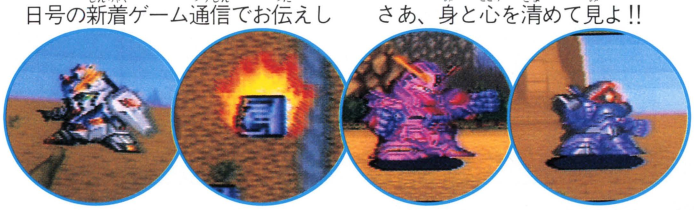
スーパーロボット大戦EX

「そーらにーそびえるー黒鉄の城ー」「燃え上がれー燃え上がれー燃え上がれー」「ガンガンガンガン」「ゆけーゆけーデュークフリード」。これらがすべてわかる人は、絶対『スーパーロボット大戦ＥＸ』をプレーすべきである。

ロボット好きのかた、寄っといでー

『ガンダム』、『マジンガーＺ』、『ゲッターロボ』……これらロボットアニメの登場人物、ロボットが大活躍するシミュレーションRPG『第3次スーパーロボット大戦』。これの外伝ともいえる『スーパーロボット大戦ＥＸ』の情報は11月12・19日号の新着ゲーム通信でお伝えしたよね。ジャーン、続報をまだかまだかとお待ちしていた皆さん、おめでとう!! 新たな画面写真とともに続報をブチかますぜっ!!

今回の内容は、大迫力の戦闘シーンと精神コマンド、そして追加されたアニメーションについてだ。さあ、身と心を清めて見よ!!



基本的なシステムは ほぼ変わりなし



⬅マップ画面もこんな感じでほぼ変更はなし。前作からのファンはもちろん、プレーしたことのない人もすんなり受け入れられそうな画面でよし。



➡便利な便利な精神コマンドももちろん健在。有効に使えば戦いが有利になるぞ。で、新しく追加されたコマンドや若干の変更点は右の囲みを参照ってことで。

ここではみなさまに戦闘シーンをお見せいたします

ドキューーン!!

⬇ビームライフルを撃つときは、ちゃんとビームライフルを装備した絵が表示されるのだ。細かいねぇ～。



時代はヴァルシオーネ



⬆サイコガンダムmkII対ヴァルシオーネの戦い。ヴァルシオーネのパイロット、リューネは16歳の女の子。



⬆クワトロかっちょいー!! 『ガンダム』シリーズをとおしても1、2を争うかっちょよさだと思うぞ。

イカスぜ、クワトロ!!

やっぱ変更点がないとダメでしょ

基本的なシステムに変化はないものの、細かいところには、より遊びやすく、より楽しくなるような変更が施されているぞ。でも全部上げるときりがないので、さきほどお約束したとおり、精神コマンドとアニメーションについて説明しよう。身と心は清めたか？



⬆かけられた精神コマンドが表示されるようになったぞ。わかりやすくてよし。

精神コマンドを活用せよ

『EX』では、新たな精神コマンドがいくつか追加されている。いまのところ下の"手加減"しかわかってないが、まだまだ新しいものはあるだろう。また、ひとつのユニットにパイロットが複数乗っている場合、その複数のパイロットの精神コマンドをすべてを使うことができるのだ。



これがそれ!!

⬅これが新しく加わった精神コマンド、手加減だ。どんな場面で使えばいいのだろうか……？

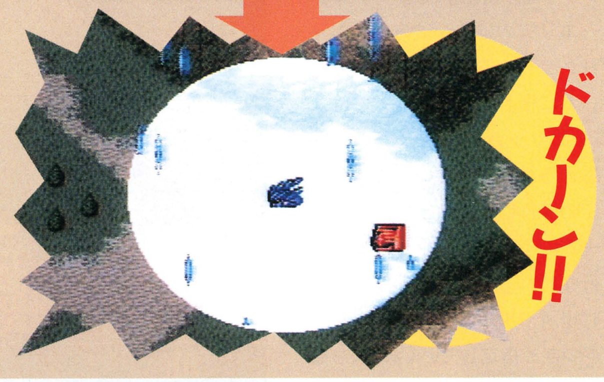
アニメーションも増えてます

アニメーションの種類が増えたのも『EX』の特徴のひとつ。たとえば下の写真。マップ上の広範囲に攻撃できるサイフラッシュを使ったところがこんな感じで表示されるようになったのだ。やり!! あと、通常の戦闘シーンでもきっちり武器を持ちかえるようになったぞ。やりやりぃ!!

サイフラッシュ!!



⬅これがサイフラッシュのアニメーションだ。まさにサイフラッシュってカンジ。



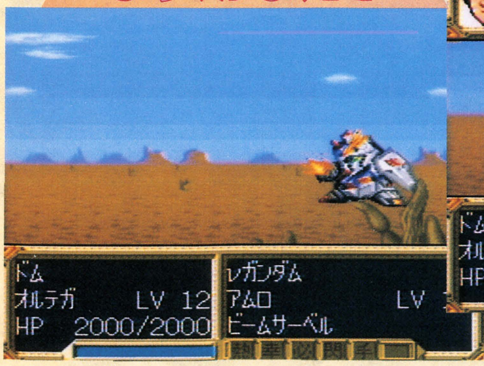
ドカーン!!

➡マップ上の広範囲に渡って攻撃できるのだ。こりゃ、使わなきゃ損だ。

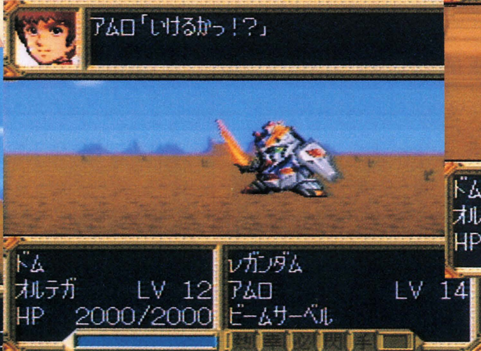
拝観料は無料となっておりますので安心してご覧ください

⬇ここからの3枚は連続写真。"ニュー"ガンダムがビームサーベルをかまえて、戦闘準備に入った。

まず、かまえて



バヒューンと伸びて



⬆グーンと伸びたビームサーベルを片手に、アムロが「いけるかっ!?」のひと言。うーん、しびれるっ!!



⬆敵はドム。ドムといえばジェットストリームアタックが思い出されますな。「オレは踏み台か～!!」

敵を切るのだ!!

開発状況

だいたい50パーセントくらい完成しています。EXはエクストラと読んでくださいね。 バンプレスト じっぱ



SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	EAビクター '94年2月25日発売 9800円	8メガ

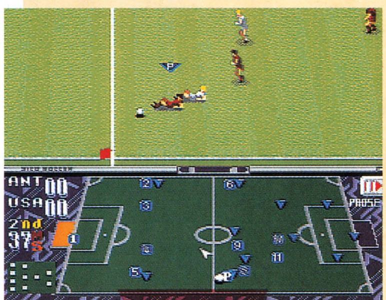
緊急速報3

ジーコサッカー

カレカ、リネカー、ジョルジーニョ。有名サッカー選手続続来日するも、あの人を超える選手はいまだ来たらず。フリーキックの神様、鹿島アントラーズの大黒柱、その名はジーコ。彼の監修したサッカーゲームが登場したのだ！

キミのサッカーセンスを研磨せよ

スライディングしてくる選手を勢いで振りきり、邪魔するディフェンダーを突き飛ばし、ペナルティーエリアのはるか彼方からむりやりシュート……そんなサッカーゲームに慣れてしまった人には、『ジーコサッカー』はちょっと奇異に思えるかもしれない。このゲームでの操作は、シミュレーションゲームのようにカーソルをとおして行なわれるのだ。選手がつぎに進む場所やボールを蹴る方向を、つぎつぎと指定していくわけ（ちなみにマウス対応だよ）。だから、複数の選手を同時に動かすことだってできる。その戦略性の高さはいままでのサッカーゲームにはなかったレベルに達しているのだ。



⬅『ジーコサッカー』のゲーム画面はこんなふうになっている。画面が上下2分割されているのが大きな特徴だ。上半分をフィールド画面、下をレーダー画面と呼ぶ。

ここがポイントだ



⬇レーダー画面を見れば、フィールド全体の選手の様子がひと目で把握できる。また上半分の画面に映っていない、遠くにいる選手にも指示が出せるわけだ。



ジーコ完全監修

モードはこんなにたくさんあるぜ

試合方式は、ジーコの指導のもと世界の強豪チームと戦う、ジーコカップモードをはじめ4種類。登場チームは、鹿島アントラーズに各国代表24チームを加えた25チーム。また、フォーメーションは全8種類。すべてジーコ選手のアドバイスを聞きながら決められる。

試合方法



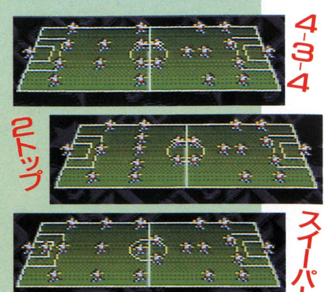
⬆トレーニングモードではこのゲームの特殊な操作方法の練習ができるのだ。

対戦チーム



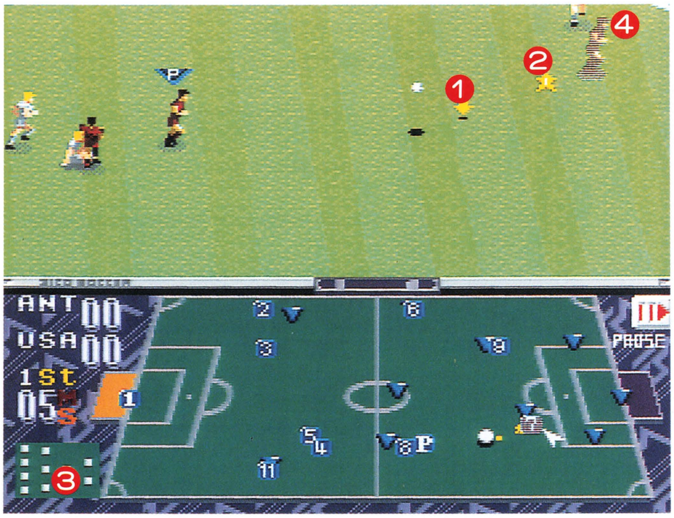
⬆その国の特徴や弱点をジーコが教えてくれる。フォーメーションの参考にね。

フォーメーション



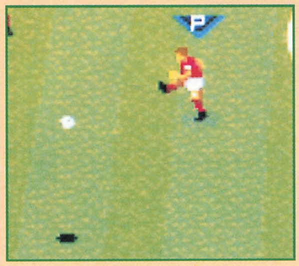
リアルサッカーシミュレーターだ!

『ジーコサッカー』の操作系でクローズアップされているポイントは、ボールを持っていない選手の行動。コンピューターまかせにするのではなく、プレーヤーの意志で動かすこともできるのだ。また、操作はレーダー画面上、フィールド画面上のどちらでも可能。でも、フィールドの全体像がとらえやすいレーダー画面のほうがオススメよ。



キックの目標

選手はこの矢印に向かってボールを蹴る。カーソルを移動して好きな場所でコントローラーのXボタンを押せばいいのだ。ただ、このキックは選手に向かって行なわれるものではない。パスを出すときには、味方の選手が走り込んできそうなポイントに蹴り出すのだ。一見複雑そうだけど、より現実のサッカーに近づいているってこと。

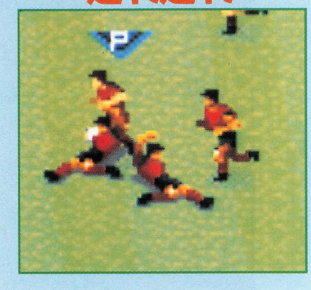


キーック

走る方向

選手は、この星印をマークするとそれに向かって走りはじめる。コントローラーのYボタンでマークされるぞ。ボールを持っている選手はドリブルをしながら自動的に進んでいき、敵がタックルしてきても、あるていどは勝手に避けてくれるのだ。また、ボールを持っていないほかの選手も、サポートプレーヤーならば動かせるぞ。

走れ走れ

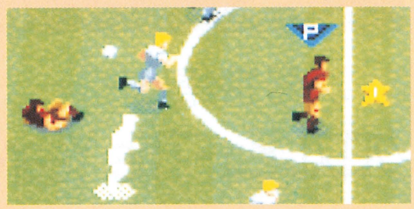


現在のフォーメーション

ここに表示されるのは、現在自分のチームがとっているフォーメーションの図。これは2トップだね。フォーメーションは、ハーフタイムに変更することができるぞ。

サブの選手

ボールを持っていない味方の選手にカーソルを合わせてBボタンを押すと、その選手がサポートプレーヤーになり、プレーヤーキャラ同様に動かせる。これで、プレーヤーの逆サイドのサポートプレーヤーと同時に敵陣に攻め込むとか、プレーヤーがセンタリングを上げておいて、走り込んできたサポートプレーヤーに合わせるという戦略が可能になるのだ。



⬅白く光っているのがサポートの選手なのだ。

シュートはこう打て こう守れ

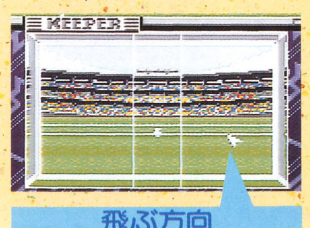
ワンツーリターンで持ち込むもよし、センターリングを上げるもよし、とにかくシュートチャンスを迎えたと思ったら、カーソルをゴールに移動させてXボタンを押そう。すると右上のようなウインドーが開いて、シュート画面に切り替わるのだ。ここでボールを蹴るポイントを指定すると、変化がついて飛んで行くのだ。また、ペナルティーキックのチャンスを迎えた場合には、右下のようなウインドーが開く。ここでキーパーがジャンプする方向を指定するのだ。



⬆ボールのどこを蹴るかによって、シュートのコースを変えることができるぞ。バナナシュートも撃てるのだ。

ゴオオオオル!





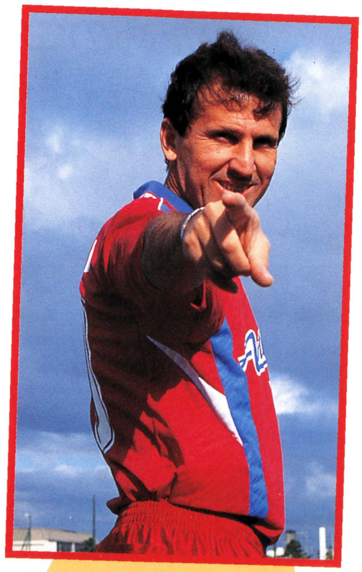
飛ぶ方向

⬆カーソルを動かして、右に飛ぶか左に飛ぶか、動かないかを決めるのだ。

ペナルティーだっ!



PK



オレについてこい!

開発状況

現在、開発はラストスパートのまっ最中。来年の2月を楽しみにしていてください。EAビクター 谷本

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

クロスレビュー-The Year-end Special

本誌クロスレビュアーによる読者のための年末㊢ゲーム討論会
これを読まずに年が越せるか!?

次号は **12/17** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、金子亮、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー　週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 12.10-12.24

12.10 FRI
週刊 ファミコン通信 12月24日号発売
- クールスポット
- 競馬エイトSpecial ～マル秘馬券購入術～
- ブロック
- 決戦! ドカポン王国Ⅳ -伝説の勇者たち-
- ロマンシング サ・ガ2
- 白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3
- す～ぱ～ぷよぷよ
- チップとデールの大作戦2
- なかよしといっしょ
- オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD
- ボンバーマン'94
- 伊賀忍伝 凱王
- 秘密の花園
- リーサルエンフォーサーズ
- ドラゴンズリベンジ
- 夢見館の物語
- ブギウギ・ボーリング
- ソニック・スピンボール
- サイキックディテクティヴシリーズ Vol.4 オルゴール
- 幽☆遊☆白書 暗黒武術会編
- アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ
- ピングー ～世界で一番元気なペンギン～
- なぞぷよ2

11 SAT
- 信長の野望・全国版

12 SUN

13 MON

14 TUE

15 WED

16 THU

17 FRI
週刊 ファミコン通信 12月31日号発売
LOGiN 1、2合併号発売
- モータルコンバット
- ドラッキーの草やきう
- ドラえもん2 ～のび太のトイズランド大冒険～
- ロックマンX
- ホーリーストライカー
- スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲
- 夢幻の如く
- ラッシング・ビート修羅
- アルカエスト
- ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん
- ドラゴンボールZ 超武闘伝2
- ワンダラスマジック
- パチンコウォーズ2
- 桃太郎伝説外伝
- 囲碁指南'94
- マーシャルチャンピオン
- 闇の血族 遙かなる記憶
- スーパーリアル麻雀PⅣカスタム
- ジャングル・ストライク
- ファンタシースター～千年紀の終りに～
- 遙かなるオーガスタ
- Jリーグプロストライカー完全版
- メタルファング
- モータルコンバット
- 馬券王V3
- 怪獣王 ゴジラ
- フェイスボール2000
- モータルコンバット
- ドナルドダックの4つの秘宝
- 対戦麻雀・好牌Ⅱ

18 SAT
- ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ
- R-TYPEⅢ
- 最後の忍道

19 SUN
月刊 アスキーコミック 2月号発売
- フラッシュハイダース

20 MON

21 TUE

22 WED
- BING BING! BINGO
- エースをねらえ!
- トップレーサー2
- 幽☆遊☆白書
- 超ゴジラ
- キング・オブ・ザ・モンスターズ2
- スペース・ファンキー B.O.B.
- がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス
- がんばれ大工の源さん
- フラッシュバック
- へべれけのぽぷーん
- 熱血! すとりーとバスケット ～がんばれ DUNK HEROES～
- イースⅣ
- タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2 ～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～
- ミッキーマウスV 魔法のステッキ
- ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ!全員集合

23 THU
- スーパーダライアスⅡ

24 FRI
週刊 ファミコン通信 1月7、14日合併号発売
- リトル・マジック
- 新桃太郎伝説
- NFLプロフットボール'94
- モンスターメーカー3～光の魔術師
- 北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道
- テトリス武闘外伝
- ヒューマングランプリ2
- セクシーアイドル麻雀
- ダウンタウン熱血物語
- バトルマニア大吟醸

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1083124

どうなっても知らねぇゾ

平和なドカポン王国の村々にモンスター軍団、出現。困った王様は、平和を取り戻すため、お城に勇者たちを集めました。
しかし、勇者が4人も集まったから、さあ大変！ 協力してモンスター退治をするはずが、名誉と欲に心を奪われて競い合い。いつの間にやら、勇者たちの賞金稼ぎの場となってしまった。あげくの果てに勇者同士が決闘する始末。さてさて、この冒険の結末やいかに？

CHECK 1



●ルーレット回して勝負開始。

CHECK 2



●モンスターを倒して賞金稼ぎ。

CHECK 3



●あれ？ 名誉と欲をかけた、勇者の対決！

CHECK 4



●ついに悪魔に魂を売るものまで…！



SUPER MARIO CLUB 推奨ソフト

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

1人～4人対戦！ 新感覚RPG風ボードゲーム

決戦！

ドカポン王国（ランド）IV ～伝説の勇者たち～

12月10日（金）発売

★8M＋バッテリーバックアップ
★希望小売価格：8,900円（税別）

SUPER FAMICOM マルチプレイヤー5 対応

株式会社アスミック ASMIK
〒162 東京都新宿区揚場町1-21
Phone: (03)3235-5992
テレフォンサービス：(03)3235-5902


Human
Hudson
PCエンジン スーパーCD-ROM²用ソフト
SUPER CD·ROM² SYSTEM
Roland Sound Space
イースIV～ザ・ドーン・オブ・イース～
12月22日発売


Ys IV
The Dawn of Ys
Once upon a time, life forms of a different species more advanced than fumans, lived on this planet. They built their capital city somewhere in the world The unimaginably beautiful city was the crystalization of their very advanced culture.
希望小売価格 ¥7,800 税別
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
ⓒ1993 HUDSON SOFT
ⓒ1993 FALCOM
イラスト：宝谷幸稔
イースⅣのキャラクターの声が聴けるゾ!!
テレホンPCランド
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■広島／082-814-9900 ■福　岡／092-713-9900
PCエンジン版イースⅣ「THE DAWN OF YS」がミュージックビデオ化!! "あの名曲とともによみがえる名場面"
PCエンジン版イースⅣのゲーム画面、各種素材を中心に、新作アニメやJ.D.K.BANDのライブ映像を収録。OVAイースⅠ・Ⅱの映像素材も使用した、イース・ミュージックビデオが遂に登場!
イース スペシャルコレクション All about Falcom
〈60分・VHS・LD・6,800円(税込)〉
'93 12月22日 緊急発売決定!
《発売》キングレコード株式会社・角川書店

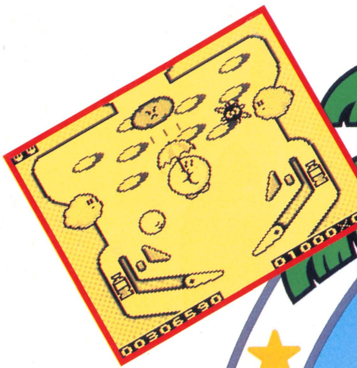
WEEKLY ファミコン通信 no.262 定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信12月24日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第52号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8222(編集部)

週刊ファミコン通信 12*24 期待の大型ゲームがぜ〜んぶわかる今週号なのです!! ASCII

ゲームボーイ®

Nintendo®





きっと無人島に連れていく。

得点王になろう
めざせハイスコア

いつでも、どこでも…

カービィのピンボール™

○月×日 (はれ)
きょうも助けが来なかったけど、ゲームボーイを持ってきたから、ぜんぜんたいくつしないのだ。でも、おなかがすいたのと、電池がのこり少なくなってきたのがちょっと心配だなあ……。

好評発売中

メーカー希望小売価格
税込価格2,900円(税抜価格2,816円)

DMG−K9J　バッテリーバックアップ機能付き

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　© ASCII 1993

T1026254120294　雑誌26254―12/24